

Wie alle neuen Babies wird Sie dies die ganze Nacht wachhalten





Wow

So spielt das Leben: Im vergangenen Monat mußten wir die letzten Programmreserven zusammenkratzen, um das Heft einigermaßen mit ansprechender Software zu füllen und jetzt werden wir mit genialen Spielen fast



Schau mir in die Augen: "Biotorge" Held Lex gibt sich verwegen zugeschüttet. Den Anfang machte Programmierer Eric Mathews von den verschollengeglaubten Bitmap-Brothers: Der gute Eric hatte sein abgefahrenes "Z" im Reisegepäck und legte damit das Netz der Redaktion komplett lahm. Gleich an vier Rechnern gingen Robotkommandeure ans Werk und beharkten sich mit Laserschüssen.

Die nächste Stillstandsbombe schlug mit "X-Com Terror from the Deep" ein. Microprose hat noch eins drauf-

gesetzt und das geniale "UFO"-Spielprinzip weiter verbessert. Inzwischen hat Alienjäger Frank den letzten

Schrecken aus der Tiefe besiegt und auch den Oberkraken zu Fischfilet verarbeitet. Jungtaucher Schwindt dagegen scheitert immer noch an der zweiten Mission, naja.

Auch von Origin und LucasArts gibt es endlich wieder Neues zu berichten. Die Amis trumpfen mit

"Bioforge" und "Dark Forces" auf und es ist wirklich ein Wunder, das bei soviel Spielenachschub die neue POWER PLAY rechtzeitig fertig wurde.

ger Frank den letzten Bitmap Brothers

Kawoom: Schöne

Grüße von den

Gehetzte Grüße von der

Power-Play-Redaktion

+ 5/95 +

Ein Fall für die Blutbank:

Biolorge ist Origins
neuester Geniestreich
und stellt selbst das Original Alone
in the Dark in den Schatten





Roboter mit Rheuma:
Mit Z beweisen die
Bitmap Brothers, daß
lange Entwicklungszeiten Spaß
machen können

Aktuell

News	6
Die Bitmap Brothers und Z	12
The Daedalus Encounter	16
Star Treck Next Generation	20
Biing	24

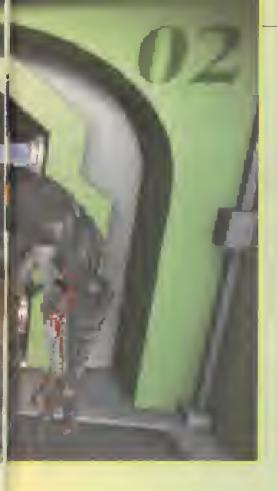
Thema

Das USK-Interview	118
Die CeBit 1995	120

Test

Bioforge	28
1942 Gold	46
Activision Action Pack	42
Afraid of the Dark	38
Club Dead	93
Dark Forces	32
Das Amt	107
Discworld	90
Drug Wars	101
Fußball Total	50
Glider	40
Great Naval Battle 3	96
Hardball 4	94
Jump Raven	100
Junglestrike	96
NBA Live '95	92
Pinball Fantasies Deluxe	48
Prototype	98
Renegade	36
Stone Racers	- 100

5/95



Superfrog	102
Tank Commander	108
Triconderoga	109
X-COM: Terror from the Deep	104

Wettbewerbe

Transport Tycoon	27
Descent	117

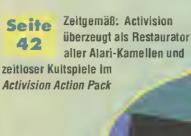
Rubriken

Headware	126
Impressum	110
Inserenten	110
Power-Data	111
POWER PLAY-Shop	132

Unterschätzt und Seite besser als es aussiehl: Der UFO-

104

Nachtolger X-CDM: Terror from the Deep ist aufgetaucht





Briefe 88 Doc Düse 78 Kleinanzeigen 82 Hex-Hexereien 74 **Powertips** 53 Die Sage von Nietoom 54 Dark Forces - Demo 58 Dreamweb 59 The Big Red Adventure 60 Warcraft 62 Orks 63 Alone in the Dark 3 64 Menzoberranzan





Gul genug? Dark Forces läßt Seite Vaders Blut gefrieren und 32 unsere Herzen höher schlagen



NEWS

Total verrückt

Und da sage nochmal einer, Blue Byte macht nur knochentrockene Strategiespiele. Mit Die total verrückte Rallye wagt sich die Mülheimer Edelsoftwareschmiede an ein gänzlich neues Konzept. So wird das Spiel vor allem als Multi-Player-Abendspaß konzeptioniert, was heißen soll, daß Die total verrückte Rallye ein Spiel sein wird, mit dem Ihr Euch und Eure Freunde am Abend unterhaltet, als



Buntes Treiben am Eiffelturm in Blue Bytes "Total verrückter Rallye": Der Zieleinlauf mit jeweils anderen Grafiken



Gesellschaftsspiel mal anders: Acht Leute und ein PC

würdet Ihr ein paar Runden "Monopoly", "Nobody is perfect" oder "Das Nilpferd in der Achterbahn" spielen. Ja, richtig. Die total verrückte Rallve ist ein tetziges Gesellschaftsspiel, was zufällig auf dem Computer gespielt wird. So sitzen dann auch bis zu acht Leuten um einen Monitor, reichen sich einer nach dem das anderen Joypad, was übrigens beiliegen soll und ziehen ihre altertümlichen Automobile um die Wette, Monopole, Mieten und möglichst viel Kohle. Ereigniskarten lok-

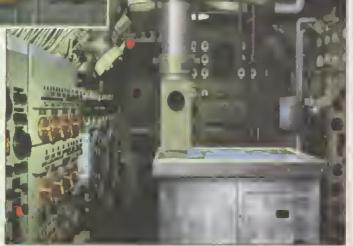
kern die Jagd noch etwas auf, und fertig ist der Langeweilekiller. In der nächsten POWER PLAY erfahrt Ihr mehr. kn

Name:	Die total
	verrückte Rallye
Hersteller:	Blue Byte
Erscheinungstermin:	2. Quartal 1995

Schwimmende Särge

Nachdem Dynamix mit Aces of the Deep auf Tauchfahrt gegangen ist, schlägt SSI mit Silent Hunter zurück. Und damit die ganze Sache auch die nötige Authenzität bekommt, hat man William "Bud" Gruner als technischen Berater. Gruner, der im Zweiten Weltkrieg als U-Boot-Kommandant unter anderem der japanischen Flotte krättig eingeheizt haben soll und







Rund und ergonomisch: Unsere Anzeigen

dafür mit diversen Medaillen ausgezeichnet wurde, erzählt in der Multiemedia-Abteilung dem Spieler die eine oder andere Schnurre aus seinem wildbewegten Kapitänsleben – technische Hinweise und strategische Tricks eingeschlossen.

Grafisch macht Silent Hunter bereits in der Prä-Alpha-Version einen durchaus interessanten Eindruck. Bleibt nur abzuwarten, ob Strategic Simulations seinem Ruf auch gerecht wird.

Name:	Silent Hunter
Hersteller:	SSI
Erscheinungstermin:	2. Quartal 1995



Buried In Time

Was tun, wenn Ihr bei einem Blick in die Zukunft erfahrt, daß Ihr eines schweren Verbrechens angeklagt seid und das Verhaftungskommando sich schon auf dem Weg befindet? Erstmal dumm in die Wäsche schauen, denn schließlich seid Ihr, Sicherheitsagent Nr.5, selbst Beamter der Zeitpolizei und könnt Euch den Inhalt der Anschuldigungen kaum erklären. Nähere Untersuchungen ergeben, daß Ihr Euer weißes Westchen irgendwo bei Eurem letzten Auftrag im England des dreizehnten Jahrhunderts beschmutzt haben müßt. Nichts wie hin und jeden Winkel von Richard Löwenherz

Querfeldein durch alle Epochen: Als Zeitpolizist seht Ihr im Nachfolger zu Journeyman's Project nach dem Rechten.





Burg nach Entlastungsmaterial untersuchen. Eure Nachforschungen führen Euch weiterhin in Leonardo da Vincis Privatlabor, die unterirdischen Räume der Mayastadt Yucatan und andere historisch interessante Plätze. Auf der verzweifelten Suche nach Anhaltspunkten stoßt Ihr auf immer neue Rätsel. Wird es Euch gelingen, die Verantwortlichen für Eure mißliche Lage zu ermitteln? Sanctuary Woods auf 2 CD-ROMs gepacktes Zeitreise-Adventure soll Euch über 25000 gerenderte Bilder bieten durch die Ihr bei Euren Nachforschungen stöbert. In die 3D-Umgebung integrierte Video-Sequenzen bringen Euch die über 5 verschiedene Zeitepochen verteilte Handlung näher. Das Knacken der harten Puzzlenüsse soll Euch nicht unnötig erschwert werden und so erscheint Buried In Time auch auf dem Bildschirm komplett in Deutsch.

Name: Buried In Time

Hersteller: Sanctuary Woods/U.S. Gold

Erscheint: 2. Quartal 1995



MACHEN SIE IHREM PC BEINE

mit den richtigen Power-Komponenten von MEDIApro

PROZESSOREN

Einöhen Sie die Rechenleistung ihres Systems durch Austausch des Prozessors. Wil liefern Ihnen eine ausfühliche Installationsanfeitung

AMO OX2-66 349,- Intel DX2-66 349,- Intel DX4-100 649,-AMD DX2-80 399,- AMD DX4-100 499,- Prozessorkühler 29,-

DX2 / DX4 Mainboards

	DX2-80MHz VLB mit Prozessor und Kühler	\$69,-	
ķ	OX2-80MHz PCI & VLB mit Prozessor und Kühler	649	
ŀ	OX4-100MHz VLB mit Prozessor und Kühler	749	
1	OX4-100MHz PCI & VLB mit Prozessor und Kühler	799	
-11			

SOUNDKARTEN

CREATIVE LABS SoundBlaster 16 ASP Multi-CO	269,	
CREATIVE LABS SoundBlaster AWE 32 ASP	599,	
TERRATEC Sound System Gold 16	199,	
TERRATEC Sound System Maestro 16	399,	
TERRATEC Sound System Maestro 32	699,	
TERRATEC Wave System	199,	
TERRATEC Professional Wave System	400	

<u>GRAFIKKARTEN</u>

Sie besitzen bereits ein modernes Mainboard und einen 486 Prozessor mit mehr als 40MHz, und trotzdem lauft ihr Windows träge und 3D-Spiele ruckein? Dann solllen Sie eine der folgenden Power-Garfikkarten einbauen i

Cirrus Logic Accelerator,1MB, ISA-Bus	149,-
Cirrus Logic Accelerator, 1MB, für VLB Rechner	
ET4000/W32i Karte, 1MB, für VLB Rechner	199,-
MIRO 20SO, 64-Bit ,2MB, 100Hz, VLB oder PCI	499,-
WIRO 205V, WIE 205D - MIT ZIND VRAM, VLB OGET PCI	599,-
MIRO 40SV, 4MB VRAM, die Power-Karte für CAD und Windows 1	549,-

Ausserdem bei MEDIA pro: komplette High-End PCs - nach Ihren Anforderungen konfiguriert



Versand per Nachnahme zzgt. 20. Versandkosten oder per Vorkasse (Scheck) versandkostenfrer

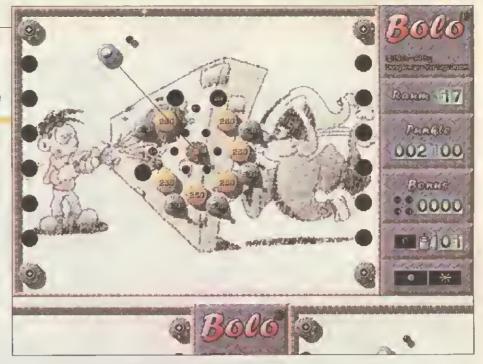
Rheinstr. 116-120 47798 Krefeld Tel.:021S1/28032 Fax: 02151/803219

Bürozeiten: MO-FR 9.00-13.00 Uhr und 14.00-18.00 Uhr Freitags nur bis 16.00 Uhr



Der Bolo-Wahn

Ihr habt Euch schon mit dem Bolo-Demo auf unseren letzten CD-ROM totgekugelt? Euer Bolo-Original wurde vom Meerschweinchen gefressen? Oder habt Ihr in der Aufregung das Spiel beim Händler liegenlassen? Kein Problem, denn mit POWER PLAY und DONGLEWARE gibt es zehn fetzige Bolos zu gewinnen. Beantwortet einfach die Frage: Wie heißt der Ober-Bösewicht aus Bolo?, schreibt die Antwort auf eine Postkarte und schickt dieselbe, natürlich mit einem gut leserlichen Absender, an uns. Der Einsendeschluß ist der 10. Mai 1995 und der Rechtsweg wird wie immer ausgeschlossen. Die Gewinner werden von uns benachrichtigt.



Jetzt auch umsonst: POWER PLAY und OONGLEWARE verlosen zehnmal Bolo

● Soft-Talk ● Soft-Talk ● Soft-Talk ●

• Komm zum Bau

Jetzt haben wir es endlich schriftlich und mit höchsten Statistikerweihen abgesegnet: Maxis "Sim City 2000" war das Spiel des Jahres 1994. Media Control errechnete, daß der kalifornische Städtebausimulator auf Platz 1 der MSDOS Charts rangiert. Allein 4 Monate blockierte er den ersten Platz der Media Control Top 20. Was lernen wir daraus: Computerspieler sind eben doch nicht die blutrünstigen, doomverblödeten Kleingeister, sondern betreiben ihr "schnödes" Hobby mit viel Sinn und Sachverstand.

Budget Buddies

Nachdem schon Virgin seine Backlist auf einem neugegründeteten Billiglabel (White Label) verwertet, räumt nun auch Electronic Arts die Lager via Budget-Reihe. Unter dem Namen "EA Classics" findet der erfreute Konsument bald solche Perlen, wie etwa Origins "Privateer", "Shadowcaster" oder "Strike Commander". Die Bullfrog Highlights "Syndicate+", "Powermonger" und "Populous 2" werden ebenso gebündelt auf CD-ROM gepreßt, wie die EA-Eigenproduktionen "SSN Seawolf", "Seal Team" "Jordan in Flight" und "Kasparov's Gambit".

Legendenbildung

Die Ex-Blue-Byte'ler Peter Bee und Stefan Piasecki, letzterer übrigens Autor des ersten Battle-Isle-Romans (ein zweiter ist in Arbeit), haben ihre eigene Firma gegründet und vertreten in Deutschland den britischen Newcomer "Black Legend Interactive Entertain-

ment". In Zukunft wollen die beiden ihr Augenmerk besonders auf die Qualität der in Deutschland erscheinenden Black-Legend-Spiele legen.

Schweinekram

Von wegen Info-Highway. Was den Internet-Usern wirklich im Kopf rumschwirrt, das deckte jetzt das amerikanische Sex-Magazin Penthouse auf. Die Erotomanen bietem seit kurzem einen neuen Service im Netz an und schon am ersten Tag verirrten sich 802 000 Besucher in die Ferkelabteilung mit einschlägiger Bildergallerie. So sieht es also wirklich aus, das globale Daten-Dorf. – Gut so.

• Kauf mich!

San Mateo, Kalifornien – Electronic Arts proudly presents: Kingsoft! Die deutsche Firma Kingsoft aus Aachen, ein bedeutender Distributor von Entertainment-Software wird hundertprozentige Tochter der kalifornischen Firma. Wir gratulieren Fritz Schäfer zur endgültigen Sicherung seiner Altersversorgung und wünschen viel Erfolg mit der neuen Mutter.

• Helio John

Frische Brise in Kaarst: Die John Menzies Gruppe aus Großbritannien geht über ihre THE (Total Home Entertainment) Division eine Partnerschaft mit der Funsoft Gruppe ein. THE, Englands größter unabhängiger Distributor von Video, Audio und Buchprodukten, will zusammen mit Funsoft den rapide wachsenden europäischen CD-ROM Markt bedienen.

Unsere Adresse:
Magna Media Verlag AG
POWER PLAY
Hans-Pinsel-Str. 2
85531 Haar bei München

Stichwort: Bolo

Updates

Sierra wartet in der nächsten Zeit gleich mit zwei Expansionsdisks auf: In Aces of the Deep könnt Ihr jetzt Eure Karriere als U-Boot-Kommandant in ungeahnte Höhen treiben, wobei sich Euer Schauplatz jetzt ins Mittelmeer und die Straße von Gibraltar verlagert.

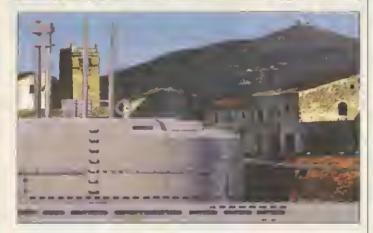
Earthsiege bekommt jetzt nicht nur waffenmäßig Nachschub, auch der Feind wird Euch jetzt mit zwei neuen Hercs gewaltig zu Leibe rücken. Zusammen mit dem Original-Spiel warten jetzt fünf Missionen unterschiedlichen Schwierigkeitsgrades auf Euch. Und damit Ihr nicht wieder mit einem ganz neuen Charakter anfangen müßt, könnt Ihr Euren Lieblingshelden übemehmen.











Name:	Aces of the Deep
	Expansion Disk
	Earthsiege Expansion Disk
Hersteller:	Sierra
Erscheint:	2. Quartal '95

Sierras Stahlschmiede: Ob U-Boot oder Mech, Dynamix sorgt für heißes Blech.

Hoppla!

Da ist uns in unserer letzten Ausgabe doch glatt ein schlimmer Fehler unterlaufen. In unserem Wettbewerb auf Seite 15 haben wir die zweite Frage etwas anders formuliert, als wir ursprünglich wollten. Natürlich heißt die ausschlaggebende Frage richtig: Mit welchem Rennstall fuhr Michael Schuhmacher zum WM-Sieg 1994?

DER BESSERE VERSAND!

DIE SPILL GMAIN TROUMFORKIK SPIELE GMBID

	1.	1	TAXABLE DAY	15		armer and a	1/2	
Artikel	35	50	Artikel	35	CD	Artike	35	C
11th Hour		99,95	Flight of the Amezon Ducen	89,95*	89,95°	Hevestorm (Scovenger 4)		89,9
Aces of the Deep	89,95	99,95	Flight Unlimited		99,95*	Panzer General	89,95	89,9
Across the Rhine	i.V.	99,95*	Front Lines	79,95"		PGA Tour Golf 486		99,9
Alien Logic - Jorune 1	89,95	89,95	Front Page Sports Football 95		89,95	Phantesmagoria		109,9
Mien Olympics	69,95	79,95	Front Page Sports Baseball'95	89,95	99,95	Pinball Fantosies Deluxe		69,9
Alone in the Dark 3		99,95	Fuli Throttle		99,95	Pinbell Illusions	79,95°	79,9
Apoche		J.V.	Godget		89,95*	Privateet + Strike Commander		99.9
Armored Fist	89,95	89,95	Goblins 4 (Windows)		89,95	Psycho Pinball	79,95°	
Buttle Drome	49,95		Hammer of the Gods		89,95	Querentine	89,95	89.9
Battle Isle ?	89.95	89.95	Mordboll 4 SVGA		89.95	Ron Trainer	89.95	79.9
Sattle Isle 2 Data		59.95	Morvestor		99,95	Rebel Assoult		89.9
Battlecruiser 3000	89,951	i.V	Hell		89.95	Renegade		99.9
Bozooko Sue	89,95*		Heretic	99.95*	99,95	Rise of the Trips	69.95*	79.9
Biofarpe	07,73	99.95*	Incredible Machina 2	89.95	11,114	S.U.B.	89.95	LY.
BMH Supporter	59.95	59.95	Inferno		b 89.95	Som & Max	99 95	109,9
Bundesliga Manager 3	89.95	1, ¥.	International Laure's Open	69.95	89.95		49.95	107,7
виновица миниунс э Витеан 13	07,73	99.95	Iron Assoult	07,73	89,95	Sim City 2000	99.95	109.9
Caribbean Disaster	89.95*		Jugged Alliance	89.95*	89,95°		89.95	89.9
Lannon Fodder 2		07,73	KA-SO Hokum		07,73	Slip Stream		99,9
	79,95	100.00		89,95	20.00	Space Federation (Stor Reach)	67,70	77,7
Colonization + Civilization		109,95	Kings Quest Deluxe (1-6)		89,95	Space Duest Daluxe (1-5)		99,9
Command & Conquer		99,95°	Kings Quest 7 (Windows)	Do et	99,95	Space Quest 6		LV
Commander Blood		89,95	Klick & Play	99,95	99,95	Stalingrad	99,95	99,9
Crosture Shock		109,95	König der Löwes	79,95		Stor Trok Deep Space 9		99,9
Crystal Caliburn	79,951		Knights of Xentos		89,95	Stor Trek Interactive Guide		99,9
Cyheria		99,95	Lands of Lore 2	4 Y.	EV.	Star Trek - Next Generation		99,9
Cyclones	89,95	89,95	Larry Deluxa (1-6)		99,95	Stor Trek - Starfleet Academy		99.9
Damacles		89,95°	Lagend of Kyrondio 3		89,95	Stor Wors Screensover	69,95	
Dork Forces		99,95	Little Big Adventure		99,95	Super Korts		89,9
Dork Son 2	89,95	89,95	Lords of the Regim	79,95	79,95	Stonekeep		99,9
Dawn Putrol	99,95	99,95	Lost Eden	89,95"	89,95"	Tank Commander		99.9
Seath Gate		89,95	Lothar Matthous Super Soccer	89,95		System Shork	89,95	89,9
Descent		ab 79,95	1-Zone		89,95	Theme Pork	89,95	89,9
Discororld		89.95	Maan Carpel	1.9	99.95	Ticonderogo		99.9
Boom 2" - Hell on Earth	109,95	99.95	Magir Corpet Data		39.95*		109.95	LY.
Boom 2" Utilities		49.95	Marco Polo		89.95*	Tie Fighter Date	49.95	
Doppelpass	89,95	89.95	Moster of Magic	99.95	99.95	Tower Assoubt	79 95°	79.9
Dragon Lare		89,95	Mechwarrior 2	89,95*	89.95*	Transport Tycoon	99.95	999
DSA 2 · Sprorháisk	39.95	07,73	Menzoberronzon	89.95	89.95	Transport Sycoon Editor	39.95	11111
DSA 2 - Sternenschweif	89.95	89,95	Metal Marines (Windows)	89,95	U7,73	UFO + Moster of Orion	37,73	89,9
	89,95	,	Might & Magic Deluxa (3-5)	07,73	99.95	Ultimo 7 Delinie		119.9
Oungeormaster 2	99 95	99.95		99,95"		Under a Killing Mason		109.9
Earth Slege			Might & Magic Heroes	77,73	89,95*			
Ecsletico	89,95	89,95	Monthly Phyton's		89,95	US Novy Fighters	88.60	99,9
Elile 3	89,95°		Myst Paris	80.00	99,95	Worrelt	89,95	89,9
Eye of Beholder Deluxe (1-3)		99,95	Mascar Racing	89,95	89,95	Wing Commander 1+2 Deluxe	-	79,9
Falcon Gold		109,95	Hovy Strike	99,95°	99,95°	Wing Commander 3		119,9
Fontasy Fest		79,95	NBA Live		99,95°	Wings of Glory		89,9
FIFA Socret	79,95	89,95	MHL Hockey 95		89,95	X-Com (UFO 2)	99,95°	99,9
Fighter Wing	89,95*		Mibelungen	89,95*	99,95	X-Wing	99,95	79,9
Flight Commander 2		99,95	Noctropolis (EA)		99,95	Zephyr		89,9

Die aufgeführten Artikei sind nur ein kleiner Auszug aus unserem Sortiment.



ordern Sie gegen Attersnachweis unseren umfangreichen Erottk-Spezialkataiog anl

- riins und Hamburgs einzige wahre mension für Video und Computergames i

Probleren und Staunen!

100 m vom U-Bhf Gneisenaustraße Osterstraße 50 - 20759 Hamburg

300 m vom U-Bhf Ostrstraße







10-18 Uhr Versandtelefon Sammelnummer 030 / 694 60 43

Spieleneuheiten am laufenden Band 030 / 694 60 45

030 / 694 42 56 BTX. +444421421#



Lustiger als Mr. Bean

Da ist er endlich, der Street-Fighter-Film mit der ungfaublichsten Besetzung, die wir je erlebt haben. Super-Dooper-Knacki Jean-Claude van Damme stürzt sich als Guile mit der kampfgestählten kleinwüchsigen Kylie Minouge als Cammy in ein Abenteuer, um eine Handvoll unbedeutender Geiseln aus den Klauen des verschiedenen Raul Julia alias Vega zu befreien. So weit so gut, doch der Film soll vor allem zum Nachdenken anregen und wirft ethische Fragen auf: 1. Warum ist Guile der Boß und sind Ryu und Ken die schlagwütige Idioten? 2. Wie kann eine Sängerin so brutal zuschlagen? 3. Wie spielt ein Toter einen Bösewicht? 4. Wer sagt, daß Chun Li eine Reporterin ist und warum hat sie dann so wenig an? Die Antwort kennt bislang nur der Wind



Tot und doch so böse? Raul Julia spielt Vega aus seiner Addams-Familien-Gruft.

Und links unsere Kylie: Endlich gibt's das Püppchen auch zum Verhauen.

und eingeweihte Club-Mitglieder, die sich mit den Nuschel-Gruß "Strie Fa" begrüßen. Ab dem 27. April sind wir jedoch alle schlauer, denn dann kaufen wir uns eine Kinokarte, um eine Antwort zu finden. Wie immer also kn

Blue Planet 2000



Eindeutig auf den Spuren von Sid Meier wandelt Mark Gehrke und sein Spiel um Evolution und Fortschritt. Ähnlich wie bei Civilisation fangen wir sozusagen in der Steinzeit an und arbeiten uns langsam Das kennen wir doch irgendwoher? Sogar grafisch wurde nichts getan.

aber sicher zur Neuzeit hoch. Dabei müssen Ressourcen erschlossen, Städte verteidigt und zum Schluß sogar eine Weltraumstation gebaut werden.

Unterschiede zum Klassiker wird es in der Gestaltung der militärischen Einheiten geben, deren Durchschlagskraft sich im Gegensatz zu den kleinen Meier-Kämpfern über Gruppenstärke und Er-

fahrungslevel definiert. Angeblich soll nun das keulenschwingende Fußvolk keine Chance mehr gegen gut ausgebildete Infanteristen haben. Sollten militärische Einheiten im Eifer des Gefechtes doch



einmal Schaden erleiden, so kann man sie in der nächsten Stadt reparieren lassen. Von den Anforderungen her wird es wahrscheinlich kaum Hardware-Probleme geben. Mit einem 386/33er dürftet Ihr Euch problemlos auf Eroberungszüge begeben können.

Name:	Blue Planet
Hersteller:	Mark Gehrke
Erscheinungstermin:	2. Quartal '95

Walfangverbot!

Und wieder sind unsere Helden mit ihrem Schrotteimer "Whale" unterwegs. um das Universum zu retten. Seit Whale's Voyage sind satte 20 Jahre vergangen, die Retter haben ein Bäuchlein angesetzt und den Reichtum verpraßt, was natürlich bedeutet, daß Ihr gefordert seid, dem Schlamassel einen Sinn zu geben. So stürzt Ihr wieder in eine Wirtschafts-Rollenspiel-Mischung, in der Ihr, statt ein Planetensystem, eine ganze Galaxie bereist und von einem roten Riesen zum nächsten torkelt. Auf den zahlreichen Planeten wird wieder gehandelt, nach Erzen gebuddelt oder via 3D-Softscroller in ein Rollenspiel geschlüpft, das wesentlich unkomplizierter und geradliniger verlaufen soll, als im Vorgänger. Wir hoffen, Euch schon in einer der nächsten Ausgaben den Test präsentieren zu können. kn

Scroll as scroll can: In den Dungeons gehts rund





Name:	Whale's Voyage 2: Verloren in der Ewigkeit
Hersteller:	NEO
Erscheint:	2. Quartal 1995

Bubble-Jet-Setter. BJ-30. Der portable S/W-Drucker.



eine brillonte Auflösung, die 720 x

360 dpi entspricht. Eine erstklossige Druckquolitöt wie im Büra. Komfart bietet der BJ-30 mit autamatischem Einzelblotteinzug und einem graßen Telefax (0 21 51) 3 49-5 99

MAN VERSTEHT SICH BESSER

NAME AND INCHES

preview

ommander Zod ist kein Kind von Traurigkeit: Am liebsten trampelt er in seiner Südstaatenuniform über fremde Planeten, macht seine Untergebenen zur Sau und knastert an einer stinkigen Zigarre. – Kurz gesagt: Zod ist das personifizierte Klischee und könnte geradewegs aus einem amerikanischen Kriegsschinken der fünfziger Jahre stammen. Der einzige, aber entscheidende Unterschied zu damaligen Grobschnittcharakteren: Unter der harten Schale verbirgt sich nicht etwa John Wayne oder Charlton Heston; in Zods Brust pumpt ein Cyberherz, und seine Muskeln sind aus Stahl.

Die britische Programmiertruppe "Bitmap Brothers" um Designer Eric Mathews hat ihrem taufrischen Haupthelden Zod nicht umsonst Nerven aus Drahtseilen verpaßt: Im neuen Strategieepos "Z" ziehen der robotisierte Chef und seine kernige Truppe in Echtzeit gegen den Feind ins









Nicht schön, aber effektiv: Ein Teil unserer Einheiten in Super-VGA.



Es war still geworden um die Kultprogrammierer aus London, doch jetzt melden sich die "Bitmap Brothers" im wahrsten Sinne des Wortes mit einem Paukenschlag zurück: Im neuen Strategiespektakel "Z" fliegen uns die Fetzen in Echtzeit um die Ohren.

Feld. Was das bedeutet, konnten wir hautnah erleben, als Eric zu einer exklusiven Demonstration seines neuesten Computerbabys in unserer Redaktion einflog.

Rasselbande

Obwohl Stinkefinger Zod als Oberkommandierender in allen Zwischensequenzen gebührend in den Mittelpunkt gestellt wird, machen die Drecksarbeit natürlich wieder einmal die anderen. Im aktuellen Fall tobt eine gemischte Truppe aus autonomen Fernsteuerpanzern, diversen Geschützen und Infanterie-Robotern über den Bildschirm. Spielplatz ist ein von der BPS möglichst weit entferntes Sonnensystem, das aus fünf Planeten besteht. Über dreißig Schlachtfelder müssen dort, im Laufe der Handlung von uns befriedet werden. Es versteht sich von selbst, das jeder der Planeten über eigene physikalische und meteorologische Gesetzmäßigkeiten verfügt und sich Terrain und Wetter auf die Kampffertigkeiten unserer Pixel-

Die "Bitmaps" hatten schon immer einen Hang zu ausgefallenen Spielena-

men. Was steckt hinter dem mehr als mysteriösen "Z"?. Chefdesigner Eric Mathews konnte uns darüber und über einige andere Geheimnisse der Kulttruppe aufklären.

PP:Eric, wir sind von Euch ja schon einige ausgefallene Spielenamen gewöhnt, aber "Z" ist wohl der bisherige Höhepunkt.

Eric: Ganz einfach. In der Planungsphase für ein neues Programm, verwenden wir immer nur sinnlose Kürzel, um durch einen Namen nicht eingeengt zu werden. Sobald ein Spiel einen "richtigen" Namen hat, wird die Kreativität gleich in bestimmte Bahnen gelenkt und das wollen wir vermeiden. Bei "Z" hat sich der Namen dann aber verselbstständigt und wir sind einfach dabei geblieben. – Also keine tiefere Bedeutung, sieht man mal davon ab, daß eine unserer Hauptfiguren Zod heißt und in dem Namen wieder ein "Z" auftaucht.

PP:In letzter Zeit ist es etwas still um Euch geworden. Wieso die langen Wartezeiten zwischen den Programmen?

Eric: Wir sind eine kleine Firma mit einem hohen Qualitätsanspruch. Da

können wir unmöglich alle halbe Jahre ein neues Programm herausbringen.

"Z" ist das erste Spiel, das wir primär für den PC entwickelt haben, auch da mußten wir uns erst einarbeiten. Auch jetzt in der "heißen Phase" der Entwicklung arbeiten nicht mehr als sechs Personen am Programm, vergleich das mal mit Produktionen von Origin oder Lucas-Arts.

PP: Eure Mutterfirma Renegade wurde von Euch vor drei Jahren zusammen mit Rhythm King Records gegründet, um den großen Companies Paroli zu bieten und die Programmierer mehr in den Mittelpunkt zu stellen. Kürzlich wurde Renegade von Time Warner aufgekauft. Seid Ihr über diese Entwicklung enttäuscht?

Eric: So läuft der Laden nun mal. Die Entwicklung eines neuen Programms wird immer kostenintensiver und aufwendiger. – Du brauchst ein Top-Equipment und sehr gute Leute. Alles das kostet viel Geld. Geld, das nur noch die großen Firmen aufbringen können. Als Programmiertruppe "Bitmap Brothers" bleiben wir aber weiterhin unabhängig. Unsere Verträge mit Renegade laufen im Moment nur über zwei Spiele, nämlich "Z" und "Chaos Engine 2". Was danach passiert, ist Verhandlungssache mit den Geschäftspartnern.



Vor dem Fall: Gleich mehrere Einheiten erobern eine felndliche Fabrik

söldner auswirken. Jeder Kampfbereich ist in unterschiedlich große Gebiete aufgeteit, die von unseren Truppen erobert werden müssen. Natürlich haben der oder die Gegner das Gleiche vor und Sieger ist nur, wer das feindliche Hauptquartier erobert oder die gegnerische Robotarmee vollständig aufreibt. Gemeinerweise liegen die Kommandozentralen an den entgegengesetzten Enden der Spielfläche, und der Weg zum Ruhm wird durch vielfältige natürliche und architektonische Hindernisse verbaut. So stehen etwa unüberwindliche Steilklippen im Weg, versperren reissende Wildbäche den Vormarsch oder sichern feindliche Stellungen besondere strategische Punkte. Damit wir diese Hindernisse besser im Kommandeursblick behalten, wird unser Planetenspielplatz aus der Vogelperspektive gezeigt und mit der Maus gescrollt. Wie es sich gehört. fehlt uns anfangs jedoch der totale Überblick. - Erst wenn unsere Truppen auf dem Vormarsch sind und dabei Radarstationen erobern oder besetzen, kommt Licht in die Sache.

Obwohl das feindliche Hauptquartier unser Primärziel bleibt, müssen wir möglichst auch alle anderen Installationen und Gebäude nehmen und sichern, um unsere Stellungen zu festigen.

Vorwärts marsch

Gekämpft wird, wie bereits erwähnt, in Echtzeit. Je nach Szenario stellt uns das Programm eine unterschiedlich starke Basistruppe zur Verfügung, die sich zu Spielbeginn um das eigene Hauptquartier sammelt. Hierbei kann es sich sowohl um robotisierte Infantrie oder Panzertruppen handeln, im Laufe der Kämpfe kommen

weitere Spezialeinheiten dazu. Befehle werden pflegeleicht mit der Maus ausgegeben. Ein Klick auf die jeweilige Einheit und das angestrebte Ziel und unsere Blechbüchsenarmee rattert los. Die Truppenstärke wird dabei ebenfalls von uns festgelegt. Wer mehrere Einheiten in eine Rich-



preview

tung verschieben möchte, zieht einfach ein Fenster um die gewünschten Einheiten, und die neue Truppe zieht los. Klicken wir eine gegnerische Einheit als Zielpunkt an, dann greifen die Roboter diese automatisch an. Ist der Zielpunkt dagegen auf freiem Feld, legt sich der

Trupp dort auf die Lauer und wird nur tätig, wenn sich feindliche Einheiten in den Wirkungsbereich der Waffen begeben. Um die Sache zusätzlich zu komplizieren, sind unsere Blechkerle höchst eigenwillige Charaktere: Da kann es schon einmał vorkommen. daß die Bande reißaus nimmt und sich ängstlich hinter

dem nächsten Felsen versteckt oder einfach den Befehl angesichts einer Über-

macht verweigert.

Wichtiger Bestandteil des Spiels sind die überall auf der Spielfläche versteckten Fabriken für Roboter oder Fahrzeugbau. Wer so eine nützliche Einrichtung erobert, der kann dort neue Einheiten produzieren lassen. Das geht, je nach schon besetztem Territorium und gewünschter Einheit unterschiedlich schnell. Zur Auswahl stehen je nach Szenario drei verschiedene Roboterarten, diverse Panzer, selbstfahrende Geschütze und Spezialfahrzeuge, wie etwa Truppentransporter, Feuerlöschpanzer und Pioniereinheiten.

Besonders letztere sind im Spielverlauf von vitaler Bedeutung. Unsere Racker demolieren im Eifer des Gefechts alles, was nicht niet- und nagelfest ist und nur die Pionierroboter können zerstörte Brücken und Straßen wieder reparieren.



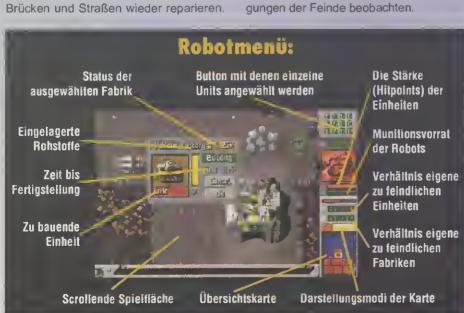
Kawumm, das Hauptquartier des Gegners wird in die Einzeltelle zerlegt





Tough Rob: Eine neue Einheit wird in der entsprechenden Fabrik automatisch zusammengeschraubt und In Dienst gestellt.

Gewiefte Taktiker sprengen Brücken aber auch, um dem Feind den Vormarsch zu erschweren. Neben den wichtigen Fabriken sind Radarstationen in der Landschaft versteckt. Haben wir diese besetzt, können wir in Teilen der Spielwelt die Bewegungen der Feinde beobachten.



Strategenglück

Obwohl wir in Echtzeit kämpfen und die feindlichen Roboter unbeirrt gegen unsere Stellungen anrennen, ist taktische Planung von großer Bedeutung. Es hilft nichts, ständig neue Einheiten zu produzieren und gegen den Feind zu schicken. Vielmehr muß man die sicherste Route trotz Hektik immer im Auge behalten. Als besonders nützlich erweisen sich in diesem Fall sogenannte "Sniper"-Einheiten, die feindliche Geschützstellungen überrennen und besetzen können. Besonders fies: Alle Roboter sind wasserdicht und können sich in seichten Flußläufen unerkannt auf die Lauer legen. Sind die direkten Wege zu stark befestigt, empfiehlt es sich, mit den Einheiten einen Weg durchs Gebirge zu sprengen. Wer jetzt aber seine Roboter wie wild durch die Gegend marschieren und die Rohre heißballern fäßt, wird bald mit leerem Magazin dastehen. Zum Glück finden wir bei eifriger Suche Munitionsdepots, die unseren Raketenvorrat wieder aufmöbeln.

Obwohl schon der Computergegner ein recht cleveres Kerlchen ist, wird's so richtig schön erst mit einem menschlichen Gegner. Der kann sich entweder per Modem oder mit einem Kabel anschließen. Büroetagen, die des ewigen D**m-Spielens überdrüssig sind, können "Z" auch zu viert im Netzwerk spielen. Dann sind logischerweise auch gleich vier Hauptquartiere auf einer vergrößerten Spielfläche verteilt. Mit der entsprechenden Grafikkarte und genug Pferdchen unter der Haube, läuft das Strategieepos auch in Super-VGA. Wie es sich gehört, haben die Bitmap Brothers auf dem CD-ROM aberwitzige Zwischensequenzen untergebracht, die wir je nach Erfolg oder Mißerfolg genießen können.

Name:	z
Hersteller:	Bitmap Brothers
Geplant für:	CD-ROM, Diskette
Erscheinungstermin:	3. Quartal 1995

Stefan Effenbergs Fußball-Manager:

DER CHACH

Europas Meistermacher Nr.1
Saison für Saison: Spannung ohne Grenzen

- **\$ 1 18 Spieler**
- 🗱 über Modem spielbart
- deutsche und englische Liga wählbar
- SVGA-Bilder in 256 Farben
- Transferliste mit über tausend Fußballprofis aus dem In - und Ausland
- Digi-Sound-Stadion-Atmosphäre und deutsche Sprachausgabe
- Editor-zum Verändern aller Spieler-und Teamnamen
- Import/Export von editierten Spieldaten
- beide Profiligen, nationaler und drei internationale Pokale
- realistische Ausarbeitung des Trainings - Einzeltraining, Trainingslager und Jugendarbeit

- ❖ viele abrufbare, detailierte Statistiken über jedes Team und jeden Spieler
- umfangreiches Optionsmenü zur individuellen Gestaltung des Programms
- Hunderte von verschiedenen Ereignissen, Wetterverhältnisse, Fanclub - Unterstützung, Ausbau der Gastronomie im Umfeld des Stodions beeinflussen Spiel und Zuschauerzuspruch
- Gelbe, Gelb-Rote und Rote Karten, Elfmeter, Freistöße und Ecken, Ausländer und Amateurspieler (!)-Beschränkung (incl. Match - und Geldstrafen)
- 🌣 spannende Spielsequenzen
- 🥰 ausgeklügeltes Taktiksystem

Werden Sie Europas erfolgreichster Trainer! Erkämpfen Sie sich das Double und die europäischen Pokale dazu!









aasos

Vertiga Technologies GmbH, Bernardstr. 112, 63067 Offenbach, Fax 069 8004114

Systemanfarderung:
Mind 386 33 MHZ, 4 MB RAM
SVGA-Grafikkarte (1MB)
Soundblaster-kampatible Soundkarte (optianal)
CD-Laufwerk, MS DOS
(Diskettenversion für PC in Vorbereitung)

dirbels

The Daedalus Encounter

icht nur für USA-Touristen ist San Francisco mit der Golden Gate Bridge, der Gefängnisinsel Alcatraz oder den Seelöwen von Pier 49 ein Magnet. Schon immer war die San Francisco Bay Area auch ein Mekka der Spielezunft. Neben den Großen der Branche wie LucasArtsoder Spectrum Holobyte, entwickelt sich Newcomer Mechadeus zum Hersteller von Spieleglanzlichtern der Metropole.

Die Geschichte von Mechadeus begann 1988 bei Mondo Media, einer Multimediafirma, die von den beiden Kanadiern John Eversheed und Deirdre O'Malley aus der Taufe gehoben wurde. Nachdem die beiden fünf Jahre an zahllosen drögen Multimediaprodukten für digitale Riesen wie Microsoft, Compaq, Oracle & Co gearbeitet hatten, entschlossen sie sich 1993, ihr Leben einem erfreulicheren Dasein zu

Nach dem ansehnlichen Erstling "Critical Path" holt Mechadeus nun zum interaktiven Nachschlag aus: Mit "The Daedalus Encounter" wollen die kalifornischen Multimedialisten dem Genre Film wieder ein Stückchen näher auf die Pelle rücken.

widmen, nämlich der Produktion von Computerspielen.

Während die beiden noch über den ersten Konzepten brüteten, kam ihnen schließlich ein glücklicher Umstand zu Hilfe, Einige Straßenecken weiter suchten die Marketingspezialisten des Multimediagiganten Mediavision händeringend nach neuen CD-ROM-Spielen. Mediavision zählte damals zu den Aufsteigerfirmen des Jahres und benötigte dringend Programme, um sie mit den hausgemachten CD-ROM-Kits zu "bundeln". Den findigen Köpfen der Mediavision-Softwareabteilung war schnell klar, wie sie dem CD-ROM-Малко zu Leibe rücken konnten - einfach selbst Spiele produzieren lassen. Da sich die Mediavision- und Mechadeus-Crew ab und zu auf einen Bay Burger im Diners an der Ecke traf, hatte John Evershed den ersten Auftrag bald in der Tasche. Der einzige Haken bei der Geschichte, Mechadeus blieben nur ganze vier Monate, um ihr erstes Spiel aus dem Boden zu stampfen. John Eversheed betrachtet diese vier Monate heute als pure Lehrzeit, in der das Produktionsteam schlicht über sich hinauswuchs. Während der Produktion von "Critical Path" sammelte man Erfahrungen beim Dreh von Schauspielern in der Blue Box,

hob eine 3D-Studio Renderfarm aus der Taufe und bastelte sich einen ganzen Software-Tool-Park zum Erstellen von Multimedia-Anwendungen.

Nach vier Monaten hatte nicht nur die Mechadeus Call-a-Pizza-Rechnung schwindelerregende Ausmaße angenommen, sondern auch die Entwicklerwerkzeuge der Firma einen nie

dagewesenen Qualitätsstandard erreicht. Mit der Beinahepleite von Mediavision genet dann leider auch "Critical Path", das sicher einige zusätzliche Programmierwo-



Tag der offenen Tür: Bei den Treffen mit den Bewohnern des Alienraumschiffs stehen Euch verschiedene Wege offen.



Eiersammein ist nicht nur zu Ostern angesagt: Als Roboter saust ihr durch das Alienraumschiff.

DEUTSCHE VERSION UND NUR AUF CD-ROM AB 23.MÄRZ IM FACHHANDEL

THE WHITE LABEL





THE 7th GUEST

"Ein echter Durchbruch für Computerspiele" - PC Player 6/93

CONSPIRACY

"Diese aufgepeppte CD-ROM Version ist ihr Geld wert" - PC Review 04/94

24.95* DM







HAND CHETATE!

"90% - Nord besser als de Vorgänger - ein wundervoller Brocken wie Kans des Gehres" - PC Review 02/94

THE THE

LANDS OF LORE
"Spiel des Monats - Lands of Lore ist ein Hit" PC Games 07/93







Auftragsannahme unter: Tel: 06021/840683

Fax: 06021/840692

Auftragsannahme unter:

Nord Tel: 02383/69-141 West Tel: 02383/69-197 Süd Tel: 02383/69-179 Fax: 02383/5444

* Unverbindliche Preisempfehlung

Exklusivvertrieb in Österreich durch:

W. D. Warren GmbH • Industriezeile 5 • 2100 leobendorf Österreich -Tel: 02262/68506 • Fax: 02262/68514

Exklusivvertrieb in der Schweiz durch:

VIDEOPHON AG • Badenerstrasse 555 • 8048 Zürich Schweiz -Tel: 01/4913545 • Fax: 01/4014430

7th Guest: The 7th Guest and Interactive Drama are trademarks of Virgin Interactive Entertainment Inc. © 1993 Virgin Interactive Entertainment (Europe) Ltd. and Thiobyte Inc. Conspiracy © 1992 Cryo Interactive Entertainment. Hand Of Fale: Hand of Fate and Kyrandia are trademarks of Westwood Studios Inc. © 1994 Westwood Studios Inc. Lands of Lore: Lands of Lore: Lands of Lore is a trademark of Westwood Studios Inc. ©1993 Westwood Studios Inc. Virgin is a registered trademark of Virgin Enterprises Limited. All Rights reserved. All White Label titles p 1995 Virgin Interactive Entertainment (Europe) Ltd., 338a Ladbroke Grove, London W10 5AH

chen vertragen hätte, in den Abwärtsstrudel des Geldgebers. Für Mechadeus war dies allerdings kein Problem, schließlich konnte man sich nun mit einer produktionsfertigen Soft- und Hardwarebasis, einer gefüllten Kasse und jeder Menge Erfahrungen an neue Projekte wagen.

Wie "Critical Path", wurde auch "The Daedalus Encounter" als Windows-CD-ROM-Spiel konzipiert, das auf Quicktime-Filmen aufbaut. Nachdem "Critical Path" schwere Schelte für mangelnde Interaktivität einstecken mußte, sollte das neue Spiel mehr als nur stupides Abfragen à la "Space Ace" bieten. Als ersten Ansatz für

mehr Interaktivität bastelte Mechadeus an einer Film- und diesmal auch spielgerechten Storyline:
Gerade sind die letzten Auseinandersetzungen des

letzten Auseinan dersetzungen des großen intergalaktischen Krieges des 22. Jahrhundert vorbei, der Pulverdampf fast verflogen und alle verfeindeten Ali-

enrassen sind mit Hyperschallgeschwindigkeit zur gemeinsamen Happy Hour gen Galaxiszentrum unterwegs. Unglücklicherweise haben unsere drei Helden nur ein Sparticket und trotten mit ihrem Sternenraumer nur mit halber Hyperlichtschallgeschwindigkeit durch die Weiten des Alls. Schlimm genug, für Ari (weiblicher Held) und Zack (männlicher Held), die sich mit Tubenpasta und Büchsenbier die Zeit vertreiben, schlimmer für Casey, dessen sterbliche Hülle irgendwann in den Wirren des Krieges auf der Strecke blieb und dessen intaktes Him nun in zärtlichem Lila auf einem Eisblock schlummert. Natürlich geht diese Fahrt nicht lange gut, der Raumer wird von Aliens angegriffen und

> muß in der Nähe eines riesigen Alienraumschiffs

notlanden. Pech für den Spieler, der den Part von Casey übernimmt, denn Euer Hirn wird skrupellos aufgetaut, mit einem neuronalen Interface verknüpft und in einen beweglichen Roboter gesteckt. Was liegt also näher, als Euch ins Alienraumschiff schicken und nach dem Rechten sehen zu lassen. Auf diesem Trip dürft Ihr jede Menge Begegnungen der dritten Art sammeln, ganze Körbchen voller Alieneier sammeln, mit bunten Lämpchen agieren und schließlich das Raumschiff auf einen neuen Kurs bugsieren. Atmosphärisch erinnert "The

Copyright 1994 by MECHADEUS

Соругі М - 934 бу



Das Team um John Evershed werkelte satte
14 Monate an "The Daedalus Encounter"

Deadalus Encounter" dabei an das Argonaut Software Actionspektakel "Creature Shock".

Gleich 3 CD's mußten herhalten, um die Story des fliegenden Trios in digitale Bahnen zu lenken. Insgesamt befindet sich mehr als zwei Stunden Quicktime-Film auf den Silberlingen. Für die kurvenreiche Linienführung der Hauptheldin Ari sorgte die Schauspielerin Tia Carrere, die auch schon Arnold Schwarzenegger in "True Lies" die Stirn bot. Neben ihr versorgt Euch Zack, alias Christian Blocher mit dem nötigen Strom, den einige aus "Melrose Place" oder "Murder, she Wrote" kennen werden.

Auch bei "The Deadalus Encounter" wurde das in der Spieleindustrie schon gängige Blue Box-Verfahren eingesetzt, das u.a. auch bei "The 7th Guest" und "Wing Commander 3" Verwendung fand. Bei dieser Technik werden die Schauspieler vor einer blauen Wand abgedreht und die Szene anschließend mit Hintergründen aus dem Computer ergänzt. Um die Glanzleistungen der Schauspieler auch im Quicktime-Format kenntlich zu machen, ließen sich die Programmierer etwas Besonderes einfallen. Grundsätzlich läuft das Videobild in einem viertelgroßen Bildschirmfenster ab, auf dem alle notwendigen Details zu erkennen sind, alle Spieler mit einer echten Powermaschine können per Tastendruck ins Vollbild umschalten und Tias digitale Rundungen so in voller Pracht genießen.

"The Daedalus Encounter" wird bereits in den nächsten Wochen auf PC und Mac in die Vollen gehen. An der 3DO-Version wird schon gebastelt und an den Edelkonsolen Saturn und PS-X wird das Programm ebenfalls nicht vorbeigehen.

Christian v. Duisburg

Deine blauen Augen machen mich so sentimental: Tia Carrere spielt in der Blue Box bereits vor.

Für ungetrübten Filmgenuß könnt Ihr während des Spiels in einen Vollbildmodus umschalten

Name: The Deadalus Encounter

Hersteller: Mechadeus Geplant für: CD-ROM

Erscheinungstermin; 2. Quartal 95

5/95



THE NEXT GENERATION "A FINAL UNITY"

den ersten Blick alles, was die Femsehserle auszelchneta. Da gibt es zu Beginn einen gerenderten Taaser und nachdem sich mit viel Zinnober ein Raubvogel der D'deridex-Klasse enttamt, dudelt erst einmal der eltbekannte Vorspann ab. Schon zu Beginn erfreullch: Man hat weder Kosten und Mühen gescheut, um die Originelschauspieler vors Mikrofon zu locken. Sowieso wird von Anfang en Wert dereuf gelegt, die richtiga Stimmung eufzubauen. Da zischt der Turbolift so, wie wir es kennen, die Tricorder düdein im altbekennten Sound und selbst der Computer hat Majel Barretts liebliche Stimme.









Render mich: Die PC-Umsetzung der Besatzungsmitglieder in den Zwischensequenzen ist relativ gut gelungen.

Kirk ist tot, die Enterprise (oder das, was von ihr übriggeblieben ist) auf einem Planeten bruchgelandet. - Star Trek VII wartete mit einigen Schockmomenten auf, die dem eingefleischten Trekker wohl noch bis zum nächsten Film in den Knochen sitzen werden. Als lindernder Seelenbalsam kommt jetzt in der nächsten Zeit endlich das langerwartete A Final Unity in die Läden ...

A Finel Unity ist aln weschechtas Adventure euf der Basis der Political Correctness des 24. Jehrhunderts, will heißen, jede Form des Labens, sai sie für das menschilche Auge euch noch so ungewöhnlich, ist zu respektieren, wobei des oberste Gebot der Nichtelnmischung, der sogenennten Obersten Direktive, elsem einzuhalten ist. Die verschiedenen Aufgaben, die Euch beim Flug von einem Stem zum enderen unter andarem in Form von

Hilferufen gestellt werden, können beantwortet odar Ignorlert werden. Letzteres wirft übrigens kein gutes Licht euf Euren Status els Captain des Föderations-Flaggschiffes.

interessant ist übrigens, daß die Zusammenstellung des Außenteems, im Gegensatz zu den engegreuten Vorgängern eus dem Heuse Intarplay, in Euren Hendan liegt. Eingefleischte Trekker heben hier einen eindeutigen Heimvorteil, denn in den melsten Fäilen können sie beinahe eus dem Bauch heraus schon die richtige Entscheidung treffen. Feustregel ist: Handelt es sich um eine technische Mission, bei der ein Werpkern brechen kenn odar irgendweiche Eindämmungsfelder versagen, gehört Geordi LaForge in jedem Feil dazu. Sind Verletzte zu erwarten, ist Beverty mitzunehmen. Data ist immer eine gute Wahl. Ist er doch in jeder Hinsicht ein Aliround-Telent (wie er sich wohl in der Zukunft mit dem Emotions-Chip machen wird?). Worf wiederum ist für gefährliche Missionen vorzüglich geeignet, Als Sicher-haltschef hört ar maist schon Flöhe husten. Und da ist natürlich auch noch William Thomas Riker, allgemein als Nummer eins bekannt. Er ist in der Regel derjenige, der segt, wo es lenggaht. Bai solchen Außenexpeditlonen Ist er in der Tet der Stellvertreter des Captains, da dieser auf der Brücke zu stehen hat.

Der Vortell eines Spiels wie dieses liegt im Vergleich zur Fernsehserle euf der Hend: Men braucht sich keine Gedanken



Energie! Auch in
"Final Unity" sind die
Außenmissionen das
Saiz in der Suppe.
Dabei gehört zur
Zusammenstellung
eine Portion
Fingerspitzengelühl.

Jetzt anrufen und bestellen: (O 2403) 21188 Ladenöffnungszeiten: Mo - Fr: 9.º Versand 99 GmbH · Bergrather S

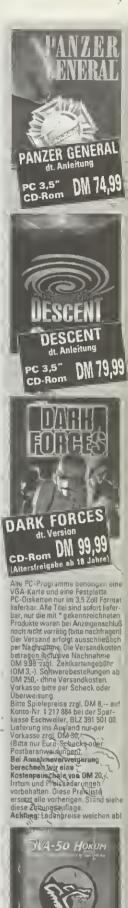
IRM/PC 3 5" UN	
Aces of the Oeep VAcross the Rhina VAladdin A	79,99*
Across the RhinaV	89,99* 59,99
Aladdin	54,99 67,99 59,9 9
Alien DlympicsV	59,99
Anstass World Cup EditionV	67,99 54,99 84,9 9
Armoured Fist	84,99 35.99
Battle BugsV	35,99 67,99 79,99
Bettle Isfe 1 Data 2V	39,99
BattledromeA	39,99
BattletoadsA	59,99*
BiinglV	79,99°
Bundeslige Maneger 3 HettrickV	69,99 87,99
Bundeslige Manager 3 SupporterV Bureau 13V	49,99 79.99
Cannon Fodder 2A	59,99
Chaos Engine	54,99
Civil WerV	i,Vorb
ChartbreakerV	69,99° 79.99
(Aces of the Pecific, Incredible Mechine, Spa	ce Quest 5)
Combat Classics 2	67,99
Combat Clessics 3	69,99
Campaign, Gunship 2000, History Line 35 Complete Chess System 2 Investment	87 99*
Corridor 7	35,99
Dangerous Streets	49,99°
Dark Sun 2-Wake of the Revager A Dark Sun 2	79,99" 79.99
Das schw. Auga (Schicksalskl.)V	79,99
Oas schw. Auge 2 Speech PeckV	35,99
Oelphine Classic CollectionA	35,99 54,99
(Another World, Cruise for a Corpse, Fla Future Wers, Operation Steelth)	shbeck,
Delta V	79,99*
Der Clau V	79,99
DescentA	39,99" 79,99
Oesert Strike	59,99 47.99
Burntime, Dynatech, Whale's Voyage	69 99
Dime CityV	79,99*
DagfightA	35,99
Dungeon HeckV	79,99 79,99
EarthSiegeV	87,99 49.99*
EcstaticaV	74,99
Elite 3 - First EncountgersV	79,99*
Erben der Erde Oia große Suche.V	67,99 79,99
Eye of Beholder 2V	35,99 79,99
F - 117 A Nighthawk	35,99
F-14 - Flae1 Oefender PlusA	69,99
Fields of GloryV	35,99 35,99
FIFA International SoccerV	69,99 79.99
Formular One Grand PrixA	35,99
Flight of the Amazon QueanV	74,99*
FS 5.0 Nr. 1-6 Deutschland jeV	134,99 39,99
FS5.0 - DesignerV	59,99 49 99
FS5.0 European Disk 1A	54.99
Gunship 2000	35,99
Harriar Jump Je1	35,99
Hattrick I V	79,99* 49.99
HöhlenweltV	i. Vorb."
Hokum KA - 50	74.99
Battledome	47,99 54,99*
Jungle Strike	74,99° 87,99
Kick Dff 3-European Challenge .V King's Duest 6	54,99 79,99
Kingdoms of GermanyV	69,99*
König der Löwen (Lion King)A	59,99
Leisure Surt Larry 6V	26,99 74,99
Links 386 PRO A	89,99
Litil Divil	69 99

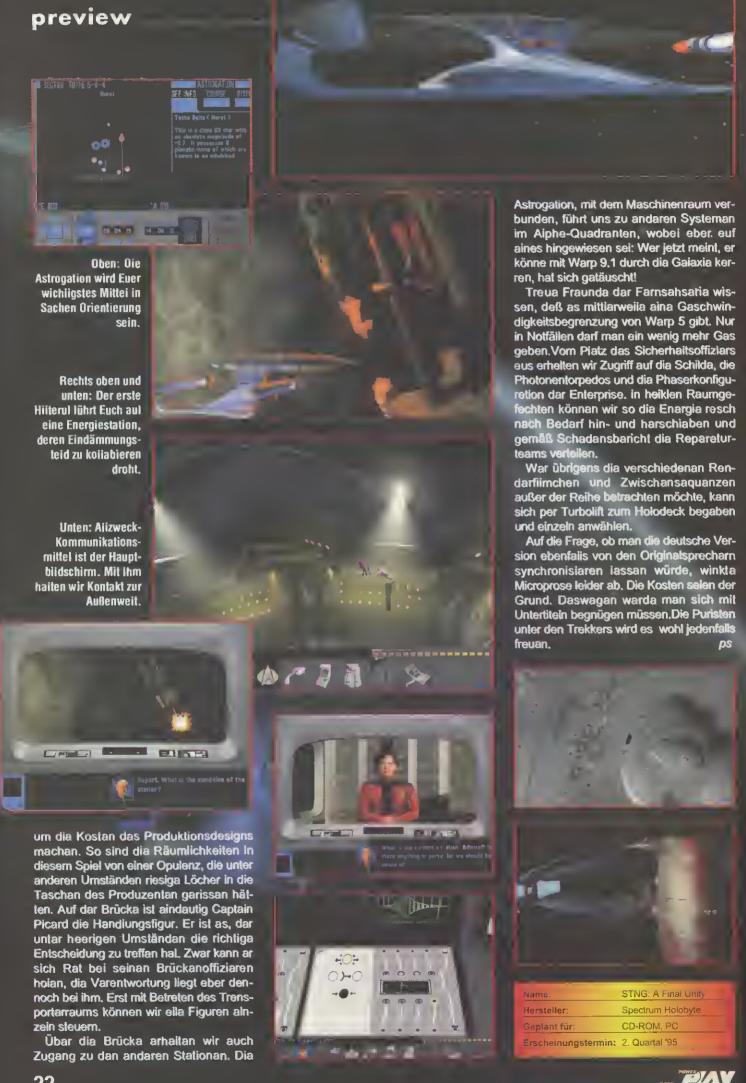
° - 18.ºº Uhr, Sa: 10.ºº - 13.	© Hh
traße 16 a · 52249 Eschv	veile
Loflypop	69,99
Lothar Matthäus Super Soccer A	29,99 69.99
Luces Arts Cl. AdventuresV IIndiana Jones 3, Loom, Man. Mansion,	99,99
Monkey Island 1, Zak McKraken	70.00
Lucas Arts LI. Simulations . Blattlahawi 1947, Thei finest Hour + Mi. Secret Weapon of the Luthwaffe + 4 Mis. Mad News V Mad News Extrablatt V Manchester United PLC V Master of Magic V Mechwarrior 2 - The Clans A Metal Marines V Menzoberranzan A Metal Marines V Micro Machines A Monkey Island 1 V Monkey Island 2 V Monkey Island 2 V Monkey Island 2 V Monkey Island 1 V Monkey Island 2 V Monkey Island 3 V Mo	79,39 ssion Dis
Secret Weapon of the Lultwaffe + 4 Miss Mad NewsV	sion Disk 74,99
Mad News ExtrablattV Manchaster United PLCV	35,99°
Master of MagicV	89,99*
MenzoberranzanA	79,99
Micro MachinesA	59,99° 54,99
Monkey Island 1V Monkey Island 2	35,99 47 99
NASCAR Racing	74,99
Oldtimer-Erlebte Gesch. Teil 2V	79,99
OverdriveA	35,99"
Peter PanV	7 4,99 64,99
Pinball Oreams 2 A	59,99 35,99
Pinball Fantasies	59,99
Psycho PinballA	i. Vorb i. Vorb
Pizza ConnectionV	35,99 8 7,99
Police Duest 4V	67,99 67.99
Ouest for Glory 4V	69,99*
RavanloftV	79,99
ReunionV	74,99
Rings of the Medusa GoldV Robinson's RequiemV	79,99 59.99
Rüssalsheim (Detroit)V	67,99
Scooters ZauberschloßV	64,99
Sensible World of SoccarV	59,99*
Sherlock HolmesV	79,99 87 ,99
Sim City 2000 Scenario 1V	35,99 79 99
Sim Earth	35.99
Pinball Fantasies A Pinball Illusions A Piretes Gold A Police Duest 4 V Police Duest 4 V Railroad Tycon DeLuxe A Ravanlott V Retribution A Reunion A Reunion W Retribution A Reunion A Reunion A Reunion A Reunion A Reunion W Robinson's Requiem V Sam & Max V Scooters Zauberschioß V Sensible Golf A Sensible World of Soccar V Sensible World of Soccar V Sim City 2000 V Sim City 2000 V Sim City 2000 Scenario 1 V Skyrealms of Jorune-Alien Logic E Space Duest 4 A Space Duest 5 V Space Simulator 1.0 E Spelunx E Spelunx Scenario V Star Trek 2 Judge Rites V	07,00
Skyrealms of Jorune-Alien Logic E	73,99
Space Duest 4	28,99 67,99
Space Simulator 1.0	87,99 69 99*
Star Trek 2 Judge. RitesV	69,99* 87,99
Strika Squad	59,99 87,99
Subwar 2050 Mission DiskA	94,99 47,99 35,9 9
SuperfregA Super KartsA	
Super Street Fighter 2 TurboV	69,99*
Task Force 1942A	35,99
Tha Elder Scrolls ArenaE	67,99
The Grandest FleetV	67,99 69,99
Theme ParkV	79,99
Tornado	35,99
Transport TycoonV	89,99
Turrican 2A	69,99*
Ultima 7 (Die schwarze Pforte) .V Ultima 8 - Pag. Speach PackV	35,99 37,99
Ultima 8 - PaganV	87,99 67,99
Warlords 2	79,99
World Cup USA '94V	59,99
WormsA	74,99 54,99°
X - Wing CollectionV [X - Wing plus B - Wing + Imperial Pusu	69,99 it)
Super Street Fighter 2 Turbo V System Shock	39,99*
7th Guests	7/1 00
11th Hour. A	89,99*
A Hard Day's Night (Beatles)E	67,99
Across the Rhine	79,99* 89.99*
Action SoccerV	i. Verb
Al Dadim - The Genie's CurseV	69,99*
Alone in the Dark 1	35,99
Alone in the Dark 2V	59,99 87,99
Anstoss inkl. World Cup EdV Arcede Pool / Overdrive	87,99 35,99
Archon UltraV	67,99

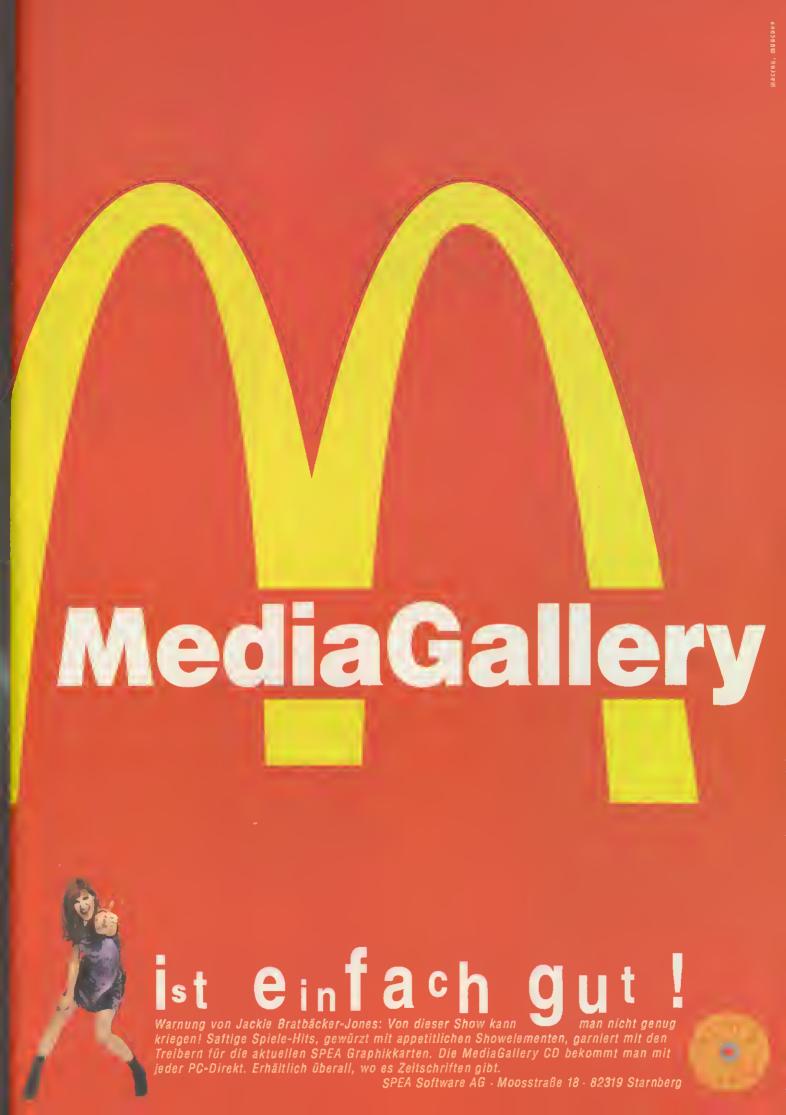
B 17A	35,99 79 ,99
Battle BugsV BattledromeV	87,99*
Battle Isle 2 V Battle Isla 2 Scenario CO V Battle Race A	87,99* 79,99 54,99 69,99*
	69,99" 67, 99 69,99"
Biingl V Bioforge V Bureau 13 V Bundesliga Maneger 3 Supporter V	89.99
Bureau 13V Bundesliga Maneger 3 Supporter V	87,99 49,99
Burning Steel Compilation V Burning Steel 2 (Gr. Navel Batties) E Burning Steel 2	87,99 67,99 79,99
Burning Steel 2	79,99
Caribbaan DisasterV	87,99*
Chessmaster 4000 TurboE	69,99
Civilization + Rail. Tyc. DelV	89,99 459,99
Burning Steel 2 V Campaign A Caribbaan Disaster V Chaos Control A Chossmaster 4000 Turbo E Christoph Kolumbus E Christoph Kolumbus E Civilization + Rail Tyc. Del. V Civil War. Classic Flight Simulations A Jair Warror, F-18 Tomcar, F-15 Strike E Dongraine Deard Storm Scenarios	i.Varb. 59,99
Air Wairtor, F-14 Tomcar, F-15 Strike En + Operation Desert Storm Scenarios	gle 2
+ Operation Desert Storm Scenarios Colonization + CivilizationV Comanche+Oata1+2+BonusmissionV	89,99 54,99
Combat Classics 3 A A Cempeign, Gunship 2000, History Line 1 Command & Conquer. A Commander Bloed. V Conspiracy A Creature Shock 2 CD's V V Conspiracy A V V V V V V V V V	69,99
Command & Conquer	89,99*
ConspiracyA	24,99
CrusadarV	LAGID.
Crusadar V Cyberie V Cyclemania A Oark Legions E Oark Sun 2-Wake of the Ravager A Oark Sun 2 E Oark Forces V	89,99 74,99
Oark LegionsE Oark Sun 2-Wake of the Rayager A	59.99
Dark Sun 2 E	79,99* 79,99 99,99
Dae Amt V	89,99
Des schwerze Auga [Schicksalskl.] V Des schwarza Auge 2 [Stemensch.] V David Leadbatter's Golf	67,99 79,99
David Leadbatter's GolfE	35,99
Delta VV	ı. Varb.* 89,99*
Der Clou V Descent A	79,99 79, 99
Descent A Ore Box V (Burntime, Dynatech, Whale's Voyagel Die Höhlanwelt Saga V	54,99
Die Höhlanwelt SagaV Oie verrückte RallyV	89,99 74,99*
Oime CityV	79,99*
Discworld	89,99 89,99*
Oesert StrikeE DogfightA	59,99 35,99
Dogfight	79,99 74,99
	79.99°
Earth Command	24,99* 74,99*
Dungeonmaster	87,99 59,99* 87,99
Elite 3 - First EncountersV	87,99 79,99*
	87,99 79,99*
	79,99° 87,99 79,99° 87,99° 87,99
	87,99* 87,99 35,99
Erben der Erde V Extractors A Eye of Beholder Trilogy V F - 117 A Nighthawk A F - 14 Fleet Defender Gold A F - 15 Strike Eagle 3 A	87,99* 87,99 35,99 69,99 35,99
Erben der Erde V Extractors A Eye of Beholder Trilogy V F - 117 A Nighthawk A F - 14 Fleet Defender Gold A F - 15 Strike Eagle 3 A	87,99* 87,99 35,99 69,99 35,99
Erben der Erde V Extractors A Eye of Beholder Trilogy V F - 117 A Nighthawk A F - 14 Fleet Defender Gold A F - 15 Strike Eagle 3 A	87,99* 87,99 35,99 69,99 35,99
Erben der Erde V Extractors V Extractors V F - 117 A Nighthawk A F - 14 Fleet Defender Gold A F - 15 Strike Eagle 3 A F - 36 Con Gold (inkl. Scenarios). A F - 36 Con Gold (inkl. Scenarios). A F - 36 Con Gold (inkl. Scenarios). A F - 37 Con Gold (inkl. Scenarios). A F - 38 Con Gold (inkl. Scenarios). A F -	87,99* 87,99 35,99 69,99 35,99 94,99 35,99 59,99 8 Adventures) 35,99 67,99
Erben der Erde V Extractors V Extractors V F - 117 A Nighthawk A F - 14 Fleet Defender Gold A F - 15 Strike Eagle 3 A F - 36 Con Gold (inkl. Scenarios). A F - 36 Con Gold (inkl. Scenarios). A F - 36 Con Gold (inkl. Scenarios). A F - 37 Con Gold (inkl. Scenarios). A F - 38 Con Gold (inkl. Scenarios). A F -	87,99* 87,99 35,99 69,99 35,99 94,99 35,99 59,99 8 Adventures) 35,99 67,99
Erben der Erde V Extractors V Extractors V F - 117 A Nighthawk A F - 14 Fleet Defender Gold A F - 15 Strike Eagle 3. A Falcon Gold (inkl. Scenarios). A Falcon Bold (inkl. Scenarios). A Falcon 3.0. A Fantesy Fest E Dangeer Black, Finitier, Empires, Strenghold, Uniformation V Fifth Fleet Fight Commander 2 Fight Commander 2 Fight of the Amazon Dueen. V	87,99* 87,99 35,99 35,99 94,99 35,99 1Adventures 35,99 67,99 79,99 79,99 79,99
Erben der Erde V Extractors V Extractors V F - 117 A Nighthawk V F - 117 A Nighthawk V F - 14 Fleet Defender Gold A F - 16 Strike Eagle 3 A F - 16 Str	87,99* 87,99 35,99 35,99 94,99 35,99 1Adventures 35,99 67,99 79,99 79,99 79,99
Erben der Erde V Extractors V Extractors V F - 117 A Nighthawk V F - 117 A Nighthawk V F - 14 Fleet Defender Gold A F - 16 Strike Eagle 3 A F - 16 Str	87,99* 87,99 87,99 87,99 35,99 35,99 35,99 35,99 367,99 79,99 79,99 79,99 79,99 79,99 79,99 79,99
Erben der Erde V Extractors V Extractors V Extractors V F - 117 A Nighthawk V F - 117 A Nighthawk A F - 14 Fleet Defender Gold A F - 15 Strike Eagle 3 A Falcon Gold (inkl. Scenarios). A Falcon Bold (inkl. Scenarios). A Falcon Bold (inkl. Scenarios). A Falcon Bold (inkl. Scenarios). A Falcon 10 C Frieds of Blory V FIFA Intarnational Soccer V FIFA Intarnational Soccer V Fifth Fleet E Flight Commander 2 E Flight of the Amazon Dueen V Form One G P + 0.L Golf V Form One G P + 0.L Golf V Form One G S + 0.L Golf V Form Page Sperts Football Pro 95. E Full Throttle E Golblins 3 V	87,99* 87,99 35,99 35,99 35,99 35,99 35,99 35,99 67,99 79,99* 79,99* 79,99* 79,99* 87,99* 87,99*
Erben der Erde V Extractors V Extractors V F - 117 A Nighthawk V F - 117 A Nighthawk A F - 14 Fleet Defender Gold A F - 15 Strike Eagle 3 A Falcon 3.0 A Fantesy Fest V Englisher Stronghold telephane Service V First Haramational Soccer V First Haramational Soccer V First Commander 2 E Flight Commander 2 E Flight Commander 2 E Flight Commander 2 C Front Page Sports Football Pro '95. E Front Page Sports Football Pro '95. E Front Page Sports Football Pro '95. E Foull Throttle E Goblins 3 V	87,99* 87,99 35,99 35,99 35,99 35,99 35,99 35,99 35,99 35,99 35,99 79,99 79,99 79,99 79,99 87,99* 99,99 35,99 35,99
Erben der Erde V Extractors V Extractors V Extractors V F - 117 A Nighthawk V F - 117 A Nighthawk A F - 14 Fleet Defender Gold A F - 15 Strike Eagle 3 A F alcon 3.0 A Fances y Fest V Indigent Stronglood (Inkl. Scenarios). A Fances 9.0 A Fantes y Fest V Find Tharmational Soccer V V FIFA International Soccer V Fifth Fleet Elight of the Amazon Dueen V Form One G. P + 0. L. Golf V Formular One Grand Prix. A Front Page Sports Football Pro '95. E Foll Throttle E Goblins 3 V Gunship 2000 (M.S. Scanario A Gunship 2000 (M.S. Scanario A A Gunship 2000 (M.S. Scanario A A Mammer of the Gods V	87,99* 87,99 35,99 35,99 34,99 35,99 34,99 35,99 36,99 36,99 79,99 79,99 79,99 79,99 87,99* 87,99* 87,99* 87,99* 87,99*
Erben der Erde V Extractors V Extractors V Extractors V Extractors V F - 117 A Nighthawk A F - 14 Fleet Defender Gold A F - 15 Strike Eagle 3 A F - 16 Strike Eagle 3 A F - 17 Strike Eagle 3 A F - 18	87,99* 87,99 35,99 35,99 35,99 34,99 35,99 35,99 35,99 36,99 36,99 79,99 79,99 79,99 79,99 87,99* 87,99* 99,99 35,99 35,99 79,99 35,99 79,99
Empire Octube. Erben der Erde. V Extractors Expe of Beholder Trilogy. V F - 117 A Nighthawk. A F - 14 Fleet Defender Gold. A F - 15 Strike Eagle 3. A Falcon 3.0. A Falcon 3.0. A Falcon 3.0. A Fantes y Fest Dimpose Nack, Finter, Empires, Stropfold, Uniform Fields of Glory, Firth A International Soccer. V Firth Fleet E Flight Commander 2. E Flight Commander 3. V Formular One Grand Prix. A Freddy Pharkas. V Front Page Sports Football Pro 95. E Goblins 3. V Gunship 2000. A Gunship 2000 inkl. Scanario. A Gunship 2000 inkl. Scanario. A Hammer of the Gods. V Harrier Jump Jet. A Hattinck I. V Heimdell 2. A Hell	87,99* 87,99 35,99 35,99 35,99 35,99 35,99 35,99 35,99 35,99 35,99 35,99 36,799 79,99 79,99 79,99 79,99 35,99 35,99 35,99 35,99 35,99 35,99 35,99 35,99 35,99
Empire Octube. Erben der Erde. V Extractors Expe of Beholder Trilogy. V F - 117 A Nighthawk. A F - 14 Fleet Defender Gold. A F - 15 Strike Eagle 3. A Falcon 3.0. A Falcon 3.0. A Falcon 3.0. A Fantes y Fest Dimpose Nack, Finter, Empires, Stropfold, Uniform Fields of Glory, Firth A International Soccer. V Firth Fleet E Flight Commander 2. E Flight Commander 3. V Formular One Grand Prix. A Freddy Pharkas. V Front Page Sports Football Pro 95. E Goblins 3. V Gunship 2000. A Gunship 2000 inkl. Scanario. A Gunship 2000 inkl. Scanario. A Hammer of the Gods. V Harrier Jump Jet. A Hattinck I. V Heimdell 2. A Hell	87,99* 87,99 35,99 35,99 35,99 35,99 35,99 35,99 35,99 35,99 35,99 35,99 35,99 35,99 35,99 35,99 35,99 35,99 35,99 87,99* 99,99 87,99*
Erripen der Erde V Extractors V Extractors V Extractors V Extractors V F - 117 A Nighthawk A F - 14 Fleet Defender Gold A F - 14 Fleet Defender Gold A F - 15 Strike Eagle 3 A Falcon 3.0 A Fantesy Fest A Falcon 3.0 A Fantesy Fest V Flight Fleet Complex Stronglod telephone for the following of the first Stronglod telephone for the first Stronglod	87,99* 87,99 35,99 49,99 59,99
Erben der Erde V Extractors V Extractors V Extractors V Extractors V F - 117 A Nighthawk A F - 14 Fleet Defender Gold. A F - 15 Strike Eagle 3. A Falcon Gold (inkl. Scenarios). A Freddy Pharkas. V Front Page Spotts Football Pro '95. E Full Throttle. E Goblins 3. V Gounship 2000 (inkl. Scenario). A Hammer of the Gods. V Hermidal (Inkl. V Heretic. V Heretic. A Hell. V Heretic. A History Line 1914 - 1918. V Inca Goldection Illoca 1-31. V Inca Goldection Illoca 1-31.	87,99* 87,99 35,99 35,99 35,99 35,99 35,99 35,99 35,99 36,99 37,99
Erben der Erde V Extractors V Extractors V Extractors V F - 117 A Nighthawk A F - 14 Fleet Defender Gold A F - 15 Strike Eagle 3 A F - 16 Strike Eagle	87,99* 87,99 35,99 35,99 35,99 35,99 35,99 35,99 35,99 36,99 37,99
Erben der Erde V Extractors V Extractors V Extractors V Extractors V F - 117 A Nighthawk A F - 14 Fleet Defender Gold A F - 15 Strike Eagle 3. A Falcon Gold (inkl. Scenarios). A Falcon 3.0. A Fantesy Fest A Falcon 3.0. A Fantesy Fest V Flight Common Stronglod (inkl. Scenarios). A Fantesy Fest V Flight Commonder V Firth Fleet E Flight Commonder 2 E Flight Commonder 2 E Flight Commonder 2 Fight Commonder V Form. One G. P. + 0, L. Golf V Formular One Grand Prix. A Freddy Pharkas V Front Page Sports Football Pro 95. E Full Throttle E Goblins 3 V Guitty A Gunship 2000 (inkl. Scanario A Hammer of the Gods V Harrier Jump Jet A Hattick I Heill V Heretic A History Line 1914 - 1918. V Incradible Cars V Incredible C	87,99* 87,99 35,99 35,99 35,99 35,99 35,99 35,99 35,99 37,99
Empire de Cetake Erben der Erde V Extractors Expe of Beholder Trilogy V F - 117 A Nighthawk A F - 14 Fleet Defender Gold A F - 15 Strike Eagle 3 A Falcon 3.0 A Falcon 3.0 A Fantesy Fest Dimpose Nack Fester, Empires, Stronghold, Uniformation Fields of Glory V FIFA International Soccer V Fifth Fleet E Flight Commander 2 E Flight Commander 2 E Flight Commander 2 Fight Preddy Pharkas V Form. One G. P. + O. L. Golf V/ Formular Une Grand Prix. A Froddy Pharkas V Form Page Sports Football Pro '95. E Full Throttle E Goblins 3 V Guirty A Gunship 2000 A Gunship 2000 inkl. Scanario A Harmer of the Gods V Harrier-Jump Jet A Hettick I. V Heretic Heteride II Heretic A History Line 1914 - 1918. V Incradible Cars Incradible Cars V Inc	87,99° 87,99 35,99 35,99 35,99 35,99 35,99 35,99 35,99 35,99 379,99° 87,99° 87,99° 87,99° 87,99° 87,99° 87,99° 87,99° 87,99° 87,99° 87,99° 87,99°
Empire de Cetake Erben der Erde V Extractors Expe of Beholder Trilogy V F - 117 A Nighthawk A F - 14 Fleet Defender Gold A F - 15 Strike Eagle 3 A Falcon 3.0 A Falcon 3.0 A Fantesy Fest Dimpose Nack Fester, Empires, Stronghold, Uniformation Fields of Glory V FIFA International Soccer V Fifth Fleet E Flight Commander 2 E Flight Commander 2 E Flight Commander 2 Fight Preddy Pharkas V Form. One G. P. + O. L. Golf V/ Formular Une Grand Prix. A Froddy Pharkas V Form Page Sports Football Pro '95. E Full Throttle E Goblins 3 V Guirty A Gunship 2000 A Gunship 2000 inkl. Scanario A Harmer of the Gods V Harrier-Jump Jet A Hettick I. V Heretic Heteride II Heretic A History Line 1914 - 1918. V Incradible Cars Incradible Cars V Inc	87,99* 87,99 35,99 37,99* 87,99* 87,99* 87,99* 87,99* 87,99* 87,99* 87,99* 87,99* 87,99* 87,99* 87,99* 87,99* 87,99*
Empire de Cetake Erben der Erde V Extractors Expe of Beholder Trilogy V F - 117 A Nighthawk A F - 14 Fleet Defender Gold A F - 15 Strike Eagle 3 A Falcon 3.0 A Falcon 3.0 A Fantesy Fest Dimpose Nack Fester, Empires, Stronghold, Uniformation Fields of Glory V FIFA International Soccer V Fifth Fleet E Flight Commander 2 E Flight Commander 2 E Flight Commander 2 Fight Preddy Pharkas V Form. One G. P. + O. L. Golf V/ Formular Une Grand Prix. A Froddy Pharkas V Form Page Sports Football Pro '95. E Full Throttle E Goblins 3 V Guirty A Gunship 2000 A Gunship 2000 inkl. Scanario A Harmer of the Gods V Harrier-Jump Jet A Hettick I. V Heretic Heteride II Heretic A History Line 1914 - 1918. V Incradible Cars Incradible Cars V Inc	87,99* 87,99 35,99 35,99 35,99 35,99 35,99 35,99 35,99 35,99 37,99 35,99 35,99 35,99 35,99 35,99 35,99 35,99 35,99 35,99 35,99 35,99 35,99 35,99 35,99 35,99 35,99 37,99* 49,99 49,99 49,99 49,99 77,99 54,99 77,99 54,99 77,99 66,99
Erben der Erde V Extractors Average V Extractors V Extractors V Extractors V F - 117 A Nighthawk A F - 14 Fleet Defender Gold A F - 15 Strike Eagle 3 A F - 16 Strike Eagle 3	87,99* 87,99 35,99 35,99 35,99 35,99 35,99 35,99 35,99 35,99 37,99 37,99 37,99 37,99 37,99 37,99 37,99 37,99 37,99 37,99 37,99 37,99 37,99 37,99 37,99 37,99 38,99 38,99 38,99 38,99 38,99 38,99 38,99 38,99 38,99 38,99 38,99 38,99 38,99
Erben der Erde V Extractors V Extractors V Extractors V Extractors V F - 117 A Nighthawk A F - 14 Fleet Defender Gold A F - 15 Strike Eagle 3 A F - 16	87,99* 87,99 35,99 37,99* 87,99*
Erben der Erde V Extractors V Extractors V Extractors V Extractors V F - 117 A Nighthawk A F - 14 Fleet Defender Gold A F - 15 Strike Eagle 3 A F - 16	87,99° 87,99° 35,99 37,99° 87,99°
Erben der Erde V Extractors V Extractors V Extractors V Extractors V Extractors V F - 117 A Nighthawk V F - 117 A Nighthawk A F - 14 Fleet Defender Gold A F - 15 Strike Eagle 3 A F alcon 3.0 A F alcon 3.0 A Falcon 3.0 A First Commander 2 Fight Commander 2 Fight Commander 2 Fight Commander 2 Fight Fight Commander 3 Fight Fight Commander 3 Fight Fight Commander 3 Fight Fight Fight Fight Commander 3 Fight F	87,99* 87,99 35,99 35,99 87,99 835,99
Erben der Erde V Extractors V Extractors V Extractors V Extractors V Extractors V F - 117 A Nighthawk V F - 117 A Nighthawk V F - 117 A Nighthawk V F - 14 Fleet Defender Gold A F - 15 Strike Eagle 3 A F - 16 Ster Defender Gold A F - 15 Strike Eagle 3 A Falcon 3.0 A Fantes y Fest V Flower Strike Eagle 3 A Fantes y Fest V Firth Fleet V Form. One G P - 9.0 L Golf V Formular One Grand Prix A Freddy Pharkas V Form One G P - 9.0 L Golf V Formular One Grand Prix A Freddy Pharkas V Form Page Sports Football Pro 95. E Foll Throttle E Goblins 3 V Gunship 2000 Inkl. Scanario A Gunship 2000 Inkl. Scanario A Gunship 2000 Inkl. Scanario A Hammer of the Gods V Harrier Jump Jet A Hattick I V Heretic A History Line 1914 - 1918 V Incradible Cars I Incredible Cars V Incradible Cars V Incradible Cars V Incradible Cars V Incradible Cars I Incredible Toons A Inferno V Jet Strike E Jurassic Park [Dino Park] A Kick OH 3 King S Duest Collection (1-6) A Klik n Play V Kyrendia 2 (Hand of Fare) V Kyrendia 2 (Hand of Fare) V Last Dynages V	87,99* 87,99* 35,99 35,99 35,99 35,99 35,99 35,99 35,99 35,99 35,99 37,99 38,9
Erben der Erde V Extractors V Extractors V Extractors V Extractors V Extractors V F - 117 A Nighthawk V F - 117 A Nighthawk V F - 117 A Nighthawk V F - 14 Fleet Defender Gold A F - 15 Strike Eagle 3 A F - 16 Ster Defender Gold A F - 15 Strike Eagle 3 A Falcon 3.0 A Fantes y Fest V Flower Strike Eagle 3 A Fantes y Fest V Firth Fleet V Form. One G P - 9.0 L Golf V Formular One Grand Prix A Freddy Pharkas V Form One G P - 9.0 L Golf V Formular One Grand Prix A Freddy Pharkas V Form Page Sports Football Pro 95. E Foll Throttle E Goblins 3 V Gunship 2000 Inkl. Scanario A Gunship 2000 Inkl. Scanario A Gunship 2000 Inkl. Scanario A Hammer of the Gods V Harrier Jump Jet A Hattick I V Heretic A History Line 1914 - 1918 V Incradible Cars I Incredible Cars V Incradible Cars V Incradible Cars V Incradible Cars V Incradible Cars I Incredible Toons A Inferno V Jet Strike E Jurassic Park [Dino Park] A Kick OH 3 King S Duest Collection (1-6) A Klik n Play V Kyrendia 2 (Hand of Fare) V Kyrendia 2 (Hand of Fare) V Last Dynages V	87,99* 87,99 35,99 35,99 35,99 35,99 35,99 35,99 35,99 36,99 379,99
Erben der Erde V Extractors V Extractors V Extractors V Extractors V Extractors V Extractors V F - 117 A Nighthawk V F - 117 A Nighthawk A F - 14 Fleet Defender Gold A F - 15 Strike Eagle 3 A F - 16 Strike Eagle 3 A King bluest Collection (1-6) A King Sour Strike E Lessure Suit Larry Collection (1-6) V	87,99° 87,99° 35,99 35,99 35,99 35,99 35,99 35,99 35,99 35,99 35,99 37,99° 79,99 37,99° 79,99 37,99°
Erben der Erde V Extractors Average von Beholder Trilogy V F - 117 A Nighthawk A F - 14 Fleet Defender Gold A F - 15 Strike Eagle 3 A F - 14 Fleet Defender Gold A F - 15 Strike Eagle 3 A Falcon 3.0 A Falcon 3.0 A Falcon 3.0 A Falcon 3.0 A Falcon 5.0 A	87,99° 87,99° 35,99 35,99 35,99 35,99 35,99 35,99 35,99 35,99 35,99 35,99 379,99° 79,99 379,99° 79,99° 379,99°
Erben der Erde V Extractors Average von Beholder Trilogy V F - 117 A Nighthawk A F - 14 Fleet Defender Gold A F - 15 Strike Eagle 3 A F - 14 Fleet Defender Gold A F - 15 Strike Eagle 3 A Falcon 3.0 A Falcon 3.0 A Falcon 3.0 A Falcon 3.0 A Falcon 5.0 A	87,99* 87,99 85,99 85,99 85,99 86,99 87,99
Erben der Erde V Extractors V Extractors V Extractors V Extractors V Extractors V F - 117 A Nighthawk V F - 117 A Nighthawk A F - 14 Fleet Defender Gold A F - 15 Strike Eagle 3 A F - 16 Strike Eagle 3 A F - 17 Strike Eagle 3 A F - 18 Strike Eagle	87,99* 87,99 35,99 35,99 35,99 35,99 35,99 35,99 35,99 35,99 37,99
Empire Octubes Friend der Erde V Extractors Expe of Beholder Trilogy V F-117 A Nighthawk A F-18 Fleet Defender Gold A F-19 Strike Eagle 3 A Falcon 3.0 A Freddy Pharkas V Form 0.0 A Formular One Grand Prix A Freddy Pharkas V Form 0.0 A Gunship 2000 A Hariner Jump Jet A Hattick 1 V Heimdall 2 A Hell Hell V Heimdall 2 A Hell History Line 1914 - 1918 V Incradible Cars V Incradible Cars V Incradible Torons Inferno V Innocant II A King S Duest 7 King s Duest 7 King s Duest 7 King s Duest Collection (1-5) A Kirk of Play V Kyrendia 2 (Hand of Fets) V Loss Upynasty V Loss Upynasty V Loss Upynasty V Loss Upynasty V Loca Arts CI. Adventuras V Loca Arts CI. Adventuras V Loca Arts CI. Adventuras V Loca S Ats CI. Adventuras	87,99* 87,99 35,99 35,99 35,99 35,99 35,99 35,99 35,99 35,99 37,99

Mad News Extrablant	87,99*
Magic CarpetV	89,99
Magic Carpet Data CD-Hidden Worlds V Marco Polo	44,99*
Master of MagicV	89,99*
Mad News Mad News Extrablatt Wagic Carpet Magic Carpet Magic Carpet Magic Carpet Marco Pola Marco	79,99 87,99
[Might & Magic 3, 4 and 5] Monty Python's Worte of Time E	70.00
Myst	87,99
NASUAH Hacing	79,99 89.99*
NBA Live 95 (Baskerball)A	89,99
NoctropolisA	89,99
Novastorm	87,99
OutpostV	87,99
Penzer General	74,99
PGA Tour Golf 486A	94,99
Phantasmagoria (6 CD's!)V	89,99° 87.99°
Pinb. Dreams Deluxe (+ Oata)A	74,99
Pinball Illusions	i.Vorb.
Pinball Wizard 2000A	69,99*
Polica Duest 4	79,99
Populous 2/ Powermonger Classic A Power Un	34,99*
Formular One Grand Prix, F-15 Strike Engle 3	Pirates Goi
Privateer ClassicA Privateer + Strika CommanderA	34,99* 87.99
Jinkl. aller Speech Packs & Zusatzdiske	tten(
ProtostarA	67,99
PsiMasterV	89,99*
Renegade-Battle for Jacob's Star A	79,99*
Robinsons Requiem	79,99 69.99*
Sim City 2000 : URKV	39,99*
Skyrealms of Jorune-Alien Logics A Space Quest Anthologie (1 - 5) .A	79,99"
SSN Seawolf ClessicV	34,99*
Star Trek Technical ManualE	99,99"
Stonekeep	87,99*
Subwar 2050 (inkl. Data)V	94,99
Super KertsA	69,99
Syndicete Plus Classoic (inkl. Deta) V	34,99*
System Sheck (Enhanced CD RDM)V Task Force 1942 A	79,99 35,99
TemtationA	35,99 89,99
Star Trak Technical Manual E. Stonekeep	i,]
7th Guests, Lands of Lore, Hand of Fate The Games Compendium Issummet Challenge, Winter Challenge) The Incredible Machine 2 A The Lost Eden A The Lost Eden The Lost Eden A Theme Park V. Tile Fighter Carrier Service Compension of the Compension	35,99
The Incredible Machine 2A	i. Vorb.
The Lost EdenA Theme Park	79,99 79 99
Tie FighterE	79,99*
Tower Assault (Alien Breed 3) A	35,99 5 9.99
Transport TycoonV	89,99
UFO - & Master of OrionV	69,99"
Ultima 7 Bundle - CompleteA	94,99 Silver See
Ultima 8 - Pagen (inkl. Speech)V	99,99
US Navy FightersV USS TiconderegaA	79,99*
VoyeurV	87,99*
USS Ticonderega A Voyeur V Vecky Wheels A [Der sicht so ganz entets Rensepaß für die je Wer Unlimented V Wing Commender 2 Classic A Wing Com . 1 + 2 Oeluxe A Wing Com 1 + 2 Oeluxe A Wing Com A Woodruff [Gobbins e] V Weodruff [Gobbins e] V Woodstock A Worms A	panza Famil
Wer Unlimetad	87,99*
Wing Com. 1 + 2 DeLuxeA	67,99
linkl, aller Speech Packs & Zusatzdiske Wing Commander 3-Heart of Tiger, V	nen) 99.99
Wings of Glory - EnhancedV	79,99
WoodstockA	79,99 54,99
Worms	59,99* 114,99
X-COM:Terror from the Deep Julo 2)V	89,99*
Worms	87,99° 79,99
	l.
JOYSTICKS – HAROWARE – ZUI	JEHOH
Grevis schwarz	49 99
Analog Pro	49,99 59,99 39,99
Analog Pro	39,99 44,99
	209,99
Thrustmașter	
Thrustmașter Flight Control	159,99 279,99
Mosoon Control	259,99 279,99
Ruder Pedals Game Card Formular T1 Lenkrad	69 99
Formular T1 Lenkrad	319,99
Mini transparent, incl. 3,5" Box .	58,99
Manix Deck, grau	69,99 58,99
Competition Pro Mini transparent, incl. 3,5" Box. Manix Deck, grau Stand, transpt. anschlußfertig Flightstick PRO FlightMAX Comand Control Gamepad (mit Auto Fire) WINGMAN EXTREME	139,99
Comand Control Gamenad	64,99
(mit Auto Fire)	35,99
WINGMAN EXTREME	99,99
CD ROM Laufwerke	200 00
Mitsumi FX 400 Duadro Speed Mitsumi FX 300 Triple Speed	399,99 329,99
Constitution Constitution	ten
SB 16 Value Edition	184,99
SB 16 Multi CD CSP	309,99
SB 16 SCSI - 2	309,99
SB AWE 32 CSP	489,99
LEBATIVE LBUS SOUNGKEN SB 16 Multi CD SB 16 Multi CD SB 16 Multi CD CSP SB 16 SCSI - 2 SB 16 SCSI - 3 SB AWE 32 CSP SB AWE 32 CSP WavaBlaster II	369,99 289,99
Nach nincklednud tudisiette phiete me	rden van
uns selbstverständlich nicht mehr vertr	

KA-50 HOKUM dt. Anleitung PC 3.5" DM 74,99 Bestellannnahme:
Mo - Fr: 8.ºº-18.ºº Uhr
Fordarn Sie noch heute unter
Angaben Ihres Computertypen
kostenios und unverbindlich
unsere nauesten Preislisten an.
Darin anthalten ist auch ein reichhaltiges Angebot en Joysticks und
Herdwarezubehör.











Ist das Leben eines Krankenhausdirektors wirklich so angenehm wie uns diverse Seifenopern weismachen wollen? Schon in der Amiga-Version ging *Biing* der Frage nach. In einigen Wochen kommt endlich die PC-Umsetzung des Krankenhaus-Simulators der absurden Art. Unter dem Titel "Sex, Intrigen und Skalpelle" müssen wir versuchen, nicht nur ein Krankenhaus aufzubauen und einzurichten. sondern den Patienten auch auf jede erdenkliche Art das Geld aus der Tasche ziehen. Aber der Reihe nach ...

nser erster Besuch gilt dem Makler. Hier haben wir die Wahl zwischen dem käuflichen Erwerb von Parzellen oder deren Pacht. Da wir aber ganz zu Anfang noch arme Schlucker sind, können wir uns leider keine eigene Scholle leisten, denn schließlich müssen die kleinen Karrées ja noch bebaut werden. Auch hier gilt: Weniger ist anfangs mehr. Über die Grundausstattung sollte man nicht hinausgehen, da unsere Finanzdecke anfangs recht angespannt ist. Zurück in der Chefetage, fragen wir den markanten Herrn mit der Glatze, ob wir auch alles richtig gemacht haben. Versäumnisse ieder Art teilt er uns dann mit. Natürlich! Jetzt fehlt das Personal, um die verschiedenen Stationen zu besetzen. Also flugs ins Personalbüro und Anzeigen in der hiesigen Zeitung aufgegeben. Wie nicht anders zu erwarten, unterscheiden sich die Qualifikationsanforderungen bei Biing gewaltig von

dem, was sich ansonsten ein Professor Brinkmann vorstellt: Die Krankenschwester kann nach Oberweite geordert werden (schließlich liegen wir auch im Bereich der Körbchengröße in direkter Konkurrenz anderen Krankenhäusern, die uns die Patienten abjagen wollen), die Anforderungen

an Lagerarbeiter können sich vom Gelegenheitstrinker bis hin zum Delirium tremens bewegen, und auch bei den Ärzten kann es nicht schaden, wenn der

IQ jenseits der Gump-Grenze liegt.

Haben wir alle Räumlichkeiten und das entsprechende Personal beisammen, können wir auch langsam die ersten Patienten aufnehmen. Und kommen diese nicht freiwillig, schicken wir eben ein paar Schläger aus. Schließlich hat unser Krankenhaus so einiges zu bieten. Neben der normalen Behandlung von Schnabelklem-







Unser Krankenhaus im Grundriß: Übersicht ist das halbe Management.

men und Pürzelzwicken, haben wir auch einen Zahnarzt, einen Nervenarzt und einen Chirurgen – sozusagen für die ganz harten Fälle.

Damit sich unser lebendes Kapital in unseren heiligen Hallen auch recht wohlfühlt, haben wir für diverse Freizeiteinrichtungen zu sorgen. Neben dem Clubraum, wo die Angestellten verköstigt werden, gibt es auch noch die Möglichkeit, in der Golfkammer das stilvolle Einlochen zu üben. Ein besonderer Fall ist die Neuro-

> logie. Ganz-hartnäckige Fälle verschwinden erst einmal in der Folterkammer, wo man ver-

sucht, mit ausgefalleneren Therapiemethoden dem inneren Schweinehund auf die Spur zu kommen. Zur allgemeinen Patientenerheiterung führen die Mädels in Weiß auch einmal den einen oder anderen Strip auf, daß es dem spätpubertierenden Zierbengel die Schamröte ins Gesicht treibt. Schließlich muß

man ja sehen, daß die zahlende Kundschaft möglichst lang im Bett bleibt, nur so können die Mitkonkurrenten ausgestochen werden. Und außerdem heißt das gängige Biing-Zahlungsmittel "Lümmel" – ein Name, der verpflichtet.

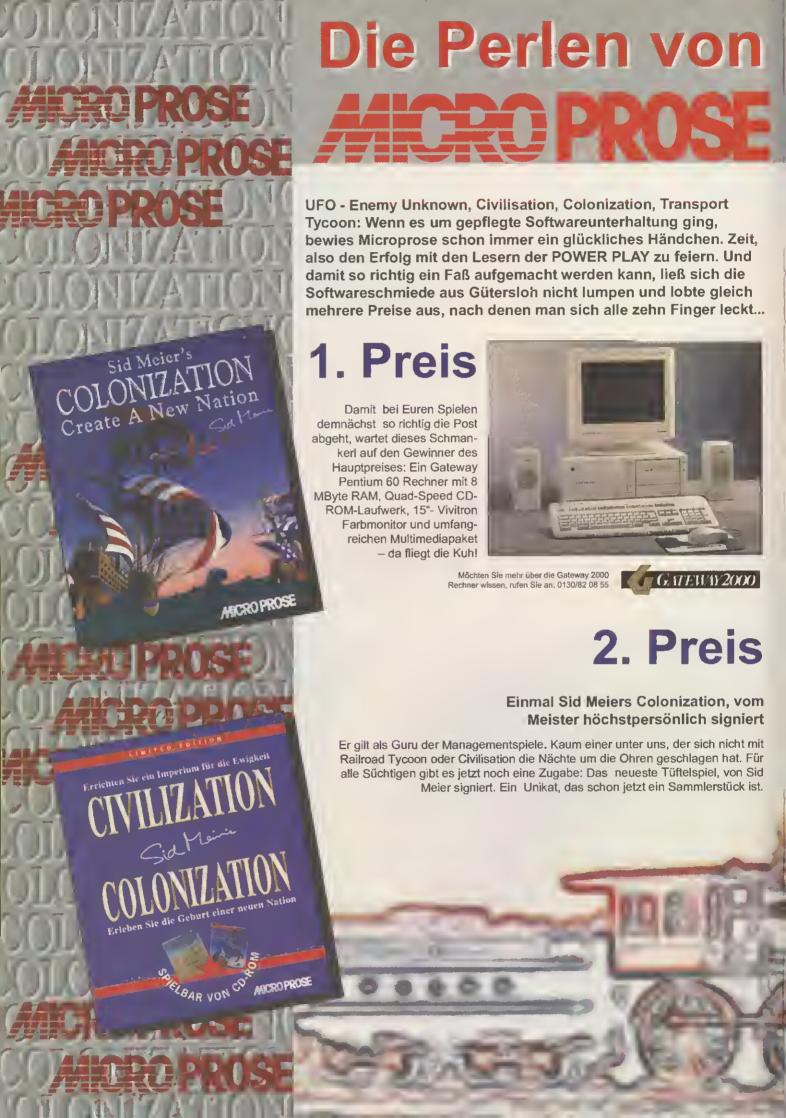
Name:	Biing
Hersteller:	Reline/Magic Bytes
Geplant für:	CD-ROM, PC
Erscheinungstermin:	2. Quartal 1995

SMOKE ON THE WATER



GET THE TASTE



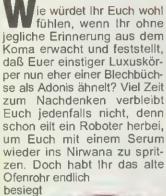




Alone on Mars

Bioforge

Links: Zellennachbar Caynan bekommt die blaue Haut vermöbelt





Links: "Freeze Motherf...!" Das Monster im Kühlsystem wird kurzerhand eingefroren. Rechts: Freund "Dfenrohr"

Rechts: Freund "Dienrohr in unseren Diensten,

und seid aus der Zelle entwichen, fängt Eure Odyssee erst richtig an: Nach und nach begreift Ihr, daß Ihr ein Gefangener in einer interstellaren Versuchsstation seid, deren Kernreaktor

zu allem Unglück in Bälde explodieren wird. Grund für diese Instabilität ist ein Allen, das aus Eurem Zellentrakt in den Kühltank des Reaktors entflohen ist und dort sämtli-

Endlich mal wieder ein Adventure, bei dem man stundenlang über kniffligen Problemen brüten kann ohne dabei die Lust zu verlieren, es bis zum Ende durchzuspielen! Die gut ausgewogene Balance zwischen intelligenten

Puzzles, beinharter Action, griffiger Story und purem Augenschmaus fesselte uns bis zum Abspann am Bildschirm. War schon Psygnosis' "Ecstatica" ein Paradebeispiel dafür, wie sich ein "Alone In The Dark" heute präsentieren müßte, so treibt es Origins Ken Demarest auf

die Spitze: Spannungsgeladene Renderszenarios gibt es fortan nicht mehr nur zur passiv-schnöden Betrachtung als Zwischensequenzen, sondem zum aktiven Eingreifen ins Geschehen. Daß Origin das Spiel als seinen ersten "Interaktiven Film" anpreist, ist fast schon Understatement — in "Bioforge" läuft kein Film mit gelegentlichen Eingriffen ab, hier agiert Ihr selbst von der ersten bis zur letzten Sekunde. So und nicht anders sollte sich ein zeitgemäßes Adventure präsentieren. Das Gemunkel von oft ungünstigen "Kamerapositionen" bei Kämpfen kann ich schon nicht mehr hören. Hier siegt die Realitätsnähe: Will man im echten Leben einen Stich machen, muß man den Gegner ebenfalls in eine strategisch kluge Position locken. Am "Streetfighter"-reifen Kampfsystem, das zig Schlagkombinationen in butterweichen Animationen zuläßt, kann es jedenfalls nicht liegen, wenn Euer Cyborg zu Klump gehauen wird.



Mit unserer coolen Dreifinger-Cyborghand steuern wir den kleinen Roboter über ein Computer-Terminal



Knifflige Puzzleund Logikspielereien, die geschickt ins Spiel eingebaut wurden, werden die "Nußknacker" unter Euch erfreuen





Man möchte den Monitor aufschrauben, um zu ergründen an welchen virtuellen Fäden Origin den neuen Cyberhelden Lex durch sein aufregendes Leben steuert: Vergeßt alles, was Ihr jemals an atemberaubenden Ani-

mationen in Computerspielen bestaunt habt –
"Bioforge" setzt garantiert noch eins drauf. Lex
prügelt und leidet sich mit atemberaubendem
Realismus durch seine bildhübsche Renderwelt,
wobei die Grenzen zwischen Film und Computerspiel vollends verwischen. Das bei soviel

visueller Pracht auch die Rätselkost nicht zu kurz kommt, kann man Spieldesigner Ken Demarest nicht hoch genug anrechnen: Er hat genau das richtige Mischungsverhältnis aus Action- und Geschicklichkeitseinlagen und knackharten Puzzles getroffen. Anders als bei den Genrekollegen konnten wir in "Bioforge" keine "Toten Winkel" entdecken, die vorzeitiges Ableben für den Helden bedeuten würden. Im Gegenteil, Lex ist so intelligent, daß er sich sogar selbsttätig in die jeweils gienstigste Kampfposition bringt.

Mit etwas Fingerspitzengefühl und unter Einsatz der drei Schwierigkeitsgrade bleibt so auch dem Neuling eine faire Chance in diesem gelungenen Programm.

Links oben: Enttäuscht stellt Ihr fest, daß Eure einzige Verbündete, die Archäologin Dr. Escher, bereits im Sterben liegt.
Links: In altgewohnter "Alone In The Dark"-Manier stapft Euer Held durch die Räume, in denen "virtuelle Kameras" den Blickwinkel je nach Eurem Standort ständig aktualisieren.

Dr. Mastaba, der sich den biologischen und technischen Vorsprung der Aliens zur Schaffung einer übermenschlichen Revoluzzertruppe gegen die Herrschaft des Retikulums zunutze machen will. Eine bei der Versuchsstation gelegene archäologische Ausgrabungsstätte fördert schlafende Aliens und deren Artefakte zu Tage, die man mit menschlichen Versuchskaninchen in grausamen chirurgischen Experimenten zu perfekten Kampfmaschinen verquicken will. Ihr selbst scheint der "Star" dieser Experimente zu sein: Ein bionischer Cyborg mit ungewöhnlichen Kräften. Nachdem Ihr Euch den Code zum Öffnen der Tür des Gefängnistraktes besorgt habt, erkundet Ihr das mehr-





Rechts: Gegen das gewaltige Monster aus dem Säuresee ist die sagenhafte "Nessy" nur eine laue Nummer.

che Systeme ruiniert hat. Die Wachmannschaften sind zum größten Teil beim Versuch, dieses Alien zu töten, gestorben.

Durch die aufmerksame Lektüre von Logbüchern und Terminals erfahrt Ihr mehr über das seltsame Projekt des Monditen und Stationsleiters stöckige Gebäude. Verbleibende Monditen-Söldner, massive Wachroboter und mutierte Versuchskreaturen sind zu überwältigen, bevor Ihr Euch der immanenten Reaktorkatastrophe widmen könnt. Im Außenbereich der Anlage entdeckt Ihr schließlich den Eingang zu den untenrdischen Überresten



Seht Ihr einmal kein Auskommen mehr, lohnt ein Blick in die Computerterminals der Versuchsstation.

einer außerirdischen Zivilisation. Dort drinnen befindet sich neben der Antwort auf viele Fragen auch die Archäologin Dr. Escher, scheinbar der einzige Mensch der Station, der Euch wohlgesonnen ist. Die Ereignisse überschlagen sich: Der riesige Vulkan, um dessen Krater herum die Versuchsstation errichtet ist, droht auszubrechen. Findet Ihr einen Weg,

Oben: Im Raum, in dem dieser Stern das Zentrum der Schwerkraft darstellt, "schießt" Ihr Euch mit dem Rückstoß Eurer Waffe zu den ansonsten kaum erreichbaren Ausgängen.

dem bevorstehenden Inferno zu entkommen?

Bioforge ist ein Action-Adventure, das sich unverkennbar an Infogrames Alone In The Dark orientiert. Mit einer fast identischen Tastaturbelegung steuert Ihr Euren Cyborg-Helden durch Render-Räume und Außenlandschaften, die Ihr unter dem Blickwinkel verschiedener "Kamera"-Positionen betrachtet. Diese Blickwinkel variieren nach Eurem Standort jeweiligen im Geschehen. Origin, mit seinen Hi-End-Produkten seit jeher ein Vorreiter auf technischem Gebiet, hat den Stand der Entwicklungen nicht verpennt und so sieht Euer Alter Ego auch

unvergleichlich besser aus als der französische Polygon-Detektiv Edward Carnby. Grund dafür ist das von den Texanern entwickelte "System For Animating Lifelike Synthetic Actors" (S.A.L.S.A.). Hierbei werden an realen Schauspielern über den ganzen Körper verteilte Sensoren angebracht. Eine Software ("Flock Of Birds") zeigt die Position der verschiedenen Sensoren an und informiert über ihre Orien-

tierung Raum, Diese Daten werden auf ein komplexes Polygon-Drahtgittermodell, ein sogenanntes "Mesh", übertragen. Der ungeheure Realismus in den Bewegungen Eures Charakters wird dann nochmal durch das Aufbringen einer gerenderten "Außenhaut", unter der sich die Gitterstruktur versteckt, verstärkt. Gerät unser Cyborg in einen Kampf, lassen sich diese fließend animierten Bewegungsabläufe besonders gut studieren. Der Schwierigkeitsgrad für diese Handgemenge ist zu Beginn des Spiels in drei Abstufungen einstellbar, was Euch aller-dings nicht vor dem Knacken der gut über das Spiel verteilten Puzzles bewahrt. Hierbei wechseln sich reine Logikspielereien mit Rätseln, bei denen Ihr Gegenstände Eures Inventars sinnvoll anwenden müßt, munter ab. fh/vw





SUPERKARTS ist eine Achterbahnfahrt rasanter Kart-Action.

Spüre wie die Wände der unglaublichen Rennstrecken an Dir vorbeirasen, wenn Du mit über 160 Sachen durch die Kurven fegst. Spring einfach in der Fahrersitz, greif Dir das Lenkrad und gib Gas!

SUPERKARTS ist das heißeste Rennspiel-Erlebnis auf PC und PC CD-ROM.

- 16 wilde Kurse voll schneller, verrückter Renn-Action!
- Das einzigertige RTSD System ermöglicht blitzschnelle
 Grafik mit 60 Frames pro Sekundal
- Ein-Spieler-Wodus, Zwei Spieler Spieler Spieler Spieler Wodus oder unglaubliche & Spieler im Natzwerk!
- Soundtrack in CD-Qualitat von drei englischen Dance-Bands!

Format: PC und PC CD-ROM

Du spielst kein Spiel -Du fährst das aufregendste Rennen Deines Lebens!





Super Dooper Trooper

Dark Forces



Kaum zu knacken: Ein unbehandelter Dark Trooper im Sturmangritt



Das Darth das dart: Die Storm Trooper (unten) verstoßen gegen alle Konventionen und der Sumptgeselle links gegen das Abwassergesetz



ie Macht ist nicht alles im Star-Wars-Universum, das wissen wir spätestens, seit der angegraute Luke Skywalker gegen Kilrathis kämpft, um seinen Lebensunterhalt zu verdienen, denn über eine Altersversorgung steht nichts im Jedi-Ritter-Vertrag. In Wirklichkeit haben wir auch nicht Luke Skywalker, noch Han Solo, geschweige denn der unangenehmen Leia die Vernichtung des Imperiums zu verdanken. Nein, diese biederen Kollegen haben nur Aufräumarbeiten getätigt und ein paar TIEs zerschossen, was Tausende Jugendliche in Deutschland mit X-Wing auch ohne Ausbildung

und ohne die Macht des Saftes vollbracht haben. Das Verderben des Imperiums haben wir nur einem Mann zu verdanken, der, kompetent versteckt und hübsch bescheiden. gänzlich allein den Sicherheitsapparat des Imperiums unterwanderte und mehr Stormtrooper und Offiziere neutralisiert hat, als Rambo Bullets verschoß. Und, wie könnte es anders sein, natürlich hat sich auch dieses Mal LucasArts aufgerafft, die wichtigsten Einsätze dieses Mannes zu simulieren und Euch den besten Kämpfer der Rebellen näher zu bringen. Dabei ist Kyle Katarns gar kein richtiger Rebell, sondern ein ehemaliger Sonderagent des imperialen Geheimdienstes. Doch leider starben seine Eltern, und dies nicht durch einen Rebellenangriff, wie Kyle bis dato angenommen hatte und weswegen er auch den Job in der Sondereinheit annahm. Sie starben durch das Imperium, wie ihm später gesagt wurde. Natürlich war der gute Kyle sauer auf den Imperator plus Freund Darth und wechselte die Fronten, ohne der Rebellenallianz jedoch je richtig zu trauen.

Das Spiel beginnt nun da, wo Kyles imperiale Laufbahn aufhört: Er soll nach Danuta,

dem Joghurt-Planeten, denn dort hat Darth die Pläne für sein Baby, den Todesstern versteckt. Kyle soll selbige klauen, um im Endeffekt Luke S. den Treffer in den Schacht. sich selbst einen fetten Orden und viel Ruhm zu ermöglichen. Alsdann macht er sich auf, ausgerüstet mit nur einem handelsüblichen Blaster, den man auch beim Waffen-Aldi um die Ecke bekommt. Doch halt, Kyle kämpft sich ja gar nicht durch die geheime Basis auf dem Joghurt-Planeten, sondern Ihr, und deshalb ist es auch Eure Pflicht, Euch vorher als neuer Agent einzuschreiben, Euch einen Namen zu

Da freut sich Frau Mothma und die ganze Rebellenallianz: Nach dem abtrünnigen TIE-Fighter stehen die Erdenbewohner wieder hinter Ihr und befreien sie von einer großen Sorge, dem Dark Trooper. Doch so groß

die Freude auch sein mag, "Dark Forces" ist leider kein Innovationshammer. Zwar entdecken wir viele kleine Neuheiten, dürten dieses Mal richtig rätseln und erfreuen uns der perfekten Technik, doch vom Hocker haut uns das Storm-Trooper-Schießen nicht. Das Spiel

ist schön designt, die Level sind hübsch groß, wenn auch manchmal etwas unübersichtlich und der Schwierigkeitsgrad steigt bedächtig. Die Grafik ist unerwarteterweise recht abwechslungsreich, der Sound gewohnt gut. Doch zwei Macken verschließen "Dark Forces" den Durchbruch in die absolute Oberliga: Zum einen das Dilemma mit der fehlenden Savegame-Funktion. Dies wäre annehmbar, wenn man nicht schon durch die kleinste falsche Bewegung im nächsten Abgrund verschwinden würde, aber so wird das Spiel nur unnötig erschwert. Des weiteren nervt der eingebaute Mini-Cheat, das Superschild. Unserer Meinung nach hat es nichts in einem Actionspiel zu suchen, weil seine Existenz die Spannung aus den rasanten Dark-Trooper-Duellen nimmt: Statt motivationsfördemd neue Kampftaktiken zu versuchen, schalten wir einfach das Schild ein. "Dark Forces" ist so "nur" ein sehr gutes Spiel und gehört selbstredend in jede gut sortierte Spielesammlung. Der Superknalter ist es allerdings nicht.

Wer wartet hinter diesem Spind? Der Tod kommt für die meisten Imperialen schnell und überraschend.



Niedlich, aber spielerisch unbedeutsam: Ein TIE-Fighter startet zur Hochzeitsreise. Diesen Vogel können wir leider nicht abschießen.





Häschen hüpt! Oer Storm Trooper ist angelan von unserer Flinle.

geben und loszuspielen. Denn Ihr seid natürlich nicht Kyle Katarn, habt keine imperiale Ausbildung genossen und Darth Vader noch nie die Hand geschüttelt.

Doch wie schon erwähnt, habt Ihr als erstes die Todessternenpläne zu stehlen. Dazu werdet Ihr nach dem obligatorischen Mini-Briefing, wie übrigens fast immer zu Beginn der folgenden Missionen, per Gleiter abgesetzt und kämpft Euch durch eine 3D-Welt, wie wir sie ähnlich schon in Doom oder Heretic gesehen haben. Auf Knopfdruck rennt Euer Männlein los, dreht sich nach rechts oder links, bewegt sich seitlich in diese Richtungen, schaut nach oben oder unten und kann sich sogar bücken. Ganz mutige Zeitgenossen wagen

es sogar, mit allen Waffen und Ausrüstungsteilen zu springen oder dank den Shift-Tasten durch diverse Gänge zu rasen. Allzeit bereit ist auch Euer PDA, der Personal Data Assistant, der Euch jederzeit während der Mission über Einsatzziele, gefundene Geheimräume, verbleibende Gefahren oder über Eure Ausrüstungsgegenstände auf dem laufenden hält. Natürlich existiert auf dem PDA auch ein Knopf, mit dem sich eine Karte einblenden läßt, die gewohnheitsgemäß stufenlos zoombar ist und über mehrere Stockwerke informiert, Kämpfer mit Orientierungsschwierigkeiten dürfen sich das Kärtchen auch jederzeit auf die Helmscheibe projizieren lassen, um auch immer schön zu

Was lange währt, wird endlich gut. Mit "Dark Forces" kommt eine intelligentere Version des allseits beliebten (und indizierten) Ballerspaßes auf den Markt. Anstatt wie bei id's Vorgänger nur durch die Gänge zu schleichen

und auf alles zu schießen, was sich bewegt, muß man hier unter anderem adventuremäßig einige Puzzles lösen. Hier reicht es nicht aus, so schnell wie möglich vom Eingang zum Ausgang zu hetzen und geheime Türen zu öffnen. Dark Forces hat eher den Charakter von Kommandoaktionen, die schließlich dazu dienen, Freund

Darth wieder einmal kräftig eins auszwischen. Einziges Manko: Während der zum Teil recht umfangreichen Missionen könnt Ihr nicht abspeichern! Wenn Ihr einmal aussteigen müßt und das Zeitliche segnet, könnt Ihr nur wieder zu Beginn Eures Auftrages loslegen. Auch wenn das Programm um einiges zu spät kommt, gehört "Dark Forces" in jede Star Wars Computersammlung.

wissen, wo man gerade erschossen wird oder runterfällt. Doch das Wichtigste fehlt selbstverständlich: Ihr seid nie allein in den Gängen. Leisten Euch anfangs lediglich ein paar Storm Trooper mit dem IQ eines Ameisenbärs sowie deren ungepanzerte Vorgesetzte Gesellschaft, warten in hinteren Levels Tradoshanische Kopfgeldjäger, die dem beliebten Boba nacheifern, gamorreanische Waffenschweine, wie sie Jabba liebt und seltsame Unterwasserferkel, wie sie sonst nur in Müllpressen des Todessterns gezüchtet werden. Auch technische Meisterwerke greifen uns an: So erwehren wir uns drei verschiedener Droiden-Sorten,



Ist's ein Oark Trooper oder Vader im Faschingskostüm? Der Obermolz am Ende des Ietzten Levels enltäuscht in Sachen Größe und Inlelligenz.



Oben kämpft Kyle mit der Assault Gun gegen einen ungerüsteten Dark Trooper. Links hal unser Held die Infrarot-Brille überstülpt und sieht die Welt mil Greenpeace-Augen.





Wie niedlich: In diesem Geheimraum erwartet uns ein Extraleben und ein Hasen-Konterfei, das jeder kennen sollte.

kämpfen gegen Seibstschußanlagen oder gar gegen die imperiale Geheimwaffe, den berühmten Schweißarm. Natürlich gibt's auch Waffen en masse: Neben dem Blaster und dem imperialen Sturmgewehr warten Fusioncutter und andere Neuentwicklungen, wie zum Beispiel ein zünftiger Granatwerfer, eine gut streuende Schock-Pump-Gun und natürlich eine Assault-Cannon, die alles wie Marmelade zerschneidet. Inklusive Granaten und Minen warten neun Waffenarten auf Euch, die jeweils natürlich Munition benötigen. die wiederum gefällten Imperialen abgenommen wird oder in versteckten Ecken einzusammeln ist.



Mami hilf! Im Kampf gegen diese kleine Armee des Imperiums hat selbst Kyle die Hosen gestrichen voll.

Habt Ihr die erste Mission erledigt und die Pläne abgeliefert, geht's an den nächsten Auftrag, der Euch für die kommenden 13 Missionen beschäftigt. Die Imperialen haben eine neue Geheimwaffe entwickelt: den "Dark Trooper", eine Mischung zwischen dem Terminator, Frankenstein und Boba Fett. Diese scheinbar unbesiegbare Gattung Kämpfer ist natürlich höchstgefährlich für die Allianz. Ihr arbeitet Euch nun bis zur Produktionsstätte, dem Fabrikschiff Arc Hammer, vor, um dieses zu vernichten. Dazu stehlt Ihr auf Eiswelten Pläne, zerstört imperiale Erzförderstätten oder besucht gar Imperial City und des Imperators Flaggschiff, die



Zwischensequenzen tinden sich trotz CD nicht allzu oft: Hier ein paar Dark Trooper...



...hier der Luxus-Liner Executor, aut dem Ihr einen Einsatz hinter Euch bringen müßt...



...und selbst olle Jabba hat in Dark Forces seinen Auftritt und stößt uns ins Loch.

DA #5.00

-a 546 0	300	hers
Haycom Gmb	100	1/00
	181	M/PG
Acas al the Breep Annotation has the Almes Annotation Pack Austraced Ford Pack South Eage Boulders Bou	DY DA	85.00 85.00 85.00 85.00 85.00 40.00 40.00 79.00 44.00 79.00
Descent	DA	79.00
Discoverid Dearn 7 Episade Dungson Master 2 Earth Siege Tarth Siege Dutudisk Elika 2	DA DA DA DA EA	79.00 25.00 95.00 85.00 55.00 39.00
Elite 3 (1st Encounter:	J DA	79.00
FST D Lax RNo Saccur Rhomago Jours Hight Shwolater 5.0 Right of the Amozom Queen Grond Prux Genochig 2000 HUGO! Hutmit! Holsom KA-50 tabliano Jones 4 Stok Off 3. Singdoms of Germony Stake of Mey	DA OY OY OY DA DA DA DY DY DY DY	65.00 69.00 69.00 69.00 74.00 39.00 39.00 69.00 69.00 49.00 69.00 69.00 69.00

IBM PC-Zu 3 Do Sleshu — Z Spinio	IA	799.00
Action Replay Fre PC	d	149,00
Aerespore Aktivberger SV 720	DA	74.00
Commander Saystick SV 207 Gravis Analog Pro	DA	45.00 69.00
orara samali 110	Di	07.00
Gravis Gamepod		44.00
Grava you was	DV	24.60
High Speed Gamecard SV-211 Optic Joystick SV 205	DA	36.00 69.00
Opin Truckstick SY 208	DV	09.00
Path Finder Mays 5V-715	DA	36.00
Kaider Joystick SV-206	DA	32.00
Top Stor Joystick SV-227	DV	36.00
Trockstick Toystick SV-204	DA	(4.00
IBM	CO	-ROM
	-	
13th Hour	DA	94.00
1947 - N. H. Hor2	N. Control	197
3D Atles (Wed)	EV	119.00
7th Guest Aces of the Dues	DA	29.00
war at mi fack	Dit	94 00
Alone in the Dark 3	DY	84.00
Alego to a second de la fin	- 10	
Armored Pivi	DV	1900
Armouted Assosin	DA	89.00
Atori 2600 Action Pack BAH Supporter	DA	64 00 49.00
Battle Bugs	DY	79.00
Bottle Islo 2	DV	79 00
Battle Isla 7 & Data 1	DV	119.00
Bante Isla 2 Dato I	DA	49 00
Rig Red Advanture	DA	79.00
Biolorge	DY	89.00
kernops fompilation		
Bloodnet	DA	67 00
Bolo (Brankopt)+4 Audio Tracks	DA	49,00
Bareou 13	DA	79.00
Rumbere	100	9.
Control Intelligenc	DA	79.00
Cerbus Chaos Lantrol	DA	79.00
Charles I delifor	DA	99,00 87,00
Colomostico & Chileston		59.00
Colemention & Ovilination Comments & Mission 1+7	DV	

	DA	29.00
Currider 7	DA	37.00
Cruatura Shock	DA	89 00
CyClones	DA	75 00
lyberia (2004 Martin)	DA DV	79.00
Cybermaga (PSI Mostar)		#9 00 97 00
Cytorwor Dark Forces	DA	94.00
Durk Sun 2	DA	79.00
Dos Azet	DY	99.00
Das Schwarze Auge 2	DV	79.00
Descent	DA	85.00
Desert Strike	EV	69,00
Digital Dreamware	DV	44.00
Discoorld	DV	87.00
Dragon Epra	DA	74 00
Dragon's Lair 1	DV	79.00
Dreom Web	DV	79.00
Oungoon Master 2	DV	95.00
Earth Siege	DV	85.00
Earth Suga Dotodoli	DA	59 00
Erolatko	DA	81.00
Elite 3 (1st Encounters)	DA	79.00
1 14 Fleet Defender Gold	ĐA.	69 00
IPS Football Pre 95	EV	79 00
EST D Lyx	DA	85.00
Fifer Soctor	DV	69,00
Flomingo Laurs	DA	69.00
Flight of the Amezon Queen	DV	04.00
Gone Fishing	EA	89.00
	DA	64.00 70.00
Guilty		79.00
Hommus of Gods	DY	
Hommus of Gods Hond of Fale Kyrandie 2	DV	39.00
Honmus of Gods Hand of Fale Kyrondia 2 Hattrick!	DA DA DA	19.00
Hommus of Gods Hond of Fale Kyrandie 2	DA DA DA	
Hammur of Gods Hand of Fate Kyrandie 2 Hattrick!	DY DY DY	79.00 15.00
Kommu of Gods Sond of Fate Kyrondie 2 Hottrick! Hot de Hotse Hotse Hotse Hotse	DY DY DY DY	79.00 35.00 34.00
Kenimu of Gods Hand of Fale Kyrondie 2 Hattrick! Harde Harde Mahlenwa Saga Incredible Mechine 2	DY DY DY DY	79.00 35.00 34.00 69.00
Hominus of Gods Hond of Fale Kyrondie 2 Hothrick! Hot Hord Hord Mahlenwa Soga Incredible Machine 2 Infatina	DY DY DY DY	79.00 45.00 84.00 69.00 69.00
Honoma of Gods Island of Fate Kyrondie 2 Hothrick! He II Horse Moblenwie Soga Incredible Mochine 2 Inlatentinend Islanding Open	DY DY DY DY DY DY	79.00 79.00 45.00 44.00 69.00 79.00
Horizan of Gods Horizan of Gods Horizan	DY DY DY DY DA BA	79.00 79.00 15.00 14.00 69.00 79.00 14.00
Horimus of Gods Hond of Fate Kyrondie 2 Hottrick! Her de Horde Ho	DY DY DY DA BA BA DA	79.00 79.00 15.00 14.00 69.00 79.00 14.00 79.00
Horiman of Gods Hond of Fale Kyrondie 2 Hortick Hor is Hord with the Sopa Intredials Mechane 2 Infatron Infatron Infatron Open Intro Associa Jarumey Man Fojert Jarumey Man Fojert	DY DY DA BA BA DA DA	79.00 79.00 15.00 14.00 69.00 79.00 79.00 14.00 79.00 39.00
Honisma of Gods Hond of Fate Kyrondie 2 Hothick Hond Honden Honde	DY DY DY DA BA BA DA	79.00 79.00 15.00 14.00 69.00 79.00 14.00 79.00
Hondinus of Ends Hond of Fals Kyrondia 2 Hold of Fals Kyrondia 2 Hold of Fals Kyrondia 2 Hold of Fals Kyrondia 2 Hondinus Sope Norde Medicum 2 Introduction Ancholina 2 Introduction Ancholina 2 Introduction Ancholina 2 Internet Chan Logic Journal of Fals India Internet Chan Logic Journal of Fals Internet Chan Internet Chan Logic Journal of Fals Internet Chan Intern	DY DY DA DA DA DA DA DA DA DA	79.00 79.00 35.00 34.00 69.00 79.00 84.00 79.00 39.00 74.00 74.00 77.00
Nominus of Eods Hotel Hell Horde Hor	DY DY DY DY DA DA DY DY DA	19.00 15.00 14.00 69.00 69.00 79.00 64.00 79.00 79.00 79.00 79.00 79.00 79.00 79.00 79.00
Rominus of Eods Hotel Ho	DY DY DA DY DA	79.00 15.00 15.00 14.00 69.00 70.00 70.00 70.00 70.00 70.00 70.00 70.00 70.00 70.00 70.00 70.00 70
Hondinus of Exods Hond of Fest Kyronolis 2 Hotel Hord Hord Hond of Fest Kyronolis 2 Hotel Hord Hord Hondinus Ho	DY DY DY DY DA DA DY DY DA	19.00 15.00 14.00 69.00 69.00 79.00 64.00 79.00 79.00 79.00 79.00 79.00 79.00 79.00 79.00

DV 79 00

Larry Collection

Mogic Corpet	Marce Polo Marce Polo Marce Polo Marce I Meni March I Men	Laminungs 2 Links 386 Pro Beniff + Bellry) Lintle Big Advanture Locks of Midnight Last Eden Mod Meurs Magle Corper Dute	DA DA DV DV DV DV	69.00 69.00 89.00 79.00 79.00 49.00 45.00 89.00
Mystic Michaely	Mystic Michael Myst	Marco Pole Marster of Mogli Marster of Drion + Uto Monzoberranzon Meghisto Gentus 2.D Monthey Island 2 Monthe Pythen's - Waste of Time	A3 A0 A0 A0 A0 A0	79.00 D9.00 49.00 79.00 D9.00 39.00 84.00
Noctropolis DV 89.00	Nocitropolis DV 89.00 One Irina POL 1 Iver Gal (SYGA) DA 19 00 A 19 00 A 19 00 A 74 00 France Gold Fr	Mystic Midway NBA Live 95 NHI, Hockey 95	DA DA	89.00 74.00
PG Tau Golf (NGA) Potrergorous 1 Pot	PGA Test Golf (SVGA) DA 19 00 Protes Gold			
	Syndicate Plau Classic DV 29.00 System Shock Enh. DV 84.00	PGA Trus Galf (SYGA) Poncrepomental Pintes Gold Pintes Gold Pintes Gold Pintes Gold Proviside Privater & Strike Commonder Privater & Strike Commonder Privater & Strike Commonder Privater & Galt & Proviside Privater & Galt & Proviside Privater & Privater	A A A A A A A A A A A A A A A A A A A	89 00 39 00 29 00 20 00

Trick Commenter	DA	79 00
lemptation (Sompler)	ĐÁ	99 00
Theme Fork	DV	79 00
Tronsport Tyrcom	DV	R9 00
Eurricon 2	ĐÁ	65 00
US Navy Fighters	DV	89.00
USS Ticonderage	DV	79,00
Vid Grid	DA	\$5 00
Victoria	DA	69 00
Worky Wheels	DA	59 00
Wortrell Whole's Voyoge 2	DA	79 00 79 00
Wing Commonder 2 Clusic	DA	29 00
Wing Commander 1 & 2 Deluxe	DA	79.00
Wing Commander 3	DV	99.00
Wing Commander Armoda	DA	79 00
Wing Commonder Armada (Win)	DA	69 00
Wings of Glary Enh.	DA	79 00
Woodruff (Gobins 4)	DV	79 00
World Socrer Enzyklopedie	DY	15.00
K Com. Turtos from the Duop	DA	R9.00
K Wing + Alle Missianon Lophyr	EW.	69.00 79.00
Total	DA	79 00
D.	hilim	s-COI
	mp	וחח.כ
71h Guest	DV	104.00
Beverly Hills Cap 2	BA	39.00
Der Prinz pes Zemonde	DA	39 00
Die Glücksetter	DV	39 00
Die nockie Konone 2 1/2	DA	39 DO
Ein Fisch nomens Warron Ein vorweralisches Angebot	DA	39.00
Short (Film)	DA	39.00
lan Gue (Files)	DY	39 80
Zeida-Zauharstab von Gemelon	DV	89.00
CDI-Zub	ehör	
(D) Gamezod	de	S4:00
Philips CDL 550 Player	.mi	199.00
1 10 10 10 10 10 10 10 10 10 10 10 10 10		
		-
	-	4
	1	4 11

Versand für DEUTSEID UT USTREITEIBI DESTREITET 1 DAT = 0 08.

Versand für DEUTSEIDEN, Fa. GAMEBUSTERS, Ganshofstr. 8, A-5020 Salzburg, Tel. 0662/84 84 11

Versand für DEUTSEIDEND, Fa. Playcom, Leibnitzstr. 30, D-80686 München, Tel. 089/546 0 300

Ladenverkauf: Theresienstr. 152, 80333 München, Tel. 0 89/52 27 87

* Bitzservee, Besießungen vor 16 Uhr werden am selben Tag versandt, * Var bestellung möglich. * Kontentiose Gesamtprecisive. * Wir verkaufen auch Arrigo, S. M.S., Maga Drive, Garne Gear und Atari Jaguar Spiele. * Wernandusten ein Pros Di M. J. - 70 S. J. - 22d. Machaniane. Ab DM 250. - 705 2000. - Versandkasten frat. Versandkosten per UPS auf Antrage.

79.00 79.00 89.00 79.00 59.00 49.00 59.00 67.00 59.00 79.00 79.00 59.00 67.00

on World Editor

tierferung es Ausland nur gegen Vorkasse zzgl. DM 18, – Versondkoster Druk fahler und Preisindersenen verhebelten

Druckfahler und Preisänderungen vorbeholten.

Händleranfragen erwünscht

5/95 200



Angst, laß nach: Wir schauen in einen Abgrund und wissen nicht, ob wir den Sprung zum blauen Schlüssel überleben



Huch! Auf Jabbas Schiff warten Killerpudel und wir vermissen all unsere Wallen und kämpfen mil fernöstlichen Selbstverteidigungsmelhoden

Executor. Dummerweise werdet Ihr zwischendurch von Jabba entführt, kämpft Euch durch sein Schiff inklusive Riesenmonster und rettet Euren geliebten Kontaktoffizier Jan Ors, ein Mädel, das Euch recht nahesteht. In den letzten Levels warten dann auch noch halbfertige und komplette Dark Trooper, gegen die ein ganzes Arsenal von Waffen eingesetzt werden muß.

Doch bis die Arc Hammer zerstört ist und die Rebellen wieder ruhig schlafen können, fließen viele Storm-Trooper-Tränen. In den vierzehn Missionen werden nämlich nicht nur Imperiale verhauen, sondern auch versteckte Schalter aktiviert, Geheimräume gefunden oder Förderbänder, Fahrstühle und Codeabfrage-Computer in Anspruch genommen. Tellweise gleicht Dark Forces gar einem Jump'n'Run, denn Ihr habt zahllose Abgründe zu überspringen und Plattformen zu besuchen. Springt Ihr einmal daneben, hilft kein Jammern und kein Schild, denn in den meisten Fällen wartet ein Abgrund und Ihr segnet das Zeitliche. Gegen imperiale Schüsse könnt Ihr Euch allerdings mit Eurem Schild schützen, das ständig aufgefüllt werden muß, gegen Giftgase setzt Ihr eine Gasmaske auf, und bei Dunkelheit greift Ihr auf batteriebetriebene Nachtsichtgeräte und Helmleuchten zurück. Zudem läßt sich im Optionsmenü ein "Superschild" einschalten, das Euch vor sämtlichen Energiewaffen schützt. Zum Schluß die schmerzhafteste Nachricht: In den riesigen Levels darf nicht gespeichert werden, so daß Ihr jedes an einem Stück durchspielen müßt. Habt Ihr es allerdings geschafft, wird automatisch auf Festplatte geschrieben. kn



Alone in the dark 3 81.-Super Carts 99. Bacooka Sue 94. 98.-The perfekt General 79. Cephyr 95.-X-Com T. f. t. deep 97. 100. Creature Shock 91.-Warcraft 89. 79. Metall Marines 65. Wing Commander III 105. Tel.von 15-18 Uhr Top Angebot im Wacky Wheels 51. The perfekt General 79. Wing Commander III 105. Tel.von 15-18 Uhr Top Angebot im Wacky Wheels 51. The perfekt General 79. Wing Commander III 105. Tel.von 15-18 Uhr Top Angebot im Wacky Wheels 51. The perfekt General 79. Wing Commander III 105. Tel.von 15-18 Uhr Wacky Wheels 51. The perfekt General 79. Weep 97. Top Angebot im Wacky Wheels 51. The perfekt General 79. Wing Commander III 105. Tel.von 15-18 Uhr Wacky Wheels 51. DM Angebot im Wacky Wheels 51.-

CompuGame





Battle For Jacob's Star

Renegade

an soll es nicht für möglich halten: Die Römer sind wieder da! Doch statt der 4-PS-Quadriga bewegen sich die Helmträger der Zukunft in den heißen Kisten des TOG-(Terran Overlord Government) Imperiums. Das spinnerte Szenario schusterte sich die Weltenschmiede FASA Corporation zusammen. Trotz der heftigen Konkurrenz von Kilrathis und Jedi-Rittern genießt das Zukunftsmodell "Rene-gade Legion" die Gunst einer stetig wachsenden Fanschar. Im neuen Rom herrschen strenge Sitten: Machthungrige, skrupellose Cäsaren regieren das Reich und sorgen mit ihren Legionen für Ruhe und Ordnung. Klar, daß sich bei soviel Druck und Ungerechtigkeit der Widerstand organisiert. Ein kleines Völkchen von Renegaten entzieht sich auf einem entlegenen Sternensystem der erdrückenden Kontrolle des Imperiums. Als Söldner der Renegaten werdet Ihr nach einer Befehlsverweigerung zu einem verschlafenen

Außenposten strafversetzt. Euer Chef ist ein ganz harter Besen, der Euch gleich auf Euren ersten Probeflügen für die Staffel gehörig trietzt. Doch das Schicksal meint es gut mit Euch: Der alte Haudegen fällt vom Himmel und so werdet Ihr unerwarteter Befehlshaber einer Staffel von Rebellen-Freaks. Freut Euch nicht zu früh über

die Beförderung, denn gerade als Ihr Euch noch stolz die neuen Rangabzeichen poliert, beginnt die Invasion der zahlenmäßig überlegenen TOG-Legionen.

Nachdem Euch eine Al mit freundlicher Stimme den ersten Einsatz klargemacht hat, wählt Ihr Euer Schiff und die Wingmen aus. Diese Wahl Im Kampfsimulator "Holo-Space" lernt Ihr mit den verschiedenen Schiffstypen umzugehen – auch mit diesem Ungetüm hier links – bevor es in den Missionen dann so richtig ernst wird.



Wie in Wing Commander leuchten bei Treffern die Schilde auf

sollte bedacht ausfallen, denn obwohl Ihr bis zu fünf Kampfgefährten an Eure Seite gesellen könnt, ermüden diese bei Überbeanspruchung schnell. Zwar könnt Ihr sie dann zum Einsatz zwingen, Symphatiepunkte bringt Euch das aber nicht gerade ein. Doch schließlich gibt Euch der "Schatz von der Al" auch zur idealen Flügelmannstärke wertvolle Tips.

Vor dem Start könnt Ihr so ziemlich alle Optionsvorgaben des Spiels ändern, der

Obwohl SSI eindrucksvoll beweist, wie flüssig man auch auf 486er-Prozessoren in einem SuperVGA-Weltraum fliegen kann, hinterläßt das Spiel einen äußerst zwiespältigen Eindruck. Optisch und technisch präsentiert

sich "Renegade" brillant, doch der Missionsaufbau und die eigentliche Rahmenhandlung lassen schwer zu wünschen übrig. Die Einsätze gleichen wie ein Ei dem anderen und Eure an sich schon ziemlich unintelligenten Gegner scheinen fast immer aus der gleichen Ecke zu

kommen. Wer eine motivierende Hintergrundstory å la "Wing Commander" erwartet, wird bitter enttäuscht. Auch mit normalen "Handicaps" spielt sich "Renegade" für Space-Profis zu leicht, doch für Einsteiger in das Genre gibt es zur Zeit kein geeigneteres und schöneres Spiel (die Betonung liegt auf "Spiel" und nicht auf "Video"!). Vom oft sehr unpassenden und nervtötenden Techno-Sound sollte man sich nicht abtömen lassen, hier wirkt die selbst eingelegte Lieblings-CD (probierts mal mit ICE-Ts Bodycount) Wunder.





Trotz freundlichem Callsign ("Mother") ein knallharter Brocken: Euer Commander



Der Echsenmann ist ein hervorragender Wingman mit sehr hohen Ambitionen



Im "Holo-Space", dem Ausbildungsflugsimulator, absolviert Ihr Eure Trockenübungen



Schwierigkeitsgrad wird quasi nach Euren Anforderungen und Fähigkeiten zusammengeschustert. Wer sich der Situation immer noch nicht gewachsen sieht, übt erst mal im Si-

Die Missionen beschränken sich im Wesentlichen auf das Abfliegen von Navigationspunkten, wo dann auch alsbald Feindformationen auftauchen. Hin und wieder müssen Feindschiffe identifiziert. Frachter eskortiert oder abgeschossene Renegaten-Piloten eingesammelt werden. Per Tastendruck lockt Ihr Eure Ziele ein kommt der Gegner in Reichweite Eurer Bordwaffen, blinkt Euer Fadenkreuz vielversprechend. Das Waffenarsenal setzt sich aus drei BordgeLinks: Für eine bessere Sicht könnt Ihr die Instrumente auch wegschalten

> Rechts: Eure Dreierformation unter Beschuß



Links: Ein "Römer" der TOG im Visier. Oie bewährte Orientierungshilte unten rechts kennen wir bereits aus **Brabens Klassiker** "Elite".

Massenkanone) und drei Raketentypen zusammen.

Die frei zoom- und drehbaren Außenansichten lassen alle erdenklichen Kombinationen zu, Eure selbstkreierte Lieblingsansicht könnt Ihr auf eine der F-Tasten legen. Ein Missionsrekorder, der auch

eventuelle Patzer zu korrigieren, zeichnet Eure Flug- und Kampfkünste auf. Das Debriefing informiert Euch über Eure Erfolgsquote, damit ihr nachvollziehen könnt, wie sich der weitere Spielverlauf entwickelt. Auf einer Karte des Sonnensystems könnt Ihr die Gevollziehen.





Index S on SOFT = STIND SHOP | three | |

Bestellen Sie bargeldlos per Telefon bei Ihrem SHOP

Alle Soft- und Hardware Hits werden sofort ausgeliefert

Alle SOFT & SOUNO SHOPS versenden direkt an Sie

Werden Sie SOFT & SOUND Partner

- auch als Shop im Shop-Losung - Ober SOFT & SOUND Entertainment Retheistraße 130 * 40237 Düsseldorf * Tel. 02 11-61 30 84 * Fax 02 11-64 11 123

5/95

49565 Bramsche Malgartener Str. 1 05461-62644

10551 Berlin

40477 Düssetdorf

16**225 Eberswalde** Schöpfurter Str. 9 03334-235800

91054 Erlangen

45329 Essen Altenesser Str. 448 0201-344376 79106 Freiburg

Lehenerstr. 24 0/61-287112

22083 Hamburg

52525 Heinsberg Gangotfus Str. 25 02452-4817

34131 Kassel Lange Str B1 0561-39463 24116 Kfel

74523 Schwabine As Schuppach 1

29525 Uelann

0581-79371 35576 Wetzlar Altenberger Str. 30 06441-54520 38300 Wolfenbüttel Heimstätten Weg 23 05331-61820 38440 Wolfsburg Laagbergstr 63 05361-37474

66538 Neunkirchen

41460 Neuss

02131-278967 3**7520 Osterode**

04922-3412 **27721 Ritterh**ude

24306 Plôn

47807 Krefeld

23564 Lübeck

58511 Lüdenscheid

02351-860281 **39112 Magdeb**urg Braunschweiger Str 0391-42622

Theater des Grauens

Are you afraid of the Dark?

Schausteller, Zauberer und andere Angehörige des reisenden Unterhaltungsgewerbes waren schon immer ein seltsames Völkchen. Aus den Hollywood-Schinken der dreißiger Jahre kennen wir sie als zwielichtige Gestalten, die mit dem Teufel im Bunde stehen und auch nicht davor zurückschrecken, dreijährige Kinder zum Frühstück zu verspeisen.

Orpheo gehört zu eben dieser Spezies. Als Vorstand einer Unterhaltungsfamilie hatte er auch keine Skrupel, eine seiner Töchter vor siebzig Jahren ins Limbo zu schicken, wo sie noch heute nach Rache dürstend durchs Niemandsland streift. Orpheo selbst ist zu so etwas wie einem Phantom der Oper geworden, nur das seine Wirkungsstätte so etwas wie ein riesiger Vaudeville-Tempel war. Terry und Alex, zwei Kids, die trotz aller Warnungen das alte Theater betreten, machen recht bald Bekanntschaft mit der geisterhaften Skrupellosigkeit ihres schon seit Jahrzehnten verstorbenen Gastgebers. Der böse Orpheo möchte die beiden nämlich in seine neueste Nummer einbauen. Lelder führt der Teleportationstrick direktemang in jenes abseitiges Zwischenreich, in dem schon seine Tochter ein trauriges Dasein fristet.

Nachdem der Bruder schon zu Beginn irgendwo zwischen Heizungskeller und Hölle gefangengehalten wird, müssen wir Terry alleine durch alle Katakomben des verwunschenen Theaters führen, in der Hoffnung, doch irgendwann dem alten Orpheo eins auszuwischen und Alex wieder heim ins Reich der Lebenden zu führen. Leider gibt es da einige Leute, die entschieden dagegen sind. Im Wachsfigurenkabinett sind nämlich die einen oder anderen Figuren recht lebendig. Besonders die Mumie ist im Verfolgen kleiner Mädchen sehr hartnäckig. Erwischt sie Euch, dann habt Ihr die Wahl, noch einmal von vorne zu beginnen, oder da weiterzumachen, wo der Unhold zugeschlagen hat. Die Bilder des Spiels selbst sind teils digitalisierte Fotos, teils gerenderte Räumlichkeiten, in denen sich Edgar Allan Poe (dem wir im Verlauf des Abenteuers übrigens auch einmal begegnen) äußerst wohl fühlen würde. Animationstechnisch gesehen passiert aber nicht sehr viel: Da blinkert ab und zu einmal



Der Ort des Geschehens: Orpheos Palace, ein heruntergekommener Vaudeville-Tempel im schlimmsten Viertel der Stadt



Der Glanz vergangener Tage: Willkommen im Theater des Grauens

ein Auge, vielleicht gibt es auch da und hie ein Überblenden von einem Bild zum nächsten. Von einem 3D-Scrolling durch die verschiedenen Lokalitäten ist aber nicht viel zu sehen. Die Steuerung des Spiels ist übrigens denkbar einfach. Als Cursor dient Euch ein kleiner Zeigefinger, der beim Wandern über den Bildschirm immer in die Richtung zeigt, wo es langgeht. Trifft man dabei auf ein interessantes Objekt, wird aus dem Zeigefinger eine ganze Hand und Ihr könnt ein weiteres Teil in Euren Rucksack stopfen. Klickt Ihr nun im Verlauf des Spiels auf den passenden Hotspot,

wird das Objekt im Rucksack automatisch damit kombiniert. Da gibt es kein mühsames Durchsuchen des Inventars mehr, alles geschieht vollautomatisch. Und um die ganze Angelegenheit ein wenig aufzulockern, werden in entscheidenden Situationen Digisequenzen geladen. Dann dürft Ihr Euch zurücklehnen und lauschen, was es Wichtiges zu vermelden gibt.

Getestet auf Gateway 2000 P5-90

Hersteller: Viacom

Adventure

teicht

Besonderheiten

englische Sprachausgabe Zirka-Preis: 120 DM

Schwier-kei-

Grafik: Super VGA

Prozessor: 3B6er

Maus

Sound: Soundblaster Festplatte: 2 MByte

RAM-Bedarf: 4 MByte

Steuerung: Tastatur,

Grafik: 74%



Heizungskeller waren schon immer ein Hort des Schreckens



Selbst der große Houdini ist hier getesselt

Teifi, Teifi, Teiti! Selbst an Orpheos Palace scheint Halloween nicht spurlos vorüber zugehen



Eindeutig an die jüngere Spieleklientel wendet sich Viacoms Abenteuer um wahnsinnige Zauberer und naseweise Kinder. Hier macht man es dem Spielenovizen

wirklich leicht, sowohl was Bedienbarkeit und die Knackigkeit der Puzzles angeht. Hartgesottene Adventure-Cracks werden dieses Spiel schon nach relativ kurzer Zeit durchgeklickert haben. Aber an die hat man hier wohl weniger gedacht. Immerhin scheuchen wir hier 14jährige Kinder durch ein Theater, das so gruselig

ist wie eine Geisterbahnfahrt auf Pützchens Markt. Die Grafiken sind stimmungsvoll und aufwendig gerendert. Dafür ist die Sprachausgabe zwar professionell, aber leider auf englisch, was den Spielerkreis wieder auf die beschränkt, die dieser Sprache mächtig sind.

Bieleleid · Kavaileriestr. 8 Bremen · Bahnhofsplatz 9 Hamburg · Großer Burstah Hannover · Marktstr. 47 Hildesheim · Osterstr. 24 Nienburg · Schlossplatz 19 DV 79 90DM Legend of Kyrandia 2 Legend of Kyrandia 2 Legend of Kyrandia 2 Legend of Kyrandia 2 Legend of Kyrandia 3 Legend of Kyrandia

Hamburg · Großer Burstah 50-52 Hannover · Marktstr. 47 Hildesheim · Osterstr. 24 Nienburg - Schlossplatz 19

31582 Nienburg

Tel.: (05021) 910416 Fax: (05021) 910403-04

FA - enal An estuna ?? Ladenpreise konden varilet in Vits ndkoste zuzugt 3 00 DM Na .hn t + .e. Ab 250, DM vers, k t = t s g allgen n i Ges hallsoci i m i

	7		
	7		
IDMING			Lohai Maithaus II Lufaa Matthaus II Lufaa Glassic Adv Lufaa Glassic Simulal M I Tank Platoon Mad News Esti jablan Manak Manston 2 Mastei of Mapic Maniak Manston 2 Mastei of Mapic Masters of Dirion Mechwaritoi II Menzobetanzan Melai Marines Michael Jordan In Fl Micro Machines Michael Jordan In Fl Micro Machines Monkey Island I Monkey Island I Monkey Island I Monkey Island I Didning Lordan Barberton Didning Didning Planel Pack Jipdale Overdrove Qvertord
1942-Pac. Ali Wai	DV DA	79,90DM 89,90DM	Lolhai Matthaus II Lucas Classic Adv
Aces of the Deep Aladdin	DV DA	84.90DM 64.90DM	M I Tank Platoon Mad News
Alienbreed 3 Alien Legacy	DA DA	54,90DM 89,90DM	Mad TV Manuac Mansion 2
Allen Olympics Alone in the Dark 2	DV DV	64,90DM 84,90DM	Master of Magic Masters of Drion
Ar-Duadim Arcade Pool Arena-Fider Scrolls	DA EA	79,80DM 34,90DM 69,90DM	Menzoberanzan Melal Marines
Arena-Elder Scrolls Armored Fish	ĐV EA	In Voib 89.90DM	Michael Jordan In FI Micro Machines Monkey Island I
A-Train Classics Aufschwing Osl	DV	44,90DM 69,90DM	Monkey Island 2 NASCAR Racing
Award Winners Gold B-Wing (X-Wing M 2) Battle Bugs	DV DV	69,90DM 44,90DM 69,90DM	Didjimei Dutposi
Bartledrome Banteloads	DA	44,90DM 64,90DM	Planel Pack Updale
Bazooka Sue B C. Racers	DV	84,90DM* in Voib	Overlord Panzei General
Baneath Steel Sky Big Red Adventure Binne	DV DV	69.90DM 69.90DM 79.90DM	Pinball Dreams Pinball Dreams 2 Pinball Fanlasies
Biosphere Blackhawk	27 DV	In Voib 69,900M	Printal Illusions Printes
Break Thru Bundesliga M. 3	DA	49.90DM 84.90DM	Pizza Connection Police Quest 4
Supporter Bureau 13 Burning Steel	DV	49,90DM 69,90DM 79,90DM	Powerdive Prince of Persia 2
-Data 1 Amerika i. A. - Data 2 Superschille	DV DV	39,90DM 39,90DM	Priory Psycho Pinball
Burning Steel 2 Cannon Foodel 2	DV	84.90DM 64.90DM	Quarantine Quest for Glory 4
Canggan Desaster Chaos Engine Chartbreaker	DA	54,90DM 69,90DM	Ran Trainer Ravenioft
Civilization Classic Power Comp.	DA	89,90DM 79,90DM	Reach for the Skies Red Ghost
Combal Classics III	DA ??	69,90DM In Vorb.	Reunion Rings of Medusa Gold
Cyclones Dangerous Streets	DV DA	79,90DM1 49,90DM1	Robinsons Requiem Rüsselsheim (Delroit)
Dark Legions Dark Legions	EA DV	64,90DM In Verb.	Sam & Max Sensible Gott
Dark Sun (I Das Ami	DA	79,90DM In Voib.	Serpent Isle (Ull 7 II) Seventh Sword of M
Das schwarze Auge 2 Speech	DV	79,90DM 79,90DM 39,90DM	Silverball Sim City 2000
Day of the Tentacle	DV	24,80DM 84,90DM 84,90DM	Sim City 2000 Scen. Sim City 2000 URK
Death or Glory Delta 5	DV EA	89,90DM 69,90DM	Sim Faim Sim Towel
Delphine Classic Coll. Del Baulowe	DA	79,900M 54,900M 84,900M	Simon the Sorcerer Simon the Sorcerer
Der Clou - Die Prolidiskelle	DV	79,90DM 44,90DM	Skyrealms of Jorune Slipstream Space Federation
-Daladisk Dei Palriziei	DV	44,90DM 79,90DM	Space Hulk Space Duesi 6
Descent Desert Strike Die Box Vol 1	EA DV	79,90DM 64,90DM 49,90DM	Space Simulator 1.0 Space Simulator 1.0 SSN 21 Seawolf
Die Große Rallye Die Siedler	DV	19 90DM 79 90DM	SI. Thomas Slai Tiek Judgem R.
Discworld Doglight	DV	74,90DM 39,90DM	Street Fighter 2 Stronghold
Dieamweb Dungeon Masiei 2	DV	79,90DM 79,90DM	Subwar 2050 Mission Disk
Dirich die Wüsle Earth Siege Ecstalica	DV	In Vorb 84,90DM 74.90DM	Superflog Super H. L. Heboken Superkarts
Eight Ball Deluxe 2 Eider Scrotts	DA	49,90DM 69,90DM	Super Street Fighter 2 Syndicale
Elife 3 Empire Deluxe	DV	79,90DM* 69,90DM	System Shock Task Force 1942
Erben der Erbe Eye of The Beholder Eye of The Beholder 2	DV DV	79,90DM 39,90DM 39,90DM	The Big Red Adventure The Greatest The Last Dynasty
Eve of the Beholder 3 F-14 Fleet Defender Plus F-117 A Nightbank	DA	79,90DM 69,90DM	The Perfect General 2 The Scottish Open Theme Park
F-15 Sinke Eagle III Fields of Glory	DA DA	39,90DM 69,90DM	Tie Fighter Detender of the Empir
Fight et Wing Flight of the Amazon Q.	BV DV	84.90DM* 74.90DM*	Transport Tycoon • World Editor
Flugsimulator 5.0 Flugsimulator 5.0	DV EA	129,90DM 89,90DM 49,90DM	Turrican 2 UEO Ullima 7
- New York - Paris	EA	49,90DM 49,90DM	Ultima 7 II Ultima 8 - Pagan
-Washington Flogsimulator 5.1	EA	49,90DM 129,90DM	Ultima Underworld 2 Ultimate Body Blows
Formula (Grand Prix Formula (Grand Prix	DA DV	39,90DM 39,90DM 129,90DM	Virtual Pool Vital Light
Grandesi Fleei Gulliy	DA	69,90DM 64,90DM	Wake of the Revenger Wercraft
Hanse-Die Expedition Hardball 4	DV 27	44,900M in Vorb	· Datadisk Wing Comm Armada
Hattrick Heroes of Might & M. Heroes of Might & M.	EA DV	79.90DM* 79.90DM* 84.90DM*	Wizaidry 7 Woodruff World Cup Year 194
History Line 1914-18 Hokum KA-50	DA	69,90DM 69,90DM	World Tennis Chship World War 2 Wove European Ramp
Inca Inca 2	DV	89,90DM 84,90DM	X-Wing Collection
inglana Jones 4 Interno Int. Tennis Open	DV	49.90DM In Vorb. 54.90DM	X-Wing Mission 2 X-Wing Upgrade Kil
Lion Assasins Lishar 3	77 DV	69,90DM	CD-ROM
Jurassic Paik KA-50 Hokum	DV DA	69,90DM 69,90DM	7th Sword of Mendor 10 Jahre Interplay
Kick off 3 Euro Gnallenge Kingdoms of Germany Klik n'Play	DV	69,90DM 84,90DM	1942- Pacific Air War 1944-Acr The Rhine
Legend of Kyrandia 2 Legionen Leis Suil Lairy 6	DV	74,90DM 69,90DM* 74,90DM	Aces of the Deep Across the Rhine Action Soccer
Lemmings 2 Lemmings 3	DA DA	69,90DM 64,90DM	Aegis-Guardian of F. Albion Alienhread 3
Links Bard SVGA Links Bellry SVGA	EA	44,90DM 44,90DM	Allen Logic Alien Olympics
Links Bighom SVGA Links Caslle P. SVGA Links Firestone SVGA	EA	44,90DM 44,90DM	Alone in The Dark Alone in The Dark Alone in The Dark 2+1
Links Innishi, SVGA Links Mauria K, SVGA Links Pabble B, SVGA	EA	44,90DM 44,90DM	Alone in the Dark 3 American Civil Wai
Links Pinehursi SVGA Lion King	EA DA	44,90DM 69,90DM	Arcade Pool Archon Ulira Armond Fire
Lode Runner Lollypop	DV	69.90DM 74.90DM	Armored Fist Award Winners Gold
Jess Pac All Wal 1982 Pac All Wal 1982 Pac All Wal 1983 Pac All Wal 7 III Sword of Mendol Aces of Ihe Deep Aladim 2 Alambrines 29 Aladim 2 Alambrines 29 Aladim 2 Alambrines 29 Aladim 2 Alambrines 20 Alambrines 20 Aladim 2 Alambrines 20 Alambrines 20 Aladim 2 Alambrines 20 Alambrines 20 Aladim 2 Alambrines 20 Ala	27 DV	69,900M in Voib. 79,90DM	Battle Isla 2 Scenery CD

Loinai Maithéus II
Locas Classic Advantage II
Lucas Classic Simulations
II Tank Palation
III Maration 2
Master of Magic
Masters of Dition
Mechwari 101 II
Menzobetanzan
Mechwari
Mechwa DV 69.90DM DV 99.90DM DV 99.90DM DV 99.90DM DV 39.90DM Red Ghost
Retribution
Reunion
Resselsheim (Deli oil)
Sam & Max
Sensible Gott
Sensible Gott
Sensible World of Soccel
Sensible Gott
Sensible World of Method
Sim Classics
Sim Classic 77 In Vombur 27 In

DA 29 900M DA 89 900M

Descent Descent Strike Descent Descent Strike Descent Descent Strike Descent Strike Descent Strike Descent Strike Descent Strike Descent Strike Descent Descent Strike Descent Desc

Battle Bugs
Battle Cress Comp.
Battle Cress Comp.
Battle Drome
Battle Prome
Benealth a Steel Sky
Belavayal at Krondol
Biling
Biodorge
Biodorge
Biodorge
Biodorge
Biodorge
Biodorge
Biodorge
Biodorge
Bouning Steel 2
Suzz Aldrine
Ceribbean Disaster
Chaos Control
Chearbreak and 00 T.
Chistoph Kolumbus
Civilization-R. T Cel
Collegation Book
Civilization-R. T Cel
Collegation Book
Collegation
Colonization
Colonization
Colonization
Colonization
Commanda Sconquei
Compania Sconquei
Compania Sconquei
Compania Blood
Compania

Pinball Fantesias Deluxe
Pinbal Illusions
Pinball Wazard 2000
Pinates Gold
Pinates Gold
Pollog Dues 4
Pollog Dues

Bilong Blood K 240
K 240
Kick Dfl 3 Euro Challenge
Kind of Magic Kindoms of Germany
Lords of Power
Lords of Power
Lords of Power
Lords of Power
Lords of Heralm
Lost Vikings
Lolls Comp. (1 - 3)
Lucas Classics Adv
Mit Tank Pisioon
Man News
Lock Lords of Manager
Lords of Manager
Monkey Island
Mit Nutz
Didlimer
Dyerford
Mit Nutz
Didlimer
Dyerford
Dyerford
Pinsall Mitsulus
Pitales
Pita

DA 79,900M DA 10,000 DA 79,900M DV 99,900M DV 84,900M DV 84,900M DV 89,900M DV 89,900M DV 89,900M DV 89,900M DV 84,900M DV 84,900M GRAVIS PC Auslog Auslog Pro Gamepad Eliminator Gamecard Phoeblix JOYSTICKS CH SOUNDBLASTER

16 Multi CD ASP
16 Multi CD ASP
16 SCSI: 2
16 SCSI: 2
AWF 32

DV in Voib
DA 29,900 M
DA 38,900 M
DA 38,900 M
DA 38,900 M
DA 38,900 M
DA 10,900 M
DA 10,900 M
DA 69,900 M
DA 69,9

Softsale!

Alienbread 3
Alien Olympics
Arabian Nights
Arcade Pool
ATR- All Terrain Racing ATR All Terrain Racting Baldie Banshee Base Jumpers Base Jumpers Balle Loads Base Jumpers Balle Loads Base Jumpers Balle Loads Base Jumpers Balle Loads Base Jumpers Bulle Base Jumpers Bulle Bu

Sim Classics
Simon the Sorceist
Software Manager
Space Acadamy
St. Thomas
Street Fighter 2
Star Oussel Space
Star Ou Towish Assault
Turisan 3
UFD
Vital Light
Wing Commander 1
World Cup Year
WWF European Remp.
Zeewoll
Zeewoll
Zeewoll
Aladden
And 1200/4900
Aladden
Aladden
Aladden
Aladden
Aladden
Aladden
Baltie
Banshee
Bling
Bicodnel
Baltie
Banshe
Bling
Bicodnel
Baltie
Banshe
Bling
Bicodnel
Brudal
Bing
Bicodnel
Brudal
Brudal
Brudal
Brudal
Brudal
Chass Engune
Chnsloph Kolumbus
Civilization
Dependin
Brudal
Chass Engune
Chnsloph Kolumbus
Civilization
Doppelpal
Frontiel
Proficial
Brudal
Discharte
Brudal
Discharte
Brudal
Discharte
Brudal
Discharte
Brudal
Br

"Wie immer Begeisterung 141.00 "זעק





Und er fliegt doch

Glider



Der Ton macht die Musik: Mit unserem kleinen Schweber können wir auch andere Saiten anschlagen

h, wie glückselig waren die Zeiten, als man mit so anspruchslosen Vergnügungen wie dem Falten von Papierflugzeugen noch ganze Nachmittage verbringen konnte. Am besten eigneten sich wegen der Aufwinde Kirchen und andere hohe Gebäude.

In Glider von Casady & Greene müßt Ihr nun versuchen, einen kleinen Papierflieger mit der Hilfe von windigen Luftschächten durch ein ganzes Haus treiben lassen. Daß dieses Unternehmen nicht so einfach ist, wie es anfangs klingt, dafür sorgen alleine schon die stehenden und fliegenden Hindernisse, auf die unser kleines Flugzeug auf seiner langen und gefährlichen Reise trifft.

und her zu pendeln, daß er das Item zwar aufsammelt, aber ansonsten nicht hängenbleibt.

Sind die Level in den obersten Stockwerken des Hauses noch recht simpel, geht es im Kellergeschoß so richtig rund. Denn bevor Ihr Euch hier von Raum zu Raum hangelt, muß erst einmal das Licht eingeschaltet werden, ansonsten sieht es ziemlich duster aus. Habt Ihr schließlich ein Haus durchflogen, wartet schon das nächste auf Euch. Auch wenn dieses Spiel schon seit einiger Zeit sein Mac-Publikum hat: Als kleines Pausenspiel ist es allemal dazu angetan, erzürnten Chefs einen weiteren Vorwand zu liefern, Spiele am Arbeitsplatz zu verbieten.



Auch diverse Luftströmungen im Keller sind kein Problem

Ballons zum Beispiel sind zwar lustig anzuschauen, bei einem unfreiwilligen Zusammenprall mit unserem Flugobjekt entfalten sie aber ihre ganze Tücke und sorgen für einen vorzeitigen Absturz, Außerdem solltet Ihr es tunlichst vermeiden, auf irgendwelchen Tischen oder Regalen zu landen, denn dann ist das Spiel nämlich beendet. Manchmal bleibt es aber nicht aus, gerade diese Hindernisse direkt anzusteuern, wenn Ihr solche Extras wie Wecker (Extra-Punkte), Batterien (Extra-Energie) oder Gummis (mit ihnen könnt Ihr Ballons abschießen) aufsammeln wollt. Dann heißt, mit Geschick den Flieger so hin



CONTROL

Gnadenios schnell, explosiv und in Dolby Surround



GAMEPRO

"Die beim Kampf um Manhattan dargestellten Flugszenen übertreffen fraglos alles, was es bisher auf PC oder CD-i zu sehen gab."

"Das neueste Infogrames Spektakel "Chaos Control" überzeugt nicht zuletzt durch seine phantastischen Graphiken."



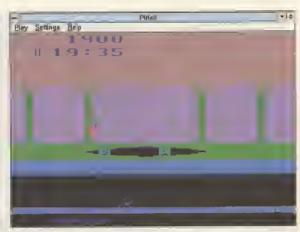
Jetzt auf CD-Rom & CD-i



PHILIPS

Old Soldiers never die - they just fade away

Atari 2600 Action Pack for Windows



Amazonig: Pitfall Harry schwingf sich rüber

inter diesem überlangen und wenig poetischen Titel verbirgt Activision ein Fest für Computer-Archäologen und Spiele-Freaks der ersten Stunde. Die amerikanische Softwarefirma konnte sich bereits Anfang der achtziger Jahre als erster unabhängiger Entwickler etablieren und produzierte in der Folgezeit einen Konsolenhit nach dem anderen. Noch heute schwärmen Kenner von den seeligen Atari-2600-Zeiten, als es noch kaum mehr als ein paar kruder Pixel und einem jämmerlichen Soundtrack bedurfte, um die Spieler in adrenalingeschwängertem Verzücken vor den Fernseher zu nageln. Namen, wie etwa das unvergessene Amazonasspektakel "Pitfall" oder John Van Ryzin's "H.E.R.O." versetzen noch heute Konsolengruf-

tis in allerhöchste Erregung. Was wirklich hinter diesen geheimnisvollen Großprogrammen steckte, davon kann sich ietzt ieder PC-Besitzer selber überzeugen. Activision ist in sich gegangen und hat ganz tief im Fundus gebuddelt, um die Dinosaurier der Computerunterhaltung auf CD-ROM, beziehungsweise Diskette zu bannen. In der ersten Ausgabe, der auf drei Teile angelegten "Atari 2600 Action Pack" Reihe findet der gespannte Historiker gleich fünfzehn der ehemaligen Konsolenknaller. Neben den jeweiligen unter Windows-spielbaren Program-

men, trifft der einschlägig Interessierte auf informative Texte zu den jeweiligen Programmierern und wichtige Tips & Tricks. Hier die fünfzehn Perlen im Schnelldurchlauf:

Ist das wirklich alles erst zehn Jahre her? Wenn man

sich durch Activisions Historiensammlung klickt, wird

man nachdrücklich an die Vergänglichkeit des Seins

spielerisch nur bedingt zum elten Eisen. "H.E.R.O." und "Pitfall" z.B. wissen auch heute noch zu gefallen. Trotzdem können wir diese pit-

toreske Sammlung nur harten Zockem der ersten Stunde oder histo-

schnittlichen Shareware-Sammlung besser bedient. Der Leser ver-

zeihe mir, das ich trotzdem ein Lächeln auf das Wertungsfoto zaube-

übers Herz diesen alten Kämpen weh zu tun. Und irgendwie sind sie

risch Interessierten anbieten, alle anderen sind mit einer durch-

re - Meine Rührung hat mich übermannt und ich bringe es nicht

erinnert: "Mein Sohn, auch dein Rechner endet einmal

als Sondermüll". Spiele, denen man in den frühen Achtzigem Nächte, Wochen und Monate opferte, taugen heute gerade mal für die Unterbrechung des Büroschlafs. Und doch, diese Veteranen mit der kruden Grafik und dem fürchtertichen Sound gehören zumindest

Kaboom

Ein Anarchist der ersten Stunde bewirft uns vom oberen Bildschirmrand mit Bomben, die wir mit einem dreiteiligen "Breakout" Paddel auffangen müssen. Rollte eine Bombe bis zum unteren Bildschirmrand durch, verschwindet ein Paddelteil.

Pitfall

David Cranes Megaseller ist einer der Urväter des Jump'n'-Run-Genres und noch heute für jede Menge Spaß gut. Unser Held wetzt durch den von rechts nach links scrollenden Amazonas-Dschungel und weicht hüpfend Baumstämmen und allerlei Urwaldgetier aus.

River Raid

Der Oldie unter den Vertikalscrollern! Ihr düst mit einem Jet durch ein mehr oder weniger enges Flußtal und erwehrt Euch dabei fliegender und schwimmender Feinde. Damit

der Flugsaft nicht ausgeht, ist unterwegs jede Menge Sprit verteilt. Das Programm wurde übrigens von Carol Shaw programmiert, einer der ersten Frauen im Geschäft.

Boxing

Wer braucht schon Henry Maske? In Bob "Hardball" Whiteheads-Sportspiel sehen wir den Ring von oben (!) und lösen mit der Tastatur linke und rechte Haken aus. Wirkt aus heutiger Sicht ganz schön antik und strahlt einen geradezu naiven Reiz aus.

Chopper Command

Schon wieder ein Klassiker. Ihr düst mit dem Helikopter über den Bildschirm und schießt auf alles, was sich in der Luft und am Boden bewegt. Der "Defender"-Klone gehört zu den absoluten Megasellern für den Atari 2600.



Feurig: River Raid für harte Kämpfer. Im nachhinein Ist es schon ersfaunlich. womif sich unsereins damals verlustiert hat.



Bombig: Bei Kaboom knallt's, daß die Fetzen fliegen



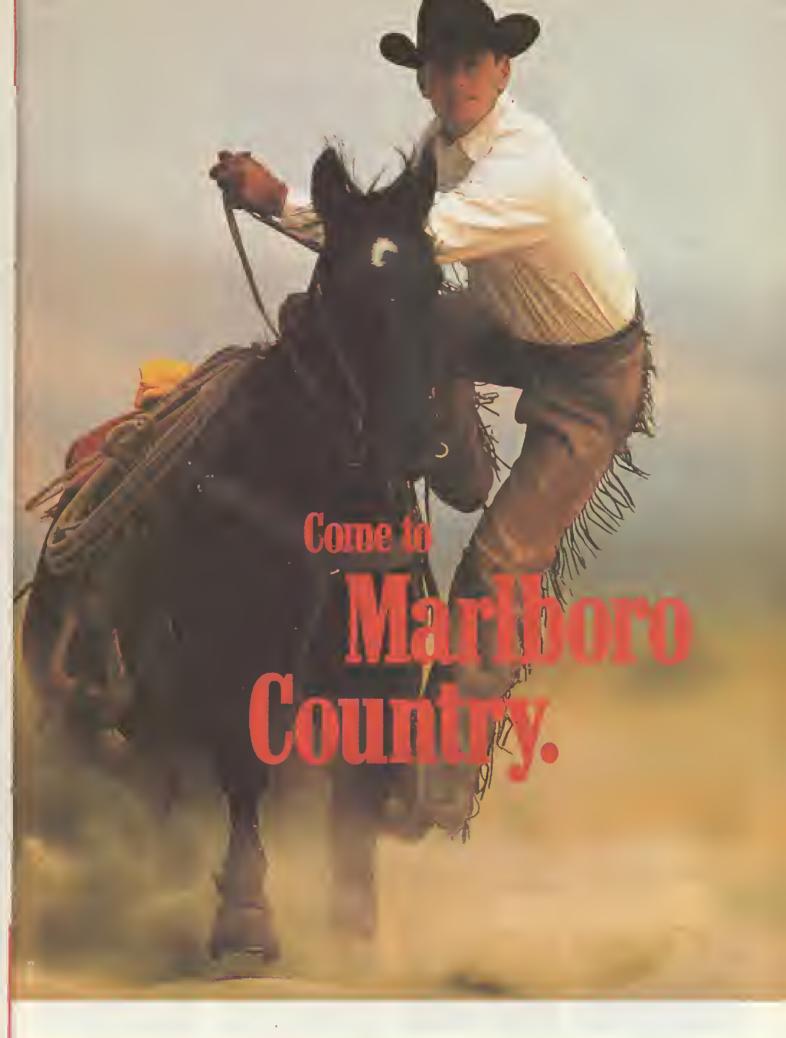
Intergalaktisch: Mit "Cosmic Commuter" im Weltraum



Hubschrabschrab: Mit dem "Chopper Command" unferwegs



Maske kommt: Rechter "Boxing"-Haken



Die EG-Gesundheitsminister: Rauchen gefährdet die Gesundheit. Der Rauch einer Zigarette dieser Marke enthält 0,9 mg Nikotin und 13 mg Kondensat (Teer). (Durchschnittswerte nach ISO)

Cosmic Commuter

In dieser gelungenen Mischung aus "Lunar Lander", "Defender" und "Moon Patrol" patrouilliert ihr mit einem Gleiter über die Mondoberfläche und kämpft dabei gegen Alien-Raumer.

Crackpots

Das Spiel für Leute mit Insektenphobie von Dan Kitchen, dem kleinen Bruder von Gary "Keystone Kapers" Kitchen. Die sechsbeinigen Krabbler stürmen in Wellen unseren unsicheren Balkon und wir zermatschen sie möglichst geschickt mit unendlichen Blumentöpfen.

Fishing Derby

Das erste elektronische Angelspiel der Weltgeschichte. Wer besonders geschickt den Haken auswirft, der holt die dicksten Aale an Land. Doch Vorsicht, in der Tiefe lauert der schwarze Hai nicht nur auf unseren Fang.

Freeway

"Frogger" läßt grüßen. In diesem abgedrehten Stück Software-Geschichte steuert 1hr ein aufgescheuchtes Huhn sicher über eine achspurige Autobahn oder auch nicht. Je nach gewähltem Schwierigkeitsgrad wird das Federvieh bei Berührung entweder an den Ausgangspunkt zurückversetzt oder landet alternativ dazu gleich im Kochtopf.

Frostbite

So hat der Designer von "PGA Tour Golf 486" angefangen. Frostbite wurde das letzte Spiel, das Steve Cartwright für das Atari 2600 entwickelte. Ihr springt von Eisscholle zu Eisscholle und weicht dabei Killerpinguinen und anderem Getier aus. Wer im Wasser landet, der holt sich eine große Frostbeule.



Hau drauf: In "Crackpof's" regnefs Blumenföpfe



Hindernisparcours: Mif "Sky Jinks" um jede Ecke



Igittigitt: "Spider Fighfer" als moderner Kammerjäger

Grand Prix

Gentlemen, start your Engines. David Cranes "Grand Prix" war das Rennspiel für Ataris Spielekonsole, Auf einem horizontal scrollenden. völlig geraden (!) Parcour schlängelt Ihr Euch durch die Reihen der Computerfahrer. Die werden natürlich immer besser und schneller - Hektik garantiert.

H.E.R.O.

Der Urvater eines ganzen Sackvolls von Klonen. In John Van Ryzins Spiel steuert Ihr einen fliegenden Rettungsmann durch immer komplexer werdenden Minenschächte auf der Suche nach Verscholle-

Petri heil: In "Fishing Derby"

auf großem Fang



Blub Blub: Mif "Seaguesf" in tiefste Tiefen



Hühnerpein: Der "Freeway" ist nichts fürs Federvieh

nen. Störende Wände werden dabei einfach weggesprengt, Ungeziefer mit dem Laser terminiert. Auch nach über zehn Jahren eine echte Bereicherung der Spielebibliothek.

Seaquest

Hat natürlich nicht viel mit der gleichnamigen Fernsehserie gemein. "Under the Sea". Ihr taucht mit begrenztem Luftvorrat ab, tuckert über den Bildschirm, sammelt Taucher auf und hütet Euch vor angreifenden U-Booten und Raubfischen. Das erste U-Boot-Spiel auf dem Markt. Verblüffung am Rande: Als Inspiration diente Programmierer Steve Cartwrigth Wolfgang Petersens "Das Boot".



Hilfe: Der H.E.R.O.-Held seilf sich ab. Ein wenig erinnert er ia schon an Karlson vom Dach, aber unser Fliegefix ist auch noch ein kleiner Bombenleger

Bibber: In "Frosfbife" wird eiskalf gehüpft

Sky Jinks

Simpel und effektiv: Mit einem vorgegebenen Zeitlimit steuert Ihr einen kleinen Flieger durch einen Hindernisparcour. Wer alle Tore sicher umschifft, der punktet, weniger versierte Flieger landen unsanft in Baumkronen, Heißluftballons oder anderen Hindernissen. Gewonnen hat, wer die beste Zeit herausfliegt.

Spider Fighter

Erinnert sich noch jemand an "Space Invaders". In "Spider Fighter" sind's keine Aliens, die uns von oben aufs Dach purzeln, sondem Gebilde, die man mit viel Wohlwollem als Insekten ausmachen kann. Im entscheidenden Moment zerlegen sich die insektoiden Mutterschiffe. Wir steuem von unten dagegen und ballern mit unserer fahrbaren Station was das Zeug





PS-Boliden: "Grand Prix" für Nachwuchs-Schumachers



CALL AND

PLAY

PC 3.5

Aces of the Deep

Aces over Europe

Across the Rhin

Alten Olympics

Alienbreed 3 -

Tower Assault

Amored Flst

Battle Bugs

Battle Isle 2

Battledrome

Blackhawk

Bureau 13

Colonization

Cyclones

Das Amt

Decent

Der Reeder

Die Siedle

Discworld

Earth Siege

FIFA Socces

Fifth Fleet

Elite 3

Hugo

Inferno

Jet Strike

Jungle Strike

Klik & Play

Lemminge 3

König der Löwen

Master of Magle

Menzoberranzar

Mechwarrior 2

Metal Marines

Metal Maschines

Mortal Combat 2

NASCAR Racing

Navy Strike

Retribution

Rüsselsheim

Sensible Golf

Shanghai 2

Sim Farm

Star Trek 2

Stone Race

Super Karts

System Shock

schoner

Sim City 2000

Psycho Pinball

Quest for Glory 4

Sens World o Socret

Simon the Sorcerer 2

Star Wars Bildschirm

Space Federation

Dark Sun 2

Bung

Big Red Adventure

Rundesl.Manager -

Hattrick Supporter

Cannon Fodder 2

Combat Classics 3

Das schwarze Auge 2

Der Panzergeneral

Dungeon Master 2

Flight Comander 2

Hokum KA - 50

Incred Maschine 2

Bundesl Manager Hattrik

Aladin

11.1

69.95

59.05

59.95

×54.95

79,95

59.05

79.95

39,95

x77,95

64.95

74.05

44.95

59,95

80.05

69.95

79.95

79,95

74.95

x74,95 D٧

74.95

79.95

x79.95

59,95

79,95

79.95

74.95

59,95

54.95

79,95

59.95

59.95

84,95

79.95

x59.95

x59.95

67,95 DA

74,95

64.95

69,95

74,95

79,95

69.95

79.95

54.95

74.95

DV 79,95

DV x84,95

DA

DV

DV

DV

D3

DΥ 64,95

DV

DV

DV 69,95

DA

DV

DV

DA x79.95

DA

DΨ

D۷

DA 74.95

DA 69.95

DV 69,95

DV x79.95

DV

DV

DV

ΕV

FV

DV

D٧

D٧ x67.95

DV x87,95

EV

EV x67.95

DV

DA

DA

DA

DA

DA

DV x79.95

DΨ

DV x59.95

DA x69.95

D١

DV

DV ×79 95

DA

DΥ

DV

DΥ 64,95

DA x87,95

DV

DV 69,95

Versandtelefon: 02803 - 1359 02803 - 8530 02803 -02803 - 8161

Versandtelefon Mo.-Fr. von 9.30 - 18.30 Uhr

Versandanschrift: S. Geratz

Papenweg 15 46487 Wesel

Discworld deutsche Version CD-ROM 79,95 PC 3.5" 69,95

1942 Pacif.AirWarGol DA 64,95 Aces of the Deep DV 77.05

Across the Rhine x84.95

Aegis:Guard.o.t.Fleet DW 97.05 Alien Logic DA x79.95 Alone in the Dark 1 DV 39.95 Alone in the Dark 1 + 2 DΥ 59,95 Alone i. t. Dark 3 DΥ 84,95 Amored Fist DΨ 79,95 Anstoss+World Cup Dν 79.95 Battle Bugs DV x74.95 Battle Isle 2 DV 74.95 47:95

Bilng .95 V x67 Roto 49.95 DA

STAR

PC-CDRom

Dungeon Master 2 x74,95

DXXM 1+2 Utilities	EV	39,95
Discworld	DV	79,95
Dragon Lore	DV	69,95
Dune 2	DV	39,95
Earth Siege	DV	79,95
Ecstatica	DA	79,95
Elife 3	D٧	x79,95
FIFA Soccer	DV	67,95
Flight o.t.Amaz. Queen	DV	x74,95
Full Throttle	??	i.V.
□ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □		A

Goblins 4 "Woodruff and the Schnibble

74,95 DV 59.95 Guilty DV 74,95 Hammer of Gods

Héretic

DA x77,95

Kings Quest 7

Klik&Play

DV 79.95

79,95

DV i.V

EV 69.95

DV 74.95

DA

DV

DA

Intern. Tennus Open

Iron Assault

DV

Last Dynasty

Lode Runner

Magic Carpet

Master of Magic

Menzoberranzan

Schachprogramm

Mephisto-

NBA Life 95

Magle Carnet Data

Lost Eden

Lost Eden

Larry Collec. 1 - 6

Links 386 Pro+2Kurse

DV 79.05

DA x79.95

EV x74.95

DA 77,95

74,95

84,95

DV x84.95

DV 89.95

DV x39.95

DV 74.95

DA 79.95

DA x89.95



CD - RDM Version deutsche Sprachausgabe mindest, 8 MB erfordertich

BMP Hattr Supporter DV Rureau 13 DV 79,95

Bioforge

Chessmast.4000Turbo 69.95 Colonizat.+Civilisat. DV 89.95 Comanche incl. Data 1 + 2 und 59,95 10 Bonusmissionen Comand & Conquer DA x87,95 Creature Shock D٧ 89.95 Cyberia DV 27.95 Cyclemania DA 74,95 Dark Sun 2 DA 79,95 Das Ami DV 84,95 Das schwarze Auge 2 DV 79,95 Dawn Patrol DV 84.95 Death Gate FV 74,95 Decent DA

Der Panzergeneral 69.95 DA Der Reeder DV x74,95 NASCAR Racing



Dortmund-Hörde/Hörder Rathaustraße In der Hörder- Fußgängerzone / 0231 - 432763 ANGEROTE nur für CD Dark Forces Shon Dortmund und CD Panzergeneral

Neues Ladenlokal!!!

DV 99.95 DA 70 95 solange Vorrat reicht. PC Panzergeneral DA 79.95 CD Rise o.t. Triad DA 59,95 PC Rise o.t. Triad DA 59.95

Ladenlokale Softwarehouse : Ladenpreise weichen 47533 Kleve / Gasthausstr. 12/ 02821 - 14483 Von Versandpreise ab 47608 Geldern / Innenstadt-Glockengasse 13/ 02831 - 87904 61169 Friedberg/Computer Marsch / Kalserstr.53 / 06031 - 72050

PC-CDRom Navy Strike

1.V. 74,95 NHL Hockey 95

Noctropolis DV 87,95 DV Novastorm

79.95 Oldhmer DV 84,95 X-Wing incl. aller Zusatzmissionen und PGA Golf 486 DA 87,95 10 Bonusmissionen Pinball Dreams Deluxe DA 67,95 Pinball Fantasies

Deluxe DA 59,95 8 Tische (davon 4 neu) Punball Illusions DA Pinball Wizard 2000

i.V. DA x69,95 Quest for Glory 4 DA x79.95 Rebel Assault DV

69.95 Zephyr

deutsche Version

UFO-Nachfolger

PC-CDRom

Wing -

Comander 3

DV 94.95

Star Trek The Next Generation deutsche Version

DV v14 95

DV x34,95

DA x34.95

DA x34.95

DA x34,95

59.95

39.95

Erscheinungstermin ea. Ende April ×77.9 Angebote! Retribution DA 69.05 Rise of the Triad FV 59.95 CD Syndicate +Data

DV 89,95 CD SSN 21 Seawolf World CD Privateer + aller Data's DA x34,95 Sens. of Soccer

CD Wing Comander 2 incl. aller Data's DV x64,95 CD Strike Comander -Sim City 2000 DV 79,95 incl. aller Data's Sim Tower DV x79,95 CD Shadow Caster Simon the Sorcerer DV 79,95 X = Erscheinen ca. am 28.04.95 DV x79,95 CD Formula One GP

Simon the Sorcerer 2 DA 34.95 Star Trek 1 DV 59,95 PC Formula Dne GP DA 34,95 Star Trek - Interactive -CD Dog Fight DA 34.95 Tecnical Mannel 99,95 PC Dog Fight DA 34.95 Star Trek Next Gener DV x94,95 CD F 117 A Nighlhawk DA 34,95 Strike Comander und Privateer incl. PC F 117 A Nighthawk DA 34.95 CD F15 Strike Eagle 3 aller Zusatzmissionen und DA 34,95 84,95 PC F15 Strike Eagle 3 Speech Packs DA DA 34.95 Stonekeep DA x87.95 CD Pirates Gold DV 34.95 Superkarts DA x87.95 PC Pirates Gold DV 14.95 Syndicate + Data DV 89,95 CD Gunship 2000 DA 34,95 System Shock DV 79,95 PC Gunship 2000 DA 34.95

CD-RDM oder PC 3.5

Temptation Sammius 89,95 o Lands o. Lore Dν o Hand of Fate DV o Indy Car + Data DA o 7th Guest DA

Gravis Joystick -Analog Pro Gravis Game Pad

Decer CD-RDM oder PC 3,5" Modem & Netzwerk

Modern & Netzwek Transport Tycoon DV 79,95 U.F.O. und Master of Drion/Angebot-

solange Vorat reicht DV 64.95 Under a Killing Moon DV 99.95

US Navy Fighter DV 89.9 89,95

USS Tlconderoga DA x79,95

Wateraft DV 74.95 Whacky Wheels DA 54.95 Wings of Glory DV 69.95 Wing Comander Tell 1 und 2 -Incl. aller Zusatzmissionen und Speechpacks DA 64,95 egebühr

Ware brechnen wir 15, DM pauschal.

Preisreduzieruna! Original Creativ Soundkarten

Soundblaster 16 Stereo Value

Edition ohne MPU 401 Neu 189.95 Alt 199-Soundblaster 16 Multi CD mlt MPII 401 249.95 269 Alt Soundblaster 16 Multi CD mit MPU 401 und ASP Neu

299.95 Alt 329-Soundhlaster 16 SCSI - 2 mit MPII 461 299,95 Neu Alt 319-Soundblaster 16 SCS1 - 2 mit MPU 401 und ASP Neu 349.95

Alt

Preisliste kostenlos und unverbindlich anforderu!!!

Für bestellte und annahmeverweigerte

Streetfighter 2 Turbo DV x67.95 Theme Park 74,95 Die Höhlenwelt Saga D١ DV Tie Fighter DV 89,95 Tie Fighter Data DV 37,95 Transport Taycoon DV 89,95 Transport Tayeoon World Editor DV x34.95 Ultuna 7 D۷ 34,95 Warcraft DA 79.95 deutsche Version X-COM Terror.... nν 84,95 CD - ROM oder X-Wing Compilation incl. PC 3.5" Diskette B-Wing und A-Wing

Versandkosten: Ab 250 DM Portofrei/Bei Vorkasse 6,90 DM Porto / Nachnahme 9,90 Porto zuzugl. 3,-DM Nachnahm Abkürzungen: DV = Spiel u. Anleitung deutsch / DA = Deutsche Anleitung / EV = voll englisch X = Spiel war bei Redaktionsschluß noch rucht am Markt / i.V. Spiel ist in Vorbereitung

Pacific Air War

1942 Gold

in Jahr nach Veröffentlichung des Spiels 1942 – Pacific Air War, kommt nun eine "Multimedia"-Variante der Kampfflugzeugsimulation auf den Markt. Noch immer dreht sich alles um das Kriegsgeschehen im Pazifik nach der verheerenden Niederlage der Amerikaner in Pearl Harbour. In das ehemalige DOS-Spiel wurden sechs neue Flugzeuge, darunter die Nakajima KI-84 und die Lockheed P-38F Lightning, eingebaut. Die Luxusausgabe enthält 300 neue

Missionen im Einzeleinsatz-Modus, sowie die Zusatzszenarien Philippinen und Neuguinea. Die Zweispieler-Option im Modemspiel wurde mit 200 speziell für diese Variante entworfenen Einsätzen versehen. Zusätzlich zum DOS-Programm enthält die CD einen



Dben: Wie weit noch? Auf der Karte checkt Ihr die Enffernungen der Einsätze.

Links: Die Lockheed P-38F Lightning im Visier



Windows-Multimedia-Teil, in dem Ihr Euch von einen Fluglehrer mit Originalfilmaterial aus dem zweiten Weltkrieg in die hohe Kunst des Fliegens einführen lassen könnt. Hier erfolgt auch eine detaillierte Einweisung in die Bestandteile und Bordinstrumente der im Spiel enthaltenen Flugzeuge. Weiterhin lassen sich Informationen zu Schiffen und Befehlshabern des Pazifikkrieges abrufen.

Auch ein Jahr später kann sich die vor allen optisch (detaillierte Himmels- und Wasserstrukturen) gelungene Simulation noch locker sehen lassen. Trotz einiger netter Features wie z.B. scrollende 360-Grad-Umsicht im Cockpit, Tailgunner bei einigen Jagdbombern und einem guten Missionbuilder, kann 1942 den Aces von Dynamix nicht ganz das Wasser reichen.

Die Wahl der Bewaffnung richtet sich ganz nach der Missionsart



Brennender Stahl

Great Naval Battles III

reunde der gediegenen Schlachtensimulationen werden wahrscheinlich schon länger darauf gewartet haben: Mit Great Naval Battles III liegt nun endlich der dritte Teil der Burning Steel-Reihe vor. Und wie man es sich schon dachte: geändert hat sich so gut wie gar nichts. Genaugenommen kann man in diesem Fall sogar getrost von einer Datendiskette sprechen. Nachdem Ihr in den ersten bei-



den Teilen den Atlantik vom Feind säubern durftet, ist der Schauplatz diesmal der Pazifik. Hier heißt es Japan gegen die USA und Ihr dürft Euch die Seite aussuchen, auf der Ihr kämpfen wollt.

Ist das Tutorial am Anfang siegreich abgeschlossen worden (man muß es nicht spielen, aber Novizen sei es dringend angeraten), könnt Ihr entweder historische Szenarios nachspielen, oder nach dem

Motto "Was wäre wenn..." vollkommen neue Situationen erleben. Neben den fiktiven Missionen Plan Orange I und II sowie Operation Swift Wind (wo ein zweiter Angriff auf Pearl Harbour simuliert wird)

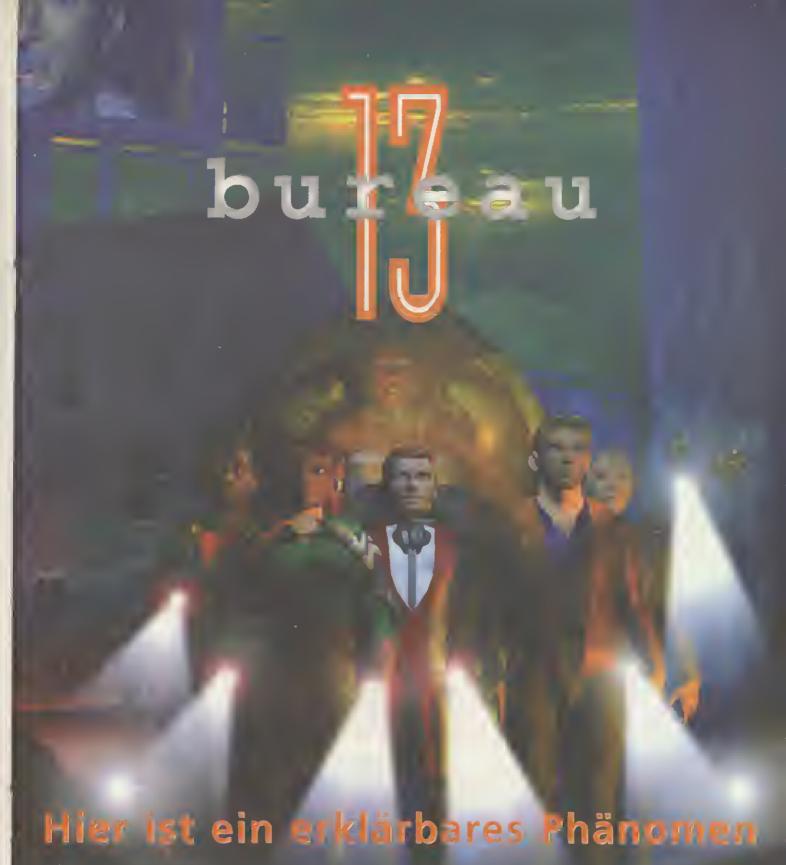
Alle Mann an Deck: Unser Schlachtschiff und seine 8ewaffnung



gibt es noch die berühmte Schlacht um Midway, sozusagen als historisches Highlight. Auf ein realistisches Gamedesign wurde sehr großer Wert gelegt. So werden auf den knapp zweihundert Seiten des Handbuchs alle Tricks und Kniffe gezeigt, die ein Flottenadmiral schon beherrschen muß, will er seine Jungs wieder sicher in den heimatlichen Hafen bringen. Nur einen Nachteil hat die ganze Sache: Great Naval Battles III kommt so staubtrocken daher, daß es schon eines echten Überzeugungstäters und Puristen bedarf, um hier auf seine Kosten zu kommen. Das Spiel ist also nichts für Leute, deren Finger nervös über irgendwelchen Abzügen schweben muß. Wer aber schon an den beiden vorhergegangen Teilen seinen Spaß hatte, der wird hier auf jeden Fall voll auf seine Kosten kommen. DS

Was machen wir, wenn wir ein Leck haben? Wir flufen, damit wir nicht kentern.





Existieren Ufos und Geister tatsächlich? Gibt es eine paranormale Erscheinung in unserer Welt?

Das streng geheime Regierungsteam der Dienststelle 13 weiß, daß die Antwort ja ist, und dieses Team ist die erste und letzte Verteidigungslinie gegen übernatürliche Kräfte.

Spannende Kampfsequenzen mit wechselnden Szenarien sind in dieser wundervoll gezeichneten Abenteuer-Graphik enthalten. Ein Abenteuer, in welchem die Regierung die weitverbreiteten Berichte von paranormaler Aktivität jahrelang geheim gehalten hat.

Können Sie es so beibehalten?

Erhältlich auf PC, PC CD ROM, Amiga und CD32



GAMETEK Deutschland GM8H, Künkelstraße 125, 41063 Mönchengladbach, Germany.





KATALOGDISKETTE DM 2,50

BESTELLANNAHME:

Mo-Fr 10.00-18.30 Sa 10.00-14.00 Tel.: 0241/533131 Fax: 0241/508973

Mo-Fr 19.00-21.30 Tel.: 0241/527010 Fax: 0241/563902

Fax: 0241/563902 BTX: '200030241533131#

Ladengeschäft: Goerdeler Straße 38, 52066 Aachen

Ladengeschäft: G	
PC CORom MIRC II	Preise
1942 Pacific Air Wars Gold Di 888 Attack Sub DH Aces of the deep DV	167.90DM 34,90DM
Aces of the deep DV Alien Logic DH	34,90DM 84,90DM 79,90DM 59,90DM 59,90DM 84,90DM
Alien Logic DH Alien Olympics DV Alone in the dark 25:1 DV	59,90DM 59,90DM
Alone in the dark 28 1 DV Alone in the dark 3 DV	84,90DM
Armored Fist DV Battle Isle 2 DV Battle Isle 2 Data DV	84,90DM 79,90DM 84,90DM
Bing! DV	45.5UUUVI
Bioforge DV * Boom Power Pack DH	89,90DM 34,90DM
Chaos Control DV *	99,900M
Bing! DV * Bioforge DV * Bioforge DV * Boom Power Pack DH Chaos Control DV * Chuck Yeager's Air Combat C Civilization & R.Tycoon DL DH Civilization + Colonization DV Combat Classes 3 DH Company Hyss DV	59,90DM
Combat Classics 3 DH	67,90DM
Combat Classics 3 DH Comanche + Miss DV Commander Blood DV Creature Shock DV	59.90DM 89.90DM 89.90DM
Creature Shock DV	89,90DM 84.90DM
Cyclemania DH Cyclones DH	84,90DM 89,90DM 79,90DM
Dark Forces DV Dark Sun 2 DH Deathgate EV	99.90DM
Deathgate EV	84.90DM
Descent DH Die Höhlenwelt Saga DV	79 90DM 99 90DM 79 90DM 84 90DM 89 90DM 89 90DM 89 90DM 79 90DM 79 90DM 79 90DM 79 90DM 79 90DM 79 90DM 79 90DM
Die verrückte Rallye DV * Discworld DH	89,90DM 84,90DM
Doom 2 Utilities (2CD) EV Doppelpaß (Anstoß) DV	39,90DM 79,90DM
Dragon Lore DV DSA 2 + Speech DV Dune DH Dune 2 DH	69.90DM
Dune DH	34,90DM
EPIC Pinball 1-3 EV	79,900M
Eye of the beholderTril. DV F14 Pleet Def Gold DH	89,90DM 89,90DM
Falcon Gold DH	89.90DM
Fields of Glory DH	34,90DM
EPIC Panball 1-3 EV Eye of the beholderTril. DV F14 Pleet Def Gold DH Falcon Gold DH Fantasy Fest (SSI) EV Fields of Glory DH Flight o t. Amazon Queen DV Formula One Grand Prix DH Golden 10 Compilation DH Hell DV Incredible Machine 2 DH * Inferno DV Iron Assault DH * Incredible Feb EV	34,900M
Hell DV	34.90DM 84.90DM 59.90DM 99.90DM 79.90DM 84.90DM 84.90DM 84.90DM
Incredible Machine 2 DH	59,900M 99,900M
Iron Assault DH * Jazz Jackrabbit Enh. EV	79,900M 84,900M
King's Ouest 1-8 DH King's Ouest 7 DV	84,90DM 84,90DM
Iron Assault DH Jazz Jackrabbit Enh. EV King's Quest 1-8 DH King's Quest 7 DV Kilk n'Ray DV Larry Collection DH Legend of Kyrandia 3 DV Lemmings 3 DH Lemmings 16:2 DH Links 386 Enh. DH Little Ric Artventure DV	84,90DM 79,90DM 79,90DM 67,90DM 27,90DM 67,90DM 67,90DM
Legend of Kyrandia 3 DV	79.90DM
Lemmings 182 DH	27,90DM
	67,90DM 89,90DM
Lode Runer (WN) DV Lost Eden DH	89,900M 79,900M 84,900M
Magic Carpet DV	89,900IVI
Magic Carpet Data CD DV * Mega Race DH	49,90DM
Mega-Lo-Mania DH Menzoberranzan DH	49,90DM 27,90DM 79,90DM 84,90DM
Metaltech Earthsiege EV Monty Python EV MUDS DV + Sharewire	79,900M
Myst (WIN) DH	79,900M 84,900M 79,900M 29,900M 89,900M
Nascar Racing SVGA DH NBA Live '95 DH V	7 3.300IVI
NHI Hockey '95 DH	0 4.9. 79,90DM 89,90DM
Noctropolis DV * Novastorm DH	79,90DM
Oldtimer DV Panzer General DH	84,90DM 79,90DM
PGA Tour Golf 486 DH Peter Gabriel XPlora EV	89,90DM 89,90DM
Pinball Dreams DL Enh DH Pinball Fantasie DL Enh. DH	89,90DM 89,90DM 34,90DM
Pirates Gold ^I DV Powerdrive DH	34,90DM 49,90DM
Privateer & Str Comm DH Rebel Assault DV	84,90DM 84,90DM
Renegade DH *	79.90DM
Rise of the Triad EV Sensible World of Soccer DV Sim City 2000 + Data DV	79.90DM 79.90DM 67.90DM
Simon the Sorcerer Enh. DV	89,90DM 84,90DM
Sim Tower EV Space Ouest 1-5 DH	89,90DM 84,90DM
Star Trek 25th Anniversary DV	67,90DM

Star Trek Interactive Manual EV99,90DM Star Trek Next Generation DV 99,90DM Super Karts DH 89,90DM Super Karts DH 89,90DM System Shock Enh DV 84,90DM Temptation Collection DH 34,90DM Transport Tycoon DV 59,90DM Transport Tycoon DV 59,90DM Ultimate Football EV 89,90DM Ultimate Football EV 89,90DM USS Tyconderoga DH 79,90DM Warcraft-Ores & Humans DH 79,90DM Warcraft-Ores & Humans DH 79,90DM Wardry Karten Strong DH 79,90DM Wardry Manual DH 79,90DM Wardry Strong DH 79,90DM Wardry 6 67 DV 79,90DM Watardry 6 67 DV 89,90DM 89,90DM X-Wing-Missions Enh. DH 67,90DM 89,90DM X-Wing-Missions Enh. DH 67,90DM 89,90DM X-Wing-Missions Enh. DH 67,90DM 89,90DM 79,90DM 79,90DM 89,90DM 79,90DM 79,9
--

MS:00S DISK	Pes
Scenery Europe 1 DH FPS Baseball EV FPS Football Pro '95 EV Great Courts 2 DH Gunship 2000 DH Hokum KA-50 DH Indiana Jones 4 DV König der Löwen DH Lords of the realm DV Lothar Matthäus S Soccer DV Metaltech Battledrome EV Monkey Island 1 DV NCAA Basketball DH One must Fall 2097 DH Rhahall Blusions DH	34,900M 69,900M 59,900M VO,3/95 64,900M D 4,95

Add Un s	
S8 CDR5638 + Photostyler TEAC CD55AK 4fachSpeed S818 Value Edition S816 MulticD Orchid Wavebooster 2 Orchid Wavebooster 4X MPEG Boards ab Thrustmaster FCS II	259.00DM 449.00DM 189.95DM 249.95DM 209.00DM 399.00DM 549.00DM
Thrustmaster F18 Stick Thrustmaster WCS II	329,00DM 239,00DM 259,00DM
Thrustmaster Rudder Thrustmaster Formula T1 Joypad Gravis	299,000M 299,000M 39,900M
Logitech Wingman Extreme Joystick Gravis PHOENIX Joystick Gravis Analog Pro	94,000M 199,000M 59,900M

Es gelten unsere AGB Versand erfolgt entweder per Postnachnahme (als Postpaket), zzgl. DM 10.- Porto Verpackung/NN + DM 3 - Zahlscheingebühr, oder per Vorkasse zzgl. DM 7 - per Euroscheck öder Überweisung auf Korto 40008/260 bei Sparkasse Aachen (BLZ 39050000). Ab DM 180 - Warenwert Porto u. Verpackung frei. Be Amahmeverzug (Verweigenung oder Nichtabholung) werden pauschal DM 30 - fallig Viele weitere Titel sländig verfüger Laderpresse weichen ab. Lieferung ins Ausland nur per Euroscheck oder Postbaranweisung +DM 28 - Angebot freibeiben und untverbrindlich solange der Vorrat freicht. Druckfelher, Imtilmer, Pressnach verfügbar.

Pinball Fantasies Deluxe



Kick Off: Ganz so dynamisch geht's dann doch nicht zu. Die vier neuen Tische langweilen gigantisch und bieten nichts Neues.

4 + 4 = 4

n Computerflippem herrscht im Augenblick weniger Mangel als an Extraballen. Nach dem sehr schönen "Psycho Pinball" von Codemasters, recycelt nun auch 21 First Century Entertainment den Flippervorrat für das CD-ROM auf. Angereichert werden die klassischen Kugeltische aus dem letzten Jahr durch vier thematische Neuzugänge. Neben den bereits bekannten und bewährten Tischen "Partyland", "Speed Devils", "Billion Dollar Gameshow" und "Stones N Bones", dürfen wir zu-

Entertainment ihren CD-ROM Pack durch neue Tische aufwerten will, ist zwar löblich, nur sollte man dann etwas mehr bieten. Viel sinnvoller wäre es gewesen, wenn man etwa den Soundtrack weiter aufgebohrt hätte, der immer noch von der Amiga-Version stammt oder zusätzliche Animationen gebaut hätte. Interessant ist "Pinball Fantasies Deluxe" also nur für den Neukäufer mit CD-ROM. Wer die ersten vier Tische schon als Diskettenversion besitzt, muß nicht mehr zuschlagen.





Nachschub: "Pinball Fantasies Deluxe" bietet vier neue Tische

sätzlich "Tarantula", "Jailbreak", "Kick-Off" und den Klassikflipper "Jackpot" bespielen. Leider wird des Kugeljongleurs Freude über den Nachschub schnell gedämpft, den die neuen Maschinen sind erstaunlich uninspiriert dahingeschludert. Das Tischdesign ist langweilig, auf den Spielfeldern ist kaum etwas los und versteckte Gags sucht man vergebens. Das 21 Century





Drei Spitzentitel, die in keiner Sammlung fehlen sollten, jetzt im Super-Sonderangebot!

LEMMINGS, EIN KLASSIKER DER HEUTIGEN ZEIT, EIN GIGANTISCHES UND WAHRHAFTIG UMWERFENDES SPIEL, DAS DEINE GESCHICKLICHKEIT BIS AN DIE GRENZUM TESTET. TOTAL FESSELND UND LEICHT ZU STEUERN, DDCH WIRST DU DIR IN SCHIEREM FRUST DIE HAARE AUSREISSENI

CIVILIZATION, EIN WAHRHAFTIG SPANNENDES
SPIEL, DAS DICH VOM ANBEGINN DER WELT
BIS IN DIE NEUZEIT FÜHRT UND MONATELANG
BIS SPÄT IN DIE NACHT AN DEN BILDSCHIRM
FESSELN WIRD. WER BRAUCHT SCHON
GESELLIGKEIT, WENN GOTT SEIN DOCH VIEL
AUFREGENDER IST?

MACRO PROSE

FRONTIER. SCHMEIß DICH IN DIE ROLLE
EINES WELTRAUMHÄNDLERS, DER MIT ALLEM
HANDELT, LEGAL DDER NICHT. FRONTIERELITE II IST EINFACH EIN KNÜLLER MIT
TOLLEN GRAFIKEN, UND WENN'S DICH
EINMAL GEPACKT HAT, DANN GIBT'S
TAGELANG, NÄCHTELANG UND MONATELANG
KEIN ENTRINNEN MEHR!



VID BRABEN PRESENTS



PC, PC CD-ROM, AMIGA

Bomico GmbH Am Südpark 12 65451 Kelsterbach Frankfurt

Sehr sensibel

Fußball Total

nd wieder freuen sich Fußball-Fans über einen weiteren Vertreter der Soccer-Zunft. Nach dem letztjährigen WM-Overkill gedachten wir uns in Ruhe, doch es gibt immer ein paar Unverbesserliche, die an einem Computersoccer werkeln. Dieses Mal ist es Croteam, ein Programmierstamm aus dem krisengeschüttelten Kroatien, der sich des runden Leders annimmt und gedenkt, den State-of-the-Art-Fußball schiechthin zu veröffentlichen.

Inhaltlich gleicht Fußball Total natürlich jedem anderen Vertreter des innovationslosen Genres: Ihr sucht Euch wahlweise allein oder mit Freunden einen gewünschten Spielmodus aus, von denen Fußball Total mehr als genug bietet. So kickt Ihr Euch entweder durch ein Freundschaftsspiel, spielt eine WM, den UEFA-Cup, in der Champions-League, im Cup der Pokalsieger oder bastelt Euch unendlich viele eigenen Ligen und Cups. Danach geht's an die Mannschaftsauswahl, wobei Dutzende deutsche und internationale Teams eingebunden wurden. Vor jedem Spiel stellt Ihr Eure Mannen auf, wie es Euch gefällt und beachtet dabei brav die Stärken der verschiedenen Spieler und Ihre Positionen. Auf dem Spielfeld angekom-

Das kennen wir doch irgendwoher? Unsere kleinen Spieler kicken sich über zahllose Platzzustände und streiten sich auch mal mit dem Schirl (links)



Was darf's denn sein? Db Liga, Cup-Spiele oder Weltmeisterschaft – an Spielmodi gibt es in Fußball Total keinen Mangel.



Auweia, da hat sich jemand aber sehr in Sensible Soccer verknallt, denn anders ist die frappierende Ähnlichkeit nicht zu erklären. Doch Sensible Soccer ist ein fast geniales Fußballspiel und Fußball Total dem-

nach auch. Die Steuerung ist sehr ehnlich und genauso einfach, die Grafik witzig, scrollt flott und die Spielmodi sind äußerst zahlreich. Wie im großen Vorbild macht es geneuso viel Spaß, unendlich schwierige Kopfballtore zu schießen oder den Torwart mit abgefälschten Bällen zu schocken. CD-ROM-Freunde kom-

men zudem noch in einen kleinen Multimedia-Fußball-Genuß und sind vollends glücklich. Ohne Sensible Soccer wäre Fußball Total, der totale Renner, aber wahrscheinlich auch nicht entstanden. Dank des Plagiats gibt's so leider nicht die tolle Wertung, obwohl Fußball Total nicht schlechter als der Papa ist.

men, seht Ihr das in alle Richtungen scrollende Spielfeld von oben. Je nach Jahreszeit wechselt natürlich der Belag und wirkt sich wie immer auf die Spielbarkeit aus. Sämtliche Sprites und auch die Steuerung erinnern dabei an Sensible Soccer: Auf Knopfdruck wird geschossen, via Knopftipper gepaßt und ohne Ball gegrätscht. Die kleinen Spieler sehen fast genauso aus, wie die des Papas und lächeln ebenso verwegen. Fouls werden natürlich vom Schiedsrichter geahndet, wobei dieser und der Spieler noch ein winziges Sprechblasenduell rhetorischer Natur führen. Schießt eine Mannschaft ein Tor, wird in der CD-ROM-Variante eine Original-Spielszene als digitalisierter Film eingeblendet, unterstützt von einem Kommentator. Des weiteren führen die
Schützen einen Freudentanz
auf und von den Rängen
regnet es Feuerwerkskörper.
Natürlich dürft Ihr Spielstände
speichern.



MUENCHEN

I SELUTE IG

SEMENTHUS E

SEMENTHU

Die Münchener Mannen sind alle da, leider ohne Lizenz und so auch ohne Orlginal-Namen



Nur auf der CD-RDM mit dabei: Nach jedem Tor gibt's einen Driginal-Filmausschnitt

Briefmarke drauf – and ab damit!

Fantasy Productions POWER SHOP Versandabteilung Pastfach 1416

40674 Erkrath

Versandkosten Gesamthetrag

Bestellwerf

Falgende drei Spiele gefallen mir auf aben

genannten System zur Zeit am besten:

Es gelten unsere allgemeinen Versandbedingungen, wie im PAWER SHOP beschrieben

Was mochtest Ou, daß wir im POWER SHOP noch anbieten sollten?

PLZ /Wohner

Die Lieferanschrift lautet:

Briefmarke dravf – und ab damit!

Antwortkarte

Salte ich bei der Leserhitparade gewinnen, wünsche

ich mir falgendes Spiel:

Meine Adresse:

таве. Наизпитте

PLZ, Wohnert

D-85531 Haar bei München

MagnaMedia Verlag Postfach 1304

POWER PLAY

Redaktion



Werben Sie einen

neuen Leser und

ervice, D-74168 Neckarsulm. Fax 07132/959 244

Sehr sens

Fußball Tota

nd wieder freuen sich Fußball-Fans über einen weiteren Vertreter der Soccer-Zunft, Nach dem letztjährigen WM-Overkill gedachten wir uns in Ruhe, doch es gibt immer ein paar Unverbesserliche, die an einem Computersoccer werkeln. Dieses Mal ist es Croteam, ein Programmierstamm aus dem krisengeschüttelten Kroatien, der sich des runden Leders annimmt und gedenkt, den State-of-the-Art-Fußball schlechthin zu veröffentlichen.

Inhaltlich gleicht Fußball Total natürlich jedem anderen Vertreter des innovationslosen Genres: Ihr sucht Euch wahlweise allein oder mit Freunden

einen gewünschten modus aus, von denen F Total mehr als genug ! So kickt Ihr Euch entidurch ein Freundschafts spielt eine WM, den L Cup, in der Champions gue, im Cup der Pokals oder bastelt Euch unei viele eigenen Ligen und Danach geht's an die M schaftsauswahl, wobei D de deutsche und interna le Teams eingebunden den. Vor jedem Spiel ste Eure Mannen auf, wie es gefällt und beachtet dabe die Stärken der verschie Spieler und Ihre Positi Auf dem Spielfeld ange

Was darf's denn sein? Ob Liga, Cup-Spiele oder Weltmeisterschaft – an Spielmodi gibt es in Fußball Total keinen Mangei.



Auweia, da hat sich jemand aber sehr in Sensible Soccer verknallt, denn enders ist die frappierende Ähnlichkeit nicht zu erklären. Doch Sensible Socce ein fast geniales Fußballspiel und Fußball Total de

nach auch. Die Steuerung ist sehr ähnlici genauso einfach, die Grafik witzig, scrollt und die Spielmodi sind äußerst zehlreich. im großen Vorbild macht es genauso viel Spaß, unendlich schwierige Kopfballtore schießen oder den Torwart mit abgefälsc Bällen zu schocken. CD-ROM-Freunde k

men zudem noch in einen kleinen Multimedia-Fußball-Genuß i sind vollends glücklich. Ohne Sensible Soccer wäre Fußball To der totele Renner, aber wahrscheinlich auch nicht entstanden. des Plegiats gibt's so leider nicht die tolle Wertung, obwohl Fu Total nicht schlechter als der Papa ist.



Die Münchener Mannen sind alle da, leider ohne Lizenz und so auch ohne Originai-Namen



Nur auf gibt's ei

gegen Vorkasse zzgl. 1 / Warenwerl you 500

Alterepezeumong	pestellaummer	EHIZEIPTEIS	Stuckzahl	Summe
Sternenzerstörer	5168WAL	49 90 Mark		
Oeman World	10210	65 00 Mark		Ī
Metal Magic Ork Pack	10(451	99 00 Merk	4	1
Metal Magic Leichte Bogenschützen	10(4001	19.90 Mark		
Metal Mogic Leichte Schwerträger	10C4002	19,90 Mark		
Metal Magic Orkgard	1004003	19,90 Mark		
Metal Magic Tralle	1004004	19 90 Mark		
Metal Magic Zwergenfresser	1004005	19 90 Mark		
Metal Magic Imperiumspack	100452	105.00 Mark		
Metal Magic Adliges Fußvalk	1004101	19 90 Mark		
Melai Magic Berserker	10/4102	19 90 Mark		
Metal Magic Ordensriller	10(4103	27, 90 Mork		
Metal Mogic Koiserliche Arquebusiere	10(4104	19,90 Mark		
Metal Mogic Ordenskrieger	10(4105	19,90 Mark		
Battle Tech: Luxusausgabe	10900A	69 00 Mark		
Critter Tek	C(E3):00	37,50 Mark		
Snawspeeder	TVB914	38,00 Mark		
Interceptor: Renegode Legion	FAS5101	62,50 Mark		١
Oie Technik der Enterprise	HEE003	39 80 Mark		
Oas Graße Trek Lexikon	HFE004	24.80 Mark		
V-Gundam 9	BAH41383	34,80 Mark		
Gundam Rase	BAN43630	24 80 Mark		
Akira	¥10003	39.95 Mork		
Legend of Arislan Teil 1	▶ ¥10017	34,95 Mark		
Legend of Arislan Teil 2	\$10018	34 95 Mark		
Der Zarn der Clonlords	E19002	59.90 Mark		
Indiana Janes RPG	WEG45000	75.00 Mark		
Adventurien Lexikan	10058	89 00 Mark		

Bei Minderjährigen: zusätzlich Unterschrift des Erziehungsberechtigter

ende Artikel der Ausnahe	Redaktion hat ein paar Fragen an Euch - bitte macht mit - Eure Meinung	ie P
dar	n hat	Ö
27.7	ein	5
ano	paar	1
	Fragen	RP
	an	
50	Euch	Y
hahan mit hocandors asfallon.	- bitte	3
hornode	macht	litm
שלה מהלה	mit -	<u>a</u>
Hon.	Eure	5
	Meinung	Kar

3	20	
g-	E_	G
>	2	- 1
*	3:	
0	3	
de	40	C
>	-	
SSn	B.	
ab	ğ	
G.	0	
4	223	
	20	
:	er	
:	0	
	7	
_	20	
ad	=	
ende Artikel der Ausgabe haben mit besanders gefallen:	1	
3	3	
-	9	
Sel	3	
3	3	
er	27	-
D S	₹.	=
efa	1	
e	1	
==	9	
	3	
	er.	6
	2	
	g	
	S	FOWEN FLAT MINUKNKUSTE
	9	18
	22	
	Redaktion hat ein paar Fragen an Euch — bitte macht mit — Eure Meinung ist uns wi	

		de Artikel der Ausgabe haben mit besanders gefallen:	daktion hat ein paar Fragen an Euch — bitte macht mit — Eure Meinung ist
		97:	ure A
10	10		Meinung
Seite	Seite		15

Falgendes hat mir an dieser Ausgabe NICHT gefallen

Welcher Artikel hat Dir aptisch am besten gefallen:

vergessen. Schummler haben übrigens keine Chance! Sie werden eisk Bitte auf der Rückseite die Hitparadenfragen beantwarten und Eure lch wünsche mir für die nächsten Hefte falgende Themen



5/95

Dark Forces

Das nennen wir Enthusiasmus.
Kaum gibt's ein erstes Demo von
LucasArts neuem Actionknaller "Dark
Forces" und schon trudeln bei uns die
Lösungen ein. Wenn Ihr Euch genauso
kreativ an das fertige Produkt setzt, dann
dürfen wir in den nächsten Wochen
wohl das absolute "Star Wars"Festival erwarten. Haltet Euch ran,
denn die Konkurrenz dürfte groß sein.
Um die Wartezeit etwas abzukürzen, in
dieser Ausgabe erstmal Level eins mit
allen Geheimräumen und Extras.

Die Sage von Nietoom

Unser alter Bekannter Oliver Runge aus Wellmitz hat wieder einmal losgelegt und eine Komplettlösung der Computer-Sage fabriziert.

Im Schlafzimmer

Ausgangspunkt des Abenteuers ist das Schlafzimmer im Obergeschoß des alten Gebäudes (siehe Karte). Die Kerze, die auf dem linken Regal steht, sollte unbedingt mitgenommen werden! Beim Versuch, das Nachtschränkchen zu öffnen, fällt der dazugehörige Knauf auf den Boden. Geschwind lassen wir dieses Utensil in unser Inventar rüberwandern und begeben uns auf den Hausflur. Über die Treppe gelangen wir direkt ins Erdgeschoß. Im dortigen Arbeitszimmer ist es notwendig, das Märchenbuch aufzuheben. Dann nämlich kann die rechte Schublade unter dem großen Regal geöffnet werden. Die darin befindlichen Streichhölzer nehmen wir selbstverständlich mit. Von großer Bedeutung für den weiteren Spielverlauf ist das magische Schwert, das an der hinteren Wand hängt. Es verleiht seinem Träger übermenschliche Fähigkeiten also mitnehmen. Auch der Feuerhaken könnte später noch nützlich sein - ebenfalls mitnehmen. Zu guter Letzt werfen wir noch einen Blick in die untere rechte Schublade des Schreibtisches und entdekken eine weitere Buchseite. Nächster Anlaufspunkt ist Raum numero 3 im Oberge-

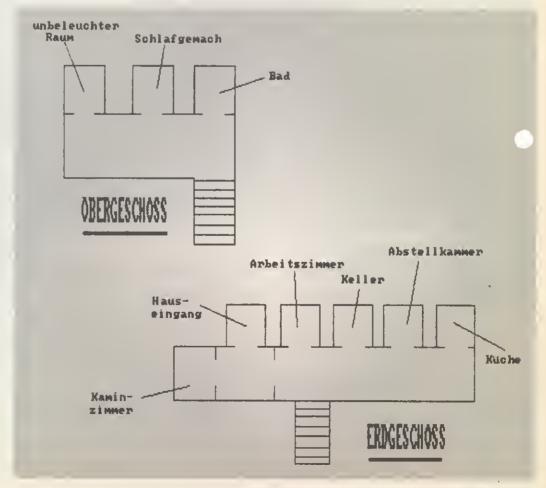
Power Line

POWER PLAY geht Online. Wir haben seit neuestem ein eigenes Forum im CompuServe-Netzwerk. Wer einen CompuServe-Account hat, kann sich dort zum gemütlichen Plausch mit unseren Redakteuren und gleichgesinnten Spielefans einfinden. Damit nicht genug: Wer möchte, kann direkt per elektronischer Post Fragen stellen, Tips anfordern oder Kritik (wehe!) loswerden. Neben dem eigentlichen Forum haben wir noch eine passende (und stetig wachsende) Bibliothek eingerichtet. Hier gibt's Schnupperdemos und Grafikfiles zu aktuellen Spielen, Upgrade-Patches sowie Schummelspielstände für besonders harte Programme. Außerdem verlosen wir regelmäßig tolle Spiele bei Online-Preisrätseln. Wer uns lieber direkt per E-Mail erreichen will, kann natürlich auch private Post an die Redaktion schicken: Hier die E-Mail-Adresse von Michael (71333,665). Wer mehr über Compu-Serve wissen will (was kostet das, wo gibt's das, was brauche ich?) oder sich gleich einen Account holen möchte, wendet sich am besten direkt an CompuServe: Die Telefonnummer in München 089/66550100.

schoß. Um ein wenig Licht in das Dunkel dieses Raumes zu bringen, zünden wir die Kerze mit Hilfe der Streichhölzer an. Trotz der mangelhaften Beleuchtung entdecken wir unter dem Kopfkissen ein kleines Säckchen, in dessen Inneren sich ein Schlüssel befindet.

Putzaktion

Mit diesem wichtigen Beweisstück im Gepäck geht es zurück ins Erdgeschoß, genauergesagt in das Kaminzimmer. Der dortige Nußknacker is runs von Interesse – mitnenmen. Die am anderen Ende des Flurs gelegene Küche wird als nächstes unter die Lupe genommen. Dabei entdecken wir, daß sich unter der Spüle zwei verschließbare Klappen befinden – Öffnen. Das erscheinende Rohr kann mit Hilfe des Nußknackers in Sekundenschnelle gereinigt werden. Bei dieser Säuberungsaktion fällt



uns ein verrostetes Metallstück in die Hände, das sich bei genauerer Betrachtung als Plakette erweist. Leider ist die Inschrift noch unleserlich. Klar, daß es von nun unsere Aufgabe ist, ein geeignetes Reinigungsmittel zu besorgen. Dazu begeben wir uns zunächst in die Abstellkammer. Von dort können wir nämlich einen alten Eimer entwenden.

Im benachbarten Keller befindet sich eine weitere Zutat. und zwar im dritten Fach (oben rechts) des rechten Weinregals (vorher durch linke Tür gehen). Das gefundene Fläschchen sollte schleunigst ins Inventar aufgenommen werden. Zurück in der Küche räumen wir sämtliches Geschirr aus der Spüle, um anschließend den Eimer darin plazieren zu können. Schnell noch den Hahn antellt, und schon füllt sich Behälter mit klasklarem Wasser. Die Flüssigkeit aus dem Fläschchen macht aus der harmlosen Lauge im Nu eine ätzende Säure. Ist dieses Experiment vollzogen, werfen wir einen Blick hinter die rechte Tür und entdecken einen Behälter mit Leim (mit Knauf benutzen).

Der auf diese Weise präparierte Knauf läßt sich nun endlich wieder in den Nachtschrank im Schlafzimmer einpassen. Im Innern des Schränkchens befindet sich ein Faden, den wir sogleich mit dem rostigen Metallstückchen aus dem Inventar verbinden. Dadurch ist es uns möglich, die Plakette vorsichtig im säuregefüllten Eimer zu säubern (Küche). Die ersinende Kombination wird sujort in unser Gedächtnis verbannt.

Kombinationen

Bei einem weiteren Besuch im Arbeitszimmer entdecken wir durch Zufall einen geheimen Tresor (im linken, großen Regal). Geschwind wird das Schlüsselchen in die Kiste gesteckt und bewegt. Der passende Code lautet: 15974438. Einige interessante Schriftrol-Ien kommen auf diese Weise ans Tageslicht (lesen). Allerdings sind diese Dokumente mit einem uns nicht bekannten Kodierungsverfahren versehen worden. Aus diesem Grunde begeben wir uns zur Haustür und gewähren dem wartenden Postboten Einlaß. Im Laufe des Gespräches gelangen wir in den Besitz eines Briefes, der die notwendigen Zeichen zur Entschlüsselung der ersten Schriftrolle enthält.

Weiter geht's bei der großen Standuhr im Flur des Erdgeschosses. Um den Uhrenkasten öffnen zu können, ist es notwendig, vorher die Zeiger auf acht Uhr zu stellen. Die erscheinende Steintafel wird genau wie der Besen neben der Uhr mitgenommen. Nun ist der Zeitpunkt gekommen, die Untersuchungen außerhalb des Gebäudes fortzusetzen. Schnell greifen wir uns nochden Mantel, der auf dem Kleiderständer abgelegt ist.

Ab in den Wald

Frohen Mutes wandern wir bis zur nahegelegenen Weggabelung (links) und folgen dem Pfad in den Wald. Im Unterholz am linken Wegesrand machen wir einen gar grausigen Fund - einen Schädel. Diesen Schädel müssen wir für spätere Zwecke in unserem Inventar verstauen. Schockiert setzen wir unsere Reise fort und gelangen zu einer alten Ruine. Der dort ansässige Mann weiß einige interessante Dinge zu berichten (mehrmals ansprechen). Vor der Ruine befindet sich eine Lichtung, auf der ein Wagen abgestellt ist. Auf diesem Wagen werden wir versuchen, eine Vogelscheuche zu montieren (Wagen nehmen). Dazu benötigen wir den Besen und den Schädel. Sind beide Gegenstände am Wagen angebracht, muß der Schädel noch einmal bewegt werden. Mit dem Mantel verpassen wir der Vogelscheuche schließlich das richtige Outfit. Ein kräftiger Tritt und schon rollt der präparierte Wagen direkt auf den Ruinenwärter zu. Nur allzu verständlich, daß sich die besagte Person Hals über Kopf aus dem Staube macht. Den hinterlassenen Zettel können wir uns in aller Ruhe durchlesen. Ganz nebenbei wird dadurch auch noch ein geheimes Versteck geöffnet, in dessen Inneren sich eine zweite Steintafel befindet (mitnehmen). Diese Tafel läßt sich in Sekundenschnelle mit dem ersten Exemplar kombinieren. Bei korrekter Übersetzung dürfte eigentlich das Wort "NIETOOM" zum Vorschein kommen.

Zurück zum Haus

Mit dem dazugewonnenen Wissen geht es wieder zurück zum Haus. Zuvor müssen wir jedoch noch den Mantel und das darunterliegende Musikbuch aufnehmen. Im Keller des Gebäudes angelangt, schnappen wir uns das Holzstückchen, das auf dem rechten Haufen liegt, und schreiten

Spielregeln

Damit Ihr in Zukunft möglichst schnell und sicher zu Eurem Geld kommt, hier unsere "Spielregeln" für die POWER-TIPS-Seiten:

Goldesel

Jeder von uns veröffentlichte Tip wird mit einer Geldprämie belohnt. Für einfache Cheats gibt's 40 Mark, für die beiden POWER-PRÄMIEN machen wir 777 DM locker. Zwischen diesen beiden Marken ist fast alles drin. Der Betrag hängt von Umfang, Aktualität und Gehalt Eurer Arbeit ab. Sollten mehrere gleichwertige Lösungen zum gleichen Spiel eintrudeln, dann entscheidet das Datum des Poststempels.

Wohin mit dem Geld?

Bitte gebt bei allen Einsendungen Eure Bankverbindung (Kontonummer, Kreditinstitut, Bankleitzahl, Halter des Kontos) an, damit Ihr Euer Geld ohne Umwege und lange Wartezeiten bekommt. Wer ganz sicher gehen will, teilt uns seine Telefonnummer mit. Sollten wir noch Fragen haben, dann bekommt Ihr einen Anruf von der POWER PLAY.

Abschreiben

Es gibt immer wieder Schlaumeier, die aus älteren Ausgaben, diversen Konkurrenzblättern und professionellen Lösungshilfen abschreiben. Macht Euch nicht die Mühe und erspart uns und Euch damit unnötigen Ärger und Arbeit – die "Fälschungen" landen sowieso im Papierkorb.

Faxomanie

Bitte keine Tips mit der Fax-Maschine schicken. Unsere Assistentin steht vor lauter Papierrollenwechseln kurz vor dem Nervenzusammenbruch. Außerdem sind die Tips & Tricks meist unleserlich und wandern direkt in den Abfalleimer.

Ja, bitte!

Verschönert Ihr Eure Lösungen mit Karten und Zeichnungen, dann benutzt bitte weißes Papier ohne Linien oder Karos und nehmt einen schwarzen Stift. Noch lieber sind uns natürlich mit Malprogrammen angefertigte und ausgedruckte Karten und Level-Übersichten.

Sollte irgendwo auf Eurer Festplatte ein Schreibprogramm schlummern, dann schickt uns die Texte auf Diskette. Ob Word, Winword, Works oder Mikado ist uns egal, die Konvertierungsprofis in der Redaktion werden das Ding schon schaukeln. Wer besonders viel verdienen möchte, der muß uns schon einen schnuckligen Players-Guide oder ein Clue-Book zusammenbasteln

Eure Meisterwerke schickt Ihr bitte an folgende Adresse:

MagnaMedia Verlag AG Redaktion POWER PLAY Stichwort: Tips & Tricks Postfach 1304 85531 Haar bei München

Tips & Tricks-Hotline

Hilfe für, verlorene Seelen bietet unsere Tips & Tricks Telefon-Hotline, die wir zweimal in der Woche veranstalten. Immer Dienstag und Donnerstag stehen in der Zeit von 15 Uhr bis 17 Uhr unsere internationalen POWER PLAY-Tips-Magier für Euch bereit und geben nützliche Tips zu allen aktuellen Spielen. Unter den folgenden Nummern geht Ihr auf Sendung:

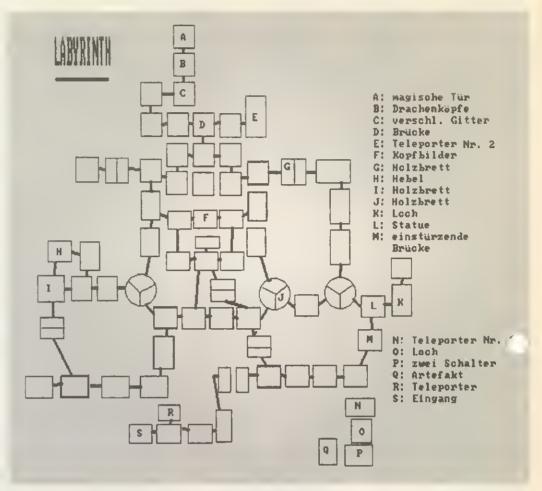
Computerspiele: 0 89/46 13-3 35 Videospiele: 0 89/46 13-3 36

Eure Fragen zu Hardware-Problemen richtet bitte weiterhin schriftlich an die *PO-WER PLAY*-Redaktion unter dem Stichwort "DOC DÜSE". Disketten sind willkommen. durch die Tür (rechts). Ein zweites Stück Holz kann nun aufgenommen werden. Im Badezimmer, das im Obergeschoß gelegen ist, lassen wir eine Zeitung mitgehen. Mit den gesammelten Utensilien können wir im Kaminzimmer ein kleines Feuerchen entfachen. Den benötigten Funken liefert logischerweise einer der Streichhölzer. Im gleichen Augenblick wird auf wundersame Weise das Schloß des rechten Schrankes entriegelt. Im Innern des Möbelstückes befindet sich eine Falltür, die durch einen speziellen Trick geöffnet werden kann. Dazu müssen lediglich die Teller über dem Kamin in der richtigen Reihenfolge bewegt werden: 1. und 3. Teller oben; 2. und 4. Teller unten. Voila!

Aus Gründen der eigenen Sicherheit sollten wir, bevor der Abstieg gewagt wird, eine Leiter herbeiholen. Diese befindet sich übrigens in der Abstellkammer. Vorsichtig können wir jetzt durch den Schacht in das unbekannte Höhlensystem hinabklettern. Unten angekommen, folgen wir dem Gang bis an eine geheimnisvolle Wand. Die unzähligen Hebeln müssen nach den Noten im Musikbuch ausgerichtet werden. Dabei bedeuten alle nach oben zeigenden Noten, daß der entsprechende Hebel ebenfalls nach oben gestellt werden muß; und bei nach untenzeigenden Noten logischerweise nach unten! Das ergibt im Zusammenhang folgende Reihenfolge: hoch, hoch, hoch, hoch, unten, unten, unten, hoch, hoch, hoch, hoch, hoch, hoch, unten, unten. Zu guter letzt muß noch der große Hebel bewegt werden.

Im Labyrinth

Prompt öffnet sich die aeheimnisvolle Wand und gibt den Weg zum dahinterliegenden Raum frei. Dort befindet sich ein Teleporter, der in drei verschiedene Bereiche gegliedert ist. Jeder davon befördert uns in einen anderen Teil des Labyrinths (rechts: Teleporter 1; links: Teleporter 2). Zur besseren Orientierung in den recht dunklen Räumlichkeiten können streckenweise die Streichhölzer zum Einsatz gebracht Bei eventueller werden. Streichholzknappheit bleibt uns nichts anderes übrig, als das Labyrinth zu verlassen, um aus der Küche eine weitere Packung zu holen. Die im Irrgarten eingebauten Fallen sollten besser großräumig umgangen werden.



Unsere erste Aufgabe besteht darin, drei Bretter ausfindig zu machen. Aus diesem Grunde lassen wir uns zum Teleporter numero 2 befördern. Ein flüchtiger Blick auf die Karte verrät, in welchen Räumen die gesuchten Bretter gelagert sind. Also schnell hin, Streichholz anzünden und Bretter aufnehmen. Mit diesen edlen Hölzern ist es uns endlich möglich, das riesige Loch bei Teleporter 1 zu überwinden. Im dahinterliegenden Gang muß dann einer der Schalter nach unten gedrückt werden. Bevor der zweite Hebel umgeschaltet werden kann, müssen wir noch kurz zu dem Abschnitt mit den schmuckvollen Kopfbilder, um das Dra-chenbildnis im Schein eines Streichholzes einmal genauer unter die Lupe zu nehmen. Der andere Schalter wird nun nach unten gedrückt. Bei einem weiteren Besuch widmen wir dem zweiten Drachenbild unser volles Interesse. Wieder zurück im Gang mit den seltsamen Hebeln, stellen wir fest, daß der Weg in den benachbarten Raum freigelegt worden ist. Ohne lange zu zögern, bringen wir unser Schwert zum Einsatz und schnappen uns das erscheinende Artefakt. Später finden wir uns in einem anderen

Teil des Labyrinths wieder, und zwar im Raum mit der Statue. Mit Hilfe des Feuerhakens können wir der Statue einen wertvollen Metallring abluchsen (mitnehmen). Damit wären unsere Untersuchungen im Labyrinth vorerst abgeschlossen. Ruhigen Herzens können wir ins Haus zurückkehren. In Sekundenschnelle wird die Leiter aus dem Schacht gezogen und an die Dachluke vor dem Schlafzimmer verfrachtet. Im nahegelegenen Badezimmer entfernen wir die Papprolle von der Wand und entdecken auf diese Weise einen verborgenen Nagel. Dieser Nagel ist uns dabei behilflich, die Dachluke zu öffnen (mit Nußknacker herausziehen). Zuvor sollte allerdings noch das Schränkchen aus der Abstellkammer geholt werden. Endlich auf dem Dachboden angelangt, durchstöbern wir neugierig die hier verstauten Utensilien. Dabei entdecken wir unter anderem einen Haartrockner (im großen Schrank). Ein flüchtiger Blick durch das Loch im Dachboden bringt den Fußboden des Erdgeschoßes zum Vorschein. Kurzentschlossen schleudern wir das Schränkchen hinunter und begeben uns selbst ins Erdgeschoß, um aus den Trümmem einen Hammer zu fischen. Mit diesem Hammer können die Risse in der Wand des Kellers bearbeitet werden. Das auf diese Weise entstandene Loch gewinnt später noch an Bedeutung. Im benachbarten Raum sollten wir den Geröllhaufen gründlich durchstöbern. Die gefundene Keramiksicherung wird selbstverständlich ins Inventar aufgenommen.

Wieder zur Küche

Nächster Anlaufspunkt ist die Küche im Erdgeschoß. Hier finden wir auf dem rechten Tisch eine Dose, die sich per Hand öffnen läßt. Die darin befindliche Alufolie wird in Sekundenschnelle um die Keramiksicherung gewickelt. Die auf diese Weise präparierte Sicherung kann jetzt ohne weiteres in den Sicherungskasten im Keller eingesetzt werden. Zurück in der Küche benutzen wir den Haartrockner mit der linken Steckdose und öffnen dabei den Kühlschrank (benutze Fön mit Öl). Infolge dessen taut das Eis ab und das Öl kann aufgenommen werden.

Bei einem Kurzbesuch im Arbeitszimmer schnappen wir uns das blaue Buch von der Fensterbank und entwenden den darin enthaltenen Schlüssel. Ein weiteres Mal klettern

wir über die Leiter auf den Dachboden. Diesmal wird die große Holztruhe in die Mangel genommen. Dabei sollte das Schloß zunächst ein wenig geölt und anschließend vorsichtig mit dem Schlüssel geöffnet werden. Im Innern der geheimnisvollen Truhe befinden sich ein weiterer Schlüssel und ein Buch. Mit dem besagten Schlüssel kann die Truhe im Arbeitszimmer geöffnet werden. Den darin enthaltenen Draht zerstückeln wir mit dem Messer aus der Küche (links vom Schrank). Ein Blick in das schlaue Buch aus dem Inventar verrät uns, wie aus dem Draht ein Transformator hergestellt werden kann: einfach mit dem Metallring benutzen! Beim Versuch, das Ofengitter zu öffnen, geht unglücklicher-weise eine Vase zu Bruch. In den Scherben finden wir jeh einen recht nützlichen

Trost genug sein!
Ein kurzes Abstecher in die
Abstellkammer steht jetzt auf
dem Programm. Schnell das
Kabel geschnappt und ab in
den linken Raum des Kellers.
Mit Hilfe des Schraubenziehers
kann die Klappe des Aggrega-

Schraubenzieher. Das sollte

tes geöffnet werden. In eine der nun sichtbaren Steckdosen verfrachten wir das erste Ende des Kabels. Das andere wird durch die beiden Türen in den rechten Kellerraum verlegt und mit dem Messer abisoliert. Sind alle Vorbereitungen abgeschlossen, kann das Kabel mit dem Transformator verbunden und mit der Wandtür benutzt werden. Ganz nebenbei setzen wir auch noch das Artefakt in die Vertiefung ein. Den nötigen Strom liefert logischerweise das Aggregat - anschalten. Wurde alles richtig gemacht, dürfte sich jetzt eigentlich die Geheimtür öffnen. In der dahinterliegenden Grabstätte stoßen wir erneut auf die seltsamen Schriftzeichen.

Die Übersetzung dürfte diesmal allerdings kein Problem sein. Auf dem Boden der Gruft liegen einige Dinge herum, die es durchaus lohnt, mitzunehmen (Platte und Eisenstange). Mit der gefundenen Eisenstange können wir den Transmitter aus der linken Nische heraus der linken Nische heraus erißen. Nachdem wir diese Arbeit verrichtet haben, muß das Aggregat unbedingt wieder ausgeschaltet werden (Artefakt zurückholen).

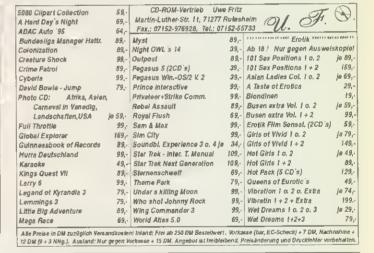
Weiter geht's oben im Kaminzimmer. Direkt neben dem Kamin bemerken wir ein großes Schild, in dessen Mitte ein Kristall eingebaut ist. Diesen Kristall sollten wir, nachdem er mit Hilfe des Schraubenziehers entfernt wurde, in den Transmitter einsetzen. Ist dies erledigt, unterziehen wir das Treppengeländer zum Obergeschoß einer näheren Untersuchung. Dabei fällt auf, daß sich der vierte Stab von unten herausnehmen läßt.

Finale

Inzwischen sind die Vorbereitungen für den großen Countdown bereits im Gange. Es liegt nun an uns, den finalen Schlußstrich zu ziehen. Dazu holen wir zunächst die Leiter und begeben uns zurück ins Kaminzimmer. Ein weiterer Abstieg ins Labyrinth wird gewagt. Diesmal beamen wir uns zum Teleporter numero 2 und wandern zu dem Raum mit dem Artefakt (in Vertiefung einsetzen). Das Schwert kann nun endlich wieder zurückgeholt werden.

Nächster Anlaufspunkt ist der Raum mit dem Rad (siehe Karte). Geschwind benutzen wir den Geländerstab mit dem Rädchen und bewegen anschließend den Hebel. Beim Gang mit dem Gitter wird nun das selbige automatisch geöffnet. In den dahinterliegenden Räumlichkeiten befinden sich zwei Drachenköpfe, die bewegt werden müssen. Auch dieser Vorgang läuft automatisch ab, da uns die Kopfbilder im Labyrinth bereits die richtige Formation verraten haben. Die Plattform in der Mitte des Raumes befördert uns eine Etage nach oben. In das dortige Wandloch verfrachten wir unseren Transmitter. Wieder ein Stockwerk tiefer ist nun ebenfalls ein Loch in der Wand erschienen. Neugierig durchschreiten wir die dahinterliegende Türen und gelangen schließlich zu einem ganz besonderen Exemplar. Mit glitzernden Augen nehmen wir dieses Prunkstück einmal genauer unter die Lupe und stellen anschließend die richtige Kombination ein. Die dazu notwendigen Zeichen befinden sich alle im oberen Bereich (siehe Karte). Damit wäre dann auch das letzte Rätsel gelöst und unser Abenteuer endgültig beendet. Viel Spaß beim Abspann!

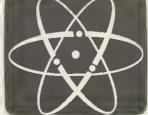
Fledermause sind keine Vampire. Sondern äußerst nützliche Tiere. Doch lautlos verlieren sie ihre Lebensräume. Was Sie für diese hochsensiblen Insektenfresser tun können, sagt Ihnen unser Info "Fledermäuse" (für 3 DM in Briefmarken). NABU Postfach 30 10 54 53190 Bonn



18. Ausstellung für Hobby-Elektronik, Computer, Software und Zubehör

Hobby-tronic & ComputerSchau

Die umfassende Marktübersicht für Hobby-Elektroniker und für Computeranwender in Freizeit, Beruf und Ausbildung. Action-Center mit Experimenten, Demonstrationen und vielen Tips.



10.-14. Mai 1995

Sonderschauen:

- Straße der Computer-Clubs"
- "100 Jahre rund ums Telefon in Europa"
- "Computer gestern noch modern, heute schon überholt "

täglich 9-18 Uhr



Messezentrum Westfalenhallen Dortmund Rheinlanddamm 200 · 44139 Dortmund · Telefon: 02 31/12 04 - 521 u. 525 · Telefax: 02 31/12 04 - 678

Dark Forces -Demo

Ein echter Fan schreckt selbst vor einem Demo nicht zurück. Christian Gebauer aus Rödermark hat sich LucasArts "Dark Forces" Demo vorgenommen und wirklich jeden Geheimraum entdeckt. Wir sind schon mal gespannt, wie das fertige Spiel bei Euch ankommen wird.

Für alle, die bisher nur den imperialen Sturmtruppenlaser benutzen konnten, erläutert Christian im folgenden, wie man an die Termaldetonatoren, Autogewehre, Claymore-Minen, Morta-Granatwerfer und "Fusions"-Plasmawerfer kommt.

Erdgeschoß/1.Stock

Nachdem man sich von Punkt (1) der Gesamtansicht den roten Schlüssel geholt hat, fährt man mit dem Aufzug (1) in den ersten Stock und betätigt dort den Schalter (2), worauf gegenüber im ersten Stock die beiden Türen aufgehen. Jetzt drückt man noch Schalter (3) und fährt mit dem Aufzug wieder nach oben, gegenüber von Schalter (2) ist ein Geheimfach (4) aufgegangen, in dem man 5 Termaldetonatoren findet.

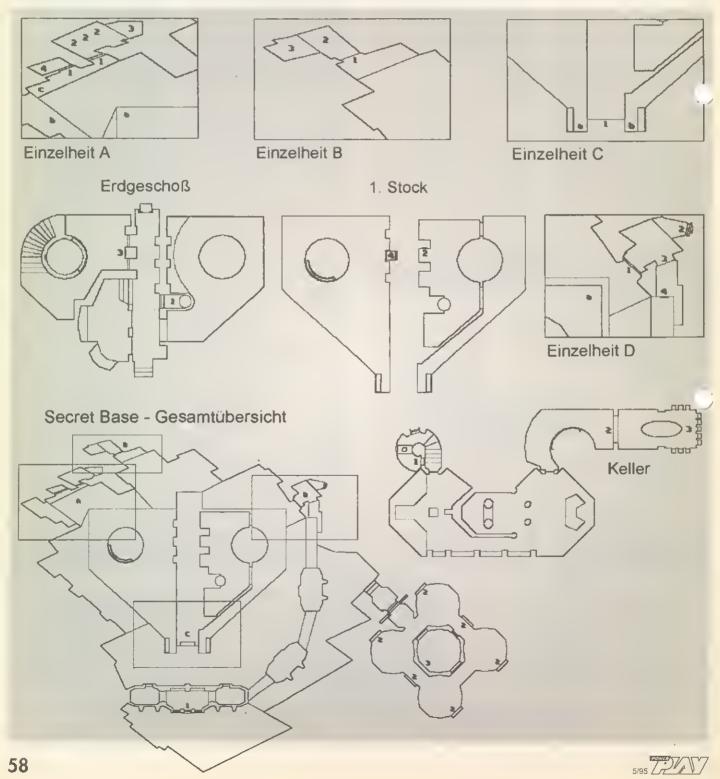
Keller

An Position (1) liegen ein paar Energieeinheiten, an die man nur kommt, wenn man mit dem darüberliegenden Aufzug vorher auf den Balkon gefahren ist. In der Wand (2) befindet sich eine Drehtür, durch die man in den Geheimraum (3) gelangt. In diesem Geheimraum liegen drei Termaldetonatoren, Lasermunition und Energieeinheiten. Mit diesen 8 Granaten ist man in der Lage, die notwendigen Sprengungen (Einzelheit A,B und D) vorzunehmen, um an die hilfreichen Extrawaffen zu kommen

Gesamtansicht

Nachdem man die Stahlwand beseitigt hat, geht man durch die Tür mit dem roten Emblem in einen Geheimraum. Dort trifft man auf ein paar alte Bekannte aus "Jabbas Palast". Nachdem die Schweinerei beseitigt ist, kann man in aller Ruhe die Extrawaffen, die auf den Rücksprüngen (2) in der Wand liegen, einsammeln.

In der Kammer in der Mitte des Raumes befindet sich ein Schalter (3), den man nur drücken sollte, wenn man seine neuen Waffen mal an beweglichen Zielen ausprobieren möchte: Nachdem man den



Schalter gedrückt hat, tauchen im ganzen Level Unmengen von Gegnern auf.

Einzelheit A

Von Punkt (a) werden die beiden Felsen (1) mit Termaldetonatoren gesprengt. Jetzt springt man von Punkt (a) über (b) nach (c). In den beiden Kammern befindet sich: ein Autogewehr (4), Medipacks (2) und ein Extraleben (3).

Einzelheit B

Hier wird die Felswand weggesprengt. Dahinter liegen weitere Termaldetonatoren (2) und eine Waffensuperladung (3), mit dem der Laser für eine kurze Zeit mit schnellerer Schußfrequenz schießt.

Einzelheit C

Rechts und links über der pupteingangstür (1) sind zwei sätze. Hier gelangt man vom Balkon auf den man zuvor mit dem Aufzug fährt, zum Balkon auf der gegenüberliegenden Seite, indem man von Punkt (a) nach Punkt (b) springt.

Einzelheit D

Von Punkt (a) wird hier die Felswand (1) weggesprengt. Mit einem gezielten Sprung gelangt man in die Höhle in der man hinter einer weiteren Felswand (2) (normal öffnen, nicht sprengen) einen Schalter betätigt. Tür (3) geht auf, ein weiterer Schalter wird freigegeben und man kann eine der drei Stahlwände absinken lassen.

Dreamweb

"dichael Bayer aus Pfullingen hat alle Gefahren in Empires Dreamweb heile überstanden. Hier seine Lösung in Stichworten.

Edens's Haus

Nimm den Geldbeutel vom Schreibtisch, gehe nach rechts, öffne den Herd und nimm den Schlüssel. Gehe zum Knopf rechts, benutze ihn, gehe nach rechts, benutze den Knopf im Aufzug. Jetzt gehe nach links, gehe zum Auto, nimm den Schraubenzieher aus der Motorhaube, gehe nach unten, dann nach links. Reise zu Sparkey's Bar.

Sparkey's Bar

Öffne das Inventory, öffne den Geldbeutel, bewege die Cash Card ins Inventory. Rede mit Sparkey, benutze den Card scanner mit deiner Cash Card. Rede mit dem Typen

an der Bar, er wird dir sagen, wo Crane ist. Reise zu Deiner Wohnung.

Deine Wohnung

Gehe nach links, dann hoch, benutze das Keypad links, gib 5106 ein. Nimm das Cardridge, auf der "Important" steht, beim Interface in der linken Wand. Öffne das Interface, lege das Cartridge ins Interface, benutze den Network Monitor in der oberen linken Ecke, gib LOGON RYAN, dann BLACK-DRAGON, dann LIST CARTRIDGE, dann READ PRIVATE ein. Nimm das Messer vom Bett. Reise zu Louis' Appartement.

Louis's Appartement

Gehe nach links – Du wirst überfallen – also nochmal links, dann runter, benutze das Keypad. Gib 5238 ein, wieder links. Gehe zur Toilette, nimm die zwei Turnschuhe und ziehe beide an. Öffne die Unit in der linken Wand und nimm die Mitgliedskarte. Benutze sie. Reise zur Billard-Halle.

Billard-Halle

Gehe nach rechts, rede mit dem Angestellten, benutze den Kartenleser bei der oberen Türe mit der Mitgliedskarte. Gehe hoch, benutze die Lift Kontrollen, gehe runter, rede mit dem Bartender, gehe zweimal nach links, benutze das Keypad bei der unteren Tür. Gib 5222 ein, jetzt runter. Rede mit Silverman, benutze den Kartenleser auf seinem Schreibtisch mit Deiner Cash Card, nimm die Pistole. Reise zum Regency Hotel.

Regency Hotel

Gehe hoch, rede mit der Empfangsdame, benutze den Kartenleser mit der Cash Card, nimm die Keycard. Benutze den Knopf am Aufzug, gehe hoch, benutze die Kontrollen mit der Keycard. Gehe runter, dann links zum Feuermelder am Ende der Halle, öffne ihn, nimm die Axt, gehe nach rechts, hoch, benutze das Messer mit den Kontrollen, benutze den Draht mit dem Messer, benutze den Hebel in der oberen, rechten Ecke des Liffs, benutze die Aufzugstüren mit der Axt, öffne das Inventory, benutze die Axt, öffne das Inventory, benutze die Pistole, gehe nach links, nach unten, öffne das Inventory, benutze die Pistole.

Dreamweb

Runter, runter, nimm den Kristall, gehe nach rechts, benutze die erste Tür, benutze den Schlüssel mit der Bodenplatte, gehe nach rechts, runter. Reise zu Deiner Wohnung.

Deine Wohnung

Benutze den Network Monitor in Deinem Zimmer, gib LIST NEWSNET, dann READ TVS-PECIAL ein. Reise zu den Channel Six Studios

Channel 6

Gehe rechts, rechts, rechts, runter, runter, runter, links, öffne das Inventory, benutze die Pistole, benutze das Control Panel bei dem Toten, links, hoch. Nimm die Broschüre vom Schreibtisch, wirf sie weg, nimm die Passcard, gehe nach links, benutze die Passcard mit dem Schloß am unteren Teil der Türe, gehe runter, benutze den Sicherungskasten mit dem Schraubenzieher, nimm die Sicherung. Gehe hoch, rechts, rechts, hoch, benutze die Leiter öffne die Windenkontrolle, stecke die Sicherung hinein, indem Du die alte ersetzt, benutze die Windenkontrolle.

Dreamweb

Jetzt zweimal runter, dann links, benutze die erste Tür, wieder die Bodenplatte mit dem Schlüssel. Nimm eine Bierflasche aus der oberen rechten Ecke des Gebietes. Reise zu Eden's Haus.

Eden's Haus

Benutze das Keypad an der Tür und gib 2865 ein. Gehe hoch, benutze den Knopf bei der rechten Tür, jetzt geh rechts, benutze die Liffkontrollen, zweimal links, benutze den Ordner auf dem Bett neben dem Shirt. Drücke "P" bis die Adresse von Sartain Industries auftaucht. Reise zu Sartain.

Sartain Industries

Benutze das Keypad an der Tür, gib 7833 ein, hoch. Öffne das Inventory, benutze die Pistole, links, hoch, benutze die Aufzugskontrollen, runter, benutze den Kristall um die Schüsse der Wachen aufzuhalten, gehe runter, öffne die Aktentasche, nimm die Papiere, benutze sie und lese sie, um zwei Adressen zu bekommen, nun rechts, hoch, runter, links. Öffne dein Inventory, und benutze die Pistole um Sartain's Flugzeug zu zerstören.

Dreamweb

Runter, benutze die rechte Tür, benutze den Schlüssel in der Bodenplatte, links, nimm den Drahtschneider aus dem Truck, gehe zweimal hoch – und weiter zum Bootshaus.

Bootshaus

Nimm das Stück Reling. Benutze die Flasche mit dem Rohr, um es mit Wasser zu füllen. Gehe nach rechts, benutze die Anschlußdose oben links, benutze sie mit der Reling, benutze sie mit der gefüllten Flasche. Benutze das Loch im Balkon, benutze das Loch im Fenster. Öffne das Inventory, benutze die Pistole.

Dreamweb

Gehe runter, runter, links, benutze die andere Tür, jetzt benutze den Schlüssel im Bodenbrett. Gehe hoch. Reise zu Chapel's Haus.

Chapel's Haus

Benutze die Wand am unteren Ende des Bildschirms, gehe runter, nimm das blaue Data Cartridge beim Bild. Reise zu Deiner Wohnung.

Deine Wohnung

Öffne das Interface, stecke Chapel's Cartridge hinein, benutze den Network Monitor. Gib LOGON BECKETT ein, das Paßwort ist SEPTIMUS, jetzt gib LIST CARTRIDGE und READ BRIEF ein. Reise zur Kirche

Kirche

Benutze das Tor mit dem Drahtschneider, gehe runter, nimm die skelettartige Hand, runter, runter, nimm den Mantel vom Altar und wirf ihn weg, dann nimm die Kerzenleuchter vom Altar und laß auch ihn fallen, nun benutze Deine Hand im Loch im Altar. Benutze den Altar, benutze das Loch unter dem Altar, benutze den Gruffdeckel, nimm die zwei Edelsteine und den Stein aus der Gruft, öffne das Gefäß links, nimm den dritten Edelstein, benutze den Stein in der Mitte des Raumes mit den drei Edelsteinen, dann gehe rechts und hoch.

Benutze die Statue. Setze den oberen Halbkreis mit den drei Linien, mit dem unteren mit nur einer Linie gleich. Gehe runter, nimm die Steine, runter rechts, nimm die Steine. Links nimm die Steine, hoch nimm die Steine, benutze den Karren mit den ganzen Steinen, benutze den Karren noch mal, runter, runter, links, runter, benutze das rechte Loch in der Tür.

Untergrund

Links, hoch, hoch und wieder links, höre Becketts Ansprache genau zu. Wenn er Fertig ist, renne zurück nach rechts. (Nett...)

The Big Red Adventure

Henry Neimeyer aus Siegen hat zusammen mit seiner Herzallerliebsten, Sabrina Kirnapci, Core-Designs neues Russenabenteuer gelöst.

In "The Big Red Adventure" gibt es drei Spielfiguren. Zu Beginn ist man mit Doug unterwegs. Doug ist Computerexperte und klaut alles, was nicht niet- und nagelfest ist. Deswegen hat er sich in den Kopf gesetzt, die Zarenkrone Iwans des Schrecklichen zu stehlen.

Doug in Moskau

Im Hotel betrachtet Doug die im Museum aufgenommenen Fotos und macht sich daran. einen hinterhältigen Plan auszuarbeiten. Da ihm nichts Vemünftiges einfällt, schaltet er erst mal den Femseher an. Hier läuft gerade eine Quizsendung des KGB-TV, an der Doug teilnehmen sollte. Doug schnappt sich den Kassettenrecorder und das Maßband aus dem Koffer, klemmt sich den Computer unter den Arm und nimmt den Fotoapparat und die Antenne vom Femseher mit.

Um an den Teilnahmeschein zu kommen, kauft sich Doug am Zeitungsstand vor dem Hotel die neuste Ausgabe der Prawda.

Der Teilnahmeschein

Die erste der drei Fragen auf dem Teilnahmeschein kann Doug erst beantworten, wenn er sich eine Dose Kaviar besorgt hat. Vor dem Einkaufszentrum hat sich, wie könnte es anders sein, eine lange Schlange gebildet. Da Doug keine Lust hat, stundenlang zu warten, fragt er den Mann am Anfang der Schlange um Hilfe. Der willigt ein, möchte aber als Gegenleistung eine Rolle Toilettenpapier haben.

Im Gorki-Park findet Doug einen Bauchladen-Händler, der ihm für 100 Rubel eine Rolle Klopapier anbietet. Da Doug aber nur noch 3 Rubel besitzt, überlegt er sich wie er den Bancomat im Bahnhof überlisten kann. Er tauscht seinen Computer gegen einen Gameboy und mit dem darin enthaltenen Modul gelingt es ihm, den Bancomat auszutricksen. Nachdem Doug das Klopapier gegen den Kaviar getauscht hat, wendet er sich der zweiten Aufgabe zu.

Beim Burger Zar kauft er sich eine Dose Wodkacola und wirft einen Blick in das Cabrio



auf dem Parkplatz. Auf dem Roten Platz bittet er den Japaner, ein Foto zu schießen. Das klappt natürlich nicht beim erstenmal, aber Doug hat ja einen Ersatzfilm. Wenn er sich jetzt das fertige Foto anschaut, kann er mit Hilfe des Maßbands und der Coladose die zweite Frage beantworten.

Mit dem "Großen Bären" macht sich Doug auf zur Waage. Nachdem er den Burger gegessen und sich gewogen hat, ist die dritte Frage beantwortet und Doug pleite. Aus lauter Wut zerstört er mit der Antenne die Waage und schon ist dieses Problem gelöst.

Von seinem "Gewinn" kauft Doug das "Kapital" und die "Enzyklopädie der Oper". In der Zeitung "Kapital" findet er eine Briefmarke, leiht sich vom Portier einen Stift und wirft den Umschlag in den Briefkasten.

Die Einladung zur Show holt sich Doug beim Portier ab und mit ein wenig Intelligenz ist das Quiz in den KGB-Studios schnell gelöst. Er gewinnt einen Heißluftballon und klaut die Studiobeleuchtung.

Museumsbesuch

Nur die Programmierer wissen, warum Doug den Ballon erst benutzten kann, wenn er auf die Toilette geht. Am Museum angekommen, steckt Doug die Kassette aus der "Enzyklopädie der Oper" in den Recorder, daraufhin zerbersten die Vitrinen. Er schnappt sich den Ring und den ZX81 und macht sich daran, die heißersehnte Krone zu klauen. Die Scheinwerfer setzten die Sensoren außer Kraft und Diamanten sind bekanntlich härter als Glas. Das Schicksal nimmt seinen Lauf.

Flucht

Doug konnte zwar die Krone nicht ergattern, wird aber trotzdem in ganz Moskau gesucht. Aber wie wegkommen ohne Paß? Beim Burger Zar trifft Doug zwei alte Bekannte. Um den Paß zu bekommen, muß er für die beiden Gauner einen Code herauskriegen. Jetzt nur noch Fernbedienung, Kassettenrecorder und ZX81 in der richtigen Reihenfolge zusammengesetzt und schon kann Doug per Telefon in den Computer der Firma eindringen. Für die Kassette mit dem Code gibt's den Paß und schon ist Doug im Orient-Express.

Dino Bean

Weiter geht's jetzt mit Dino, der gerade sein Schiff verpaßt hat. Nach einem kurzen Intermezzo mit einem Säufer findet er sich am Steg wieder. Er schnappt sich das Seil und schaut sich um. Im Laden kauft er seine Lieblingsbohnen, wird zum Popeye-Dino und gewinnt so den Wettbewerb im Zirkus. Dino besucht die Zigeunerin Zelda und findet im Wohnwagen einen Kopfschmerztrank. Den könnte sein Freund, der Säufer, zwar gut gebrauchen, aber leider ist die Flasche leer. Also muß er sich den Trank selber mixen. Er plündert Zeldas Vorräte und fragt im Gasthaus nach Wasser. Der Wirt ist zwar nicht besonders begeistert, füllt aber den leeren Humpen auf.

Papagei gesucht

Dino bemerkt den alten Seebären, den er nach dem Verbleib seines Schiffes fragt. Der Seemann ist aber nicht zum plaudem aufgelegt, da er seinen Papagei vermißt. Ob der Papagei bei Zelda gemeint ist, der nach den Sonnenblumenkernen gefragt hat? Dino entschließt sich, erst einmal die Zutaten zusammenzuschütten und gibt die Tabletten dem Säufer. Der verlangt für die Kiste ein Faß Rum, und das gibt's beim Kaufmann. Mit den Sonnenblumenkernen ködert Dino den Papagei und bringt ihn zu seinem Besitzer. Der ist plötzlich erstaunlich gesprächig.

Schlittenfahrt

Dino weiß jetzt den Weg zu seinem Schiff, benötigt aber ein Fahrzeug. Da in Rußland gerade Winter ist, bietet sich ein Schlitten an. Den bastelt er sich aus der Kiste und den Schwertem, die der Fakir durch einen "glücklichen" Zufall nicht mehr braucht. Jetzt fehlt nur noch der Schlittenhund. Dir S ist zwar blöd, weiß aber, a. ihm die Katze am Steg nützlich sein könnte. Die läßt sich aber nicht so leicht einfangen, also muß er sie mit einem frischen Fisch ködern. Durch ein Ablenkungsmanöver kann Dino den Schwertfisch im Gasthaus klauen und damit ein Loch in den zugefrorenen Fluß hauen. Aus Zeldas Pendel und dem Besen vom Schneemann bastelt sich Dino eine Angel. Die Katze und der Hund liefern sich im Gasthaus eine wilde Balgerei, und schon ist Dino stolzer Besitzer einer russischen Promenadenmischung.

Jobsuche

Mit seinem Gespann erreicht er den nächsten Bahnhof. In einem kurzen Gespräch mit dem Schaffner erfährt Dir daß er ohne Reservierung nicht in den Zug kommt. Aus lauter Langeweile knibbelt Dino das Wahlkampfposter des Politikers von der Wand und erschreckt damit den Gorilla im Gepäckraum. Mit dem alten Bananenschalentrick schaltet er den Bodyguard von Frau Molotowa aus und nimmt dessen Platz ein.

Im Orient-Expreß

Donna landet nach ihrer glanzvollen Vorstellung direkt im Orient-Expreß. Ihr langweiliger Gönner Ric legt sich schlafen und Donna rennt zielstrebig in den Barwagen. Dort holt sie ihre Vergangenheit, in Person von Alex & Kos, ein.

Erpressung

Auf der Suche nach dem Mikrofilm trifft sie auf Doug. Der verspricht zu helfen, und bittet Dino das Abteil von Frau Mo-

powerservice

lotowa zu durchsuchen. Der schüttet ihr eine Tasse Kaffee über den Pelz. Die vornehme Dame verschwindet erst im Bad und geht dann zum Schnipp-Schnapp-Spielen in den Barwagen. Dino findet einen Ring und ein Parfüm. Beides händigt er Doug aus. Der übergibt die Beute an Donna. Im Ring findet sie die Mikrofilme und bekommt dafür ihre Fotos wieder.

Doug und die Krone

In der Zwischenzeit sieht Doug im Barwagen den Dieb und bittet wiederum Donna um Hilfe. Die läßt ihre weiblichen Reize spielen und setzt den Dieb mit Parfüm und Champagner außer Gefecht. In der Kabine klaut sie das Bettlaken und wirft einen Blick auf die Codenummer am Hemd im Schrank. Beides gibt sie Doug.

Joug trifft auf dem Flur einen Fahrkartenkontrolleur, dessen Schlüssel ihn sehr interessiert. Da Doug Nichtraucher ist, fragt er Alex & Kos nach Zigaretten. Das Geld für die Kippen besorgt Donna bei Ric. Doch damit nicht genug, jetzt will der Kontrolleur auch noch Feuer. Das verschafft sich Doug bei dem Hooligan im letzten Wagen. Die "Zigarette" läßt den Kontrolleur den Schlüssel vergessen. Wie in guten alten Filmen klettert Doug auf das Dach des Zuges und gelangt mit Hilfe von Laken und Schlüssel in den Gepäckraum. Er findet die Krone und wieder einmal nimmt das Schicksal seinen Lauf.

Im Dorf

Als gute Freunde machen n Doug und Dino sofort auf die Suche nach Donna. Nach dem Weg durch die Steppe gelangen die beiden an einen Fluß mit einer kaputten Brücke. Dino wirft die Felsen ins Wasser und der Weg ins Dorf ist frei. Dort gibt's zunächst ein Wiedersehen mit Zelda. Zelda würde den beiden ja gerne helfen, aber irgendein Idiot hat ihren Wohnwagen geplündert. Also müssen erst die Zutaten für den Spezialtrank besorgt werden.

Zauberei

Die Knochen des toten Mannes und eine Flasche liegen auf dem Friedhof. An die Fledermausflügel kommt man nicht so leicht. Also nehmen Dino und Doug erstmal alles mit, was sie im Dorf finden können. Doug experimentiert mit Laterne und Flasche herum und bringt so den Totengräber zum Sprechen. Der erzählt von der Villa im Wald. Am Kirchturm finden die beiden eine Plane und einen Stock. Die Spieluhr schickt den Alten ins "Reich der Träume" und Dino kann die Brille mitnehmen. Doug nimmt den losen Stein aus der Kirchturmmauer. Mit Hilfe der fünf Eiszapfen geht's dann nach oben. Dino bastelt aus der Brille und der Regenrinne ein Fernrohr. Damit kundschaftet er den Weg zur Villa aus. Doug haut mit dem Stein gegen die Glocke und Dino fängt die Fledermaus mit der Plane ein. Im Wald finden sie in der Behausung eines Eichhörnchens die Sonnenblumenkerne. Am Eingang zur Villa gibt's die letzte Zutat. Zelda braut den Trank und nicht zum letztenmal nimmt das Schicksal seinen Lauf.

Donna

Donna hat keine Lust auf Experimente und sucht einen Fluchtweg aus ihrem Gefängnis. Sie steckt das Parfüm ein, reißt das Kissen auf und nimmt eine der rosa Federn. Da sie weder durch die Tür noch durch das Fenster rauskommt, wandert ihr Blick nach oben. Durch den Geheimgang gelangt sie auf den Dachboden. Hier gibt's außer der Elster, der Platte und dem Chloroform nichts zu holen. Parfüm und Chloroform ergeben ein wirksames Mittel gegen die Wache. Bei ihren Erkundungen stellt Donna fest, daß die Haustür verschlossen ist und



SOFTPREIS GMBH

34121 KASSEL FRANKFURTER STR.86 TEL.0561-285721 & 285727 FAX -285758 Montag-Freitag 9.00-18.30 Samstag -14.00 Uhr

Montag-Freitag		
PC 3,5	PC 3,5	PC 3,5
1809	Fifth Fleet 74.90xEV Flight Comander 2 74.90xEV	Quarter Pole
Aces of the Deep 84.90DV	Fritz Chess 67.90EV Front Page Basebal 74.90EV	Ring o. Medusa Gold . 69.90DV
Aces over Europe 39.90DV	Front Page Basebal 74.90EV	Rise of Robots 74,90DH Robinsons Requiem , 63,90DH
Across the Rhine 84.90xDV Aladdtn 64.90DH	Grandest Fleet 63.90DH Great Naval B 2 63.90EV	Scooters Magic C 63.90DV Sensible Soccer 39.90DH
Alien Legacy 74.90DH Armoured fist 69.90EV	Guilty 59.90EV	
Armonred fisi 69.90EV Batteldrome 84,90DV	Hannibal 24,90DV	Sensible W.o.S 63,90xDV Soccer Kid 54,90DV Space Hulk 39,90DH Space Max 24,90DV Sacce _ set 5 39,90DV SSN Sea Wolf 74,90DV Stalngrad 74,90EV Star Crusader kpl 79,90DV Starlord 84,90DV
Baitle Isle 2 74.90DV	Hannibal 24,90DV	Space Hulk 39.90DH
Battle Isle Data 2 48,90DV Battle Team 69,90DV	Heimdall 2 63,90DH	Space lest 5 39.90DV
Baulwe 76,90DV	History Line 63,90DV Hokum KA 50 69,90xDV	SSN Sea Wolf 74,90DV
Big Four	lp extremis 64.90DH	Star Crusader kol 79.90DV
Black Hawks 59.90EV	Int Tennis Open 64.90xDV Jetstirke 54.90EV	Starlord 84.90DV
B M H Supporter 48.90DV Bund, M Hattrick 76.90DV	Kanadonss o Germany 59 90DV	
Burnisne 59.90DV	Kolombus	Sternenschw.Lim
Caesar Deluxe 34.90EV	Links Pro 84.90DV	Ed. nur 67,90DV
Caribbian Desaster 74.90xDV Chaos Engine 59.90DV	Data Br. Horn 48.90DH Lion King 64.90DH	ernensc w.Speech 35.90DV
Civilization 84.90DV	Loderunner 79.90DV	Street Fighter 2 31.90DH
	Loderunner 79,90DV Mad News 74,90DV Mad News Extra 39,90xDV Maniac Mansion 2 69,90DV	Strike Commander 79,90D11 Subwar 2050 79,90DV
Colonization	Maniac Mansion 2 69.90DV	Summer Challenge 29,90DH
nur 84,90DV	Master of Magic 84.90DV	Syndicate
Day Impression 74.90EV	Master of Orion 84,90DH Menzoberranzan 74,90EV	Tachcal Manager 64.90EV Task Force 34.90DH
Dark Legions 69.90EV	Micro Machines 59,90DH	1 H X
Dark Sun 2	Nascar Racing 69.90DH NHL Hockey 74.90DH	Theatre of Death 64,90DV
Dawn Patrol 79,90DV Death or Glory 79,90DV		Theatre of Death 64,90DV 74,90DV 75 79,90EV
Der Clou 74.90DV	Oldtimer	
Der Clou Profidisk 44,90xDV	nur 64,90DV	Tie Fighter Data
Descent 69,90DV	Operation Bodycoun.	Tie Fighter Data nur 43,90 EV
Descent 69,900 V escription 79,900 V	Pacific Strike 79.90DH Panzer General 74.90xEV	
Doppelpass 79,90DV	Pinball Fantasie 59.90DH	Trivial Pursuit 29,90DH
Dune 2 32.90DV	Pinball Itlusions 64.90xDH Pirates Gold 39.90DH	UFO
Earthsiege	Pizza Connection 79.90DV	Ultima Unger 2 74.90DH
Eightball Deluxe 2 54.90DH	Police Ouest 4 63.90DV	
Elite 2 64,90DV F1 49,90DH	Powerdrive 54,90DH Prince of Persia 2:, 63,90DH	War Games Constr . 74.90EV
F14 Fleet Defender 84.90DH	Privateer 79.90DH	Warcraft
Falcon 3.0	Quarantine 75,90DV	Ultimate Body Blow 34,90DV Universe 74,90DH War Games Constr 74,90EV Warcraft 74,90EV Wings Armada 74,90DH Wolf 69,90EV 11,155 11 11 11 11 12
Fields of Glory 84.90DV		Zanalia 71 PODV
		Zeppelill
PC CD-ROM	PC CD-ROM	PC CD-ROM
LITh Hour 96.90xDH	Great Navai B. 2 64.90EV	Rebel Assault 79.90EV
1042 D Ata Was	Hannibal + 200Sha 24.90DV	D o ModucoCold
1942 P.Air War	Guilty	R.o.MedusaGold
Gold 66,90DV	Heimdall 2 65.90DH Hell	nur 69,90 DV
Gold 66,90DV	Heimdall 2 65,90DH Hell 79,90DV Hellcab 89,90EV History Line 59,90DV	nur 69,90 DV
Gold 66,90DV	Heimdall 2 55,99DH Hell 79,90DV Hellcab 89,90EV History Line 59,90DV Hilenwelt Saga 84,90DV Inferno 89,90EV	nur 69,90 DV
Gold 66,90DV Across of the Deep 79.90DV Across the Rhine 84.90xDV	Heimdall 2 65.90DH Hell 79.90DV Hellcab 89.90EV History Line 59.90DV Hitemwelt Saga 84.90DV Inferno 89.90EV Iron Assault 84.90DH	nur 69,90 DV
Gold 66,90DV Aces of the Deep 79.90DV Across the Rhine 84.90xDV Air Havoc Cont.	Heimdall 2	nur 69,90 DV
Gold 66,90DV Aces of the Deep 79,90DV Across the Rhine 84,90xDV Air Hayoc Cont. nur 69,90EV	Heimdall 2	Rise of Robot S.E. 96.90DH Sensible Soccer Lt. 43.90DH Sherlock Holmes 96.90DV Space Pirates 74.90EV SSN Sea Wolf 76.90DV Stalingrad 79.90EV Star Crusader 84.90DV
Aces of the Deep 79.90DV Across the Rhine 84.90xDV Air Havoc Cont. nur 69,90EV	Heimdall 2	Rise of Robot S.E. 95.90DH Sensible Soccer Lt. 43.90DH Sherlock Holmes 96.90DV Space Pirates 74.90EV SSN Sea Wolf 76.90DV Stalingrad 79.90EV Star Crusader 84.90DV Starlord 84.90DV
Aces of the Deep	Heimdall 2	Rise of Robot S.E. 95.90DH
Aces of the Deep	Heimdall 2	Rise of Robot S.E. 95.90DH
Aces of the Deep	Heimdall 2	Rise of Robot S.E. 95.90DH Sensible Soccer Lt. 43.90DH Sherlock Holmes 96.90DV Space Pirates 74.90EV SSN Sea Wolf 76.90DV Staingrad 79.90EV Star Crusader 84.90DV Starlord 84.90DV
Aces of the Deep	Heimdall 2	Number N
Aces of the Deep	Heimdall 2	Number N
Aces of the Deep	Heimdall 2	Number N
Gold 66,90DV Aces of the Deep 79,90DV Across the Rhine 84,90xDV Air Havoc Cont. nur 69,90EV	Heimdall 2	Rise of Robot S.B. 95,90DH
Gold 66,90DV Aces of the Deep //9,90DV Across the Rhine 84,90xDV Air Havoc Cont. nur 69,90EV -ien gic 74,90EV Battle Isle 2 74,90EV Big Red Adventure 74,90DH Big Red Adventure 74,90DH Black Power 1 25,90DV Black Power 2 25,90DV Caribbean Desaster 79,90xDV Civilis + Railroad 59,90DH Commanche Kpi 84,90EV Commanche Kpi 84,90EV	Heimdall 2	Rise of Robot S.B. 95,90DH
Gold 66,90DV Aces of the Deep 79,90DV Across the Rhine 84,90xDV Air Hayoc Cont. nur 69,90EV Ten gic 74,90EV Battle Isle 2 74,90EV Big Four 39,90DV Big Red Adventure 74,90DH Bioforge 84,90xDV Black Power 1 25,90BV Caribbean Desaster, 79,90xDV Civilis + Railroad 59,90DH Colonization 84,90EV Commanche Kpt 84,90EV	Heimdall 2	Rise of Robot S.E. 95.90DH Sensible Soccer Lt. 43.90DH Sherlock Holmes 96.90DV Space Pirates 74.90EV SSN Sea Wolf 76.90DV Stalingrad 79.90EV Stalingrad 84.90DV Starlord 84.90DV Sternenschw.Line Ed. nur 67,90DV December 1900 1000 1000 1000 1000 1000 1000 100
Gold 66,90DV Aces of the Deep 79,90DV Across the Rhine 84,90xDV Air Hayoc Cont. nur 69,90EV Ten gic 74,90EV Battle Isle 2 74,90EV Big Four 39,90DV Big Red Adventure 74,90DH Bioforge 84,90xDV Black Power 1 25,90BV Caribbean Desaster 79,90xDV Civitis + Railroad 59,90DH Cloinization 84,90DV Commanche Kpi 84,90EV Commanche Kpi 84,90EV Commanche Kpi 84,90EV Commanche Kpi 84,90EV Commanche Kpi 79,90xDV Commanche Kpi 84,90EV Commanche Kpi 84,90EV Creature Shock 84,90EV Crime Patrol 79,90DV Clyberia 84,90EV	Heimdall 2	Rise of Robot S.E. 95.90DH Sensible Soccer Lt. 43.90DH Sherlock Holmes 96.90DV Space Pirates 74.90EV SSN Sea Wolf 76.90DV Stalingrad 79.90EV Stalingrad 84.90DV Starlord 84.90DV Sternenschw.Line Ed. nur 67,90DV December 1900 1000 1000 1000 1000 1000 1000 100
Gold 66,90DV Aces of the Deep 79,90DV Across the Rhine 84,90xDV Air Hayoc Cont. nur 69,90EV Ten gic 74,90EV Battle Isle 2 74,90EV Big Four 39,90DV Big Red Adventure 74,90DH Bioforge 84,90xDV Black Power 1 25,90BV Caribbean Desaster, 79,90xDV Civilis + Railroad 59,90DH Colonization 84,90EV Commanche Kpt 84,90EV	Heimdall 2	Rise of Robot S.E. 95.90DH Sensible Soccer Lt. 43.90DH Sherlock Holmes 96.90DV Space Pirates 74.90EV SSN Sea Wolf 76.90DV Stalingrad 79.90EV Stalingrad 84.90DV Starlord 84.90DV Sternenschw.Line Ed. nur 67,90DV December 1900 1000 1000 1000 1000 1000 1000 100
Gold 66,90DV Aces of the Deep 79,90DV Across the Rhine 84,90xDV Air Hayoc Cont. nur 69,90EV Ten gic 74,90EV Battle Isle 2 74,90EV Big Four 39,90DV Big Red Adventure 74,90DH Bioforge 84,90xDV Black Power 1 25,90BV Caribbean Desaster 79,90xDV Civitis + Railroad 59,90DH Colonization 84,90EV Commander Biood 74,90EV Creature Shock 84,90EV Crime Patrol 79,90DV Cyberia 84,90EV Cyberia 84,90EV Cyberia 84,90EV Cyberia 84,90EV	Heimdall 2	Rise of Robot S.E. 96.90DH Sensible Soccer Lt. 43.90DH Sherlock Holmes 96.90DV Space Pirates 74.90EV SSN Sea Wolf 76.90DV Staingrad 79.90EV Star Crusader 84.90DV Starlord 84.90DV Sternenschw.Line Ed. nur 67,90DV Towwar 96.90EV Syndicate Plus 87.90DV Task Force 39.90EV System Shock 79.90DV Task Force 39.90DH The Hidden Below 64.90DV Transport Tycoon 44.90DV Transport Tycoon 49.90DV UTO+ Master of 0 64.90DV Transport Tycoon 64.90DV UTO+ Master of 0 64.90DH Ultimate 7 Bundle 89.90DH Ultimate 7 Bundle 89.90DH Ultimate Footbalf 09.90EV System Shody Blow 54.90DH Ultimate Footbalf 09.90EV
Gold 66,90DV Aces of the Deep 79,90DV Across the Rhine 84,90xDV Air Hayoc Cont. nur 69,90EV Ten gic 74,90EV Battle Isle 2 74,90EV Big Four 39,90DV Big Red Adventure 74,90DH Bioforge 84,90xDV Black Power 1 25,90BV Civilis + Railroad 59,90DV Civilis + Railroad 59,90DV Civilis - Railroad 59,90DV Commanche Kpl 84,90EV Commanche Kpl 84,90EV Commanche Kpl 84,90EV Creature Shock 84,90EV Crime Patrol 79,90DV Cyberna 84,90EV Cyberna 84,90EV Cyberna 96,90DV Dark Forces 89,90	Heimdall 2	Rise of Robot S.E. 96.90DH Sensible Soccer Lt. 43.90DH Sherlock Holmes 96.90DV Space Pirates 74.90EV SSN Sea Wolf 76.90DV Staingrad 79.90EV Star Crusader 84.90DV Starlord 84.90DV Sternenschw.Line Ed. nur 67,90DV Towwar 96.90EV Syndicate Plus 87.90DV Task Force 39.90EV System Shock 79.90DV Task Force 39.90DH The Hidden Below 64.90DV Transport Tycoon 44.90DV Transport Tycoon 49.90DV UTO+ Master of 0 64.90DV Transport Tycoon 64.90DV UTO+ Master of 0 64.90DH Ultimate 7 Bundle 89.90DH Ultimate 7 Bundle 89.90DH Ultimate Footbalf 09.90EV System Shody Blow 54.90DH Ultimate Footbalf 09.90EV
Gold 66,90DV Aces of the Deep 79,90DV Across the Rhine 84,90xDV Air Hayoc Cont. nur 69,90EV Ten gic 74,90EV Big Four 99,90EV Big Four 99,90DV Big Red Adventure 74,90DH Bioforge 84,90xDV Black Power 1 25,90BV Caribbean Desaster 79,90xDV Civitis + Railroad 59,90DV Civitis + Railroad 59,90DH Commanche Kpl 84,90EV Commanche Kpl 84,90EV Commanche Kpl 84,90EV Commanche Kpl 84,90EV Commanche Kpl 79,90xDV Commanche Kpl 84,90EV Commanche Kpl 79,90xDV Commanche Kpl 84,90EV Creature Shock 84,90EV Creature Shock 84,90EV Cyberna 96,90DV	Heimdall 2	Rise of Robot S.E. 96.90DH Sensible Soccer Lt. 43.90DH Sherlock Holmes 96.90DV Space Pirates 74.90EV SSN Sea Wolf 76.90DV Staingrad 79.90EV Star Crusader 84.90DV Starlord 84.90DV Sternenschw.Line Ed. nur 67,90DV Towwar 96.90EV Syndicate Plus 87.90DV Task Force 39.90EV System Shock 79.90DV Task Force 39.90DH The Hidden Below 64.90DV Transport Tycoon 44.90DV Transport Tycoon 49.90DV UTO+ Master of 0 64.90DV Transport Tycoon 64.90DV UTO+ Master of 0 64.90DH Ultimate 7 Bundle 89.90DH Ultimate 7 Bundle 89.90DH Ultimate Footbalf 09.90EV System Shody Blow 54.90DH Ultimate Footbalf 09.90EV
Gold 66,90DV Aces of the Deep 79,90DV Across the Rhine 84,90xDV Air Hayoc Cont. nur 69,90EV Ten gic 74,90EV Big Four 99,90EV Big Four 99,90DV Big Red Adventure 74,90DH Bioforge 84,90xDV Black Power 1 25,90BV Caribbean Desaster 79,90xDV Civitis + Railroad 59,90DH Commander Blood 74,90EV Creature Shock 84,90EV Creature Shock 84,90EV Cyberna 84,90EV Cyberna 84,90EV Cyberna 84,90EV Cyberna 84,90EV Day Branch Rores 89,90EV	Heimdal 2	Rise of Robot S.E. 96.90DH Sensible Soccer Lt. 43.90DH Sherlock Holmes 96.90DV Space Pirates 74.90EV SSN Sea Wolf 76.90DV Staingrad 79.90EV Star Crusader 84.90DV Starlord 84.90DV Sternenschw.Line Ed. nur 67,90DV Towwar 96.90EV Syndicate Plus 87.90DV Task Force 39.90EV System Shock 79.90DV Task Force 39.90DH The Hidden Below 64.90DV Transport Tycoon 44.90DV Transport Tycoon 49.90DV UTO+ Master of 0 64.90DV Transport Tycoon 64.90DV UTO+ Master of 0 64.90DH Ultimate 7 Bundle 89.90DH Ultimate 7 Bundle 89.90DH Ultimate Footbalf 09.90EV System Shody Blow 54.90DH Ultimate Footbalf 09.90EV
Gold 66,90DV Aces of the Deep 79,90DV Across the Rhine 84,90xDV Air Hayoc Cont. nur 69,90EV Ten gic 74,90EV Battle Isle 2 74,90EV Big Four 39,90EV Big Red Adventure 74,90EH Bioforge 84,90xEV Black Power 1 25,90EV Caribbean Desaster 79,90xDV Caribbean Desaster 79,90xDV Colonization 84,90EV Commander Blood 74,90EH Commander Blood 74,90EV Commander Blood 74,90EV Commander Blood 74,90EV Creature Shock 84,90EV Creature Shock 84,90EV Crime Patrol 79,90xDV Das schwarze Auge 59,90DV Dark Forces 89,90 Purt huit 79,90xDV Das schwarze Auge 59,90DV Dawn Patrol 79,90EV Deam Patrol 79,90EV	Heimdal 2	Rise of Robot S.E. 96.90DH Sensible Soccer Lt. 43.90DH Sherlock Holmes 96.90DV Space Pirates 74.90EV SSN Sea Wolf 76.90DV Staingrad 79.90EV Star Crusader 84.90DV Starlord 84.90DV Sternenschw.Line Ed. nur 67,90DV Towwar 96.90EV Syndicate Plus 87.90DV Task Force 39.90EV System Shock 79.90DV Task Force 39.90DH The Hidden Below 64.90DV Transport Tycoon 44.90DV Transport Tycoon 49.90DV UTO+ Master of 0 64.90DV Transport Tycoon 64.90DV UTO+ Master of 0 64.90DH Ultimate 7 Bundle 89.90DH Ultimate 7 Bundle 89.90DH Ultimate Footbalf 09.90EV System Shody Blow 54.90DH Ultimate Footbalf 09.90EV
Gold 66,90DV Aces of the Deep 79,90DV Across the Rhine 84,90xDV Air Hayoc Cont. nur 69,90EV Ten gic 74,90EV Battle Isle 2 74,90EV Big Four 99,90EV Big Four 99,90DV Black Power 1 25,90BV Caribbean Desaster 79,90xDV Black Power 1 25,90BV Caribbean Desaster 79,90xDV Civitis + Railroad 59,90DV Civitis + Railroad 59,90EV Commander Blood 74,90EV Commander Blood 74,90EV Commander Blood 74,90EV Creature Shock 84,90EV Creature Shock 84,90EV Creature Shock 84,90EV Creature Shock 84,90EV Cyberna 84,90EV Cyberna 84,90EV Cyberna 84,90EV Dark Forces 89,90 Dark Forces 79,90xDV Dark Forces 89,90 Dark Forces 89,90 Dark Forces 89,90 Dark Forces 69,90XDV Descriptifice 69,90XDV Descriptifice 69,90XDV Descriptifice 69,90XDV Descriptifice 69,90XDV Descriptifice 63,90EV	Heimdal 2	Rise of Robot S.E. 96.90DH Sensible Soccer Lt. 43.90DH Sherlock Holmes 96.90DV Space Pirates 74.90EV SSN Sea Wolf 76.90DV Staingrad 79.90EV Star Crusader 84.90DV Starlord 84.90DV Sternenschw.Line Ed. nur 67,90DV Towwar 96.90EV Syndicate Plus 87.90DV Task Force 39.90EV System Shock 79.90DV Task Force 39.90DH The Hidden Below 64.90DV Transport Tycoon 44.90DV Transport Tycoon 49.90DV UTO+ Master of 0 64.90DV Transport Tycoon 64.90DV UTO+ Master of 0 64.90DH Ultimate 7 Bundle 89.90DH Ultimate 7 Bundle 89.90DH Ultimate Footbalf 09.90EV System Shody Blow 54.90DH Ultimate Footbalf 09.90EV
Gold 66,90DV Aces of the Deep 79,90DV Across the Rhine 84,90xDV Air Hayoc Cont. 99,90EV Ten gic 74,90EV Battle Isle 2 74,90EV Big Four 39,90DV Big Red Adventure 74,90DH Bioforge 84,90xDV Black Power 1 25,90BV Civilis + Railroad 59,90DM Caribbean Desaster 79,90xDV Civilis + Railroad 59,90DM Commanche Kpl 64,90EV Commander Biod 74,90EV Commander Biod 74,90EV Creature Shock 84,90EV Crime Patrol 79,90xDV Cyberia 84,90EV Cyberi	Heimdall 2	Rise of Robot S.E. 95.90DH Sensible Soccer Lt. 43.90DH Sherlock Holmes 96.90DV Space Pirates 74.90EV SSN Sea Wolf 76.90DV Stalingrad 79.90EV Stalingrad 79.90EV Stalingrad 84.90DV Starlord 84.90DV Starlord 84.90DV Sternenschw.Lim Ed. nur 67,90DV Sternenschw.Lim Ed. nur 67,90DV Telegram 15.90EV Superkarts 96.90aDH Superski Pro 69.90EV Syndicate Plus 87.90DV Task Force 39.90DH Task Force 39.90DH The Hidden Below 64.90DV Theme Park 74.90DV Theme Park 74.90DV Transport Tycoon 84.90DV Theme Holden Below 64.90DH Ultimate 7 Bundle 89.90DH Ultimate Football 99.90EV Universe 74.90DV Universe 74.90DH US Navy Fighter 86.90xDV Vortex 96.90EV Voyeur 74.90EV Warcraft 74.90EV Warcraft 74.90EV Warcraft 74.90EV Warcraft 74.90EV Warcraft 74.90EV Warcraft 74.90EV Wild Blue Yonder 64.90EV
Gold 66,90DV Aces of the Deep 79,90DV Across the Rhine 84,90xDV Air Hayoc Cont. 99,90EV Ten gic 74,90EV Battle Isle 2 74,90EV Big Four 39,90DV Big Red Adventure 74,90DH Bioforge 84,90xDV Black Power 1 25,90BV Civilis + Railroad 59,90DM Caribbean Desaster 79,90xDV Civilis + Railroad 59,90DM Commanche Kpl 64,90EV Commander Biod 74,90EV Commander Biod 74,90EV Creature Shock 84,90EV Crime Patrol 79,90xDV Cyberia 84,90EV Cyberi	Heimdall 2	Rise of Robot S.E. 95.90DH Sensible Soccer Lt. 43.90DH Sherlock Holmes 96.90DV Space Pirates 74.90EV SSN Sea Wolf 76.90DV Stalingrad 79.90EV Stalingrad 84.90DV Starlord 84.90DV Starlord 84.90DV Sternenschw.Lim Ed. nur 67,90DV Sternenschw.Lim Ed. nur 67,90DV Starlord 84.90DV Starlord 84.90DV The War 87.90DV System Shock 79.90DV Task Force 39.90DH The Hidden Below 64.90DV Theme Park 74.90DV Theme Park 74.90DV Transport Tycoon 84.90DV Theme Park 74.90DV Transport Tycoon 84.90DV UFO + Master of O 64.90DV UFO + Master of O 64.90DH Ultimate 7 Bondle 89.90DH Ultimate 7 Bondle 89.90DH Ultimate 7 Bondle 99.90EV Universe 74.90DH US Navy Fighter 86.90xDV Vortex 96.90EV Voyeur 74.90EV Warcraft 74.90EV Warcraft 74.90EV Warcraft 74.90EV Wing Co. 1+2 Delu. 67.90DH
Gold 66,90DV Aces of the Deep 79,90DV Across the Rhine 84,90xDV Air Hayoc Cont. 99,90EV Ten gic 74,90EV Battle Isle 2 74,90EV Big Four 39,90DV Big Red Adventure 74,90DH Bioforge 84,90xDV Black Power 1 25,90BV Civilis + Railroad 59,90DM Caribbean Desaster 79,90xDV Civilis + Railroad 59,90DM Commanche Kpl 64,90EV Commander Biod 74,90EV Commander Biod 74,90EV Creature Shock 84,90EV Crime Patrol 79,90xDV Cyberia 84,90EV Cyberi	Heimdall 2	Rise of Robot S.E. 95, 90DH Sensible Soccer Lt. 43, 90DH Sherlock Holmes. 96, 90DV Space Pirates. 74, 90EV SSN Sea Wolf. 76, 90DV Stalingrad. 79, 90EV Stalingrad. 79, 90EV Starlord. 84, 90DV Starlord. 84, 90DV Sternenschw.Lim Ed. nur 67, 90DV Sternenschw.Lim Ed. nur 67, 90DV Superkarts. 96, 90aDI Superski Pro. 69, 90EV Syndicate Plus. 87, 90DV Task Force. 39, 90BV Task Force. 39, 90DH The Hidden Below. 79, 90DV Theme Park. 74, 90DV Theme Park. 74, 90DV Transport Tycoon. 84, 90DV UFO + Master of O. 64, 90DH Ultimate 7 bottoal. 98, 90DH Ultimate Toottoal. 98, 90DH Ultimate Power Starlord. 98, 90DH Ultimate Foottoal. 98, 90DH US Navy Fighter. 96, 90EV Vortex. 96, 90EV Voyeur. 74, 90EV Warcraft. 74, 90EV Warcraft. 74, 90EV Wing Comm. 3 nur 96, 90DV Wing Comm. 3 nur 96, 90DV
Gold 66,90DV Aces of the Deep 79,90DV Across the Rhine 84,90xDV Air Havoc Cont. 19,90EV Ten 19 10 10 10 10 10 10 10 10 10 10 10 10 10	Heimdall 2	Rise of Robot S.E. 95, 90DH Sensible Soccer Lt. 43, 90DH Sherlock Holmes 96, 90DV Space Pirates 74, 90EV SSN Sea Wolf 76, 90DV Stalingrad 79, 90EV Stalingrad 79, 90EV Starlord 84, 90DV Starlord 84, 90DV Sternenschw.Lim Ed. nur 67, 90DV Sternenschw.Lim Ed. nur 67, 90DV System Starlord 84, 90DV System Shock 79, 90EV Syndicate Plus 87, 90DV Task Force 39, 90EV Task Force 39, 90DH The Hidden Below 64, 90DV Theme Park 74, 90DV Transport Tycoon 84, 90DV UFO + Master of O 64, 90DH Ultimate Body Blow, 54, 90DH Ultimate Body Blow, 54, 90DH Ultimate Football Ultimate Football Ultimate Rody Blow, 54, 90DH Ultimate Tootball Ultimate Rody Blow, 54, 90DH Ultimate Tootball Ultimate Rody Blow, 54, 90DH Ultimate Rody Blow, 54, 90DH Ultimate Tootball Ultimate Rody Blow, 54, 90DH Ultimate Tootball Ultimate Rody Blow, 54, 90DH Ultimate Rody Blow, 54, 90DH Ultimate Rody Blow, 54, 90DH Ultimate Tootball Universe 74, 90EV Voyeur 74, 90EV Voyeur 74, 90EV Warcraft 74, 90EV Warcraft 76, 90DH Wing Comm. 3 nur 96, 90DV
Gold 66,90DV Aces of the Deep	Heimdall 2	Rise of Robot S.E. 95.90DH Sensible Soccer Lt. 43.90DH Sherlock Holmes 96.90DV Space Pirates 74.90EV SSN Sea Wolf 76.90DV Stalingrad 79.90EV Stalingrad 79.90EV Stalingrad 84.90DV Starlord 84.90DV Sternenschw.Line Ed. nur 67,90DV Sternenschw.Line Ed. nur 67,90DV Sternenschw.Line Ed. nur 67,90DV Towwar 96.90DV Wing Comm. 3 Tur 96.90DV
Gold 66,90DV Aces of the Deep 79,90DV Across the Rhine 84,90xDV Air Hayoc Cont. 19,90EV Armoured Fist 74,90EV Big Four 39,90DV Big Red Adventure 74,90DH Bioforge 84,90xDV Black Power 1 25,90BV Civilis + Railroad 59,90DV Civilis + Railroad 59,90DV Commanche Kpl 84,90EV Commanche Kpl 84,90EV Commanche Kpl 84,90EV Creature Shock 84,90EV Das schwarze Auge 19,90DV Das Shock 84,90EV Des Saga von Niet 49,90DV Desert Strike 63,90EV De Saga von Niet 49,90DV Doffight 19,90DH Dragon Lore 74,90EV Dregon Lore 84,90EV Estatica 84	Heimdall 2	Rise of Robot S.E. 95, 90DH Sensible Soccer Lt. 43, 90DH Sherlock Holmes. 96, 90DV Space Pirates. 74, 90EV SSN Sea Wolf. 76, 90DV Stalingrad. 79, 90EV Stalingrad. 79, 90EV Starlord. 84, 90DV Starlord. 84, 90DV Sternenschw.Lim Ed. nur 67, 90DV Sternenschw.Lim Ed. nur 67, 90DV Sternenschw.Lim Ed. nur 67, 90DV Towar 15 Superkarts. 96, 90EV Syndicate Plus. 87, 90DV System Shock. 79, 90DV Task Force. 39, 90DH The Hidden Below. 64, 90DV Theme Park. 74, 90DV Theme Park. 74, 90DV Transport Tyoon. 84, 90DV UFO + Master of O. 64, 90DH Ultimate Body Blow. 54, 90DH Ultimate Football. 79, 90EV Under the Kill.moon. 89, 90EV Universe. 74, 90DH US Navy Fighter. 86, 90EV Voyeur. 74, 90EV Voyeur. 74, 90EV Warcraft. 74, 90EV Warcraft. 74, 90EV Warcraft. 74, 90EV Wing Comm. 3 nur 96, 90DD Wing Comm. 3 Nings of Glory. 74, 90DW Wolfnack. 54, 90EV Wolfnack. 54, 90EV
Gold 66,90DV Aces of the Deep 79,90DV Across the Rhine 84,90xDV Air Havoc Cont. nur 69,90EV Ten gic 74,90EV Battle Isle 2 74,90EV Big Four 39,90EV Big Red Adventure 74,90EH Bioforge 84,90xEV Big Red Adventure 72,50BV Caribbean Desaster 79,90xDV Caribbean Desaster 79,90xDV Commander Blood 74,90EH Colonization 84,90EV Commander Blood 74,90EV Commander Blood 74,90EV Commander Blood 74,90EV Commander Blood 74,90EV Creature Shock 84,90EV Crime Patrol 79,90DV Cyberia 84,90EV Cyberwar 96,90DV Das schwarze Auge 59,90DV Das Schwarze Auge 59,90DV Das Schwarze Auge 74,90EV Death Gate 74	Heimdall 2	Rise of Robot S.E. 95.90DH Sensible Soccer Lt. 43.90DH Sherlock Holmes 96.90DV Space Pirates 74.90EV SSN Sea Wolf 76.90DV Stalingrad 79.90EV Stalingrad 79.90EV Stalingrad 84.90DV Starlord 84.90DV Starlord 84.90DV Sternenschw.Lim Ed. nur 67,90DV Sternenschw.Lim Ed. nur 67,90DV Towar 96.90DV Superkarts 96.90DV Superski Pro 69.90EV Syndicate Plus 87.90DV System Shock 79.90DV Task Force 39.90DH The Hidden Below 64.90DV Theme Park 74.90DV Transport Tycoon 84.90DV Transport Tycoon 84.90DV UFO + Master of O Ultimate 700tball 99.90DH Ultimate Body Blow 54.90DH Ultimate Body Blow 54.90DH Ultimate Football 99.90DH Ultimate Tootball 99.90DH US Navy Fighter 86.90xDV Vortex 74.90EV Warcraft 74.90EV World Starter 84.90EV Wo
Gold 66,90DV Aces of the Deep 79,90DV Across the Rhine 84,90xDV Air Havoc Cont. 19,90EV Ten 19 10 10 10 10 10 10 10 10 10 10 10 10 10	Heimdal 2	Rise of Robot S.E. 95, 90DH Sensible Soccer Lt. 43, 90DH Sherlock Holmes. 96, 90DV Space Pirates. 74, 90EV SSN Sea Wolf. 76, 90DV Stalingrad. 79, 90EV Starlord. 84, 90DV Towar. 96, 90EV Syndicate Plus. 87, 90DV System Shock. 79, 90DV Task Force. 39, 90DH The Hidden Below. 79, 90DV Transport Tycoon. 84, 90DV Theme Park. 74, 90DV Theme Park. 74, 90DV Transport Tycoon. 84, 90DV Ultimate Football. 98, 90DH Under the Kill.moon. 96, 90EV Voyeur. 74, 90EV Wortex. 96, 90EV Voyeur. 74, 90EV Wortex. 7
Gold 66,90DV Aces of the Deep 79,90DV Across the Rhine 84,90xDV Air Hayoc Cont. 94,90EV Air Hayoc Cont. 99,90EV Armoured Fist 74,90EV Bc Racers 64,90xEV Big Four 39,90DV Big Four 39,90DV Black Power 1 25,90BV Caribbean Desaster 74,90DH Bioforge 84,90xDV Black Power 1 25,90BV Civilis + Railroad 59,90DH Cloinization 84,90DV Commanche Kpil 84,90EV Commanche Kpil 99,90DV Dark Forces 89,90 Part vuit 96,90DV Dark Forces 89,90 Part Forces 89,90 Part Forces 89,90 Part Forces 89,90 Part Forces 89,90DV Descent 69,90xBV Des	Heimdall 2	Rise of Robot S.E. 95, 90DH Sensible Soccer Lt. 43, 90DH Sherlock Holmes 96, 90DV Space Pirates 74, 90EV SSN Sea Wolf 76, 90DV Stalingrad 79, 90EV Stalingrad 34, 90DV Stalingrad 34, 90DV Starlord 84, 90DV Starlord 84, 90DV Starlord 84, 90DV Starlord 84, 90DV Towar 84, 90DV Towar 85, 96, 90ADI Superski Pro 69, 90EV Syndicate Plus 87, 90DV Task Force 39, 90DH The Hidden Below 79, 90DV Transport Tycoon 84, 90DV Theme Park 74, 90DV Theme Park 74, 90DV Transport Tycoon 84, 90DV UFO + Master of O 64, 90DH Ultimate Footbal 98, 90DH Ultimate Footbal 98, 90DH Ultimate Footbal 98, 90DH Ultimate Footbal 98, 90DH Under the Kill.moon 98, 90EV Universe 74, 90DH Universe 74, 90DH Universe 74, 90DH Universe 74, 90DH Universe 74, 90EV Wortex 96, 90EV Voyeur 74, 90EV Wortex 96, 90EV Wortex 96, 90EV Voyeur 74, 90EV Wortex 96, 90EV Wortex
Gold 66,90DV Aces of the Deep 79,90DV Across the Rhine 84,90xDV Air Havoc Cont. 19,90EV Ten 19 10 10 10 10 10 10 10 10 10 10 10 10 10	Heimdall 2	Rise of Robot S.E. 95. 90DH Sensible Soccer Lt. 43. 90DH Sherlock Holmes 96. 90DV Space Pirates 74. 90EV SSN Sea Wolf 76. 90DV Stalingrad 79. 90EV Stalingrad 79. 90EV Stalingrad 84. 90DV Starlord 84. 90DV Text 84. 90DV Superski Pro 69. 90EV Syndicate Plus 87. 90EV Syndicate Plus 87. 90DV Task Force 39. 90EV Syndicate Plus 87. 90DV Task Force 39. 90DH The Hidden Below 64. 90DV Theme Park 74. 90DV Transport Tycoon 84. 90DV Theme Park 74. 90DV Transport Tycoon 84. 90DV UFO + Master of O Ultimate 700tost 95. 90DH Ultimate Body Blow 54. 90DH Ultimate Body Blow 54. 90DH Ultimate Football 99. 90DH US Navy Fighter 86. 90x DV Vortex 74. 90DEV Voyeur 74. 90EV Warcraft 74. 90EV Woodruff + S. of Azim 79. 90DV X. Com Ter. ft D. 84. 90EV Woodruff + S. of Azim 79. 90DV X. Com Ter. ft D. 84. 90EV Woodruff + S. of Azim 79. 90DV X. Com Ter. ft D. 84. 90EV X. 90EV
Gold 66,90DV Aces of the Deep	Heimdall 2	Rise of Robot S.E. 95. 90DH Sensible Soccer Lt. 43. 90DH Sherlock Holmes. 96. 90DV Space Pirates. 74. 90EV SSN Sea Wolf. 76. 90DV Stalingrad. 79. 90EV Stalingrad. 79. 90EV Starlord. 84. 90DV Superkarts. 96. 90aDl Superski Pro. 69. 90EV Syndicate Plus. 87. 90DV System Shock. 79. 90DV Task Force. 39. 90DH The Hidden Below. 79. 90DV Theme Park. 74. 90DV Theme Park. 74. 90DV Transport Tycoon. 84. 90DV UFO + Master of O. 64. 90DH Ultimate Tycon. 84. 90DV UFO + Master of O. 64. 90DH Ultimate Body Blow. 54. 90DH Ultimate Football. 79. 90EV Voyeur. 74. 90EV Voyeur. 74. 90EV Voyeur. 74. 90EV Warcraft. 74. 90EV Warcraft. 74. 90EV Warcraft. 74. 90EV Wing Comm. 3 nur. 96, 90DV Ings Franca. 18. 90. 90EV Wolfpack. 54. 90EV Woodruff + S. of Azim Wings of Glory. 74. 90EV Woodruff + S. of Azim Voyeur. 84. 90EV Woodruff + S. of Azim Voyeur. 96. 90DV Zephyr. 84. 90EV Voyelin. 89. 90DH Zephyr. 84. 90EV Zeppelin. 82. 90ADV Zool 2. 64. 90DH Zool 2. 64. 90DH
Gold 66,90DV Aces of the Deep 79,90DV Across the Rhine 84,90xDV Air Havoc Cont. 19,90EV Ten 19 10 10 10 10 10 10 10 10 10 10 10 10 10	Heimdall 2	Rise of Robot S.E. 95. WDH Sensible Soccer Lt. 43. 90DH Sherlock Holmes 96. 90DV Space Pirates 74. 90EV SSN Sea Wolf 76. 90DV Stalingrad 79. 90EV Stalingrad 79. 90EV Stalingrad 44. 90DV Starlord 84. 90DV Starlord 84. 90DV Sternenschw.Lim Ed. nur 67, 90DV Sternenschw.Lim Ed. nur 67, 90DV Sternenschw.Lim Ed. nur 67, 90DV Testernenschw.Lim Ed. nur 67, 90DV Task Force 39. 90EV Syndicale Plus 87, 90DV Task Force 39. 90DH The Hidden Below 64, 90DH Ultimate 79, 90DH Ultimate Football 99, 90DH Ultimate 79, 90EV Wortex 74, 90EV Warcraft 74, 90EV Woodruff +S. of Azim 79, 90DV X. Com Ter, ft D. 84, 90EV Woodruff +S. of Azim 79, 90DV X. Com Ter, ft D. 84, 90EV Woodruff +S. of Azim 79, 90DV X. Com Ter, ft D. 84, 90EV Woodruff +S. of Azim 79, 90DV X. Com Ter, ft D. 84, 90EV Woodruff +S. of Azim 79, 90DV X. Com Ter, ft D. 84, 90EV Woodruff +S. of Azim 79, 90DV X. Com Ter, ft D. 84, 90EV Woodruff +S. of Azim 79, 90DV X. Com Ter, ft D. 84, 90EV Woodruff +S. of Azim 79, 90DV X. Com Ter, ft D. 84, 90EV Woodruff +S. of Azim 79, 90DV X. Com Ter, ft D. 84, 90EV Woodruff +S. of Azim 79, 90DV X. Com Ter, ft D. 84, 90EV Woodruff +S. of Azim 79, 90DV X. Com Ter, ft D. 84, 90EV X. Com Ter, ft D. 84, 90EV Woodruff +S. of Azim 79, 90DV X. Com Ter, ft D. 84, 90EV X. Com Ter, ft D. 84, 90EV Woodruff +S. of Azim 79, 90DV X. Com Ter, ft D. 84, 90EV Woodruff +S. of Azim 79, 90DV X. Com Ter, ft D. 84, 90EV X. C
Gold 66,90DV Aces of the Deep	Heimdall 2	RISE OF ROBOT S.E. 95.90DH Sensible Soccer Lt. 43.90DH Sherlock Holmes 96.90DV Space Pirates 74.90EV Space Pirates 74.90EV SSN Sea Wolf 76.90DV Stalingrad 79.90EV Stalingrad 79.90EV Starlord 84.90DV Starlord 84.90DV Starlord 84.90DV Starlord 84.90DV Starlord 84.90DV System Shock 79.90DV To war 87.90DV To System Shock 79.90DV To War 87.90DV To War 87.90DV To War 87.90DV UFO + Master of O Ultimate Footbalt Ultimate Body Blow. 54.90DH Ultimate Tootbalt Universe 74.90DV Universe 74.90DV Vortex 96.90EV Voyeur 74.90EV Wolf Blue Yonder 64.90EV Wolf Comm. 3 nur 96.90DV Tings Francia 49.90DV Wolf 64.90EV Wolfpack 54.90EV Woodruff + S.06 Azim 79.90DV Xmas Lemmings 94 Xplora I Secret W. 89.90DH Zephyn 84.90EV Zeppelin 82.90XDV Zeppelin 82.90XDV Zepol Bestellwert frei; Ausland 20,
Gold 66,90DV Aces of the Deep	Heimdall 2	RISE OF ROBOT S.E. 95.90DH Sensible Soccer Lt. 43.90DH Sherlock Holmes 96.90DV Space Pirates 74.90EV Space Pirates 74.90EV SSN Sea Wolf 76.90DV Stalingrad 79.90EV Stalingrad 79.90EV Starlord 84.90DV Starlord 84.90DV Starlord 84.90DV Starlord 84.90DV Starlord 84.90DV System Shock 79.90DV To war 87.90DV To System Shock 79.90DV To War 87.90DV To War 87.90DV To War 87.90DV UFO + Master of O Ultimate Footbalt Ultimate Body Blow. 54.90DH Ultimate Tootbalt Universe 74.90DV Universe 74.90DV Vortex 96.90EV Voyeur 74.90EV Wolf Blue Yonder 64.90EV Wolf Comm. 3 nur 96.90DV Tings Francia 49.90DV Wolf 64.90EV Wolfpack 54.90EV Woodruff + S.06 Azim 79.90DV Xmas Lemmings 94 Xplora I Secret W. 89.90DH Zephyn 84.90EV Zeppelin 82.90XDV Zeppelin 82.90XDV Zepol Bestellwert frei; Ausland 20,

der Schlüssel sich im Schlafzimmer befindet. Wäre ja auch zu schön gewesen, wenn man den so einfach nehmen könnte. Also sucht Donna weiter.

Die diebische Elster

Im Zimmer steckt sie das Obst ein und durch ein Mißgeschick bekommt sie ein Stück Gips. Das Arbeitszimmer sollte Donna sehr gründlich untersuchen. Der Schlüssel zur Vitrine liegt im Auge des Skeletts. Donna liest die beiden Bücher und faßt den Plan, die diebische Elster zum Leben zu erwecken. Den Trank mixt Donna im Aschenbecher, Dazu braucht sie die Fledermausflügel, das Obst und die Feder. Den Füller benutzt sie als Spritze. Nun braucht die Elster noch einen Stromschlag, um zum Leben zu erwachen

Wieder auf dem Dachboden, streut Donna die Eisenspäne aus der Pendeluhr auf die Schallplatte. Sie malt mit dem Gips einen Kreis auf den Boden und legt die Elster hinein. Die Platte gehört aufs Grammophon und schon ist die Elster lebendig und kann Donna den Schlüssel bringen. Die Vase schmeißt Donna aus ihrem Zimmerfenster und trifft damit die Wache. Sie verläßt das Haus und ein letztesmal nimmt das Schicksal seinen Lauf.



Warcraft

Benjamin Walk aus Neumarkt gibt's uns wichtige Strategentips zu Blizzards Fantasy-Programm.

Defensive Tips

Das wichtigste ist, das das Dorf immer von einigen Männern bewacht wird. Ist das nicht so, kann es leicht passieren das man von ein paar feindlichen Einheiten, die sich durchgemogelt haben, überwältigt wird. Um das Dorf optimal bewachen zu können, sollte man alle Wege erforschen, die der Gegner zur Verfügung hat, um das Dorf anzugreifen und sie dementsprechend zu bewachen. Diese Defensiveparty sollte aus 4 Armbrustschützen/Speermännern, davor 4 Footmans/Grunts oder 4 Raidern und (falls vorhanden) aus 2 Katapulten (falls im Level vorhanden) bestehen, die hinter den Bogenschützen plaziert werden. Nach diesen Vorsichtsmaßnahmen sollte eigentlich keiner der kleinen Gegnerhorden noch eine Chance haben. Doch was macht man, wenn der Gegner ein Katapult vorzieht? Nun das beste ist, wenn man die Armbrustschützen/Speermänner und die Footmans/Grunts zurückzieht und mit den Raidern angreift, da diese schon mal nach den beiden Armor-Upgrades, einen Schuß des Katapults wegstecken. Beim Attackieren muß man sich einfach ein Feld vor das gegnerische Katapult stellen und es gemütlich attackieren.

Angriff-Tips

Beim Angreifen eines Feindes sollte man immer in Überzahl sein. Richtige Strategen können aber auch mit einem Raider zwei Grunts/Footmans oder drei Armbrust/Speermänner töten.

Wer mit den Menschen spielt, hat den großen Vorteil, andere Einheiten zu heilen. Dies ist besonders vorteilhaft im Angriff, da die attackierte Einheit immer wieder geheilt werden kann und so mehrere andere Einheiten töten kann. Wer ein feindliches Dorf angreift, sollte auf folgendes achten: Man muß als erstes mit kleineren Trupps die Wachen beseitigen, da der Computer keine neuen Wachen mehr aufstellt. Der Hauptangriff sollte gut durchdacht werden und es sollte eine Wegroute geplant werden, da sich sonst einige Einheiten von der Hauptstreitmacht abseilen,

weil der Weg zu eng ist. Wer schon mehr Erfahrung hat, der kann probieren noch einen welteren Trupp zur Ablenkung, bzw. zum in den Rücken fallen, zu lenken. Bei solchen Manövern kann man leicht den Überblick verlieren und in solchen Fällen hat meist der Computer die Oberhand.

In einem Dungeon ist zu beachten, daß man nie mehrere Trupps in verschiedene Richtungen schickt, sondern immer eine Streitmacht herumschickt um alles zu erforschen (Group Move).

Die Level - Humans

Level 1

Im ersten Level ist eigentlich nicht viel los. Man muß nur 6 Farmen und eine Baracke bauen und schon hat man das erste Level geschafft. Den einzigen Fehler, den man machen kann, ist am Anfang gleich mit allen Figuren in verschiedene Richtungen zu laufen, um die Karte auszufüllen und somit 1. die Festung unbewacht läßt und 2. die Einheiten gegen die herumstehenden Menschen keine Chance haben wenn sie alleine sind, da der Computer schon das erste Upgrade besitzt.

Level 2

In diesem Level ist es Eure Aufgabe alle herumstehenden Einheiten der Orks zu vernichten. Am besten baut man sich erst sein Dorf auf, so daß man ungefähr für 17 Leute Essen und sich mit einer Baracke und einem Sägewerk neue Einheiten herbeischaffen kann. Dann kann man in kleinen Vierer-Truppen ans Eingemachte gehen und die ekligen grünen Orks fertigmachen.

Level 3

Man bekommt in Level 3 den Auftrag, die gegnerische Festung zu zerstören. Dies ist nicht so leicht wie vermutet, da man nur Armbrustschützen und Footmans zur Verfügung hat.

Man sollte am besten erst einmal seine Festung aufbauen. Danach das gegnerische Dorf suchen und erforschen. Auch stehen in diesem Level erstmals die Mönche von der Northshire Abtei zur Verfügung. Mit ihnen kann man attackieren oder auch heilen, was sich im Laufe des Levels noch als sehr nützlich erweist. Beim Angriff der gegnerischen Festung befolgt man einfach die Strategie-Tips und das Ganze sollte eingentlich kein Problem sein.

Das einzige, was manchmal nervt ist, daß die Goldminen meist zu klein sind und man weite Wege bis zur nächsten zurücklegen muß. Darum sei geraten, vor einem Angriff erst einmal ein paar 1000 Goldstücke im Überfluß zu haben.

Level 4

Das Terrain ist diesmal eine Höhle, in der ein Lord zu finden und zu heilen ist. In solchen Dungeons, die viele Weggabelungen und Sackgassen besitzen, sollte man sich nicht in Gruppen aufteilen, da dies zu schwächeren Streitmächten führt. Wenn der Thronsaal gefunden ist, heilt man mit einem hoffentlich noch vorhandenem Kleriker einen der Verwundeten und kehrt zum Ausgang zurück. Hat man alle Kleriker verloren, kann man das ganze Level nochmals spielen.

Level 5

Die schwerste Aufgabe im gesamten Spiel (meiner Meinung nach). Man hat am Anfang nicht genug Geld, um sich Peasants zu kaufen. Jedoch bekommt man den Tip, daß die Orks einige Peasants außerhalb der Stadt gefangen halten. Als erstes sollte dieser Käfig gefunden und die Wachen getötet werden. Bis zu diesem Zeitpunkt darf noch keine Einheit verlorengegangen sein. Wenn der Käfig gefunden und die Wachen getötet sind, muß man in die Käfigmauer ein Loch schießen und alle Einheiten bis auf einen Kleriker zur Festung zurückziehen. Dies ist deshalb notwendig, da der Computer mit all seinen Männern die Festung angreift. bald die Peasants geheilt w den sind. Dann nach dem Heilen der Verwundeten, so schnell wie möglich zur Burg zurück und verschanzen. Wer diesen Angriff überlebt, hat zwei Möglichkeiten.

Er greift mit dem Rest der Truppe das unbewachte Dorf

an oder

2. er baut seine Burg aus, heilt seine Leute und bildet einen Kampftrupp. Dies kann aber den Nachteil haben, daß der Computer sich regeneriert und zu mächtig wird. Beim Durchspielen hat sich ergeben, daß die zweite Methode die schlechtere ist. Für richtige Strategen gibt es noch eine

3. Lösung: Es ist nämlich auch möglich, mit den am Anfang vorhandenen Einheiten gleich das Dorf der Orks niederzubrennen und dann die Verwundeten zu heilen.

Level 6

Am Anfang muß man erst einmal zusehen wie die Burg angegriffen wird. Doch nicht etwa von den Orks, nein, sondern von gleichgesinnten rotgekleideten Menschen!!

Mit den vorhandenen Einheiten sollte es kein Problem sein, das Dorf ohne Verluste wieder in den Griff zu bekommen. Danach muß man noch einige kleine Angriffe in Kauf nehmen. Der Computer hat in diesem Level den großen Vorteil, schon in Besitz der Magier zu sein. Mit ihnen kann er in gewissen Abständen kleine Horden von Spinnen schicken, die aber nicht viel Schaden anrichten, aber auf Dauer doch recht nervig werden. Auch stehen in diesem Gebiet zum ersten Mal Katapulte zur Verfügung. Sie stellen sich als vorzügliche Maffe zum Zerstören von Geuden dar. Man sollte also in der Lage sein, den Gegner, der diese Waffe kaum einsetzt, sehr schnell besiegt zu haben.

Level 7

Wieder einmal muß man sich gegen die Orks behaupten, doch in diesem Level müssen aleich 2 Dörfer zerstört werden. Alles halb so schlimm. denn in diesem Level bekommt man endlich Magier, die Monsterspinnen zaubern können. Diese dienen gut zum Erforschen der Landkarte, da sie sehr schnell sind. Die Brücken müssen unbedingt eingenommen werden, da sie strategisch wichtige Punkte sind. Angriffe sollten gut durchdacht sein. Man sollte z.B. einen kleinen Scheinangriff im Westen durchren und die Wachen weglocken, um dann mit der Hauptstreitmacht ins Dorf einzufallen. Der Computer greift wenig an, wenn er merkt, daß er gegen die vielen Einheiten der Humans nicht ankommt, also nie Schwachstellen zeigen. Zum Hauptangriff unbedingt Katapulte mitnehmen, da ein gezielter Schuß schon mal 4 - 5 Kämpfer der Orks tötet.

Level 8

Hier müssen wir den verrückten Zauberer Medivh töten. Im Dungeon trifft man auf neue Gesichter, wie z.B. auf Oger, Feuergeister oder Skelette. Im Thronsaal von Medivhs Schloß hetzt uns der Zauberer sogar ein paar Dämonen auf den Hals. Diese sind nur sehr schwer zu bekämpfen, da sie sehr stark sind und viel aushalten. Da man höchstens drei Dämonen zur Strecke bringen kann, muß Medivh so schnell



wie möglich gefunden und getötet werden. Der Zauberer selbst ist nach ein paar Schlägen tot und man kann sich dann in Ruhe um die anderen Gegner im Level kümmern.

Level 9:

Das neunte Level ist (endlich) wieder einmal ein normales Level, in dem die gegnerischen Festungen zerstört werden müssen. Es sind nur zwei kleine Dörfer, die einzeln sehr schwach sind. So sollte man die zwei Dörfer einfach durch einen Verteidigungswall trennen, um ihre Macht zu halbieren. Dann erst einmal die Wachen zerstören. Es bringt auf keinen Fall einen Vorteil, mit einem Kampftrupp immer nur ein Gebäude zu zerstören, da der Computer (nicht so wie bei DUNE 2) die Gebäude wieder aufbaut. Es ist ratsam, einen großen Trupp zu bilden und ein ganzes Dorf zu zerstören. Auch ist es ab diesem Level nicht mehr nötig, das Gebiet mit "Far Seeing" zu begutachten, da man den neuen Spruch "Invisibility" hat. Mit diesem Spruch können Einheiten für eine gewisse Zeit unsichtbar gemacht werden.

Man sollte allerdings nicht attackieren, wenn man unsichtbar ist, da sich der Spruch sonst auflöst.

Level 10:

Wieder einmal ein Level ohne Peasants. Man muß also mit den vorhandenen Einheiten das Dorf besiegen. Auch wird die Orksche Festung fast ausschließlich von Magiern und Klerikern bewacht, was die

Sache nicht unbedingt erleichtert. Ansonsten ist dieses Level nicht besonders schwer, wenn man die richtige Strategie und Angriffsformation wählt. Am intelligentesten ist es, alle Wachen der Gegner mit den Skorpionen zu töten, da man diese immer wieder nach Belieben schaffen kann.

Level 11:

Wer bis zu diesem Level kommt, für den ist der Rest ein Kinderspiel. Da man im 11. Level mit den Magiern die wohl mächtigsten Kreaturen in Azeroth schaffen kann. Der Name dieser Kreatur ist "Water Elemental". Man sollte also ca. 4 Magier mit voller Energie haben und sich den Spruch "Sumon Elemental", gekauft haben. Dann klickt man bei allen 4 Magiern den Spruch an und macht sich mit den Geschöpfen auf den Weg. Zuerst beseitigt man (wie immer) die Wachen und stürtzt sich dann auf die Gebäude. Wenn der Magic-Vorrat der Wassergeister fast verbraucht ist, kann man mit den Magiern schon wieder neue hinterher schicken. Das einzige was stört, ist, daß die Warlorcks der Orks auch nicht schlafen und kräftig ihre Dämonen herbeizaubern. Sie sind zwar stärker als die Wassergeister, dafür aber langsamer und können nur ein Feld vor ihnen attackieren. Um diesen Kreaturen keine Chance zu lassen, muß der Tower der Orks zerstört werden. Ansonsten ist eigentlich nur noch zu sagen, daß die Orks zwei Dörfer haben und das war's auch schon.

Level 12:

Das letzte Level, dann ist es geschafft. Die Orks sind jedoch in diesem Level stark bevorzugt, denn sie haben drei Festungen. In der mittleren Festung finden wir den Blackrock. Er ist das Hauptziel, sollte aber nicht unbedingt als erstes zerstört werden, da von ihm keinerlei Gefahr ausgeht. Ansonsten sollte man die Taktik von Level 10 beibehalten und so dürfte es nicht sonderlich schwer sein. Was jedoch sehr wichtig ist, ist daß man soviel Gold spart, wie nur mög-lich. Um die Karte zu erforschen, sollte

man weder "Far Seeing" noch "Invisibility" anwenden, da die Karte zu groß ist. Man fängt das Level wie gewohnt an und läuft mit allen Einheiten los, um die Karte zu erkunden. Wenn die Einheiten tot sind, klickt man auf "Restart Scenario" und weiß nun, wo der Gegner seine schwachen Stellen hat und wo ein kleiner Pfad zum Überlisten der Wachen ist.

Orks

Level 1:

Das erste Level unterscheidet sich nicht vom ersten Level der Humans. Man muß nur die oben aufgeführten Tips befolgen und schon hat man das Level geschafft. Ein kleiner Tip: Wer noch nicht so oft Strategiespiele gespielt hat, sollte mit den Humans spielen, da es mit ihnen einfacher geht.

Level 2:

Auch dieses Level unterscheidet sich nicht von dem der Menschen, außer, daß die Orks mit Speeren und Keulen schlagen und die Menschen mit Pfeilen und Schwertern.

Level 3:

In diesem Level muß man den menschlichen Outpost zerstören. Wer Probleme mit dem Level hat, sollte genauso wie im dritten Level der Menschen vorgehen. Man bekommt in diesem Level das erste mal Kleriker, mit denen man Tote zum Leben erwecken kann.

Dieser Spruch sollte eigentlich den Spruch der Menschen "Healing" ersetzen, ist jedoch um einiges schlechter.



Level 4:

In diesem Level ist man in einem Dungeon und muß eine Frau namens Griselda töten. Die Grünen dürfen nicht in verschiedene Gruppen getrennt werden, da sie sonst nur noch halb so stark sind und schnell ins Hintertreffen kommen. Man muß also mit allen Einheiten Stück für Stück das Level erforschen. Wenn man Griselda gefunden hat, ist das Level schon geschafft, da sich die Dame nicht mehr wehren kann.

Level 5:

Am Anfang des Levels wird gleich einmal die Burg attackiert und der Gegner in die Enge getrieben. Die eigenen Figuren stehen etwas abseits. es liegt aber im Bereich des möglichen die Festung ohne Verluste zu retten. Danach wird das Level ganz normal gespielt, das heißt, man muß nur noch die Burg der Orks einnehmen. Wenn die Schmiede und das Sägewerk gebaut sind, hat man die Möglichkeit, Katapulte zu produzieren. Sie können zur Verteidigung und zum Zerstören der anderen Burg dienen. Auf keinen Fall aber zum Nahkampf.

Level 6:

Man muß beim Angriff der gegnerischen Burg aufpassen, daß sich keiner der Kämpfer auf den Tower stürzt. Die Brücke, die sich in der Mitte der Karte befindet, sollte auf jeden Fall in Besitz genommen werden, da sie ein strategisch wichtiger Punkt ist.

Level 7:

Man muß sich gegen seinen Anführer Blackhand auflehnen, der sich im Black Rock Spire befindet. Im ganzen Level gibt es, egal welche Landkarte erscheint, immer eine Brücke vor dem Dorf von Blackhand. Diese wird gut bewacht: 2 Raider und 6 Speermänner. Am besten man erobert sie mit einem gut gezielten Katapultschuß.

Wenn man den Tower gebaut hat, kann man mit den sehr schnellen Spinnen die Wachen gut anlocken und sie dann einzeln töten. Sobald keine Wachen mehr da sind, kann man mit dem Zerstören des Dorfes beginnen. Man muß dabei auf nichts weiter achten und es dürfte keine Probleme geben.

Level 8:

In diesem Level befindet man sich in der Abtei und bekommt den Auftrag, Garona zu befreien. Geht man im Level ein bißchen herum, dann stößt man immer wieder auf Peone, die man ebenfalls befreien und zum Ausgang beordern muß. Auch tauchen in diesem Level Brigands auf, die weder im Handbuch noch in der Levelbeschreibung erwähnt werden. Diese Zwerge sind jedoch nicht gefährlich, da sie sehr schwach sind und kaum Schaden anrichten.

Wenn Garona gefunden ist, muß nur noch der Feuergeist, der sie bewacht, getötet und Garona zum Ausgang gebracht werden. Befreit ist eine Figur immer dann, wenn eine Einheit, die zu uns gehört, neben der zu befreienden Figur steht.

Level 9:

Die Humans haben in diesem Level den "Invisibility"-Zauber und schicken unsichtbare Kämpfer zu unserem Dorf und attackieren es, ohne daß wir sie sehen können. Darum sollte man das Dorf abschirmen, das heißt, daß man alle Brücken, die zum Dorf führen in Besitz nehmen muß, so daß kein Human mehr durchkommt, Wenn der Tempel gebaut wurde, kann der "Unholy Armor"-Spruch von einem Kleriker gezaubert werden. Dieser Spruch ist sehr hilfreich beim Zerstören der Wachen. Einfach mit einem Kleriker und einem Raider zur Human Festung gehen, zweimal den Armor Spruch sprechen und sich wieder zurückziehen. Der neu gewonnene Giftwolkenspruch kann sehr hilfreich beim Töten größerer Gegnerpartys sein.

Wenn man einen Trupp gefunden hat, pirscht man sich heran und zaubert 4, 5 Giftwolken und läßt die Gegner ersticken. Die Humans haben zwei Outposts, einer der von Archern, ein anderer der von Footmans bewacht wird. Zuerst sollte die von den Footmans bewachte Festung zerstört werden, da diese leichter zu erobern ist.

Level 10:

Am Anfang schickt man ein paar Spinnen zur Erkundung vor und greift dann gezielt an. Die Aufstellung sollte bekannt sein: vorne die Raider, dann die Speermänner und hinten die Katapulte. Die Footmans taugen in Level 10 sowieso nichts. Die Burg ist schlecht bewacht und leicht zu erobern. Wenn das Dorf zerstört ist, müssen die im Level wahllos herumstehenden Humans gefunden und beseitigt werden.

Level 11:

Man darf dem Computer keine Chance geben, überall seine Magier aufzustellen und einem dann einen Wasserkopfgeist nach dem anderen zu schicken. Also ist schnelles Handeln gefragt. Gleich mal eine Blacksmith bauen und anschließend einen Tower, Sobald der Tower steht, auf den Dämonzauber sparen. Bis hierhin sollte die am Anfang bestehende Streitmacht ausreichen, um das Dorf zu bewachen. Wenn man dann endlich einen Magier hat, gleich den nächsten trainieren und die Dämonen durchs Land schicken. Man muß unbedingt die gut versteckten Magier der Humans finden, bevor sie Wassergeister zaubern. Danach kann man sich auf die beiden Dörfer stürzen. Nicht einfach stur auf die Gebäude losgehen, sondern erst die Wachen beseitigen.

Level 12:

Nach Brücken, die man besetzen kann, braucht man gar nicht erst zu suchen, der Computer hat seine drei Städte rings um die eigene gepflanzt. Alle Einheiten sollten bei der Burg aufgestellt werden. Angreifen muß man schon mit einer ziemlich großen Armee, da kleine Angriffe nichts bringen. Der Computer ist so schnell im Aufstellen der zerstörten Gebäude, daß man kaum Zeit hat sich zu erholen. Zu empfehlen ist eine Armee aus 4 Dämonen, da man 4 Einheiten schön in einem "Groupmove" nehmen kann und sie so leicht zu steuern sind. Wer schon ein bißchen "Far Seeing" gemacht hat oder kurz vorbeigeschaut hat, hat vielleicht das riesige Schloß Stonewind entdeckt. Auf keinen Fall sofort darauf stürzen.



Alone in the Dark 3

Henning Kock aus Karben wandelt auf den Spuren von Computerdetektiv Edward Carnby.

Ankunft

Wenn Carnby in Slaughter Gulch angekommen ist, geh. als erstes über die Brücke und marschiert vor den Saloon. Hier muß er das Benzinfaß nehmen und dann in den Saloon gehen. Um einen Film zu sehen, schüttet er das Benzinfaß in den Projektor. Dann noch die Rassel, den Schlüssel, das Ölfaß und die Streichhölzer aus der kleinen Kammer nehmen. Jetzt kann er hinter den Tresen gehen und dann gleich wieder weglaufen, damit er nicht abgeschossen wird. Wenn das Monster alle seine Patronen verballert hat, kann er im Regal hinter dem Tresen nach einer Flasche und Spiritus suchen. Die Flasche kann er werfen, den Jeton nehmen und ihn ins Klavier schieben, um eine Geschichte zu hören. Jetzt wieder hinter den Trer gehen und das Horn des Schuld dels verschieben. Ein Mann kommt, Carnby beseitigt ihn, und nimmt sein Karo As und die goldene Patrone.

Nun kann Carnby die Leiter runtergehen und wird noch eine Lampe finden. Nun kippt er das Olfaß in die Lampe, zündet die Lampe mit den Zündhölzern an und benutzt dann die Lampe. Dann geht er hinter die Fässer, nimmt den Stock, öffnet das hinterste Faß und läuft nach vorne weg. Um die kleinen roten Schlangen aus ihrem Faß rauszukriegen, muß er mit der Rassel so lange rasseln, bis alle draußen sind. Nun kann er durch das Faß die Leiter raufsteigen.

Im Gefängnis

In der Gefängniszelle muß er den Stein nehmen, ihn gegen die Wand werfen und das indianische Amulett nehmen.



Bit Brothers 46047 Oberhausen
Wir freuen uns auf ihre Bestellung unter: Mühlenstr. 10 Telefon 0208/888612 Telefox 0208/888712 BTX: Zimmermann CD-ROM# EIN BIT MEHR. Spiele

,	eacross the Rhine	DV 89,95	-
	ne in the Dark 3	DV 84,95	1
	Lioforge	DV 89,95	
	Cyburla	DA 89,95	H
	Dark Forces	DV 89,95	
	Descent	DA 84,95	
	Discworld	DV 84,95	
	Die verrückte Ratiye	DV 74,95	
	Flight of the	l	
	Amazon Queen	DV 79,95	

Hattrick (Ikarlon) DV 87,95 Harette DA ??;??

Bitte fordern Sie unsere kostenlose Pressliste an! Adult Movie Almanac 99,95

die scharfe Erotik-Datenbank Adventures of Mikkl Finn 89,95 Top Movie von Starware · 2 CD's After Midnight 79,95 Screen Saver(†) - herßes Teil Beverly Hills 90269 69, Top-Movie mit Diedre Holland 69.95 Busty Babes 3 79,95 Unser Tipl Fotos in Super Qualitat Carol Lyan; Hotel Bizarre 69,95 90 mm Video

90 min Video
Danish Girls Exclusive 39,95
Original danische Privatmodelle Danish Girls Only 1+2 je39,95 Privatfotos dänischer Mädchen Girls in Lack und Leder 2 69,95 der 2 Teil der Fetisch-Reihn High Volume Nudes 500 High-Quality Fotos Night Watch 1 70.00

Advantuse um amerik Wachgirla Versandkosten Nachnahme 9,95 DM; Vorkusee (EC-Scheck) 5,95 DM, ab eiser Bestellsamme von 250,—DM erfolgt die Lieferung versandkostenfrei!

Natürlich haben wir auch fast alle anderen Programme zu absolut günstigen Preisen!!!

Biing! CD-ROM DV 69,95

Phantasmagoria CD-ROM DV

89,95

EROTIK

Sie möchten nicht die Katza im Sack kaufen? Dann bestellen Sie doch das Erotik-Magazin

"HOT PEPPER" Hier werden über 100 Erotik-CD's getestet und bewertet. Damit kaufen Sie bestimmt

keine Flops mehr. Der Preis: ^{nur} 19,95 DM

Außerdem möchten wir Ihnen unsere neue Erotik-Reihe
"Sex CD-ROM 1 - 3"

empfehlen. Hierbei handelt es sich um eine dänusche Produk-tion mit einem unschlagbaren Preis /Leistungsverhaltnis Eine einzelns kostet nur

34,95 DM alla 3 zusamman sogar nur

89,95 DM

Klick 'n Play DV 84,95 Monty Phyton's c.w.t EV 79,95 Mortat Kombat 2 DA 69,95 Panzar Ganarat DA 79,95 Pinbati Fantasies Dal. DA 74,95 Pinball Fantasies Del. DA 74,95
Star Trek.
The Next Generation DV 99,95
System Shock Enh. DV 84,95
Super Karls DA 89,95
US Navy Fighters DV 89,95
Wing Commander 3 DV104,95
Woodruff (Goblins 4) DV 84,95

Erotik-CD's nur gegen Alters-nachwais (Auswaiskopie)!

Night Watch 2 . Teil des Bestsellais Ropes & Chains Fesseln & Ketten Sensous Girls 3D 3D-Bilder (inkl 3D-Brille!!! 59.95 SEEDY-ROM Sispace 239,95
6 CD's mit aber 2400(!) Fotos
Sexual Ecstasy
2 CD's mit Fotos und Animationen
Seymore Butts Adventura 99,95
der absolute Top-Hit aus den USA Sweet Cheeks 49,93 über 1700 Bilder und 100 Anama. Tracy, I love you 59, Film mit Top-Star Tracy Lords XXX-trems aber 1500 Bilder 39.95

Selbstabbeiung each tolef, Absprache Irrümer + Preisänderungen vorbehalten. Wir hieten TOP Kondithosen für Händler. Fordern Sie unserr Händlerpreise an.

KaroSoft

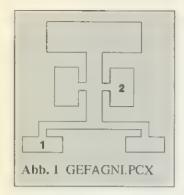
Jürgen Vieth

Sim City 2000 incl. Data, kpl. deutsch 92,50

CD-ROM			Sim City 2000 incl. Data, kpl. deutsch Sim Tower, deutsche Version +	92,50 a A.
11th Hour, Anleitung deutsch +		2.50	Sim Town, komplett deutsch +	a.A.
1942 Pacific Air War Gold, Handb. deutsch Aces of the Deep, komplett deutsch		2,50 9,00	Simon The Sorcerer 2, komplett deutsch Space Quest I-V, deutsche Anleitung	95,00 92,50
Across the Rhine, komplett deutsch +	9	7,00	Space Quest 6, deutsche Version +	93,50
Alien Breed: Tower Assault, Anlig deutsch Alone in the Dark 3, komplett deutsch				105,00 103,50
Amored Fist, komplett deutsch	8	19,00	Super Karts, Anleitung deulsch	96,50
Amored Fist, komplett deutsch A.T.P. incl. USA West u. East			System Shock, komplett deutsch Temptation (7 Guest, Indy Carim, Zusatzkurse	89,00
Battle Bugs, kemplett deutsch Battle Isle II, komplett deutsch			of Lore u. Hand of Fate), Anleit, deutsch	97,00
Battle Isle Scenery , Das Erbe des Titan'	5	5,00	Theme Park, komplett deutsch	89,00
Bazooka Sue, komplett deutsch + Bio Forge, komplett deutsch	9	9,00 7,50	Transport Tycoon, komplett deutsch * Transport Tycoon World Edilor, kpl. dt.	92,50 39,90
BI - Manager-Hattrick-Supporter(Zus z.BlHalt),dl	- 5	5,00	UFQ u. Master of Qrion, deutsche Version	72,50
Bureau 13, komplett deutsch			Under a Kilking Moon, Texte dt., Speech engl US Navy Fighters, komplett deutsch	99,00 97,50
Burning Steel II, komplett deutsch Colonisation, komplett deutsch	9	7,00	USS Ticonderoga, Handbuch deutsch	82,50
Command & Conquer, Anleitung deutsch +			Vollgas, deutsche Version + Warcraft, Handbuch deutsch	95,00 89,00
Command & Conquer, Anleitung deutsch + Creature Shock, deutsche Version		9.00	Wing Commander Armada, Anltg. deutsch	86,50
Cyberia, komplett deutsch			Wing Commander I u. II De Luxe Edit., Hdb.dt. Wing Commander III, komplett deutsch	72,50 112,50
Cyclemania Cyclones, Anleitung deutsch	- 8	2.50	Wings of Glory, komplett deutsch	86,50
Dark Forces, komplett deutsch	9	9,00	Wolf, komplett deutsch	72,50 89,00
Dark Sun II, Handbuch deutsch Das Amt, komplett deutsch			Woodruff, Schnibble of Azimut, kpl. deutsch World Cup Golf, komplett deutsch	82,50
Das Schwarze Auge II, "Siernenschweif"	- 8	9,00	X-CQM (UFQ 2), deutsche Version	97,00
Dawn Patrol, komplett deutsch	9	5,00 5,00	X-Wing incl. after Missions, komplett deutsch	76,50
Day of the Tentacle, komplett deutsch Der Reeder, komplett deutsch	8	9,90	3,5°	
Descent, Handbuch deutsch			Aces of the Deep, komplett deutsch Aladdin, Anleitung deutsch	86,50 67,50
Discworld, deutsche Untetitel Die verrückte Tallye, kompl, deutsch +		9,50	Battle Bugs, komplett deutsch	64,00
Die verrückte Tallye, kompl. deutsch + Doom II Utilities (2 CD's I. Doom I u. II) Doppelpass, Anstoß u. World Cup Ed., kpl.dt.	3	9,95	Battledrome, komplett deutsch	49,50 89,00
Dune II, komplett deutsch	4	2,50 2,50	Battle Isle II, komplett deutsch Burning Steel II, komplett deutsch	89,00
Dungeon Master 2, kompl. deutsch +	8	9,00	Hattrick (Bl. Manager Gold) kpl. deutsch	86,50
Earthsiege, komplett deutsch Earthsiege, Erweiterungs-CD, kpl dt. •		3,50 9,50	Colonisiation, komplett deutsch Day of the Tentacle, komplett deutsch	97,00 95,00
Ecstatica, komplett deutsch	8	35,50	Death or Glory, komplett deutsch	86,50
Eye of the Beholder 1, 2 and 3	ě	95,00 97,00	Der Baulöwe, komplett deutsch DSAII, Sternenschweif, kpl. deutsch	86,50 89.00
Falcon Gold 3.0 incl. Missions, Anlig. dt. FIFA Intern. Soccer, komplett deutsch	7	2,50	,Sternenschweif-Sprachausgabe, kpl. dt.	39,90
Flamingo Tours, komplett deutsch	6	7,50 79,50	Die Siedler, komplett deutsch	89,00 82,50
Flight of the Amazon Queen, dt. Version + Flight Unlimited, komplett deutsch +	5	5.00	Doppelpaß, kpl. dt.(Anstoß u. W. Cup Ed.) Dungeon Master 2, komplett deutsch	89,00
Front Lines, komplett deutsch	- 7	2,50	FIFA Intern. Soccer, komplett deutsch	69,50 64,00
Front Page Sports Football 95 Fronter First Encounters (ELITE 3), dt. Vers. +		39,00 36,50	Scenery Europe 11. FS 5, Handb deutsch FS 5 Scenery , Japan' und "Canbean', je	54,00
Gabriel Knight, Sprache engl./Texte deutsch Gunship 2000, Handbuch deutsch		74,50	FS 5 Scen., San Francisco' u. , Washington', je	49,00
Gunship 2000, Handbuch deutsch Hammer of the Gods komol deutsch	- 2	39,90 79,50	FS 4 u. 5 Scen., Salzb./Wien/Tyrol/Kärnt.', je Frontline, komplett deutsch	64,00 72,50
Hammer of the Gods, kompl. deutsch Hattrick, komplett deutsch		93,50	Hokum KA 50, deutsche Version	79,50
Heretic, Anleitung deutsch +		a A. 95,00	HUGO, komplett deutsch	64,00 55,00
Heroes of Might & Magic, kpl. deutsch Höhlenwelt Saga, komplett deutsch		39,00	Indiana Jones 4, komplett deutsch König der Löwen, Anleitung deutsch	67,50
Hurra Deutschland, komplett deutsch		76,50	Lemmings II, Handbuch deutsch	34,50 64,00
Incredible Machine II, Anleitung deutsch + Indiana Jones IV Talkie +		a A. 39,00	Lemmings III, Handbuch deutsch LinksCou., CastePines/BigHorn/PrairieDune',	
Inferno; komplett deutsch	1	74.50	Lode Runner, komplett deutsch (WINDOWS)	64,00
International Tennis Open, kpl. deutsch Iron Assault, deutsche Version	8	36,50 32,50	Lothar Matthäus Supersoccer, kpl. deutsch Master of Magic, komplett deutsch	74,50 97,00
Jagged Aliance, komplett deutsch +	. (95.00	Menzoberanzan, Handb, deutsch	82,50
Jagged Aliance, komplett deutsch + Kings Quest I-VI, deutsche Anleitung Kings Quest 7, komplett deutsch	- 6	92,50 93,50	Might & Magic 5, komplett deutsch Monkey Island II, komplett deutsch	39,90 39,90
Klick'n Play, komplett deutsch	- 5	93,50	Nascar Racing, Handbuch deutsch	79,50
Kolumbus, komplett deutsch Larry I,II,III, V u. VI, dt. Anleitung		39,00 92,50	Panzer General, Handbuch deutsch Pizza Connection, komplett deutsch	82,50 86,50
Last Dynasty, dautsche Version +	. (93,50	Powerdrive, Handbuch deutsch	61,50
Legend of Kyrandia tll, Spr.engl., Texte dt.	- (89,00 34,50	Quest I. Glory fV, komplett deutsch	69,90 89,00
Lemmings I u. II, Anleitung deutsch Lemmings III, Anleitung deutsch		69,00	ran Trainer, komplett deutsch Ravenloft, komplett deutsch	89,00
Links pro Super Pack, inc. Banff u. Belfry		72,50	Sam & Max, komplett deutsch	89,00
Little Big Adventure, komplett deutsch Lode Runner, komplett deutsch		97,50 86.50	Sim City 2000, komplett deutsch Sim City 2000 Datadisk, komplett deutsch	95,00 39,90
Lollypop, komplett deutsch		74,50	Simon The Sercerer 2, komplett deutsch +	86,50
Lords of Midnight, kompl. deutsch + Lost Eden, Anleitung deutsch +		89,00 93,50	Space Simulator, 1.0 engl./kpl. dt. 99,00/ Startrek II, komptett deutsch	134,50 95,00
Lucas Arts Classics, komplett deutsch	-10	05,00	SSN-21 Seawolf, kemelett deutsch	79,50
Mad News, komplett deutsch		93,50 42,50	System Shock, komplett deutsch Terminator Rampage, komplett deutsch	79,50 89,00
Mad News Extrablatt, komplett deutsch Magic Carpet, komplett deutsch	-	97,50	Theme Park, komplett deutsch	79,50
M. Carpel Dala-CD , Hidden Worlds' , kpl. dt. +	۱ ۱	43,50 97,00	Tie Fighter, komplett deutsch Tie Fighter Mission Disk, kpl. deutsch	99,00 39.90
Master of Magic, komplett deutsch Menzoberanzan, Handbuch deutsch	1	82,50	Tornado u. Falcon 3.0, Handb. deutsch	72,50
Menkey Island II, komplett deutsch		39,90	Transport Tycoon, komplett deutsch	92,50 39.90
Myst, Handbuch deutsch Nascar Racing, Handbuch deutsch		96,50 86,50	Transport Tycoon World Editor, kpl. dt. UFQ, komplett deutsch	97,00
NBA Live 95, Anleitung deutsch		96,50	Wing Commander "Armada", Anltg deutsch	69,00
NHL 95, Handbuch deutsch Noctrepolis, deutsch		86,50 97.50	Wolf, komplett deutsch Soundbl. 16 Value, Handbuch deutsch	72.50 189.00
Novastorm, Handbuch deutsch		97,50 79,50	Soundblaster 16 Multi-CD, Handb. dt.	249,00
Panzer-General, Handbuch deutsch		82,50 99,00	Soundblaster 16 ASP Multi-CD, Handb. dt. Soundblaster AWE 32, Handbuch deutsch	324,50 509,00
PGA Tour Golf, Anleitung deutsch Phantasmagena, deutsche Version	+	a.A.	Duales Joystickkabel I. Soundblaster	29,00
Pinball Dreams De Luxe, Handb. deutsch	1/4	77,50 64.00	SBS Aktivboxen, Creative/Yamaha Gravis-Gamepad	219,00 47,50
Pinball Fantasies De Luxe, Anleitung deutsc Powerdrive, Anleitung deutsch	all.	61,50	Gravis- Joystick, schwarz	49,90
Psycho Pinball, Anteitung deutsch	÷	a.A.	Gravis Joystick Analog pro	69.50 44.50
Quest for Glory IV, deutsche Anleitung Ravenloft, komplett deutsch		86,50 76,50	Gravis Eliminator Gamecard CH-Flight Stick pro	149,95
Rebel Assault, Texte deutsch/Speech engl.		89,00	CH- Jetstick	74,95
Red Baron, & Railroad Tycoon, Hdb dt. Renegade, Anleitung deutsch		39,90 86,50	CH-Virtual Pilot pro CH-Pro-Rudder-Pedals	189,50 189,50
Retribution, Anleitung deutsch		76,50	CH-Gamecard Automatic 3	84,50
Ring der Nibelungen, komplett deutsch Sam & Max, komplett deutsch	+	a.A. 99,00	Phoenix-Flugjoystick + = bei Drucklegung noch nicht lieferbar	209,50
	-			-
SPIELELISTE KOSTENLOS (B	BIT	TE U	M ANGABE DES COMPUTERT	YPS)

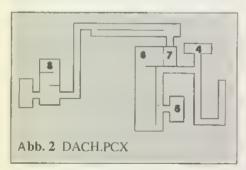
SPIELELISTE KOSTENLOS (BITTE UM ANGABE DES COMPUTERTYPS) VORKASSE 6,- • UPS-NACHNAHME 15,- • POST-NACHNAHME 9,-AUSLAND NUR EUROSCHECK PLUS DM 25

> MO - DO 8.30 - 18.00, Freitags 8.30 - 16.00 Uhr: 2 02103 - 3 10 41 oder 02103 - 4 20 88 ODER SCHREIBEN SIE UNS POSTFACH 404 • 40704 HILDEN



Den Schlüssel bekommt er mit Hilfe des Stockes. Mit dem Schlüssel kann er dann die Tür aufschließen und den Spiritus vor dem Betrunkenen abstellen. Der Betrunkene wird Camby darauf eine Flasche hinterlassen. Jetzt kann Carnby zu dem Gewehrschrank gehen, ihn mit dem Schlüssel aufschließen und eine Winchester rausnehmen. Aus dem anderen Schrank kann er einen Sheriffstern nehmen.

Dann muß er in den großen Raum gehen und den großen Schrank vor die Tür schieben. Den Schrank kann er öffnen und wird dort eine Schrotflinte finden.



Danach muß Carnby die Leiter hochgehen, zu dem roten Licht gehen und sich den Zauberstrick schnappen. Um ein bißchen Gold zu bekommen, geht er zu Jim Burris und schlägt neben ihm mit der Peitsche so oft auf den Boden, bis er Gold findet. Mit dem Gold kann er seine Schrotflinte laden und Jim Burris abschießen. Jim wird ihm dann seine Skorpione überlassen und Carnby kann zu dem Galgen gehen.

Am Galgen

Die Tür dorthin muß er mit seiner Winchester aufschießen. Um Licht in die Angelegenheit zu bringen, muß er die Lampe einsetzen. Damit er nicht aufgehängt wird, wehrt er sich mit dem Zauberstrick und wirft die Skorpione in das Loch. Dann kann er auch den Schalter verschieben und das Trockenfleisch und eine Stan-

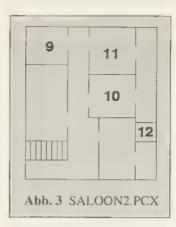
ge Dynamit an sich nehmen. Carnby geht nun zu dem Faß, nimmt die Lunte und die Gatling und steckt die Lunte in das Dynamit. Wenn die Hand, die aus der Tür kommt, wieder verschwunden ist, öffnet Carnby die Tür, steckt das Dynamit in die Ritze neben dem Faß, zündet das Dynamit an und rennt dann schnell weg. Jetzt muß er durch das gesprengte Loch gehen, sich auf den Pfeil stellen und dann zur Maschine gehen. Um die Maschine zu reparieren, muß er den Sheriff-Stern einsetzen und mit der Peitsche so oft auf die Maschine schlagen bis er einen Hebel trifft und die Maschine in Bewegung setzt.

Dann wird die Tür aufgehen und Carnby kann über das Brett rennen und wird in das andere Haus springen. Dort muß er alle Leuchter anzünden und den unechten Ring mitnehmen. Durch die geöffnete Tür kann er zu dem Geier gehen, und nachdem dieser anfängt zu schreien, muß Camby ihm das Trockenfleisch in seine Uhr reinlegen. Dann folgt er dem Cowboy durch das Bild.

Spiegelei

Im Schränkchen mit dem Spiegel muß er nach einer Perle, einer 30/30 Patrone und einem Gummiball suchen. Den Spiegel verschiebt er zweimal und nimmt dann den Pfeil vom Bett. Den Pfeil muß er dem Bogenschüt-

zen am Bett geben. Danach geht er in den Raum mit dem Drachen, benutzt den unechten Ring und setzt den Diamant dem Drachen als Auge ein. Er wird dafür eine Schachtel Winchester Patronen erhalten. Den stummen Diener muß Carnby auf der Platte auf dem Balkon abstellen und den Fensterladen zuklappen (verschieben). Hierüber kann er durch das Fenster in das Zimmer von dem Monster gehen und dort Schlüssel, Auslöser und ein Blitzlicht einsacken. Carnby geht dann wieder über den Fensterladen zurück und schließt mit dem Schlüssel die Tür vom Zimmer des Monsters auf. Im Zimmer nimmt er das Ölfaß, benutzt den Gummiball und den Auslöser, stellt sich dann neben den Schrank mit der Zielscheibe und drückt das Blitzlicht ab. Jetzt muß er mit der Winchester ein paar mal auf die Zielscheibe schießen

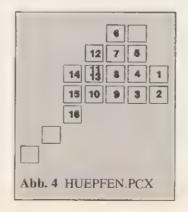


und aus dem Schrank einen Kriegsstab mitnehmen. Mit dem Jeton kann er sich dann noch eine Geschichte vom Klavier anhören und geht dann weiter nach unten.

Die Lampe muß er mit dem Ölfaß nachfüllen und mit den Zündhölzern anzünden. Jetzt kann er sie benutzen, um Licht zu bekommen. Damit ihn die Fledermäuse nicht umbringen, muß er schnell zum Ausgang laufen und dann mit ein paar Hopsern über die Platten springen (immer den Nummern auf der Zeichnung nachspringen). Bei Stein Nummer 5 den Indianer mit dem Kriegstab vertreiben und den kleinen Schlüssel. nehmen. Bei Nummer 16 das indianische Amulett einsetzen.

Indianer

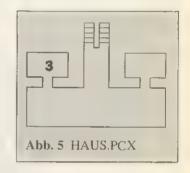
Nachdem der Indianer ihm geholfen hat, muß er die beiden Monster umlegen und den Zylinder und den Schlüssel mitnehmen. Der Schlüssel paßt bei der Bibliothek. In der Bibliothek kann er den Druckstock und die Taschenuhr von der steinernen Statue in der Wand mitnehmen. Die Taschenuhr hilft Carnby die Tür von dem Zimmer auf der anderen Seite zu öffnen. Nachdem Carnby wieder aufgestanden ist, kann er sich das Storyboard nehmen und der Figur aus Stein den Zylinder aufsetzen. Dann muß er mit seiner Winchester das Fenster durchschießen und sich über die Leiter auf den



Friedhof wagen. Hier den Kriegsstab in die Mitte der runden Platte stecken und mit Hilfe des Karo As', das er dann auf dem Grab mit den Buchstaben O.E.J. benutzt, hoch in ein Fenster transportieren. Jetzt kann er die Filmrolle, den Beutel voll Pemmikan und die Ölkanne nehmen. Mit der Ölkanne den Mechanismus an dem Fleisch ölen und in den Tanzraum gehen.

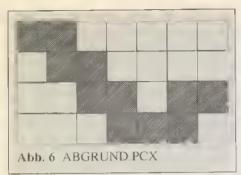
Musiker

Zu den Musikern muß er gehen, um sich die Gitarrensaite, das Notenblatt und den Tresorschlüssel zu schnappen. Bei der Frau kann Carnby nach Winchester Patronen suchen und bei dem Mann nach einen Hammer, Jetzt kann Carnby durch die Tür hinter dem Schrank in dem Zimmer mit dem Bärenkopf gehen, in das Schlüsselloch der gegenüb liegenden Tür die 30/30 Patrone schieben und diese mit dem Hammer explodieren lassen. Einen Sprengzünder und eine Glühbirne bekommt er bei dem Modellbahnhof. Dann in das andere Zimmer gehen, das Bild öffnen und die Kombinati-



on 806 eingeben. Dann kar er hinter den Schalter gehe ohne abgeknallt zu werden. Die Perle muß Carnby in die Tür einsetzen und diese dann mit dem Tresorschlüssel öffnen. Der Mann, der rauskommt und Carnby das indianische Amulett wegnimmt, wird auch beseitigt. Dann muß noch der Koffer aus dem Tresor genommen werden und ab geht's durchs Fenster in den Schuppen vom Bahnhof.

Bei der Lore muß Carnby dann nach einem Sprengkasten suchen und ab geht's, mit der Lore. Nachdem die Lore gehalten hat, muß Carnby in das Gebäude neben ihm gehen und die Bretter, wo der Eimer draufsteht, verschieben, noch bevor der Wächter auf dem Balken pfeifen kann. Ein Spanner liegt auch noch unter den Rohren, der natürlich mitgenommen wird. Mit dem Spanner muß die Glocke ein



paar mal geläutet werden und dann muß Carnby schnell durch die Tür ins Freie rennen. Dort verlegt er den Sprengzünder und den Sprengkasten, um den Bahnhof in die Luft zu sprengen. Als Letztes geht er zum Wasserturm und legt dort den Koffer mit dem Geld und den Schlüsseln ab.

Puma

Puma Carnby tapst in den Saloon, geht die Treppe hoch, springt über den Abgrund und hechtet raus aus dem Fenster. Jetzt muß er aus dem Loch rausrennen, von wo aus man die Statue von Jed Stone sehen kann. Dann läuft er zu dem Bahnhofschuppen, hält eine Pfote in den Teer, geht in das Haus, wo das Faß mit Silbersalz war, hält nochmals eine Pfote rein und läuft dann vor den Saloon. Die beiden Werwölfe muß der Puma jetzt noch umbringen, was er ja dank der silbernen Pfote kann und muß dann zum Friedhof zurückgehen, wo er verwandelt wurde.

Vor Schreck hat der Sheriff seinen Colt fallen lassen, den Camby außer der Seife hinter am Grab auch noch mitneh-.en muß. Vor dem Wasserturm steht ein Doppelgänger von Carnby. Der Colt muß jetzt abgelegt werden und die beiden verschmelzen ineinander. Carnby kann den Colt wieder mitnehmen, muß jetzt in den Wassertum gehen und dem Monster die Seife geben. Das Monster läßt seine Drahtbürste liegen, die Carnby dann in das Loch am Wasserturm steckt.

Dann durch das Loch runtergehen, das trockenen Blatt nehmen und dem Indianer die Blätter an den Kopf stecken. Jetzt hochgehen, schnell die Hacke vom Bett mitnehmen und mit der Hacke beide Monster umbringen. Auf der Zeichnung kannst Du sehen, wie Du über den Abgrund gehst. Wenn Carnby auf der anderen Seite angekommen ist, das Monster schnell mit der Hacke umhauen. Das nächste wird dann auch noch beseitigt. Nun muß

er noch den Kerzenhalter, die Wasserkaraffe und die Nadel mitnehmen, bevor er durch die Tür geht und dem kleinen Männchen die Wasserkaraffe über den Kopf schüttet.

Im Fahrstuhl

Im Fahrstuhl wird noch das Spar-

schweinchen mitgenommen, gegen eine Wand geworfen und die Lamelle für Proben mitgenommen. Um den Fahrstuhl einzuschalten, muß Carnby den Hebel umlegen und dann nacheinander die Farben grau, grün, blau und rot verschieben. Im nächsten Raum das Giftfläschchen nehmen und es mit der Nadel benutzen. Mit dem Giftfläschchen muß er auch noch etwas aus der Retorte trinken. Als kleiner Mann geht Carnby nun in die Zelle von dem Mann und piekst ihn mit der Nadel. Zusätzlich zum Zellenschlüssel, mit dem er die Tür aufschließen kann, muß er auch noch das Fläschchen Salmiakgeist und den Strohhalm mitnehmen. Mit dem Giftfläschchen und der Retorte nochmals verkleinern und durch das kleine Loch gehen. Nun noch einen langen Anlauf mit dem Strohhalm und - hops ist er auf der anderen Seite des Grabens.

Die Flasche mit dem Zaubertrank, den er der Spinne am Ende des Ganges in die Lava schütten muß, wird auch noch mitgenommen. Wenn Carnby dann noch Lust hat, kann er auch noch die Spinne nach Herzenslust zermatschen. Jetzt den Leim mitnehmen, die Hände mit dem Leim beschmieren und den grünen Strahl an der Wand hochgehen. Vom Tisch den Schädel nehmen und ihn gleich wieder durch das Loch runterwerfen. Den Bleibarren nehmen, den Amboß verschieben und die Winchester nehmen. Im Raum daneben den Kämpfer mit der Winchester abknallen, die 1-Dollar-Münze und die Perücke von Cobra nehmen und die 1-Dollar-Münze in das Plakat

Dann muß er runter gehen, die Zündhölzer nehmen und durch die andere Tür gehen. Jetzt kann er mit den Zündhölzern Feuer unter dem Kessel machen und den Bleibarren reinwerfen. Der Erzstab wird auch noch mitgenommen. Danach muß Carnby durch die Tür gehen und den Salmiakgeist an die Tür werfen (nicht die Tür mit den Stacheln).

Das grüne Monster muß umgebracht werden, damit er das Messer mitnehmen kann. Mit der Perücke von Cobra kann er dann den Haken vor der Tür mit den Spitzen runterziehen und den Erzstab vor

dem Adler reinstecken, um die Gebrüder Elwood umzubringen. Dann muß er noch den Gummihandschuh und den Kohlesack mitnehmen.

Nachdem der Wasserhahn (wo vorher der Gummihandschuh lag) aufgedreht ist, zieht Carnby den Gummihandschuh an, schneidet mit dem Messer das Kabel durch und geht wieder zu dem Adler. Jetzt mußer nur noch warten, bis das Monster in der Rüstung einen Stromschlag bekommt und kann dann Emely durch die Türnachgehen.

Als letztes muß er nur noch in die Eisenbahn einsteigen, die Kohle in den Verbrenner schütten, die Kohle mit den Zündhölzern anzünden und den Hebel umlegen. Mit der Eisenbahn können Carnby und Emely jetzt aus Slaughter Gulch rausfahren.

Menzoberranzan

"Johann Spörlein aus Scheßnitz hat das Spiel mit dem unaussprechlichen Namen gelöst und versorgt uns mit allen nötigen Tips.

Das Dorf und Umgebung

Verlasse das Wirtshaus und besorge einige Eimer voll Wasser. Eile zum brennenden Haus im Südosten des Dorfes und lösche (Eimer in die Hand nehmen und benutzen) jedes noch so kleine Feuer. Falls Dir das Wasser ausgehen sollte, gehst Du einfach zum Brunnen in der Mitte des Dorfes und füllst die Eimer wieder auf. Wenn Du das Feuer gelöscht hast (Du bekommst eine Nachricht), gehst Du zum Wächterhaus und nimmst den Wächter in Deine Gruppe auf. Sammle alle Waffen und geh zurück zum Wirtshaus. Sprich mit dem Schankwirt und nimm den Helm mit. Velasse das Wirtshaus und das Dorf in Richtung Osten zum Wald außerhalb des Dorfes.

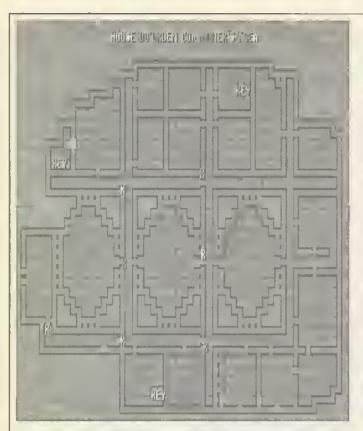
Gehe in das Haus in der Mitte dieser Zone. Sprich mit dem alten Mann (Vermulean) und er wird Dir sagen, daß Du spezielle Edelsteine brauchen wirst um "Underdark" betreten zu können. Verlasse das Haus und wandere einen Abschnitt weiter nach Osten. Dort befindet sich eine Höhle, die man am östlichen Rand betreten kann. Nimm alle vier Edelsteine mit und verlasse Verbeegs Lager. Kehre zu Vermulean zurück und er wird einen Zau-

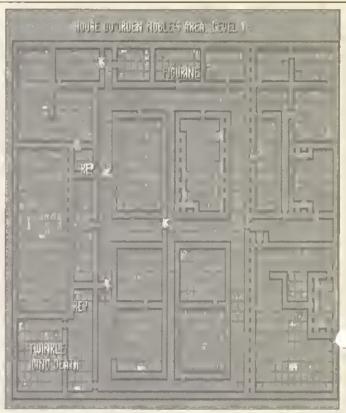
Erläuterung zu den Abbildungen

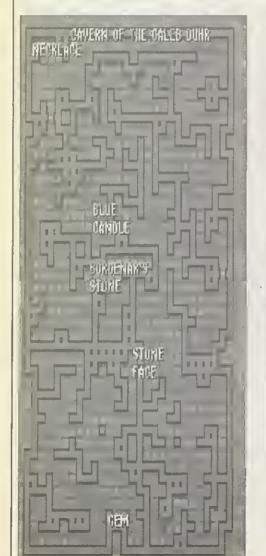
- 1. Gefängnis
- 2. Dach
- 3. Saloon, zweites Stockwerk
- 4. von Säule zu Säule hüpfen
- 5. Haus vor dem Friedhof
- 6. Abgrund, auf den schraffierten Flächen gehen

Zahlen in den Karten

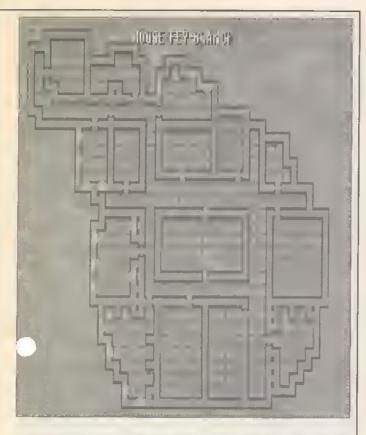
- 1 Betrunkener
- 2 Gewehrschrank
- 3 Bibliothek
- 4 rotes Licht
- 5 Galgen
- 6 Jim Burris
- 7 Pulverfaß
- 8 Maschine
- 9 Geier
- 10 Drachen
- 11 gelbes Monster
- 12 Platte für den stummen Diener



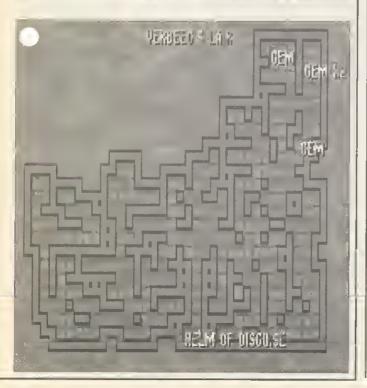














Probleme bei Rollenspielen

Bei uns erhalten Sie Komplettlösungen (incl. Plänen und Etläuterungen) für (fast) alle neuen Adoenture - und Rollenspiele. Zum Beispiel zu:



I od. 2 Kvrandia 1, 2 od. 3 «

Sorcerer *
est 4 od. 5 *
1 od. 2 *
od. 7 2. Teil

Magie Line COMARKUS MUHER Tel/Fax: 030/395 85 15



Unterhaltungssoftware

CD --- PC-Spiele Versand (+10DM) und Laden -- Disk Alone i.t.D.3 94 DM - Kings Quest 7 99 DM - Descent 94 DM Com.Blood 92 DM - Kyrandia 3 89 DM - Flite 3 89 DM 99 DM - Little Big Adv. Cyberia 99 DM - Gunship 2000 49 DM Dark Forces 99 DM - Magic Carpet 99 DM - Lemmings 3 72 DM 94 DM - Quarantine 89 DM - Nascar Descent 83 DM 47 DM - Woodruff Dune 2 89 DM - System Shock 86 DM

Kornwestheim, Schubartstr.5, Tel.:07154/6639, Mo-Fr 11-18, Sa 9-12

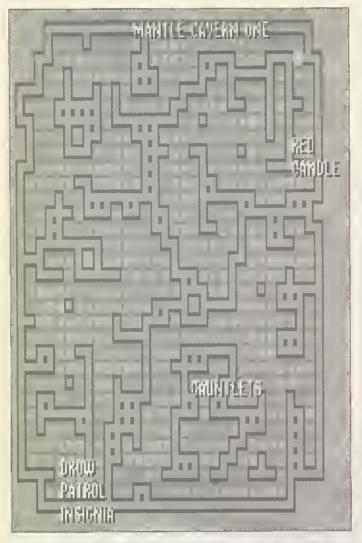


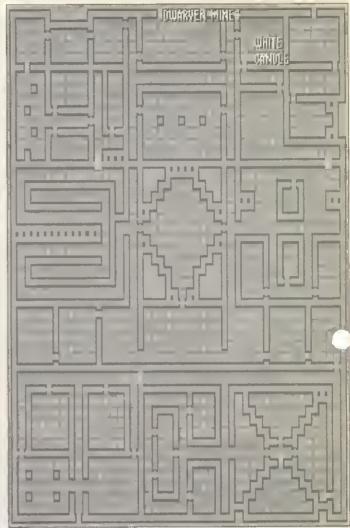
Wanted

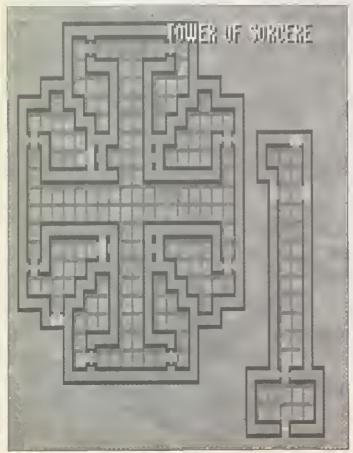
Gesucht Programmierer, auch mit fertigen Spielen. Wir haben eine High End Ausstattung, weil wir nur Produkte mit hochwertiger Graphik und hohem Grad

an Unterhaltung entwickeln. (Silicon Graphic Hardware, Pentium- PC's und 3D-Animations und Specials effects Software !!!). Wir bieten faire Konditionen. Falls Sie interessiert sind, faxen Sie uns detaillierte Informationen über sich. Telefax: 06127-34 74. Wir rufen Sie dann an.

> rincess I nteractive ® Software GmbH







ber auf die Steine sprechen, damit sie Dich vor Underdark schützen werden. Verteile die Steine unter Deinen Charakteren. Verlasse Vermulean, kehre zurück zur "leewind Dale Ebene 1" und gehe diesmal nach Süden. Auf Deinem Weg wirst Du Drizzt treffen, der sich Dir anschließen wird, wenn Du ihn fragst (er ist ein Stufe 15 Förster mit magischen Waffen). Gehe nach Süden ins nächste Gebiet. Betritt nun die südöstlich gelegene Höhle. Du hast soeben Underdark betreten.

Underdark

Diese Gebiete sind normalerweise nutzlos. In der ersten Ebene mußt Du die Treppe im Süden hinuntersteigen, sie führt zu Ebene zwei. În Ebene zwei erscheinst Du im Osten. Gehe nach Norden und steige die Treppe, die sich dort befindet, nach unten. Um durch das Netz zu kommen, mußt Du den Netztrank trinken. Wieder auf Ebene zwei angekommen, erscheinst Du im Nordwesten. Gehe nun in die südwestliche Ecke. Bevor Du die Treppe hinabsteigst, nimm die Axt, die dort herumliegt. Wieder auf Ebene zwei, wirst Du im Süden erscheinen. Setze Deinen Weg nach Nordwesten fort und benutze die Türöffnung, um zum Untergrundsee zu kommen. Dort befindet sich ein schwaches Monster, mit dem man leicht fertigwerden kann. V den anderen Ausgang und Du wirst nun ein wenig südlicher auftauchen. Gehe weiter nach Süden bis Du zum Netz kommst. Beseitige die Kreaturen und setze Deinen Weg Durch das Tor zu den Zwergminen fort.

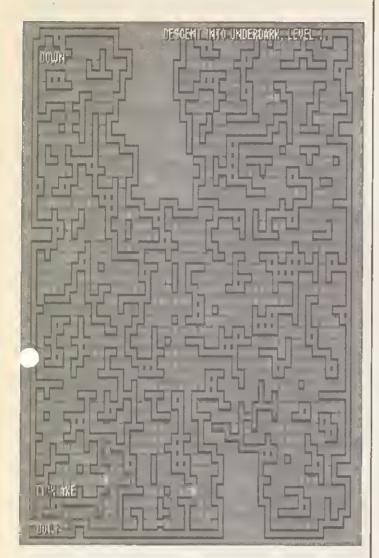
Zwergminen

Gehe zum Eingang zum Tempel von Dumothion im nördlichen Abschnitt der Minen. Hier kannst Du leider überhaupt nichts tun.

Tempel von Dumothain

1. Ebene

Geh zum Kopf des östlichen Hammers, geh durch das Geheimtor, drück den Knopf, geh in den westlichen Raum und nimm das Heilige Symbol. Gehe zwei Räume nach Süden und in den Raum auf der westlichen Seite. Nimm den Schlüs-



sel (Du wirst eine Auseinandersetzung zwischen einem Gelehrten und einer Priesterin bemerken) und geh zu dem Raum im Nordwesten.

Öffne ihn mit dem Schlüssel. Bringe den Gelehrten um und m seinen Schlüssel. Berissze ihn, um den kleinsten Raum im Westen zu öffnen und steige die Treppen zur zweiten Ebene hinab.

Tempel von Dumothain 2. Ebene

Gehe in den südlichen Teil der Ebene, nimm den Schlüssel, gehe in den nordöstlichen Raum, öffne das Teleportal mit dem Schlüssel, benutze es. drücke den Knopf an der Südwand, gehe nach Westen, öffne die Tür, nimm das Horn, und benutze das Teleportal im Westen

Geh nach Südwesten, drücke den Knopf (im Kopf vom Hammer an der Südwand), geh durch die geöffnete Tür. Benutze das Horn bei der Statue des Zwerges, der einen Kelch hält. Nimm den Kelch und gehe entlang der Südwand nach Osten weiter. Das Tor wird sich öffnen, um Dich

durchzulassen (achte darauf, daß Du das Heilige Symbol und den Kelch hast) und steige die Stufen in die dritte Ebene hinab.

Tempel von Dumothain 3. Ebene

Nimm den Schlüssel im Nordwesten und den Axt-Schlüssel im Nordosten. Du brauchst den Diamanten aus dem Raum, der sich rechts unter dem Raum befindet, in dem der nordwestliche Schlüssel war. Deine Charaktere werden Dir sagen, daß ein Diamant in diesem Raum ist. Hast Du ihn gefunden, dann benutze die Axt (die im Underdark war) auf den Diamanten. Nimm den Diamanten, benutze den Axt-Schlüssel um das Tor in der Mitte dieser Ebene zu öffnen, benutze dann den anderen Schlüssel um die Tür im östlichen Teil dieser Ebene zu öffnen.

Benutze den Diamanten mit den Springbrunnen. Nachdem Du alle Bonbons eingesammelt hast, gehe den Korridor entlang nach Süden zum Ausgang. Steige dort die Treppe hinauf und wieder zur Minen-

BTX: AUTHOFFE TEL + 05631-013101 FAX: 0551-913192 Iste kostenios - Vaniand im Sic 3.5 CD

Aces of the Deep	D	76,90	81,90
Alone in the Dark 3	D		82,90
Armored Fist	D	78,90	78,90
Biing !	D	76,90*	66,900
Burcan 13	D	76,90	82,90
Biolorge	D		86,90*
Creature Shock	D		87,90
Dark Forces	1)		89,90
Das Amt	D	76,90	87,90
Descent	H	75,90	74.90
Discworld	D		82,90*
Flight of the Amazon Quee	a D	72,90*	78,90*
Kings Quest 7	D		85,90
Klik & Play	1)	82,90	79,90
Kyrandia 3 - Male Reveng.	D		78.90
Larry Collection (1-6)	Н		83,90
Links 386 Pro + 2 Kurse	Н		62,90
Magic Carpel	D		86,90
NBA Basketball Live 95	H		87,90
Novasiorm	H		74,90
Pinball Fantasies (Deluxe)	Н	59,90	66,90
Panzer General	Н	71,40	71,90
Sensible World of Soccer	D	59,90*	65,90*
Star Trek - Next General.	1)		95,904
Templation (Indy Car, 7th.,)H		88,90
US Navy Fighters	D		87.90
Wake o.i.Ravager-D Snn 2	Н	75,90*	77,90*
Wareraft Ores&Hinmans	В	77,90	77,90
Wing Commander 3	D		99,90
Wings of Glory	D		75,90
Woodruff - Goblins 4	D		74,90
X-Com: Terror f.t. Deep	1)		87,900
	VV		58,90
	VV		36,90
Rive of the Triad	W		68,90
Uller Lavarance blott a	1 1	11.1	



EXTREME HOT EROTIK Der neueste interaktive Erotik Hit !!! Zahlre Bilder in 16,7 Mio Farben mit komfortabler

Bilder in 16,7 Mio Farben mit komfortabler
Oberfläche und toller Musik. Spitzenklasse !!!

1. EXTREME Hot Girls
2. STRIPPING Hot Girls
3. EXTREME Hot Leather Ladies
Die 3 beandinenen CD-ROM's der Spitzenklasse
Pillanne Bilder im Photo-CD
Format 116,7 Mio.
Farben, Heiße 2 CD's - uur 49,95
Farben, Heiße 2 CD's - uur 49,95
Madchen zeigen alles 2 LD's - uur 84,95
Madc Erotic Games - Part 1 Teresa in Paradis Vier Pukenturie von V qualifit in not, Deutsch, 69,- / B Teresa Person Foxy Clips

Foxy Clips

Viele scharte Bild Visual Hot Girls

ahlreiche wunderschöne Madchen eigen alles. Ein Top-Hit 58,95 Erotic Collection Vol. 2 Hot Fingers Desketten

nur 89,95 jainzeln. 1[4,50) Shaved Pussies 1, 2 o. 3 Erotic MEGA-PACK is mit heißen Bildern Souderpreis 27 HD-Disks
je nur 34,95 nur 139,95 (2018) 159,05

FAX 05732/74401 Tel. 05732/74401 Postfach 4117 32571 Löhne

KröGer H NEU Ladengeschäft Mindener Str. 1-3 Mindener Str. 1-3 32545 Bad Oeynhausen Zahlung per Nochrahme: + 10 Drv Vorkasse (seeScheck): + 5 DM Ansland (see VK): + 8 DM GRATIS-INFO anfordern (

S HD's. 34,95

MultiMedia Soft

Computerspiele

Online - Cafe &. Spiclebibliothek

Spielen in gemütlicher Atmosphäre, die neuesten Games testen oder Computerzeitschriften lesen, Einführung in Rollenspiele, viele Brettspiele vorrätig. Oder testen Sie Ihr Lieblingsgame einfach zu Hause. Besuchen Sie Ihren MultiMedia Soft Laden.

Info ⊠ Info ⊠ Info Geschäfts- und Franchise-Partner

Sie wollen sich selbständig machen? Sie haben Interesse an Spielesoftware? Sichern Sie sich jetzt Ihren Standort für einen MultiMedia Soft Laden mit Spielebibliothek und/oder Online-Cafe, Fordern Sie schriftlich das Infoschreiben an:

MultiMedia Soft 52349 DÜREN, Josef Schregel Str.50

MultiMedia Soft finden Sie in: ,

08523 PLAUEN Stiesemann Stiaße 22 Tel: 0171-7237367

15890 EISENHÜTTENSTADT Fursienbeiger Sliaße 39 Tel. 03364-72595

15234 ERANKEHRT/DDER Tel 0335-4001688 August Bebel Straße 15

22041 HAMBURG Wendemuthstr. 57 Tel. 040-6528426

NEUI NEUI NEUI 31134 HILDESHEIM

Tel. 05121-130614 NEUI NEUI NEUI

35066 FRANKENBERG Tel 06451-26056 39112 MAGDEBURG

Tel. 0172-3903146 41236 MÖNCHENGLADBACH Rheydt

47441 MDERS Online Cafe Tel. 02841-21704 Neuer Wall 2-4

48151 MÜNSTER Tel. 0251-524001 Weseler Straße 48

49078 DSNABRÜCK 19078 DSNABRÜCK 19078 82 Tel, 0541-434792

50825 KOLN Tel. 0221-5505303 Alpenerstraße 11

52349 DÜREN, Online Cafe BATTLETECHZENTRUM Tel. 02421-28100 Josel Schregel Str. 50

56564 NEUWIED Tel 02631-352320 Hermannsliaße 19

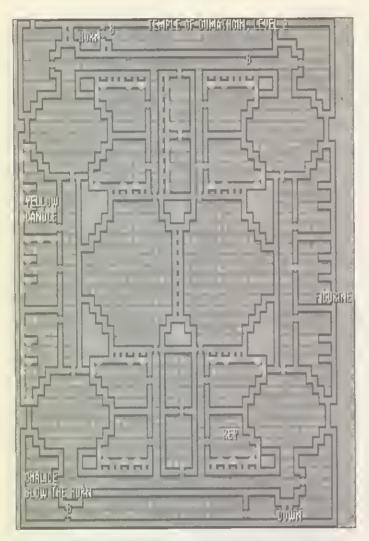
75172 PFDRZHEIM Online Cafe Zerienneistraße 11 Tel. 07231-17275

81475 MÜNCHEN Königswieser Straße 5 Tel. 089-7459556

96052 BAMBERG 10 Tel. 0951-202210

99084 FREURT Merenbergstraße 20 Tel. 0361-5621656 Magdeburger Altee 145 Victuality Cafe

MultiMedia Soft BÜRO 52349 DÜREN, Josef Schregel Sir. 50 Tel: 02421-28100 FAX 02421-281020



Ebene zurück. Hier wird Drizzt eingefangen und verläßt Deine Party. Geh Durch das Tor in die Höhle von Galeb Dhur.

Die Höhle von Galeb Dhur

Geh in die Mitte der Höhle und sprich mit dem Steingesicht. Es wird Dich nach einer Halskette fragen und einen Weg öffnen. Nimm die Halskette vom nordwestlichen Teil der Ebene und kehre zum Gesicht zurück. Durch das offene Tor betreten wir die Höhle der Driders.

Die Höhle der Driders

Ein großes und nutzloses Gebiet. Versichere Dich, daß Du die drei blauen Edelsteine dieser Ebene besitzt. Geh zum Teleportal, das auf der Karte gekennzeichnet ist.

Du wirst in ein geschlossenes Gebiet mit mehreren Teleportern gebeamt. Teleportiere solange umher, bis Du in den kleinen Raum in der Mitte gelangst. Dann geh durch den Ausgang. In der viel kleineren, zweiten Höhle mußt Du den "Drider Mage" finden, der Dir eine spezielle Schriftrolle gibt, damit Du an dem Netz vorbeikommst, welches im Moment

noch unpassierbar ist. Kehre zur ersten Drider Höhle zurück und geh zum gewebten Abgrund. Deine Helden werden Dir sagen, wann Du die Schriftrolle benutzen mußt, um am Netz vorbeizukommen. Danach wirst Du zum Untergrundfluß gelangen. Sprich mit dem Fährmann und er wird Dich für drei blaue Edelsteine über den Fluß bringen. Du wirst einige Monster sehen, die aber für Dich ohne Bedeutung sind. Am Ende der Bootsfahrt gelangst Du in ein nutzloses Gebiet, das Menzoberranzan gennant wird. Finde den Ausgang und Du kommst in die Stadt.

Menzoberranzan

Zuerst gehst Du zum Händler Bazar und machst den Laden von Ssar:Tarrell ausfindig. Sprich mit ihr über den Drider Mage und sie wird Dich zu einem Zauberer im Turm der Zauberei schicken. Verlass den Händler Bazar und begib Dich zum Turm der Zauberei. Sprich mit dem Magier in der westlichen Abteilung des nördlichen Raums und er wird Dir Hilfe anbieten, wenn Du ihm eine Musikbox bringst. Kehre zum Bazar zurück und finde den an-

deren Ladenbesitzer. Er wird Dir den Tausch der Musikbox gegen den Helm, den Du vom Schankwirt im Dorf bekommen hast, anbieten. Lehne ab und er wird Dir sagen, wo Du Trincias Gauntlets finden wirst.

Die Gauntlets sind in der nordöstlichen Mantle Höhle. Wenn Du den Laden verläßt. wird Dir leider der Helm von einem Dieb aus dem Hause Do'Urden gestohlen. Kehre zum Magier zurück und er wird Dir eine Schriftrolle geben, mit der Du dem Drider wieder eine menschliche Gestalt geben kannst. Gehe zum Haus Baenare. Befreie den Drider. Der Schankwirt wird ermordet. Gehe zurück zu Ssar Tarrell. Die Gefangenen und Drizzt sind zum Haus Do'Urden gebracht wurden. Geh zum Haus Fev Branche und spreche mit dem Zauberer, der sich im südwestlichem Teil des Gebäudes aufhält. Er wird Deine gesamte Gruppe verwandeln und Dir etwas über Rizzen Do'Urden erzählen.

Gehe zum Händler Bazar zurück und spreche nochmal mit der Zauberin. Frage sie, ob sie mit Vermulean Kontakt aufnehmen könnte. Vermulean wird einen der Steine als Aktivator für den Spider Helm enthüllen. Du wirst diesen Stein erhalten. Gehe jetzt zur Carpathian Taverne und sprich mit Rizzen. Er wird Dir das Passwort für das Haus geben. Leider kann er Dir nicht die Insignien geben und wird Dich zu Jarlaxle in der Glovellius Taverne schicken. Sprich dort mit Jarlaxle. Er wird Dich nach der Halskette von der zweiten Mantle Höhle fragen. Geh nach Nordwesten zur Mantle Höhle und nimm die Halskette vom Geheimraum in der Mitte.

Gib sie Jarlaxle und er wird Dich über eine Patrouille aus dem Haus Do'Urden in der ersten Mantle Höhle informieren. In der südwestlichen Ecke der Höhle wirst Du dieser Gruppe begegnen. Vernichte sie und nimm ihre Insignien. Geh jetzt zum Haus Do'Urden im westlichen Teil der Stadt.

Haus Do'Urden

- Bürgerliches Gebiet:

Sprich mit den zwei Wachen. Nimm den Schlüssel im nördlichen Teil dieser Ebene und benutze ihn, um eine der drei Türen zu öffnen. Nimm den Schlüssel vom südlichen Raum um eine weitere Tür der drei zu öffnen. Der letzte Schlüssel befindet sich in der nordwestlichen Ecke der Ebene, hinter

der Scheinwand. Du wirst zwar an der Gefangenenzelle vorbeikommen, kannst sie aber jetzt noch nicht befreien. Öffne die Tür am Ende des Korridors im Südwesten und geh durch das große Portal.

- Adliges Gebiet 1:

Nach kurzer Zeit wirst Du an eine große Tür gelangen, die bewacht wird. Du kannst noch nicht hindurch. Gehe in den nördlichen Teil, finde den Aufzug noch oben und benutze ihn

- Adliges Gebiet 2:

Geh zum Teleportal in der nordwestlichen Ecke dieser Ebene. Du wirst in einem Irrgarten im Süden auftauchen. Geh nach Westen und geh durch die Scheinwand, in den Raum mit dem Spider Helm. Du wirst von Rizzen und einigen anderen Kämpfern angriffen. Vernichte sie und geh durch die Scheinwand nach Osten. Nimm den Helm und den Schlüssel aus der Truhe.

Wenn Du willst, kannst Du den Stein, den Dir Vermulean gegeben hat, in den Helm legen, um ihn besser zu machen (-4AC). Benutze das Teleportal am Ende der Nische und kehr zum Aufzug zurück. Fahre nach unten.

- Adliges Gebiet 1:

Nun kannst Du durch das große Tor gehen – wenn Du den Schlüssel benutzt, den Du gerade gefunden hast. Gehe zum südwestlichen Teil dieser Ebene und nimm den Schlüssel vom Raum, in dem sich Twinkle, Icingdeath und Drizzts Säbel befinden. Nimm alle mit. Geh jetzt zur nordwestehen Ecke und öffne die Tür. Folge den Räumen und geh durch die Scheinwand im letzten Raum.

Nimm den blauen Schlüssel. Nun kannst Du eine der drei Türen öffnen, die nach Westen führen. Öffne eine und Du wirst von Vierna Do'Urden, einer Priesterin, angegriffen, Geh Durch das Teleportal in der Westwand in die Kapelle. Du mußt Dich von den Handmaiden of Lloth befreien, die Dir den Weg versperren. Sei sicher, daß Du jemanden mit dem Säbel ausgestattet hast. Dann kümmere Dich um Malice. Sie dürfte kein größeres Problem für Dich darstellen.

Wenn Malice das Zeitliche gesegnet hat, mußt Du alle, die nun auftauchen, vernichten, besonders die namenlose Priesterin. Wenn sie tot ist, ist das Spiel zu Ende.



Großhandel Computerspiele und Zubehör

Bitte nur Händleranfragen!

Groß Electronic Computerspiele + Zubehör

Gartenweg 4 D-94133 Röhrnbach Telefon 0 85 82 / 15 99

Telefon 0 85 82 / 86 39 Telefax 0 85 82 / 86 25 PE ED-ROM

1942. The Pacific Air War Ids Aces of the Deep /dt Across the Rhine /dt* Alone in the Dark 3 /dt

Battle Isle & Data Battle Isle 8attle Isle 2 /dt 8attle Isle 2 Scenery CD /dt

8undesliga Manager Hattrick /dt 8undesl. M. Hattrick Supporter /dt Cannon Fodder 2 /dt

Deutsche Anleitung oder Version

П

Ħ

möglich

= Vorbestellung

V.mö.

Colonization /dt

Creature Shock /dt Cyberia /dt Dark Forces /dt

Das Schwarze Auge 2/dt
Das Schwarze Auge 2/dt
Dawn Patrol /dt
Day of the Tentacle /dt
Death or Glory /dt Deall of Glory /d Der Baulöwe /d Der Clou! /d' Der Clou! - Profi Diskette /d'

Descent /dt Die Höhlenwelt-Saga /dt Die Sage von Nietoom /dt

Doppelpass /dt Dragon Lore /dt Dungeon Master 2 /dt Ecstatica /dt

e of the Re Eye of the Beholder 1-3 /dl FIFA International Soccer /dt Full Throttle /dt
Hanse - Die Expedition /dt
Historyline 1914-1918 /dt
Indiana Jones 4 - Fate of Atlantis /dt

King's Quest Edition 1-6 /dt King's Quest 7 /dt Legend of Kyrandia 3 /dt

> Lion King /dt Little Big Adventure /dt

Lode Runner /d Lords of the Realm /d Lothar Matthaus

Magic Carpet /dt Magic Carpet -Master of Magic /dt NASCAR Racing /dt

NHL Hockey '95/dt Panzer General /dt

Pinball Fantasies de Luxe /dt

Privateer & Strike Commander /dt Sensible Soccer International /dt Sim City 2000 /dt Sim Classics /dt

94.95

84,95 89.95 89.95

85,95 49.95 89,95

49,95 62,95 49,95

89,95 94,95 99,95 V.mő.

76.95 77.95 99,95

76,95 89.95

64,95 41.95 69.95 52.95

99,95 89,95 89.95

79,95 66.95 62,95 89.95 64.95 69.95

89,95 89,95 84,95 74.95

79,95 -,-84,95 79,9\$

77.95

89,95

ZUBEHÖR

2-Piayer Joystick-Kabei anatog 19.95

Gravis analog Joystick PC 49,95 Gravis analog Joystick Pro PC 66,95 Cravis Came Pad PC 39,95

Sound Blaster 16 Value Edition /dt Sound Biaster 16 Muiti CO /dt Sound Blaster 16 ASP Multi CO /dt Sound Biaster AWE 32

199.00 259.00 329.00

Value Edition /dt

0 28 71 / 86 31 18 30 88 18 06 37 • 18 54 43 FAX 0 28 71 / 86 31

PR ED-ROM

V mò	V mö.	
¥ mö	V.mö	
70.05	87,95	
79,95		
59.95	45,50	
	87,95	
79.95	81,95	
89,95		
-,-	89,95	
85,95	85,95	
00.05		
	99,95	
74,95	74,95	
	92,95 V mo 	92.95 89.95 V mó V m

Bundesi. Manager Hattrick /dt Legend of Kyrandia 3 /dt Little Big Adventure /dt Magic Carpet /dt Master of Magic /dt 85,-- F Star Trek Techn. Manual Tle Fighter Mission Disk. /dt Wing Commander 3 /dt - CD 89,-- CD 89,-- PC + CD 89.-- CD

Sonder-Angebote:

	Disk.	CD
A-Tram + Construction Set /dt	42,95	
Dune 2	27,95	35,95
Elite Plus /dt	34,95	34,95
F-15 Strike Eagle 3 /dt	34,95	34,95
Formula 1 Grand Prix /dt	34,95	34,95
Great Courts 2 /dt	21,95	21,95
Gunship 2000 /dt	34,95	34,95
Indiana Jones 3 /dt	36,95	36,95
King's Quest 1-4 /dt	je 25,95	
Leisure Suit Larry 1 /dt	25,95	23,95
Leisure Suit Larry 2 o. 3 /dt	e 25,95	_,_
Lothar Matthäus /dt	21,95	28,95
M1 Tank Platoon /dt	26,95	23,95
Pirates! Gold /dt	34,95	34,95
Police Quest 1 /dt	29,95	23,95
Police Quest 2 o. 3 /dt	je 29,95	
Secret of Monkey Island 1 g. 2 /dt	je 36,95	
Sim Antioder Earth /dt	je 35,95	
Space Quest 1 /dt	29,95	23,95
Street Fighter 2 /dt	25,95	-,-
Taskforce 1942 /dt	34,95	
Ultima Underworld	26,95	
Ultima 6	25,95	-,-
Ultima 7 /dt		
Winn Commander	25.05	

So

könnt Ihr gleich bestellen:

Einfach bei uns anrufen und Eure Bestellung durchgeben, oder eine Postkarte/Brief mit Euren Wünschen an uns schicken. Der Versand erfolgt dann per Nachnahme (+ 9,— DM) oder per Vorkasse (+ 4,— DM). Ab 150,— DM Bestellwert liefern wir grundsätzlich portofrei. Auslandskunden bestellen bitte nur schriftlich gegen Vorkasse.

Postfach 1113 • 46361 Bocholt Blücherstr. 24 • 46397 Bocholt

Wacky Wheels

Der kleine Cheat zu Apogees Super-Mario-Kart-ähnlichen Rennerei stammt von Lukas Beck aus Durmersheim. Startet Wacky Wheels einfach mit dem Anhängsel "ice" oder "fire" (ww ice/ww fire), und schon habt Ihr 99 Schüsse der ieweiligen Waffe. Haltet Ihr die Feuertaste länger gedrückt, erscheint ein Eisklotz, der die Gegner formgerecht schockfrostet. Fröhliches Gegnerbraten wünschen wir.

Alone in the Dark 3

Oliver C. Radke aus Göttingen hat sich mit Infogrames dritter Vektororgie, die Euch in den Wilden Westen entführt, beschäftigt und nützliche Stellen in den Savegames ausgeknobelt.

Schreibt an die angegebenen Stellen eintach "40 40" und schon gibt's jeweils 30 069 Punkte, was für eine Weile reichen sollte.

Effekt	Dateioffset
	dezimal
Lebenspunkte	44.388
38er Special	45.006
Gatlin	45.248
Winchester	44998



Fallen Eure Helden schon nach der ersten Runde von den Socken, oder geht Euch zu schnell das Geld aus? Mit POWER PLAY kein Problem mehr, denn wir zeigen Euch, wie Ihr Spielstände manipuliert.

0000040:	Х2	хз	00	00	X4	Х5	<i>X6</i>	0.0	Х7	01	$\mathbb{F}\mathbb{F}$	FF	01	01	00	0.0
0000060:																
0000070:																
00000080:																
0000090:																
00000A0:																
00000B0:	0.0	0.0	40	01	0.0	0.0	93	0.0	0.0	0.0	X8	00	0.0	0.0	01	00

0000000: 52 4C 50 44 04 00 10 00 x1 00 00 00 00 00 00

Anzahl der Leben

Laser Level (03 = Laser Level 4)
Level Nr. vom abgespeicherten Spiel

Descent

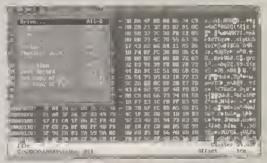
Markus Müller aus Mantel hat sich mit den Descent-Spielständen (NAME.PLR) beschäftigt und sie dekodiert. Editiert Eure Spielstände, wie aus der Abbildung (links) ersichtlich und die 3D-Hatz sollte keine Probleme mehr bereiten.

Die "offiziellen" Cheat-Codes, die Ihr rechts oben findet, stammen von Patrick Kettler aus Schwedt/Oder.

So geht's!

Als allererstes benötigt Ihr einen sogenannten HEX-Editor, mit dem Ihr Euch zum Beispiel den Inhalt von Spielständen anschauen könnt. "Diskedit" aus den Norton Utilities oder die PC Tools haben sich dabei bestens bewährt, "Debug" unter DOS tut's aber auch. Nun benötigt Ihr noch den Spielstand, und es kann losgehen. Verändert mit dem HEX-Editor bitte nur Werte in eventuellen "Savegames", da im schlimmsten Fall die Festplatte das Zeitliche segnen kann, Sinnloses Herumschreiben in den Spielständen hat sich ebentalls wenig bewährt, da dieselben dann nur noch in den seltensten Fällen vom Hauptprogramm geladen werden konnten. Wer Schwierigkeiten mit den angegebenen Positionen hat, sollte folgendes wissen: Im allgemeinen werden alle Positionen (Otfset) entweder mit der Nummer des relativen Sektors und der

dazugehörigen Hex/Dezimal-Postion oder wenn die Angabe des relativen Sektors tehlt, einfach nur mit der Hex- oder Dezimal-Postion beschrieben. Die letzteren beziehen sich dann auf die Hex- oder Dezimalfolge vom Anfang der Datei an. Dabei kommt es immer daraut an, wie Euer Hex-Editor die Dateien anzeigt. Ist die Angabe im Heft mit der Eures Editors nicht ganz kompatibel, können zum Beispiel die Sektoren abgezählt werden (Angabe: relativer Sektor, Editor; Norton Diskedit), oder Ihr müßt die Angabe der Hexposition in relative Sektoren umwandeln (Angabe: totale Hexposition, Editor: PC Tools). Bei letzterem sollte bemerkt werden, daß ieder Sektor aus 200 Hex/512 Dezimalstellen besteht. Ist die Adresse (Offset), die Ihr sucht, also 25B0 Hex/9648 Dez, teilt thr 9648 (den Dezimalwert) durch 512 und erhaltet einen Wert um 18,8. Euer relativer Sektor ist also Sektor 18 (vor-



Mit dem "Diskedit" von Norton (links) sind Spielstandmanipulationen kein Problem mehr

ausgesetzt, der erste ist Sektor 0) und das Byte befindet sich irgendwo im hinteren Bereich (da ,8). Nun schaut Ihr Euch den Hexwert noch einmal an (25B0) und wißt, da alle 200 Hexstellen ein neuer Sektor beginnt, daß der Sektor bei absolut 2400 Hex anfängt und bei

2600 Hex endet (beide Werte sind die nächstgeringere/ nächsthöhere Sektorgrenze). Da die Werte zwischen den Grenzen bei relativer Sektorangabe von 0000 bis 01FF durchnumeriert sind, liegt ab-



solut 2400 Hex bei 0000, 2500 Hex bei 0100 Hex und 2600 Hex bei 0200 Hex im relativen Sektor 18 Dez. 25B0 betindet sich also bei 01B0 Hex im relativen Sektor 18

GABBAGABBAHEY	Cheats aktiviert
SCOURGE	alle Waffen
MITZI	alle Schlüssel
RACERX	Unverwundbarkeit
GUILE	Unsichtbarkeit
TWILIGHT	Schilder voll
FARMERJOE	Levelwarp





Kyrandia 3

Simon Hengel aus Erlangen hat sich genauestens mit dem Inventory aus Westwoods *Kyrandia 3* beschäftigt und folgendes herausgefunden:

Schnappt Euch ein Savegame und editiert es mit einem Hex-Editor. Nun geht's ab zum Offset 00570. Diese zwei Zeilen beherbergen die 10 Gegenstände Malcolms in folgender Reihenfolge (die Zahlen bedeuten hier nur die Nummer des Gegenstandes). Hier könnt Ihr nun beliebige Gegenstände aus der Tabelle eintragen. Wenn Gegenstand 10 also ein Floh sein soll, tragt Ihr an die Stelle 00584 (hier "10 00") "2B 00".

KQ7-Demo auf der POWER PLAY-CD 2/95

Trotz aller Behauptungen existiert das KQ7-Demo auf der POWER PLAY-CD 2/95 doch und läßt sich mit einigen deinen Kniffen sogar starten, a es nur in das falsche Verzeichnis gerutscht ist. Der Tip, oder besser des Rätsels Lösung, stammt übrigens von Jan Zergiebel aus dem schönen Merseburg.

Um es zum Laufen zu bringen, ist folgendes zu tun:

- 1. MS Windows starten;
- Unter Datei ausführen das Demo mit D:\power\sierra\ setup (wobei D das CD-ROM Laufwerk ist) installieren;
- Windows neu starten (Restart now);
- 4. Eine Textverarbeitung oder einen Editor starten;
- Die Datei resource.win im Verzeichnis c:\...\sierra\kq7 demo\laden;
- Die Einträge bei resAud=, resSfx= und movieDir= in D:\power\sierra\ umwandeln;

Und es läuft doch!

Datei als ASCII-Datei wieder in das richtige Verzeichnis abspeichern;
 Das Dame wie üblich

8. Das Demo wie üblich starten und loslegen. Viel Spaß beim Spielen...

Wing Commander 3 mit 4 MB RAM

Sebastian Ruffer aus Ober-Ramstadt hat sich eingehend mit Origins Wing Commander 3 beschäftigt und es auch auf 4-MByte-Rechnern zum Laufen gebracht. Es ist zwar noch etwas lamgsamer als die 8-MB-Variante, aber es läuft.

Geht unter Windows in den PIF-Editor und tragt in dem Feld "KB benötigt" den Wert 450 ein. Im Feld "KB maximal" tragt Ihr 640 ein. Im XMS-Feld "KB benötigt" tragt Ihr 7168 ein und für "KB maximal" das gleiche. Bei EMS nur etwas eintragen, wenn Ihr über 8 MB RAM habt und auch tatsäch-

lich EMS verwendet. Bei den weiteren Oprtionen gibt es nichts weiter einzustellen, bis auf die Vordergrundpriorität, die Ihr auf den Wert 10000 stellt!! Bei Bedarf kann der EMS-Speicher auch gesperrt werden – je nachdem, wie gut WC3 läuft. Zum Schluß speichert Ihr die Datei als "WC3.PIF".

Nun in die Systemsteuerung gehen und unter "386 erweitert" den virtuellen Speicher auf "permanent" stellen. Die Größe muß mindestens 7182 KB betragen. Mehr ist immer gut, sollte die empfohlene Maximalgröße jedoch nicht überschreiten. Die Cache-Größe unten rechts möglichst hoch setzen. Wir empfehlen 14436 KByte. Jetzt zurück in die Systemsteuerung und Windows beenden.

Nun den Rechner neu starten, Windows laden, in die MS-DOS-Eingabeaufforderung gehen und Wing Commander 3 laden. Der virtuelle Speicher wird jetzt wie Arbeitsspeicher behandelt.

Dies ist zweifellos die preiswerte Methode mehr Speicher für WC3 zu schaffen. Zwar kommt es zu allerlei Unterbrechungen, aber immerhin – es läuft.

Falls es nicht sofort funktioniert, hilft es meistens, den Wert für "KB benötigt" in der PIF-Datei auf 400 zu setzen und alle unötigen Treiber aus den Systemdateien (auch die der Soundkarten) zu entfernen.

Kings Quest 7

Thiemo Schuff aus Hamburg gingen die Nachladezeiten der Zwischensequenzen und deren magere Geschwindigkeit auf die Nerven. Um die Sache zu beschleunigen, könnt Ihr die Files "e108x11.avi", "e208x11.avi" und "int08x11.avi" (gutes Ende, böses Ende, Intro) aus dem Verzeichnis D:\AVI ins Verzeichnis [WINDOWSVER-ZEICHNIS]\KO7\ auf die Festplatte kopieren. Nun die Datei [KQ7 Verzeichnis]\resource win editieren und die Zeile, die mit "moviedir=" beginnt, in "moviedir=[WINDOWSVER-ZEICHNIS]\KO7 umbennen.

Gegenstände: 24 00 00 00 Sesamkörner Topaz 25 Saphir 00 00 01 02 03 04 05 06 Feuerholz Hypnotisiertes Eichhörnchen 26 00 Smaragd 00 00 00 00 27 Diamant 2B Amethyst Nagel Verbogener Nagel Nuß - am - Faden Verbogener - Nagel - am - Faden 29 Machete 2A 2B Knochen 07 0B 09 00 00 Floh 2C 2D 00 00 Ledermaus Holzpferd 00 Spielzeugsoldat 00 Kristallmaus Penny Paar Schwimmflossen Paar Bergschuhe OA OB 2E 2F 30 Lederball 00 00 00 00 00 Fisch - Creme Sandwich 00 00 Eichhörnchen - Creme Sandwich 31 32 33 34 Schwimmreifen OD Wams Regenschirm 0E 00 Mimenkostüm Bungee - Seil Schuhlöffel 00 OF 00 Leere Flasche 00 10 00 Flasche Wasser 35 36 37 38 00 Pumpe 11 00 Flasche Sahne 00 Regenschirmhülle 12 00 Pegasus - Trank 00 Versicherungsschein Ursprungs - Trank 13 00 00 Goldmünze 14 00 Portal - Trank 39 3A 00 Eichhornasus - Trank Wurm 15 00 00 Moos 00 16 Schere 3B 3C Heckenschere Kleiderbügel 00 Kragen 17 00 00 Fondue - Set 1B 00 3D 00 Goldener Schlüssel 00 Affenhüpfer 19 3E 00 Linke Socke Dolch 1A 1B 1C 10 1E 1F 3F Zeitung Narrenstab Apfelhälfte 00 40 00 Brandons Schuh 41 42 Kappute Säge Zerbrochene Flasche 00 00 Apfel Halber Apfel 00 00 00 Orangenschale 43 00 Krücke Verknittertes Bild 20 44 00 00 Kleiner Keim 21 22 Großer Keim 45 00 Leere Tunfischdose 00 46 00 Käsemacher 00 Gedüngte Körner Rubin 47 Wenig Käse

Warcraft

Ein paar nette Cheat-Codes hat Oliver Schönberger aus Essen entdeckt. Drückt im Spiel einfach "Return" und tippt dann folgendes der Reihe nach ein:

corwin of amber
pot of gold
eye of newt
iron force
sally sheats
hurry up guys
there can only be one
yours truly
crushing defeat
ides of march

Diese Cheats bewirken unter anderem Unverwundbarkeit oder jede Menge Holz und Gold.



Mit den Cheats ist Warcraft kein Problem mehr.

Heretic

Wer Heretic im Nightmare-Modus lösen will und nicht auf die Cheats zurückgreifen kann, aber gern möchte, benutzt am besten die Hexerei von Jan Hoffmeyer aus Timmenrode. Editiert einfach einen Spielstand wie aus der Abbildung ersichtlich, und schon seid Ihr alle Sorgen los.

Codes für Heretic

Alcoloci e al e stocioni e el e electro de la alectori

Adresse	0 0	0 1	02	03	0 4	0	5	06	0.7	0.8	0 9	0a	0ъ	0	c	0	ď	0e	Of.	
0000060 0000070 0 000 8 0 0000090 000000a0 000000b0	A ₂ A ₂ C ₂ C ₂ E ₃ E ₃ G ₂ G ₃	? ?	?? ?? ??	?? ??	bi Bi Di Fi Hi	? ? ?	????	??	?? ?? ??	? ? B ₁ B ₂ D ₁ D ₃ E ₂ E ₂ H ₂ H ₂ J ₂ J ₂	? ?	?? ?? ??	?? ?? ??	A C E G I ?	C E G I	? ?		27	?? ?? ??	
0000100 0000110 0000130 0000140 0000150 0000160 0000170 0000180 0000190	d d ? ? ? h h l I I 0 0 mim2	? ? ? ? ? ? ? ? ? ? ? ? ? ? ? ? ? ? ?	?? ?? ?? ?? ?? ??	2? 2? ?? 2? ?? ??	e e e ? ? ? ? ? ? ? ? ? ? ? ? ? ? ? ? ?	? ? ? p	12		22	??? ff jj m m qq 0,0,	? ? ? ? ? ? ? ? ? ? ? ? ? ? ? ? ? ? ?	?? ?? ?? ?? ??	??	? k n r P:1	r	? ? n r	? n r	?? ?? ?? ??	?? ?? ?? ?? ?? ??	
O000190 s s ? ? ? Erläuterung:aa aa = Anzahl der Leben (auf E7 03 setzen entspricht 999 Leben) bb bb = Armor (auf E7 03) cc = gelber Schlüssel (wobei 01 für ja steht) dd = grüner Schlüssel (-"-) ee = blauer Schlüssel (-"-) ff = 1.Waffe (01=ja ; 00=nein) gg = 2.Waffe (-'1-) hh = 3.Waffe ii = 4.Waffe jj = 5.Waffe kk = 6.Waffe ll = 7.Waffe mm mm = Munition 2.Waffe mm mm = Munition 3.Waffe oo oo = Munition 4.Waffe pp pp = Munition 5.Waffe																				
	ma ma ss AA	m, m, m, = v = Go	Mun Interest and Me	max max ode Reil	on 7 . Mui . Mui (auf ienfo	Waff nitio nitio 02 s lge d	fe on on set der	3 zen	7.) nze	e Waffe Inen I (min.	tems	im i	Inve	nto	ry	(01 (be	- scl	0a hrii	ten	1

Little Big Adventure

Stefan Schmitz aus Niederkassel hat die Stellen für das Inventory in *Little Big Adventure* herausgefunden. Editiert einfach Euren Spielstand wie aus der Abbildung unten ersichtlich, und schon dürften alle Gegenstände am richtigen Platz und der Spieler wunschlos glücklich sein.

HEX-Stelle	Das wird, wenn man an dieser HEX-Stelle ein 01 setzt, erreicht
000011	Holomap
000012	Magischer Ball
000013	Magischer Säbel
000014	Horn von Gawley
000015	Tunika
000016	Bù Buch
000017	Sendells Medaillon
000018	Klares Wasser
000019	Rote Magnetkarte
00001A	Blaue Karte
00001B	Twinsens Personalausweis
00001C	Passierschein Mies
00001D	Proto Pack
00001E	Snowboard
00001F	Mela-Pinguin
000020	Kraftstoff
000021	Piratenflagge
000022	Magische Flöte
000023	Gitarre
000024	Fön
000025	Alter Schlüssel
000026	Sirup
000027	Leere Flasche
000028	Fahrschein
000029	Türcode
00002A	Kaffeekanne
00002B	Boni-Liste
00002C	Głückskieeblatt



400,000 LESER

pro Ausgabe der **POWER PLAY**

Das entspricht It. AWA '94 0,6% der Gesamtbevölkerung

> **POWER PLAY-Leser** investieren:

DM 400,- hat der Leser **von POWER PLAY** durchschnittlich pro Monat zur freien Verfügung!

Quelle AWA '94

Rufen Sie uns an:

Telefon (089) 46 13-3 05 46 13-3 33

MagnaMedia Verlag Hans-Pinsel-Str. 2 85540 Haar bei München



AUF ZU DATÆ BERLIN

* Bei Druckleguns noch nicht erschienen, Irrtümer und Preis-änderungen sind vorbehalten, Laden- und Versendpreise für Software weichen um DM 5,- voneinander ab.

GAMES

(GAMES)	(CD)	Disk
Across the Rhine*	99,-	99,-
Albion'	89,-	
Alone in the Dark III	95,-	
Amazone Queen*	89,-	
Apache Longbow*	89,-	
Baulōwe		63,-
Biing*		
Bio Forge*	99,-	99,-
Blackhawk	00	74,-
Bureau 13	89,-	70
Cannon Fodder 2		70,-
Carribbean Disaster*	95,-	95,-
Chertbreaker'	90,-	85,-
Cyberia ,	69,-	
Dark Forces'	89,-	
Das Amt	85,-	~ .
Death or Glory	70	74,-
Descent Descent Strike	79,-	74
Desert Strike	70,-	74,-
Die Große Ralley*	89,-	
Diskworld*	79,-	
Dungeon Master II	85,-	
Earth Siege	94,-	
Frontier - First Encounter*	79,-	79,-
Hammer of the Gods	89,-	89,-
Hattrick'	89,-	89,-
Höhlenwelt Sage	84,-	
Hokum KA 50°	85,-	85,-
Iron Assault*	89,-	89,-
Inferno	94,-	
Legend of Kyrandia 3	90,-	
Lemmings 3	64,-	64,-
Little Big Adventure	90,-	
Lode Runner	69, -	69,-
Lothar Matthaus Super Soccer		62,-
Magic Carpet	84,-	
Master of Magic*	89,-	89,-
Megarace	40,-	
Nascar Racing	84,-	
NBA Live '95*	79,-	- 1
Noctropolis*	99,-	- 0.5
Oldtimer Pinball Fantasies Deluxe	85,-	85,-
Pinball Illusions'	85,-	770
	79,-	79,-
Powerdrive	54,-	54,-
Psycho Pinball*	85,-	
Rebel Assault	84,-	
Renegade*	79,-	
Rise of the Triad*	69,-	
Sensible Golf*	79,-	79,-
Sim Tower'	89,-	
Super Karts*	79,-	
System Shock Enhanced	84,-	
The Lost Eden'	95,-	
Transport Tycoon World Editor* 3.5	39,-	
Wacky Wheels	54,-	
Wings of Glory	85,-	
Woodruff (Goblins 4)	79,-	1

Konfigurationen:

Mainboard VLB AMD 486 DX4-100 Mhz

Prozessor mit Kühler, 256 KB Cache VLB-Controller, 540 MB Festplatte Seagate, Tseng ET 4000/W32P VLB Grafikkarte 1MB, 3.5" Floppylaufwerk, Big Tower Gehäuse Cherry Tastatur, 8 MB RAM, Preis ohne Monitor

DM 2.129,-

Mainboard 3x PCI 3x ISA, 2x VLB

Intel Pentium 90 Mhz Prozessor mit Kühler, 256 KB Cache aufrüstbar bis 1 MB, Locel Bus Enhanced-IDE Controller, 540 MB Festplatte Seagate, Tseng ET 4000/W32P PCI Grafikkarte 1 MB 3.5" Flo laufwerk, Big Tower Gehäuse, Cherry Tastatur, 8 MB RAM

DM 3.199,-

Mainboards & CPU's

	and the same
CPU Cyrix 486DX-40	259.
CPU Cyrix 486DX-66	310,-
CPU Intel 486DX2-66	410,
THE PROPERTY OF STREET	407
Mainboard 486DX2-66	
VLB Green	429,
Mainbeard 486 VLB, Simm/PS2 DX4 / 100	599.
Mainboard Pentium 90	388,
CPU + Kühler	1.650.
Mainboard VLB, OPTI,	,
PS/2 + Simm	189,

Laufwerke Festpl. 540 MB IBM SCSI

54,-	Festpl. 420 MB Connor	359,-
85,-	Festpl. 1 GB Seegete	689,
79,-	Festpl. 1,3 GB Connor	799,-
85,-	Streamer Connor 250 MB	269
Festplatte 730 Mi	B Quantum Enhanced IDE	529.
	0 Stagete AF DUU LIDE	
Festplatte 540 Mi		499.
Mitsumi CD-Rom		399,
CD Rom Doubles		249.

Monitore & Karten

Con (Ufo 2)

ATI Mach 64 2 MB VRAM PCI 599	
Cardex ET 4000/W32P VLB 1 MB 199	ļ,-
Cerdex ET 4000/W32P PCI 1 MB 249	,-
Monitor MAG 15F 15" MPR II 719	
Monitor MAG 17S 17" MPR 1.599	,-

Versand & Laden

Der Newcomer in Berlini Sachsendamm 2 10829 Berlin Am S-Bhf. Schöneberg © 030 / 788 01 189 © 030 / 788 01 162 Fax 030 / 788 01 191 Täglich neue Angebot Ketelog enfordem!

Strea

Thrus

Sound Lautsprecher Soundwave 20/30 69, Soundblaster 16 ASP Multi-CD

Zubehör

	_
mer Bänder QIC 80 format.	24
stmaster Gamecard	
um kompatibel	59
Blaster-Karte mit 2 Games	799
MS Maus Defender	59
Simm 1 MB 60 ns	89
Simm 4 MB 70 ns	249
Gravis PC-Game Pad	45
Grevis Phoenix Joystick	249
Joystick Flightstick Pro	169
Joystick Virtual Pilot	169
Joystick Mach 3	75

Roskoden & Partner oHG

Jeder kennt sie, aber niemand will sie wahrhaben: die Computerviren. Einmal im System verankert, richten sie enorme Schäden an – der Rechner verhält sich, als wären einige Chips defekt, arbeitet zu langsam oder behauptet frech, er hätte zu wenig Speicher. Wir verra-

ten Euch, wie Ihr Euren Rechner vor einer ausgewachsenen Computergrippe schützen könnt. Bis zum nächsten Mal.



Viel Spaß beim Lesen Euer Henrik.



Sound in der Grafik

Vor einiger Zeit habe ich mir eine Soundkarte gekauft. Typ: Sound Blaster Pro (Deluxe Edition) mit Mitsumi CD-ROM-Schnittstelle. Das Konfigurieren der Karte bereitet mir einige Probleme. Nach der Installation der Karte mit Standardwerten (I/O-Adresse 220h, DMA 1, IRQ 5) startete ich das beiliegende Testprogramm (TEST-SBP). Die Automatische Karten-Konfigurationserkennung des Testprogrammes erkannte die Kar-Beim tenwerte richtig. anschließenden Aufruf der drei Testsequenzen liefen die ersten beiden (2- und 4-Operator-Sound) einwandfrei. Die dritte Testsequenz (digitaler Sound) wird korrekt wiedergegeben, aber es gab eine kleine Nebenwirkung: Der Bildschirm wurde schwarz. Ein Wiederholen des Musikstücks war durch nochmaliges Drücken der Return-Taste möglich.

Bei einem anschließenden Tastatur-Reset startete der Rechner nicht neu, sondern es war nur ein 8maliges Piepen zu hören. Erst ein vollständiger Neustart machte ein weiteres Arbeiten mit dem PC möglich. Eine Änderung der Konfiguration brachte keine Verbesserung.

Insgesamt besitze ich folgendes System: 486DX/40 mit AMD-CPU (VLB), Elsa Winner 1000 mit 2 MByte (VLB).

Zum Glück ist mir genau so etwas auch schon mal passiert, sonst hätte ich jetzt schlicht auf eine defekten Computer getippt. Tatsächlich ist das 8malige Piepen des PCs ein eindeutiger Hinweis darauf, daß mit der Grafikkarte etwas nicht stimmt. Da der PC diese auf jeden Fall benötigt, um sich mitzuteilen (Speichertest, DOS-Prompt), macht er lautstark mit dem einzigen ihm noch verbleibenden Mittel auf sich aufmerksam: dem PC-Piepser.

Vermutlich beschreibt das Testprogramm der Sound-Blaster-Karten-Register im Adressenbereich des PCs, wo zufällig auch die von Dir verwendete Grafikkarte etwas zu sagen hat. Die Auswirkungen sind natürlich fatal und äußern sich so, wie von Dir beschrieben. Warum das Sound-Blaster-Programm in Registern außerhalb des Sound Blasters herumfuhrwerkt, kann man dagegen getrost mit "Programmierer-Pfusch" beschreiben. Da dieses Programm allerdings nicht lebensnotwenig ist, hat die ganze Angelegenheit auch keine Nachwirkungen.

Drogentraum

Ich besitze einen 486DX/33 (ISA-Bus) mit Trident-VGA9000-Grafikkarte. Auf selbiger befinden sich 512 KByte
DRAM. In meinem Computer
sitzen auch noch eine
ESCOM "Powersound Pro 16
Stereo"-Soundkarte und ein
Triple-Speed-IDE-CD-ROMLaufwerk von Mitsumi. Beide
Komponenten sind mit einen
(beim CD-ROM-Laufwerk enthaltenem) Audio-Kabel verbunden. Nun habe ich folgendes Problem:

Vor kurzem legte ich mit Creature Shock zu. Die erste Mission lief einwandfrei. Bei den Missionen, in denen man sich in den Gängen bewegt, ändern sich bei jedem Treffer eines Monsters die Farben (z.B. grelles Grün, Violett ...). Danach braucht man nur ein bißchen zu warten, und die Farben sind wieder normal. Trifft das Monster erneut, verändern sich die Farben wieder so, daß man nur die Umrisse erkennen kann. Ist dieses Problem

lösbar, oder Ist der Korfeiner neuen Grafikkarte in einzige Ausweg?

Robert Klinger, A-Gaspoltshofen

Daß mit den Farben hört sich ja wirklich so an, als hättest Du mal die falsche Art von Pilzen zu Dir genommen ... Spaß beiseite: Ich vermute hier mal einen schlichten Programmierfehler in der Software. Das Ganze hat mit dem Einstellen der Farbpaletten für die 256 Farben zu tun. Eigentlich sollte sich der Bildschirm kurz ins Rötliche verfärben, wenn der Spieler vom Monster getroffen wird. Der Programmierer erreicht das, indem er alle zur Verfügung stehenden 256 Farben kurzzeitig rötlicher werden

Dazu muß er aber die Grafikkarte umprogrammieren dazu ist wiederum ein recht ausgeklügelter Mechanismus einzuhalten, den IBM der Gilde der Programmierer kredenzt hat. Moderne Grafikkarten, wie Deine Trident auch, sind allesamt Nachbauten der guten alten IBM-Original-VGA-Karte. Manche Hersteller haben allerdings diesen Mechanismus der Karte geändert, so daß das Einstellen der Farben auch ohne eine komplizierte Programmierung funktioniert. Freilich, Pech ist dann nur, wenn der Programmierer-solch eine Karte zum Ausprobieren besitzt, und ihm womöglich ein eventueller Programmierfehler beim Einstellen der Farben dann nicht auffällt.

Dies könnte vermutlich auch mit Deiner Trident-Karte geschehen sein. Die einzig mögliche Lösung, die ich sehe: Karte tauschen oder Spiel ver-

Doc Düse: So geht's

Habt Ihr technische Fragen zu Eurem PC? Dann nichts wie an die Tastatur gesetzt und einen Brief formuliert. Ganz dringende Bitte: Auf dem Briefumschlag und (!) auf einer eventuell eingesandten Diskette bitte immer (!) den Absender angeben, da ich im Falle eines Falles nicht reagieren kann. Das Ganze bitte auch möglichst nicht hand-

schriftlich schreiben. So manche vielleicht interessante Frage ist in letzter Zeit unbeantwortet geblieben, weil ich nicht entziffern konnte, was der Absender eigentlich will. Schickt das Ganze an den

MagnaMedia Verlag Aktiengesellschaft Redaktion Power Play Stichwort "Doc Düse" Postfach 1304 85531 Haar bei München

Kaputte Festplatte

Zum Schluß ganz kurz noch in eigener Sache: Kurz nach Weihnachten ist mir meine 400-MByte-Festplatte kaputt gegangen. Unter anderem sind mir dadurch auch alle Doc-Düse-Texte der letzten fünf Ausgaben flöten gegangen, was eine hektische Suchaktion nach den entsprechenden Power-Play-Ausgaben im Magna-Media-Archiv zur Folge hatte, so daß ich auch weiterhin nachvollziehen kann, wer was wann wo und wie nachgefragt hat. Soviel zu Thema Backup.

Ein Ersatz für die Festplatte-mußte so schnell wie ilich her. Zu dieser wurde, wie man eigentlich auch erwarten kann, ein Heft mitgeliefert, in dem zum Beispiel die Festplatten-Parameter erklärt wurden. Durch Zufall stieß ich dort auf einen interessanten Hinweis: man soll eine Festplatte niemals (denkt Euch an dieser Stelle bitte so viel wie möglich signalrot blinkende dicke Ausrufezeichen!) mit vier, sondern immer nur mit drei Schrauben befestigen. Der Grund dafür ist eigentlich ganz einleuchtend: bei den kleinen Abmessungen der -3.5-Zoll-Festplatten kann sich das Gehäuse der Festplatte im Laufe der Jahre im PC verformen. Dadurch würden sich auch ihre Innereien riehen, was den Köpfen der Platte nicht gut bekommen würde. Also: Bitte nachschauen und entsprechend handeln.

RAM-Disk

Ich besitze einen 486DX2/-80 mit 8 MByte RAM und 256 KByte Cache. Ich wollte mir eine RAM-Disk einrichten, aber als ich in meiner CON-FIG.SYS die entsprechende Zeile mit

device=c:\dos\ramdrive.sy s 4096 /a eingefügt hatte, kam beim Booten eine Fehlermeldung: "Expansionsspeicher Manager fehlt". Meinen EMM386.EXE und HIMEM.SYS habe ich aber geladen und zwar noch vor der RAM-Disk-Zeile. Aus der DOS-Hilfe werde ich auch nicht schlau. Was also bedeutet diese Meldung, und

wie kann ich sie beheben?

Gero Kotzur, Neuburg

Worin hier nun wieder das Problem besteht, wissen wohl (wenn überhaupt) nur die Softwaregötter. Denn theoretisch hast Du mit dieser Zeile in der CONFIG.SYS alles genau richtig gemacht. Auch bei mir funktioniert das, eingetragen direkt nach der Zeile mit dem EMM386.EXE, einwandfrei. Ich könnte mir vorstellen, daß in Deinem System eventuell zuwenig Speicherplatz vorhanden ist, so daß der EMM386.EXE überhaupt nicht aktiv werden kann. Das überprülst Du am besten, wenn Du Dir die Meldungen des EMM386, EXE beim Boot-Vorgang anschaust. Der Vollständigkeit halber hier noch einmal die drei Zeilen. wie sie bei mir in der CON-FIG.SYS stehen:

device = c:\dos\himem.sys
device = c:\dos\emm386.exe
ram 4096

device = c:\dos\ramdrive.sys

Komponieren

Ich besitze einen 486DX/33 und möchte nun eigene Musik komponieren. Dazu habe ich einige Fragen:

1. Welche Soundkarte, in mittlerer Preislage, ist geeignet (ich dachte an die "Orchid SoundWave 32")?

2. Welches Keyboard kommt in Frage (gibt es spezielle Hersteller)?

3. Was sollte ich beim Kauf eines Mikrophons beachten?

4. Welche Musikprogramme sind empfehlenswert (an dieser Stelle sollte erwähnt werden, daß ich seit Jahren Musik mache, und die Programme ruhig etwas anspruchsvoller sind können)?

5. Kannst Du mir eln CD-ROM-Laufwerk zu diesen Komponenten empfehlen (zum Beispiel Quadro-Speed von Mitsumi), oder sollte ich gleich zu einem Multimedia-Paket greifen?

Bitte achte bel Deinen Tips darauf, daß alle diese musikalischen Hilfsmittel zwischen 1500 und 1800 Mark kosten sollten, da mein Budget nicht das Größte ist.

Friedrich Jungblut, Schlitz

1. Gerade die Soundkarte von Orchid solltest Du zum Komponieren außen vor lassen und zwar aus dem einzigen Grund, daß die General-MiDI-Sounds der Karte nicht die besten sind. Orchid hat zwar mit den neuen Pro-Modellen der

SoundWave-Karten ein neues Synthese-Verfahren eingeführt, um die Klänge der Karten aufzupeppen. Verglichen mit anderen Karten ist das aber immer noch nicht doll,

Gerade lürs Komponieren würde ich Dir allerdings eine andere Karte wärmstens empfehlen: Den "Sound Blaster AWE 32". Die Karte haben wir zwar in der Ausgabe 10/94 überhaupt nicht gut dastehen lassen, dort bezog sich der Test aber auf Spiele. Zum Komponieren ist die Karte allerdings hochinteressant: Sie besitzt einen General-MIDI-Klangerzeugung, einen eigene Sample-Hardware, mit der Klänge im eigenen RAM der Karte abgelegt werden können, sie läßt sich mit einem zusätzlichen General-MIDI-Modul aufrüsten und hat einen MIDI-Port für den Anschluß eines externen Synthesizers oder Keyboards. Die "Value Edition" des AWE-Blasters besitzt bis auf den MIDI-Anschluß keine der Eigenschaften, so daß diese Version zum Komponieren weniger geeignet ist.

Etwas preiswerter wird es mit einer "Maestro 32"-Karte von der TerraTec Elektronik GmbH. Die besitzt ebenfalls ein General-MIDI-Modul und einen MIDI-Anschluß.

2. Hier gibt es von der Firma Roland und Terratec Electronic preiswerte Keyboards, Interessant wäre es für Dich vielleicht auch, Dir gleich einen richtigen Synthesizer zu kaufen, der einerseits eine vernünftige Tastatur hat und der andererseits auch als Klangerzeuger eingesetzt werden kann. Das würde dann zwar Deinen Preisrahmen sprengen, aber im Nachhinein und vor allem dann, wenn Du schon Orgel oder Klavier spielen kannst, Johnt sich die Investition. Aus diesem Grund habe ich mir zum Beispiel vor zwei Jahren einen Korg "M1"-Synthesizer geleistet. Gebraucht kommt man auch an interessante Geräte heran. Hier empfehle ich Dir das Studium der Kleinanzeigen in den Musikerzeitschriften "Keyboards" und "Keys" (sind beide übrigens ein Muß für Fans elekronischer Musikinstrumente).

3. Beim Mikrofon kann ich Dir nicht weiterhelfen. Meine Stimme eignet sich bestenfalls dazu, die Milch schneller sauer werden zu lassen, und da keiner meiner Verwandten eine Käserei besitzt, kam ich noch nicht in die Verlegenheit, mir eines zu kaufen.

4. Ein sehr interessantes und

leistungsfähiges Programm bekommst Du unter dem Namen "Procyon Pro", wieder von der Firma Terratec Electronic. Eine leider ziemlich absturzfreudige und abgespeckte Version von Procvon ist bei der "Maestro 32"-Soundkarte mit dabei. Das Programm .OBase" und ist leider relativ teuer. Auch von diesem Programm gibt es eine abge-speckte Version als "OBase Light"; sie liegt zum Beispiel General-MIDI-Modul ...Wave Booster 4X" von Orchid bei. Beide Programme benötigen Windows und sind für meinen Geschmack auch für anspruchsvolle Aufgaben zu gebrauchen. Gar nichts halte ich persönlich dagegen von der Software "Recording Session", die ziemlich vielen Soundkarten beiliegt.

5. Ein spezielles Laufwerk kann ich im Moment noch nicht empfehlen. Generell solltest Du auf die Anschlußmöglichkeit des Laufwerks an Deine gewählte Soundkarte, auf mitgelieferte Treiber und auf ein passendes Audio-Kabel vom Laufwerk zur Soundkarte achten. Wichtig ist im Falle eines Falle auch, daß Dir Dein Händler bei Schwierigkeiten weiterhelfen kann, was in den Filialen der großen Computer-Häuser nur selten der Fall ist.

Aufgehängt

Vor 2 Monaten habe ich ein VLB-Mainboard mit 486DX2/66 und 256 KBvte Cache in meinen Rechner einbauen lassen. Das Board hat die Bezeichnung "Vi12g" mit Award-BIOS. Alles vom alten Rechner (ein ISA-386er mit 33 MHz), dazu gehören eine "Tseng ET-4000" ISA-Grafikkarte, ein Sound Blaster 2.0, 4 MByte RAM, ein ISA-Controller, die Festplatte und DOS 6.2, wurden übernommen. Nun zu meinem Problem: Der Rechner stürzt manchmal schon beim Start ab. Starte ich ein Programm und beende es nach einiger Zeit, um zur DOS-Ebene zu gelangen, bleibt der Bildschirm schwarz. Öfters bekomme ich auch rätselhafte .. Exception 13"-Meldungen. Ich habe gehört, diese Meldung bezöge sich auf eine Nicht-Intel-CPU. Oder Programme hängen sich auf. Der Mauszeiger ist störrisch und läßt sich fast nur mit brachialer Gewalt bewegen (eine defekte Maus schließe ich aus, da sie beim Kollegen einwandfrei funktioniert).

Ärgerlich, weil häßlich, ist außerdem der Systemstart: Der Bildschirm verzerrt sich kurz beim Booten, gerade wenn die Art und Größe der Grafikkarte angezeigt wird. Außerdem habe Ich plötzlich 256 KByte weniger Speicher.

Mein Kollege, der das System zusammenbaute, meinte, es könnte an der zu langsamen Festplatte, der Grafikkarte, dem Controller oder an zu wenig RAM liegen. Aber andere haben diese Probleme auch nicht.

Könnte es sein, daß die Festplatte formatiert und DOS neu installiert werden sollte?

Ahmet Göl, Hamm

Das, was Dein Kollege da erzählt hat, hört sich fast so wie eine Global-Ausrede für das Verhalten des Systems an. Auch das mit der Nicht-Intel-CPU ist Unsinn, und könnte nur dann auftreten, wenn der bei Dir eingebaute Prozessor defekt ist. Diese Möglichkeit würde ich nicht ausschließen, denn eine CPU kann schon dann kaputtgehen, wenn man die Metallbeinchen am Gehäuse nur berührt. Arglistigerweise sind die Chips dann nicht komplett kaputt, sondern produzieren nur in selten auftretenden Randbedingungen Fehler, Insgesamt passiert das aber relativ selten, daß eine CPU über den Jordan geht.

Mit Blick auf die "Exception 13" könnte bei Dir aber auch das Motherboard defekt sein, beziehungsweise gesockelte Chips haben sich aus ihrer Fassung gelöst. Das passiert oft und gerne bei den quadratischen Chips, die an den Rändern die Anschlüsse besitzen (Atari-ST-Besitzer wissen. wovon ich rede). Hier hilft in den meisten Fällen, diese einfach nochmal alle fest in die Fassungen zu drücken. Bei einem defekten Motherboard hilft nur ein Tausch.

Die letzte Möglichkeit betrifft einen Virus, der Dein System verunstaltet. Mit einem aktuellen Viren-Scanner müßtest Du diesem schnell auf die Spur kommen.

Systemwechsel

Nachdem ich meinen alten 286er (16 MHz) endlich gegen einen 486er (66 MHz), 8 MByte RAM VESA-Local-Bus-Grafikkarte Hercules "Stingray VL (S501)" und einen "Sound Blaster 16 MultiCD" von Creative Labs eintauschen durfte, liefen zunächst alle Spiele perfekt (Panzergeneral, UFO, Little Big Adventure, etc.). Und das, obwohl ich meinen alten VGA-Highscreen-Bildschirm Model SV 28/3 behalten habe.

Bis auf einen Ausnahme! Weder "Railroad Tycoon", noch der Nachfolger "RRT Deluxe" gaben sich auf meinem Bildschirm die Ehre. Anstatt des erwarteten Spieles tauchten sonderbare, von Pieptönen begleitete Zeichen auf, an deren Ende der Computer die Feststellung traf: "Out of Memory".

Daraufhin überprüfte ich den vorhandenen konventionellen Arbeitsspeicher, der 631 KByte ohne CD-ROM und 601 KByte mit aktiviertem CD-ROM-Treiber aufwies. Alle Änderungen an den Sound-Einstellungen (ohne Sound, IBM-Speaker, verschiedene Sound Blaster) brachten nichts ein. Auch eine Änderung der Tastatureinstellung (amerikanischdeutsch) änderte nichts.

Stephan Roth, Trier

Oh jeh, so etwas kenne ich. Ich bin auch schon gespannt, was nach meinem nächsten Systemwechsel alles nicht mehr funktioniert. Ich kann hier nur eine generelle Strategie anbieten, die ich iedesmal in solchen Fällen zelebriere (und zwar meistens auf dem Boden entlangrobbend und im PC wühlend): Alles an Treibern in der CONFIG.SYS und AUTO-EXEC.BAT abwechselnd Einund wieder ausbauen, so lange, bis sich der Erfolg einstellt. Wenn das nichts hilft, sind die im System vorhandenen zusätzlichen Karten dran. Bis auf Grafik- und Controller-Karte solltest Du alles ausbauen, und dann so lange eine Karte nach der anderen wieder einbauen, bis das Spiel wieder läuft. Letzte Möglichkeit (die allerdings eher unwahrscheinlich ist): die Installations-Disketten oder das Installations-CD-ROM hat einen Fehler. Denn das von Dir beschriebene Piepen deutet darauf hin, daß bei der Programmausführung etwas ganz und gar nicht so ist, wie es eigentlich sein sollte.

Wing Commander III

Wird "Wing Commander III" auf elnem Rechner mit "Pro Audio Spectrum 16"-Soundkarte und über ein an den SCSI-Anschluß dieser Soundkarte angeschlossenes CD-ROM-Laufwerk gespielt, stürzt der Rechner bei jedem CD-Wechsel unweigerlich ab. Soweit ich es ermitteln konnte, liegt es an dem SCSI-Treiber von Trantor: TLSCDR.SYS, Ich habe versuchsweise den aktuellen Treiber gegen eine ältere Version ausgewechselt und seitdem klappt der CD-Wechsel. Ab welcher Treiber-Version der Fehler auftritt, kann ich nicht sagen. Der mir vorliegende aktuelle Treiber ist der TSLCDR.SYS mit einer Länge von 33 958 Byte und mit Datum vom 19.12.1994. Die fehlerfrei Version hat eine Länge von 34 053 Byte und stammt vom 21.08.1992.

Markus Thüer, Bocholt

Doc Düse dankt im Namen aller verhinderter Kilrathi-Jäger.

Media FX

Meine Frage betrifft die Soundkarte "V7 mediaFX" von Spea. In der Anleitung verspricht Spea astreine General-MIDI-Klänge. Ebenso könnten Roland MT-32- und Sound-Blaster-Klänge emuliert werden. Diese Emulationen müssen aber erst mit einem Patch-Programm geladen werden. Allerdings kann die Karte (laut Anleitung), egal, in welchen der drei Modi, Sound-Blaster-Klänge unterstützen. Wenn ich aber nun General-MIDI-Klänge und Sound Blaster in einem Setup eines meiner Spiele einstelle, funktioniert aber nur General-MIDI und der Sound Blaster gar nicht. Meine Frage also: Sollte ich mir einen weiteren Sound Blaster kaufen (ich dachte an einen Sound Blaster 16)? Und wenn ja, wie kann ich es denn regeln, daß ich nur ein einziges paar Boxen benutzen kann, diese aber an beide Soundkarten angeschlossen werden?

Christoph Grunicke, Reinbeck

Ich hatte die Karte jetzt schon mehrfach und im Abstand von einigen Monaten im Test. Es gab am Anfang tatsächlich Schwierigkeiten mit den Treibern. Spea betreibt zum Glück eine Mailbox, aus der man sich kostenlos Treiber-Updates holen kann. Diese ist unter der Nummer 0 81 51/26 62 41 erreichbar. Der Kauf einer anderen Soundkarte ist eventuell also unnötig.

Streamer-Problem

Bisher konnte ich durch regelmäßige Virenchecks mein System auf Vordermann halten. Seit zwei Tagen taucht aber immer wieder ein Fehler auf: Mein Streamer (Connor QIC 80) kann verschiedene ZIP-Files und ähnliches zwar von Band holen, iedoch funktioniert das "Entzippen" nicht mehr (d. h. vor etwas fünf Tagen funktionierte es noch). Die Bänder sind von unterschiedlichen Herstellern (Sony, 3M, Fuji, Carlisle), und ich habe bei jedem dieselben CRC-Fehler (Prüfsumme), Magnetische Störfelder sind nicht in der Nähe und auch andere physische Einwirkungen wie Temperaturschwankungen und Luftfeuchtigkeit & ausgeschlossen. Viren sind ausgeschlossen.

Der Magnetkopf wurde von einem Fachmann überprüft. Nach einem Testlauf mit anderen (älteren) Bändern, funktionierte alles. Die neuen Bänder waren lesbar, das ZIP-Programm fand jedoch ZIP-Errors und CRC-Fehler

Die Software habe ich mehrmals neu installiert (QICStream3 und Connor Backup Basics). Gewisse Fehlkonfigurationen sind ausgeschlossen und auch IRQ-Konflikte wurden überprüft. Momentan zweifle ich, daß es irgendjemandem gelingen wird, mein Problem zu lösen. Nun, da kommt eine ganz schöne Aufgabe

Thomas Tschoellitsch, A-Gratz

Ich tippe hier auf einen Fehler in der von Dir verwendeten Backup-Software, der sich erst dann auswirkte, als Du eine Einstellung der Software geändert hast. Zum Beispiel könnte die Kompression der Backup-Software fehlerhaft sein, wenn sie auf ZIP-Archive stößt. Das ist zwar ziemlich weit hergeholt, aber bei Softwarefehlern ist alles möglich. Zum Glück ist das QIC-80-Format auf den Bändern ein Standardformat, daß auch mit anderer Software gelesen werden kann. Zum Beispiel könntest Du es mal mit den Backup-Utilities der "PC-Tools" versuchen. Wenn Du Glück hast, passiert der Fehler erst beim Zurücklesen vom Band. Die Dateien auf dem Band wären dann noch in Ord-



SOFTWARE

Fantasy Productions GmbH - Abt. Computerspiele - Postfach 1416 - 40674 Erkrath Telefon: 0211/9243300 (MO - FR 10.00 - 17.30) -- Fax: 0211/9243310 (24 h)

Ihr Spezialversand für Simulationen, Strategie- und Rollenspiele Direktimport aus den USA - Viele ältere Titel - Raritäten

US = US - Version, DA = deutsche Anleitung, DV = kompl. deutsche Version, OEM = CD ohne aufwendige Verpackung

Strategie IBM DISKETTE: 5th Fleet US 119.00 Aid to Camp US 109.00 Battle of Brittain US 99.00 American Civil War I - III US, jeder 74.00 Carriers at War II US (SSG) 99.00 Empire deluxe DV 39.00 Grandest Fleet US 99.00 ht Commander II US 109 00 arpoon Challenger Pack (enthält Harpoon I, 2 Battlesets & Harpoon-Battlebook) US 79.00 Harpoon II US 99.00 Harpoon II Battleset II US 69.00 High Command US 39.00 Operation Crusader US 109,00 Panzer General US 99.00 Patton Strikes Back US 49.00 Perfect General Bundle (Perfect General & 2 Datadisks) US 99.00 Tigers on the Prowl US 119.00 Warlords II US 99.00 Warlords II Scen, Builder US 89.00 World War II - S. Pacific US 89 00

SSI Award Winning Wargames Sammlung mit vier SSI-Topspielen: Carrier Strike, Clash of Steel, War in Russia und Pacific War. Alle Spiele einzeln nicht mehr erhältlich. Disk oder CD-ROM nur 119 00

TDP-KNULLER!

CO-RDM Empire deluxe DV 59.00 Flight Commander II US 109,00 Gettysburg US 119 00 **Great Naval Battles II US** 59.00 High Command US 69,00 Legions US 109.00 Perfect General US 29.00 Normandy- Crusade US 89.00

Rollenspiel & Adventure
IBM OISKETTE
Cobra Mission US 109.00

Gateway II - Homeworld US 49.00

Lord of the Rings - Bundle (Lord of the Rings I & II) US 69 00 Metal & Lace US 84.00 Shadowcaster DV 59.00 Starlord DV 59.00 Unlimited Adventures DV 49.00 Wizardry Trilogy I-III US 99.00 Wizardry Trilogy V-VII US 89.00 Top Knüller!

BattleTech Pack

Für jeden Battletechfreak ein Angebot der Spitzenklasse: Alle drei bisher erschienen Battletech Computer-spiele in einer Box. Diskette oder CD-ROM US -Import nur 79.00 Gold Box

Die großartige Forgotten Realms-Saga von SSI in einer Box. Enthält Curse of the Azure Bonds, Pool of Radiance und Secret of the Silverblades. Original US-Version! 3.5*-Diskette nur 69.00

Gold Box II

Alle drei Teile der Krynn-Trilogie von
SSI: Champions of Krynn, Death
Knights of Krynn und Dark Oueen of

Knights of Krynn und Dark Oueen of Krynn. Original US-Version. 3.5°-Diskette nur 69.00

Gold Box III

Und wie gibt es eine attraktive neue SSI-Sammlung! Gateway, Treasures und Pools of Darkness. IJS-Vers

Disc oder CD-ROM je 69.00. **Ultramegagoldbox**

Kaum zu glauben, aber wahr: Alle drei oben genannten SSI Sammlungen in einer Box. 9 Spiele !!! US-Version CD-ROM pur109 00

Das Schwarze Auge

Schicksalsklinge CD-ROM 99,95
Schicksalsklinge Lösung 24,95
Schicksalsklinge Audio-CD 24,95
Sternenschweif Audio CD 24,95
Sternenschweif Lösung 24,95
Sternenschweif Speech Pak 49,95
Schicksalsklinge T-Shirt 29,80
Sternenschweif T-Shirt 29,80
DSA-Tools - Die Spielleiterhilfe für

das Schwarze Auge. Charaktergenerierung, Kampfsimulator, Datensammlungen und vieles mehr Nach dem Stand von Mantel, Schwert und Zauberstab Für Windows. 69.95

Ultima I - VI CD-ROM

Die ersten sechs Teile des Rollenspielklassikers von Origin auf einer CD. US-Version! nur 99.00

IBM CD-RDM Al Quadim DV 69.00 Alien Logic US 109.00 Betraval at Krondor US 79.00 Dragon's Lair US 109.00 Electronic Arts Top Ten Pak (Zehn Spiele inkl. Wing Commander II und Ultima VII, PGA Tour Golf) 109,00 Gabriel Knight US OEM 59.00 Heirs to the Throne US 29.00 Horde US 129.00 Ishar II DA 49.00 Knights of Xenthar US 109.00 Lost in Time US 69.00 Menzoberranzan US 119.00

AD&D Fantasy Fest (SSI)
Sammlung mitStrongholds, Fantasy
Empires, Unlimited Adventures und
Dungeon Hack. Nur auf CD-ROM.
US-Version 109.00
Campaign Cartographer

109.00

Psychotron US

Universelle Spielleiterhitfe. CAD-System zum Erstellen wunderschöner Fantasy-Landkarten. Druckoption (auch in Farbe). Engl. Version. Campaign Cartographer 119.00 Dungeon Designer (Zusatzdisk zum Campaign cartographer) 49.00

The Goldtree Engine
Universelle Spielleiterhilfe für alle
Rollenspiele, Liebevoll ausgearbeitete Fantasy-Stadt mit vielen Zufallsbegegnungen 3.5*-Diskette, US-Version!

Goldtree Engine 109,00 Zusatzdisk: The Outer City 69.00 Zusatzdisk: Dark Tower 49.00 Zusatzdisk. Characters 34.00 Zusatzdisk: Buildings 34.00

Lösungshilfen/Bücher

Colonisation US	39.00
Falcon, Of. Combat Book US	\$42.00
Great War Planes (Red Baron	n, Aces
of the Pacific) US	48.00
Harpoon II US	39.00
Menzoberranzan US	27.00
Might&Magic Comp. US	39.00
Pacific Strike US	27.00
Seawolf US	39.00
Sim City 2000 US	39.00
Tie Fighter Strategy US	39.00
Under a Killing Moon US	39.00

Simulation

IBM DISKETTE

Aces of the Deep US	119.00
Formula 1 Grand Prix DA	49.00
Pirates Gold DA	49.00
Subwar 2050 & MissionsD	V 89,00
TFX DA	79.00
IBM CD-ROM	
Falcon Gold US	119.00
Formula 1 Grand Prix DA	49.00
Rebel Assault dt. Untertitel	99.00
Shuttle US	49.00
Subwar 2050 DA	109.00
Syndicate DV	109.00
Tornado DV	49.00

MDUSEPADS

Star Trek:	
Alter Ego	29,80
Bird of Prey	29.80
Classic Enterprise	29.80
Deep Space 9	29.80
Next Generation Enterprise	29.80
Next Generation Crew	29.80
Kirk mit Tribbles	29.80
Classic Enterprise groß	29.80
Star Wars:	
Luke & Leia	29.80
Darth Vader	29.80
Yoda	29.80
Rebel Assault	29.80
Millenium Falcon	29.80

... und vieles mehr! Gratiskataloge Computerspiele & Abenteuerspiele gleich mitbestellen!

Irrtümer und Anderungen vorbehalten - Mindestbestellwert DM 30.00 - Versand gegen Nachnahme (+ DM 8.00), Vorausscheck (+ DM 5.50) oder Einzugsermächtigung (+ DM 5.50)

Natürlich können Sie all diese Computerspiele auch in unseren Fantastic Shops kaufen:

Fantastic Shop Graf-Adolf-Str. 41 40210 Düsseldorf Fantastic Shop Classic Konkordiastr. 61 40219 Düsseldorf Fantastic Shop Mörgensstr. 4 52064 Aachen Fantastic Shop Habsburgerring 18-20 (Rudolfpl.)-50672

KLEINANZEIGEN

KONTA

Wollen Sie einen gebrauchten Computer kaufen oder verkaufen?

Suchen Sie Zubehör? Haben Sie Software anzubieten oder suchen Sie Programme oder Verbindungen? Der Power-Play-Kontakt bietet allen Computerfans die Gelegenheit, für 5,- DM eine private Kleinanzeige mit bis zu 4 Zeilen Text in der Rubrik Ihrer Wahl aufzugeben.

Und so kommt Ihre private Kleinanzeige in den Power-Play-Kontakt der Ausgabe 07/95 (erscheint am 14. Juni '95): Schicken Sie Ihren Anzeigentext bis 08. Mai '95 (Eingangsdatum beim Verlag) an Power Play. Später eingehende Aufträge werden in der Juti-Ausgabe 1995 (erscheint am 12. Juli 1995) veröffentlicht.

Am besten verwenden Sie die dazu vorbereitete Karte auf dem Durchhefter.

Bitte beachten Sie: Ihr Anzeigentext darf maximal 4 Zellen mit je 40 Buchstaben betragen.

Der Verlag behält sich die Veröffentlichung längerer Texte vor. Kleinanzeigen, deren Text auf gewerbliche Tätigkeit schließen läßt, sowie Anzeigen unter Postlagernummern werden nicht veröffentlicht.

C64/C128

C 64 + Floppy + 2 Joyst. + Diskbox = 55 Dīsk + def. Datasel. + v. Zubehör + g. Spielsoftw.; alles Schwarz lackiert, VB 150 DM; G. Krûger, 15859 Storkow Tel. 033678/71052 ab 17 Uhr

Verk. Psi 5, Fahrenheit 451, T. of Apshal, Pac Man, Archon, Ouestron 2, Wizards Crown Elernal D, Karaleka, Perry Mason, einige Intocoms u.v.m. Tel. 0721/31748

Verkaute Yuppi's Revenge, The Relurn of Medusa, Scramble Spirils, Golden Classic S., Nur Originalel Angebote unter 0611/9284818 oder 0611/21991 Billig!!!

Verkaufe C64-Komplett-Sat (Monitor, Keyboard, Floppy, Dalaselle, 4 Originalspiele, Joystick, Disketten + Locher, div. Bücher) Tel. Nr. 09187/4522 (Benni) ab 18-00 Uhr

Amiga

Verk. A500 + gut erh., 2 MB, 1084-Monitor, Zweitlaulwerk, 2 Mäuse, 2 Joysticks, 4 Spielen (Original), weitere Originalsotiw VB 500 DM, Tel. 06185/2697

Suche Chaos Strikes Back für Amiga 500+ für 30, – DM Biete für alten Drucker 100, – DM z. B. (Sier LC24-10) M. Wiltschieber Oskar-Schlemmerstr. 6a, 22115 Hamburg

Verkeufe Arniga 500+, Monitor 1084S, Maus. 2 Joysticks und ca. 75 Disks, Nur kpi, 400 OM, Tel. 0221/7001320, Milan, ab 15 Uhr.

Verkaute: Amiga 500, 4 MB RAM, 1 Joystick, 1 Maus.J TV-Modulator, 35 Disketten, 6 Original Spiele, Nur 300 DM VBlit Tel. 0221/704266 Thomas ab 18 Uhr.

Verk. Amlga 1200/2 MB/420MB/CD ROM/Exter NES/Leutwerk/Joystick/Mouse und diverse Spiele VB 1600,— Tet. 0711/4780802

Amiga 500, 1 MB, 2 Laufwerke, 200 Disks, 13 Originale, z.B. Mr. Nutz, Fifa, 3 Joysticks, 2 Mäuse, Philips-Monitor, für nur 499,– DM Tel. 09524/7028 Stetant

Verkaute Original-Lemmings, The Humans Death or Glory, Heimdall, Backgammon, Kick off 3, Sternsiedler, Chuck Rock, Battle Cheet II, zusammen (år 100, – DM plus Portol Wochenende unler 02597/5179

Verkaule 52 MB HDD 249 DM, RAM auf 1,5 MB A500 + 80 DM, Big Agnus 50 DM, X-CopyPro 30 DM, Amberstar-Moon, EOB 2, Awesome, Beast 2, Lw. 49 DM. Tel. 06029/8112

Verk, A600 HD + 2 MB RAM + 2, Lautw., Drucker, Monitor, 2 Joyst., 120 Leerdisketten, Handbücher zu jedem Gerät, Bücher: GFA-Basic, Amiga I. Einsteiger, für 800 DM Tel.07255/6761

Battle Chess 2, Castles je 10,--, Kolumbus 50,--, Solfware-, Eishockey-, Bundesliga-Manager je 30,-- Tel. 07259/1752

Arniga 500 + 1084s Farbmonilor + 2. Laufwerk + 2.3MByte RAM + 10 Originalspielen + jede Menge Zubahör für Sage und Schreibe 270 DM. Tel. 02156/8284 (Alex). Amige 500, 2 MB, HD170 MB, 2. Lautw., Monitor, Drucker Star LC10, 1200 Disks, 50 Originalspiele, Bücher, Joyslick, uvm..., Komplett für 1500,-.., Tel. 02043/34532, eb 18 Uhr.

Verkaufe Amīga 500+, Monīlor 1084s, Maus, 2 Joyslīcks und ca. 75 Disks. Nur kpl. 400 DM, Tel. 0221/7001320, Milen, ab 15 Uhr

Suche Chaos Strikes Back für Amiga 500+ tür 30,– DM Biete für alten Ducker 100,– DM z.B. (Slar LC24-10) M. Wittschieber, Oskar-Schlemmerstr. 6a, 22115 Hemburg.

Verk. A500, Maus, 4 Joystick, 1 MB, 1084 Monitor, 2 Laulwerke + 90 Original + 400 Disks VB 1000,-. Tel. 09503/5118

A20000+Mon1084S+2.5 MB Chip+8 MB RAM+2 LW+2 FP110MB 100MB+Turbo 25 MHz+S/W Scanner+2 Joy +Mouse+ 70 Disk +Grafiklableau+Grafik/Video Engine + VB 2600. Tel. 05522/5958

Verk, Originale: Simulcra, Elite, Zák Mac-Kracken, Dungeon Master, Chaos Strikes Back, je 30 DM, Tel. 04532/21118, ab 17:00 Uhr

Verk, Calif. Games 2 15.-, Wlzkid, Videokid je 20.-, Lemming + Oh No More Lemmings 40.-, Pirecy, Another World, Beast 3, Pirales, Lionhear Ja 30.-, Tel, 04361/1238

Verk, Amiga 500, 1M8 + 2 Ltw + Phillips Monitor + 150 Disks + 20 Originale + Maus + 2 Joysticks und dry, Literatur + Mousepac, für 650 DM VHB, Tel, 06227/53142 Boris

Suche Die Siedlar, Genesia Syndicate, Christoph Kolumbus, K. 240, Spaceward Hol u. Civilization Tel. Öslerreich 04274/52359

Verk 140 alle Spielet Liste gegen 1 DM bei B. Monlen, Rüppurrersir. 100 76137 Karlsruhe oder Anlrage unter 0721/31748

Verkaute Amiga 500 mil TV-Anschluß, den Spielen Trensarctica, A-320, Wing Commander und Loom, einer Maus, einer Schutzhaube, Netzteil, und Programme für 500 DM. Tel. 05602/1224

Verk Amiga 500, Fartmonitor, 1 MB, Epson Drucker, einīge Spiele, zwei Joysticks, Maus. Zusammen 600 DM VB, Philipp Neumann, Tel. 022e/033519

Verkaufe Amiga 500 + CD-Player (CDTV)l dezu Monilor, Fernbedienung + Orlg-Spiele. Tausche oder Verkaufe Spiele auch Einzeln. Teleton: 07345/7110

Verk , Beholder 2 20 DM, Patrizier 20 DM, Denel 20 DM, Civi 30 DM, S. Service II 20 DM, R, Tycoon 30 DM, S. Forses 25 DM, Mad TV 29 DM, Tel, 034608/20370 nech Jon tragen

Verk, Goal 35 DM, Software Manager 40 DM, Bundesliga Manager Hattrick 55 DM, Tennis Cup 2 15 DM, Pizza Con. 50 DM, Anstoss 45 DM, Tel. 04471/6209 ab 17 Uhr

A500, 4 MB RAM, FP130MB, 1085S, Star LC 24-20, 2, LW, Mouse uvm viele Original Spiele und Software Super Angebot VB 1300,— Tel. 08151/27341B Mo — Fr 0800-1600 Uhr

A4000-40,18,500 mil prot. Software, Spiele, 2xMaus + 2xJoystick, VB 4000 DM, Tel. 07222/29454 ab 19 Uhr

Biete aktuelle Software tür den PC & Amigall Tel. 05731/96596 o. 05731/49451

MS-DOS

Verk./tau.: C.M.D. i (15), Jim P. (40), Dune (20), Lands (50), Altd 2 (55), PS (40), Magic C (80), und Zool 2 (CD 40)! Tel. 06263/1590l

Suche Hardware, nur günstige Angebotel Verkaufe günstig OIC 80 Streamerbänder 120/250 MBII Tel. 02453/3198 (Marcel)III

Verk. oder tausche (gegen alles mögliche): Wizardry 7 (30 DM) und DSA 2 (40 DM). Tel 06185/2697

Verk, System Shock für 50,- und Colonization lür 40,- (alles Orig.) Meldet euch bel Christoph! Tel, 08456/1588

Suche VGA-Monitor t4", 1 oder 4 MB RAM in Simm/PS2, Mainboard 386, kleine AT-Bus Platte, Telj. 02680/8603 ab 18 Uhr

Verk. SVGA-Karte, 1 MB tür ISA-Bus 60 DM. Slar Trek-25th Anniversary für 40 DM, Tel. 03946/70517, nach 16.00 Uhr

CD: Woitpack 50.-, Megarace 20.--, NCA 2 50.-, Chomance 40.-, Doom Utility 1 15.-, Disk: BMH mil Editor 50.-, Fifa 30.-, Tie F. 40.-, Baseball 40.-, Ultime 8 + Speech P. 40.- Tat 09421/63520

Verk. Speedball 2 35 DM, Indy 4 40 DM, Monkey 2 30 DM, BMP 2.0 + Torszenen 35 DM, Sierra's Robin Hood 35 DM, R.O. Medusa 25 DM, Tentackle 40 DM, Tel. 0231215010 ab 19 Uhr

Verk, Swotl 30, WC2 30, Guaship 2000 30, Falcon 3 40, U8 60, System Shock 60, SC2000 60, CD-Dott 60, Aces Deep 60, Ecstalica 60 Bi2 + Scen. 80 Tel, 08679/6579 (Klaus)

Verk, MicroM, 30, Subwar 40, OMF 50, fndy Track 40, RF 40, Kyrandla 30, CD-Fifa 50, Rebel 50, Tel. 08679/6557 (Chris)

Rebel Assault zu verk, oder teusche gegen endere CD-ROM, (z.B. Jurassic Park) Tel. 02571/40017

Verk, North&South 20,-, Birds at Prey, Crazy Football je 30,-, Strike Squad, F-19 je 40,-, The Greatest, X-Wing je 50,-, Tie Fighter 60,-, Tel, 03445/200921, Martin

Verk. NHL-Hockey 30,-, Fila Soccer 40,-, Ansloss 35,-, Larry V 25,-, Sensible Soccer 25,- u. Gretzky Hockey 2 15,-, Tel. 02301/13432 (ab 17.00 Uhr)

Tausche/Verk.: Syslem Shock CD, Pacitic Air War, FS-5, Scen, New York, San Franscisco. Suche: Descent, Darkforce, Wing Com.3, Great Moments, und Kill. Moon. Tel. 09562/8838

Suche Vollversion Commander Keen Aliensate my Babysitter, Oliver Glasmacher, Hauptstr. 22; 58452 Witten

Verk, für MS-DOS tolgende Originale: Lothar Mathhäus Super Soccer (DT.) 50 DM, Burning Steel 2 55 DM, Pacific Strike + Speech 50 DM, Pretse inkl. Porto 09820/461

Ullima 8, Privateer+Speech Disks, Theme Park, Syndicate, Eifle 2, Silent Service 2, Protostar u.a, DM 45,-+ Portokosten Tel. ab 19 Uhr 02435/1020 Verk Cyberla, Theme Park, NHL-Hockey 95, Anstoss + World Cup E., Sucher Nascar R., Alt D 3, System S. CD, Descent, Estatica Tel. 08633/7536

Verk. SC 2000, U8, Theme Park, S Shock, UFO, Tie Fighter, Cyberia, Kyi Tel, 08151/12806

Verk. Teac 55A 4xSpeed CD-ROM incl. Inlerfacekerte zum Preis von nur 350 DM! Neuwertig (1 Jahr Garantie!). Thorsten Neidl, Tel. 09431/60257 Vers. p. Nachnahme

Verk PC486 DX40-VLB, 14" Color Mon., 1 MB Grafikk, 4 MB RAM, 420 MB Festpl. 3,5" Lautw., - Zubehör-Mouse, Handbücher etc. umfang. Softw. tür ins. 1780,—T. 0351/4123299

Verkaule 486DX33; 8 MB RAM. 420 MB HD, 1 MB Super VGA-Karte; DoubleSpeed-CD-ROM, Soundblaster Pro; Desulop-Geh.; 30 W-Boxen; Joyslick; MS DOS 6.22; WIN; TeL 08167/8563

Verk CD: Pagan 50 DM + Rebel Assault 40 DM + Theme Park 55 DM + Little Big Adv. 60 DM, Disk 5.25, F1GP + History L, fe 25 DM + 3,5*1 X Wing 30 DM + Alone in D, 250 DM Tet, 05241/337015

Verk, Shareware-Programme J. PC aut 3,5*-DIsk, (Anwend, 4 Spirele) Incl. Rückp. 1, 5,-DM. Liste geg. Freiumschig von Otto Huter, Am Fischteich 28, 31241 Ilsede

Verk. Spreleprogrammierprogramm Turbo Paint 79 DM, Ultima 6 39 DM, Turtles 29.-, Castle Master 29.-, Wing Commander 2 Mission 35,-, Tel. 089/803265

Verk. 270 MB Quantum Festpl. lür 22° PM. Sound BI. Pro 4.0 für 150 DM. Spiele; 4 ss 30 DM, Larry 5 15 DM, SC Tactical Op. 6M Tel. 06405/3538

Verkaute jade Menge Orig. PC-Games aut Disk. Liste gegen Rückporto bei: Stetan Bauer, K.-Adenauer-Str. 15. 95666 Mitterteich. Bitte keine Anrutel

Suche PC-Orig. Masler of Magic. Panzer General, Battle Bugs, Caesar, Siege. Napoleon, Fields of Glory, Tausche auch gegen DSA 2, Populus 2, Empire Del. 06709/274

Verkaute/tausche: Alfen Legacy, Bl 2 Data Wing A., Masters of O., Dragon Lore, UU2, Siedler, Theme Park, System S.;Suche: Warcraft, Aces of Deep, Cyberia 0711/462359

Verk/tausche: Day ol T., Civ., Col, Stronghold, Sternenschw., Protostar, SOS, Star Legions Suche: Alien Logic, Earthstege, Metal Merines, Kyr. 3 ab 19.00 0711/462359

Verkaute X-Wing Zusaizdiskette "Imperial Persuñ" (15) und aut CD: Megarace (40) und Ishar (15). Alles zusammen für 60 DM 07363/5101 ab 17.30 Uhr

Kaufe/Verkaute alle Arten von PC-Programmen, Schreibt an: Alexander Hübner, Breite Straße 6, 88214 Ravensburg IIISpitzenprelsell!

386 DX 40, 4 MByte-RAM, Super-VGA, 14* Monitor, 1.2 MB & 1.44 MB Floppies, Maus, Keyboerd, Sottware, Bücher, ca. 1 Jahr all VB: 1200,- DM. Tel. 02102/32622

Verkaufe: Theme Park-CD, Myst, Superhero, League of Hoboken, Simon the Sorcerer, Day of the Tentacle, Wrath of the Gods, Gabriel Knight je DM 40, - 02374/74097



KLEINANZEIGEN

Verk. Death Gate 50 DM, Knights o. Xentar CD 50 DM, Kyrandia 3 50 DM, UW2 30 DM, U. 7/2 30 DM, Lolus 3 20 DM u. a. Tel. 09261/91356

Verk.: Trensport Tycoon CD 60 DM, Tel. 02461/52122

Verk, CD-ROM PC Games: Rebell Assault 60.-, SSN-21, PC Disk Might & Magic 3&4 je 35.- DM, Peter Tessmann, Johannesstr. 27, 41061 Mönchengladbach

Verk. Critical Path-CD 40 DM. Hand of Fate engl. 20 DM, Privateer + Speech Peck 60 DM, Kein Teusch, Tel. 04505/813 Thorsten verlan-

Verk /Tausch AOD CD, SC 2000, System Shock, FAW 1942, Theme Park, Siedler, Subare 2050, KO 7 CD, Burntime, Commend HO, Spacev. Ho., Pr. 10 – 50 DM Tel. 08325/1322

Suche zuverlässige Tauschpartner für Orig-PC-Spiele, habe neue und ältere Games, Suche heuptsächlich neueste Spiele ab 19

Verkaufe: Fields of Glory 20 DM; Russelsheim 20 DM; Outpost 20 DM; Comanche + Mission-Disk 1 40 DM; Street-Fighter 2 20 DM; Tel. 08167/8563

Verk. Mainboard (ISA) 486DLC40 MHz, 387 Math Co-Prozessor 128KB Cache + SVGA-Karle WD-PVGA-10 10 1MB-DRAM + 1 MB RAM euf Board VB 600 DM 03671/510980

Help! Suche lür eiten 386'er Highscreen eine 37 RAM-Card, möglichst mit Typ 41256 best (elso 2 MB). Zehle 100 DM. Tet. 09cw/70791 (ab 17 Uhr)

Biete zum Tausch: Aladdin + The Llon King (Disneys) 3,5' Disk Suche: Al Quadim + Black Hewk nur komplett Deutsch Telefon: 0341/2232054 v. 7.00 – 15.30 nach Patrick

Ver/Tau. Creature S., System S., Magic Carp. Syndicat, WHL'95, Myst, CD-ROM Editon 2, Wing Commaner 3, Suche: Pinball Wizard Zahle guten Preis, Dark Forces dt. Tel. 0511/8093744

Verk. Orlg. Ultima 8 (CD) 60,-, Theme Park (CD) 50,-, Simotly 2000 30,-, Indycar Racing 45,-, Flashback 30,-, Speedball 2 20,-, Reach F.T.Skies 20,-. Tel. 03762/46295

Verk. WC 3 50,--, Aces o.f. Deep 50,--, Nascar 40,--, Panzer Gen. 50,--, Tie F. 40,--, Rebel Assit. 30,--, Oldtimer 30,--, Tel. 0241/171117, nach Stefan fragen.

Verkaufe/Tausche TFX (45,- DM). Suche Panzer General. Tel. 02242/6818 (nach Florain fragen)

386DX40, 8 MB RAM, SVGA Coprozessor, SB16, MS DOS 6.2, 125MB HD incl. Harrier, F-14, TFX Strike Commander kompl. VHB 1600 DM CD,Lw,DS. F. Günlher, Ramsdor 04539, Am Wünlberg 1

Verk, Disk: Theme-Park, Anstoss W-Cup, le 40,- Sim City, Ant, Lite alle 3 20 40.- Disks with CD: RAN, MS Dino, MS Cine, MS CD's o. HB. 08131/25189

Verkaufe für PC/CD ROM Mester of Magic 50 DM, Warcraft 50 DM, Fantansy Empires 20 DM, Ravenloft 40 DM, für Disk Betrayal al Krondor 40 DM, UFO 40 DM Tel. 053538416

Biete: Ultima 7 (Stofikarte,...) 45,-; Wizardry 7, Lemmings, More Lemmings, Dungeon Hack, Dregontlight, MM4 je 35,-, Tornado, Beholder 2, Planet's Edge je 30,- + Porto;

Verk. Rebei Assault 50 DM, Rasenmähermann 60 DM, Data Becker CD-Speed NP. 69 DM für 40 DM. Tal. 0341/4415517 nach Alex fregen

Verk. Action Replay Pro 3.1=120 DM, Inca 2 CD=60 DM, Battle Isle 2 CD=60 DM, Journeymen Project CD=50 DM, The 7th Guest CD=40 DM, Tor 30 Jahre Bundesliga CD=20 DM Tel. 0209/610719

486/25, Tower RAM 4 MB, HD 214 MB, IMG SVGA, Rolandkarte, MS-Mouse + viel Zubehör, 3,5 + 5,25, VB DM 2000,-- Tel. 02182/4598

Verkaufe: Earthsiege CD 50,-, Pacilic Strike 40,-, Tie Fighter 40,-, Tomado 40,-, Day of the Tentacle 30,-, Eishockeym. 30,-, Tel./Fax 05523/7503 (Gunnar)

Verkaufe 486DX/50, 8 MB RAM, 170 MB HD, 3,5" + 5,25" FDD, ET4000 1 MB, SB 16ASP, ohne Monitor, VB 1000,— Tel. 06641/3091

Verk, Kyrandia 3 CD, Master of Magic, DSA 2 CD, System Shock, Battle Isle 2 CD je 50 DM; Kyrandia 2, Arena, Sim City 2000 je 35 DM. Tel. 07034/20119

PC-Originale! CD-ROM: Theme Perk, Tentacle, NHL Hockey fe DM 60; Disk: System Shook, Transport Tycoon, Alone in Ihe Dark 2, Chaos Engine, UFO fe DM 55. Tel. 02102/5977

Verk. Desktop-Gehäuse m. Netzteil; Geme-cerd 286AT 16 u. 3865 x 25 Motherboard; Preis n. VB (habe auch viele PC-Spiele) Tei. 033333/557 (Hagen)

Myst CD, Kings Ouest 7 CD, Theme Park, Goblins 2, Fire an Ice, Zool, Lode Runner, Kick off 3 Tel. 07240/8684 Fax: 07240/3481

Verkaufe Day of the Tentacle, Indy 4, Monkey 2, Theme Park, Lerry 6, Subwar 2050, Falcon 3.0, Gunship 2000 + Scen. Disk, Battle tsle 2, Stunt Island je 35 DM. Tel. 08161/7999

Verk. Larry 1-6CD, Wing Commander 1+2 CD je DM 60, Space Ouest 1-4, Underworld 1+2 CD, Simon the Sorcerer je DM 50, Subwar DM 45, COmanche CD DM 45, SO5 DM 40 07941/3209

Verk. CD ROM (Single) 50 DM. Little Big Adv. 60 DM, Day of Tantacle 50 DM o. Tausche 9eg, Megic Carpet, Sem u. Max. Creature Shock: Tel. 0951/64934

Verkaute Wing Commender 2 (70 DM), Privaleer & Strike Commender inkl. Speech Pecks, Add-on Miss. zusammen (I) 70 DM. Rebel Assault 50 DM, Tel, 02472/3643

Wing of Glory-CD-ROM DM 55, Pirales Gold-CD-ROM DM 25, 1 MB-PGI-VGA-Karte-Avance Logic-schnell unter DOS DM 80, Creature-Shock CD-ROM DM 55, 06751/7540

Verkaute Aces of the Deep (CD) Tel. 08137/8978 ab 18 Uhr

Verkaufe: WWF-European Rempage-Tour + Verpackung + Anleitung + WWF-Wrestlenmania + Verp. + Anl. (je 20, –, beide zusammen: 30,-!). Ruft an: 02064/38805

Tausche Theme Park Deutsch 3,5 Zoll; Suche Magic Carpet Tel. 030/8610346 tragt nach Florian

Verk. Creature Shock-CD, Kyrendle 3-CD, Nascar Racing-CD, Betrayal at Krondor-CD, Lands of Lore, TFX-CD, MS-DOS 5.0 Paket Tel. 05553/7650

Verk. Günstig: System Shock, Comanche + Dala 1 und Syndicate + Data 1. Telefon 06131/53766 oder Adresse: Johannes Hofmann, Kreuzschanze 50, 55131 Mainz

Verkaufe: Creature Shock DM 50 CD-ROM, WC II CD-ROM DM 35, US-Navy-Fighters DM 60, Doom II 60, PCI-SVGA-Kerte DM 100 (Avence Logic PCI) Tel. 06751/7540

Verk. CD ROM. LBA 60,—, Ultima 8 40,—, Ince 2 30,—, MS-DOS: Theme Park 45,—, Blackhawk 50,—, Strike C. 40,—, Alien Breed 30,—, Shadow Caster 35.—, Bettle Isle 20,—. Tel. 07248/6837

Verkaufe "Mozart-Sound-System" Audio-Karte. Fast neu. Intos bel Benjamin Krieger, Finkenweg 4, 90610 Winkelhaïd od. Tel. 09187/4522 (täglich ab 18.00 h)

Verk. CD-ROM: Inca 2 40 DM, Battle Tech 2 + Megaphönix + Skull 35 DM, 3,5' Dīsks-Plant's Edge 30 DM. Tel. 06227/53142 Boris + CD RAN-Tralner 50 DM

Verk. CD Battle 2 35,-, Zusatz CD 35,-, Wings of Glory 40,-, Dune 2 25,-, Rebel A. 40,-, Disk: Battle Bugs 30,- DM. Tausche Inferno g. WC 3 CD u. dt. 09461/1293

Verkaule Syndicate & UFO-Enemy Unkron. Beldes Deutschll Sönke Meise, Hagen-beckstr. 11, 22527 Hamburg, 040/4917218, Fax 040/4417129

Junger Computer-Freak sucht günstig CD ROM Spiele. Möglichst von Lucas Arts. (Sam + Max, Rebel Assault usw.) Leonard Heinemann Tel. 05601/3805

Verkaufe PC 3,5: Sim Cily 2000 60 DM, BMP 45 DM; PC 5,25: Wolfpeck (Englisch) 25 DM. Tel. 09371/68052 ab 16.30 Uhr

Suche Sherlock Homes Consulting Detective Vol. 2. Tel. 0711/7286603

Kaufe u. verkaufe PC-Spiele: Lisfe bei Alexander, Hübner, Brelle Str. 6, 88214 Ravensburg anfordern. !!!Haufenweise Spilzenpreise!!!

Verk. UFO, Rebel Ass., Pirates Gold e 40 DM, LBA, Sternensch., Dragon Lore, Allen Legacy ie 70 DM; Righteons Tire 30 DM; Tel. 02173/32258.

Verk, BM Hattrick m. Editor u. Upgrades 85.— Ultima 8 65.— Epic 20.—, NN VK o. Uberwei-sung mögl Tel. 06183/2460 Verk Teusche Strike Com + Tacops 76.—, Striker 40.—, Wizardry 760.—, Ultima 7/2 60.—, Tausche gegen Rebel Assault, Warcraft o.A. gute Spiele fel. 06183/2480

Verk. Doom 2 50 DM, The Summoning 30 DM, Dark Sun 40 DM, Bumtime 40 DM, Quest 1. Glory 3 30 DM, Space Ouest 5 30 DM, DOK 10 DM, Unlimitid Adventures 10 DM, Amberstar 30 DM, Tel. 07041/83477

Suche für PC: Dragonflight, Tel. 02823/1259

Verk. 486DX50, 16 MB RAM, 420 HD 120 HD, SVGA-Karte, Monitor, 4fach CD ROM, Dracker, Maus, SB, SG Pro, Modem 3,5 u. 5.25 Lw., viele Spiele 3000,–VB 06022/22497 eb 18 Uhr

Stop! Verkaule Space Hulk 40,--, Syndicate 65,--, Pirates Gold 45,--, Dune 2 45,--, Alle Spiele gut erhelten! Tel. 09443/6657 (Stephan)

Verk /Tausche Wings of Glory, S.C. + Speech, Microcosm., Creeture Shock, Spaceward HO gegen Little Big Adventure, Magic Cerpet, US Navy Fighters 0791/52174 Reiner

Dringend gesucht: SSI Dark Queen of Krynn Original Kompiett in Deutsch biete bls 50 DM 02157/7639

Verk. BMP Prof., Castles, Test Drive 2 + alle Zusa. Disks, Tie Break, Sim City, Oil Imperium je 35 DM, mehr Spiele auf Anfrege. Martin Tel. 08161/92481

Tausch LBA gegen ander CD und Atari Jaguar komplett gegen 4 MB Ram + 1 Spiet, Mo-Fr. ab 18h Stefen TeJ. 0991/4306 erst ab dem 27. April anrufen.

Wing Commander 3 Special Edition mit 6 CDs, Hemd, Filmdose, diversen Heften für nur 350,- DM. Jan Cassalette, Tauben-Str. 21, 28203 Bremen, Tel. 0421/78534

Verkaufe CD-ROM Version von Little Big Adventure für 80,- DM, Dlsk Version von Ecstatica für 80,- DM und Das Schwarze Auge II-für 50,+ DM, Tel. 02871/46124

Verkaule Thrustmester Flight Conlind-System (Joystick) + Weapon Controlsystem für nur 240, – zusemmen Privateer-CD 50, –, Armoured Fist 3.5° 30, – 0241/172646

Verk 486DX2/50, 4 MB RAM, 320 MB FP, 3.5" Lw. 5,25" Lw. VGA/K. mit 1 MB, Soundbt, 3.0 Pro, Boxen, Monitor, Drucker, Scenner, Tastalur Flystick, DM 2500,+; Tel. -017,74055037

Verk. Panzer General nur 70.-. Pirates u. Patrizier 30,- DM III Tel. 08222/6665 !

Verk.: Indy 4 (35), WC2 + Sp Op (zus 45); SO4 (30); MUD5 (20); Spellcasting 301 (30); Syndicat (35), The Third Courser (10); God of Phobos II (15) alles VB 09254/74681

Verk ASUS-Motherboard AP4 256K Cache, 4xPCI, 1xVLB, IDE 225 DM, CD ROM: Wolfpack, Kick off 3, Rebel Assaut, Planer + Extra, je 40 DM, zus. 150 DM, 0241/874672, ab 16 Uhr

Verk wegen Systemwechsels 486DX/2-66 VLB, 8MB RAM, 2 MB Grafikkerte, Doubte Speed CD-ROM, 3,5" Floppy für DM 2300,— Tel. 02132/8165

Verk. CD. Rebel Assault, Battle Isle 2, Disk: Strike Commander + Speech + Tac. Op., Sim Clty 2000 (dt). Martin Brandt, Ungerthalerstr. 12, 91126 Schwabach

Verk. Labyrinth of Time CD=40 DM, Who Jonny Rock CD=40 DM, Iron Hellx CD=40 DM, Ultima Underworld=30 DM, Ishar2=25 DM, Betrayal et Krondor=40 DM, Darklands 20 DM, Tel, 0209/610719

Suche PC-Spiele auf Disk z.B. Dreem Mac Hîne, Elvira 1+2 u. Night Watch 1+2 zahle gut. Schreibt an Wilfrid Stuff, Roskilderweg 11, 24109 Kiel

Verk. Orig. *3,5: FPS Baseball 94 50,-, BI 2 u. Theme Park (je 45,-) + Anw. wie Oulicken 3.0, Objekt Vision 2.0 dl. u. Borland C++ 3.1 dt. Preise + Liste unter 06172/458269

Verk. Wing Commaner 3, Little Big Adventure für ja 60,- DM, Cofonization 50,- DM, ab 18.30 Uhr 02292/3789 (Darko)

Verk. 486 Mainboard PCI/VLB mit DX/2 80 MHz CPU für nur 650,- DM. Beides 1 Monat alt Tel. 06033/66804 (Erik) ab 17.00 Uhr

PC-Mainboard mit 486/DX 33 Prozes, von Intel, 8 MB-RAM und ET4000 SVGA-Karte mit 1 MB für 650,—. Verk, auch Spiele Tel. 02775/8068 (Michael) PS, Verk, Soundkarte

Verk. Orig... Nascar, Colonizetion je 50,-, Sim City 2000, Iron Helix, Ultima 8 je 40,-, Shadow Caster, Outposl je 35,-, Monkey 2, Mad TV je 20,-. Tel. 07257/1316

Doom 2-Utilities Doppel CD (1100 Level) 40, -, Trenserctica 30, -, Transport Tycoon 70, -, Raîiroed Tyc. del. 30, --, Dune 1 (CD) 30, - Tel. 07259/1752

Wichtige Hinweise für alle Kleinanzeigeninserenten:

- Kleinanzeigenaufträge ohne Absenderangabe auf der Rückseite der Karte sowie Anzeigentexte unter Postlagernummer können leider nicht veröffentlicht werden.
- Zur Bezahlung von Kleinanzeigen werden ab sofort keine Fremdwährungen mehr angenommen.
- Bitte achten Sie auch darauf, daß Ihre Auftragskarten immer vollständig ausgefüllt sind. (z.B. Unterschrift).

700/105



KLEINANZEIGEM

Verkaule Vobis Highscreen 386DX40, 4 MB RAM, 170 MB HDD, DOSG, 20, Windows 3.1, mll PC-Maus, SVGA Bildschirm, SVGA-Karte 1 MB RAM, 1500 DM. Tel. Beeskow 03366/23843 16.00 – 20.00 Ubr

Tau. Verk._Caos Energie, Colonization; Elite 2, Anstoss, Eye of the Beholder 3, Suche: Battel Bugs, Civiliz., Sieder, UFO, Pirates Tel. 034606/20370 (Jens)

Verk, Sound Galaxy Nova 16 Extra, komp. zu SB Pro, MPU401, MWSS, neuwertig: Mulli-CD-Anschluß mll sehr viel Software. VHB 200 DM. Thomas Mogwitz 03573/791386

Verk, Terminator-Rampage 35,--, Soundkarte-Mozart 95,--, Suche Magic Carpet, Cyberia und Rebel Assault Tel. 02205/83584 ab 18 Uhr

Verkaute: Privateer + Speech=30,--, Pacitic Strike + Speech=30,--, System Shock=30,--, Alle 3 zusammen=70,-- Tel_07242/1473

Verk.: Comanche Mission Disk 2 (30,--), Speedball 2-Brufal Deluxe (10,--) & DSA 2-Stemschweit (50,--). Alles Original & 3,5", Tel. 07961/53767

Suche schneilstens Wariords 2 – egal ob Diskettenversion oder auf CD-ROM. Bitte wendet Euch an Jörg Neimcke unter 08631/14984 DANKEI

Verk... Baille Isle2 50 DM, Cannon Fodder 1 30 DM, Beides 3,5" D. CD-ROM: Sensible S. Inl. 25 DM, History Line 50 DM, Tel.. 0821/47658 ab 17.00 Uhr

Verk.: 486DX-50 mil 8 MB RAM, 210 MB FP., VGA-Mon., CD-ROM, Soundblaster pro u. div. Sottware für DM 2500,-- VB. Tel. 06371/12391 (nur Rheinland-Pfalz)

Achlungil Tausche 386DX33 Board und einen CPU Joystick und 2 Originalspielen gegen ein 486DX? Prozessor mil Board: PS: Zahle bis zu 100 DM daraut. Patrick Schmill, Tel. 06257/85071

Billig: Verkaute CD-ROM-Splele Rebel Assault u. 7th Guest (Preis nach Anfrage), außerdem ein Mega Drive + 4 Sp. + 2 Pads lür 200→: Tel. 034928/38607 ab 17.00 Uhr

Verk, tolgende CDs: Rise of Robots, Premier 3 Manager, Kyrandia 3, Creature Shock. Discs: Al Oudim + Erben der Erde (günstig) 0251/212032, Chris

Verk, 486 DX40, SVGA, SB Pro, 260 HD, 8 MB RAM CD-ROM 2xSpeed, DOS, Win, 20 Orig. Spiele. Colonize, Transport T.; CD-Pagan, Battle Isle 2. VHB; 2200 DM. Tel.

Suche DSA 1+2, Pizza Conn., Woodruft, Theme Park, BMH + Supporter, Dragon Lore u.a (mögl. CD): Zahle gull Tel. 07459/8031 (auch Anrulbeantw.)

486DX33, 8 MB RAM, 480 MB HDD CD-ROM, Soundblaster Pro, 3,5" + 5,25" LW, 2 MB SVGA, 15" Monitor, Mouse, DOS 6,2, Win 3,2, VB 2300 DM; Tel. 0221/255977 Verkaute mehrere PC-Spiele + Zubehör-Fordert für 1,- DM Brietmarke eine Liste an bei: Thomas Möller, Rechenauerstr. 36A, 83022 Rosenheim

"Biele aktuelle Software für den PC & Amigal! Tel. 05731/96596 oder 05731/49451"

Tausche Spea Vega + 1 MB PCI gegen Indy 4 + Monkey II., nur CD-ROMI J. Amon, Heinnichsdamm 32, 96047 Bamberg, Tel. 0951/86810 (Werklags)

486DX66, 8 MB RAM, 540 MB HD, 14* SVGA-Mon, SVGA-Gratik 2 MB, Double Speed CD-ROM-LW, Streamer 250 MB, Tast. 5,24* u. 3,5* LW, und vlei SW. Preis n. verei.; Tel. 08063/6550

Verkaute Acifon-Replay für 100 DM. Tausche auch gegen Magic Carpet, Tel, 05802/4924 Mo.-Fr. 16.00 - 20.00 Uhr, fragl nach Alexander

Verk. Hell CD, Creature Shock CD, X-Wing 3,5", Lands of Lore 3,5", Privaleer + Speech 3,5"; Ab 18.00 h, André verl. 06071/81376

Verk. 486DX 33, 4 MB HAM, Monitor, Soundbi. + Boxen, Mouse, Farbdrucker (H Packard), CD-ROM + 2 CD-Spiele, Rebel Assault + Battle 1sle 2 (2100 DM), Tel. 06130/1544 Christian

Tie, Goblins 3, FIFA, Steel Sky, Indy 4, Chaos Engine, Aces Pacific, Larry 2, History Line, Lure; 20-50 DM; Tausche gegen: Lost Treasures 1+2, Woodruff (auch 2 zu 1); 08671/20252

Suche dringend: Lost Treasures of Inlocom 1+2, Woodruff, Warcraft, Star Trek 1+2; Kauf und Tausch gegen: Tie, Kyrandia 3, Goblins 3, Indy 4, Steelsky usw.; 08671/20252

Verkaufe 7Ih Guest (40 DM), Privateer + Speech (Disk/50 DM), L. Matthäus Super Soccer (Disk/50 DM) oder alles zusammen für 125 DM. Tel. 07142/57628

Verk. (Disk): Comanche (40), Car + Driver (40), Silent Service 2 (30), X-Wing (40), Pinball Fantasies (40) oder alles zus. für 170 DM. Tel. 07142/57628

PC-Originale: CD-ROM: Inca 2 (DV) 40 DM, Littl Divil (DV) 40 DM, Journeyman Project (DV) 40 DM, Dragonsphere 40 DM, Return Io Zork 30 DM. Tel. 05175/7606

PC-Originale: Universe (DV) 40 DM, Tie Fighter (DV) 50 DM, Robinsons Requiem (DV) 40 DM, CD-ROM: Hell (DV) 60 DM, Little Big Adventure (DV) 60 DM; Tel. 05175/7606

Verk X-Wing, Tie Fighter, Interno, TFX, Dilne 2. Siedler, Star Lord, Pacific Strike, AOE AOD CD, Strike Commander und 50 weiter für 30 -50 DM je Spiel: Tel, 04351/63492

PC-Bücher zu verkauten: DOS 6.0, Corel Draw, Win 3.1, MS-DOS Mühelos und noch viele Mahrl Liste anfordern! Tel. 08141/41348 oder Fax 08141/43040

Verkaufe F19, Terminalor 2, Sherman M4, Thexder 2, MM3 je 20, --, Eishockey M., Star Trek je 40, -- TFX 60, --; Tel. 08141/41348 od. Fax 08141/43040

PC-Ong. + N. N. GS 2000 + Miss. 60,--; MS Encarta CD-ROM 50,--; Rebel Assault 50,--, Eye of the Beholder 50,--, Shadow Caster 50,--, X-Wing 50,--, Epic 40,--, u.v.a.; 02822/52415

Verk, Doom 2 (60), Rebel Assault (50), CD-ROM- als Zugabe Slarb, Coll. (20), Disks od. Tausch: US Navy F. (Deulsch), M. Carpet, S. Baumann, 0341/5642929

Suche div. CD-ROM-Spiele wie z.B. Wing Commander 3, Full Throitle dv, US Navy Fighter, Indy Car Racing, Rebel Assaull, Kings Quest 7, Kyrandia 3; Tel. 06405/3538

Dringend! Suche Masters of Orion, Tausche gegen Tie Fighter oder Aces of the Deep, (100% OK); T. Klein, Tel. 0711/3464937, nehme nur unbeschädigtes!

Verkaute: IBM 386/16 MHz, 4 MB RAM, 33 MB Festplalle, 3,5" Laufwerk, 14" Monitor (VGA), MS-DOS 5,0, Windows 3,1; VB 1100 DM, 7el. 07346/6605 (Philipp)

Verk: Under a Killing Moon, Wing Commander 3, Höhlenwellsaga, Little Big Adventure, jedes Spiel 60,-- DM oder zusammen 200,-- DM. Ralt Luppa, Hoher Weg 57, 67065 Ludwigshafen

Verk. Pacific S. + Speech 60 DM, Shadow C. 25 DM, Pool of D. 30 DM, KO2 15 DM, SO5 35 DM, Aladin 40 DM. Suche Ullima 7-P.1 Zusatz in eng. Tel. 06101/47465

Atari ST

Atari-PCM-124 Februar-1988 Sunnyvale CA94086, Atari 1040 ST. Tel. 04683/822

Atari 1040ST, 30 MB Festplatte, Philips Ferbmonitor + SM124 Monitor, Drucker Panasonic KXP1081, Maus, Joysticks, umtangreiche Software, VB 1400,— Tel. 09002/1072

Verk AT 520+, 1 MB, Farbmonitor, 2 Diskboxen, viele Hefte, über 100. Disks, Originalsoftw. z B. Lemmings, Grand Monster Stam U.s.w. VHB Tel. 07621/88443

Verkaufe original Spiele für Alari ST, z.B., Amberstar, Oragontlight, Elvira II, Tournament Golt usw. Preis n. VB, Tel. 02931/21194

Game Boy

Verkaute Game Boy mit Teins onne Balterien für 60 DM Meldel euch bei Christoph Hotbauer, Tel. 08456/1588

Verk 3 Monale allen Game Boy in Top-Zustand Incl. Marioland 1+3, Megaman und Tetris für nur 199 – DM. Tel. 06542/22118 Frag einlach nach Ninati

Verkaufe Blades of Steel für 30 DM, 2 x Tennis für je 25 DM, Fall of the Footelan für 30 DM. Terminator 2 für 35 DM, Dynablaster für 25 DM. Dr.-Mano für 30 DM. D. Kirschke, Hannich-Lerschstr. 23, 51109 Köln

Mega Drive

Verkeute Mastersystem mit 3 Spielen: Star Wars u. Alex Kid nw. tûr 250 DM Tet. 06324/7597 Nachmittags!

NES

Verk_NES mit 4-Spieler-Adapter, 4-Joypads u. 6 Spielen Tür VHB 250,00 DM. Tel. 07151/606927, alles Top OK.

VK. NES mit 5 Spielen tür 2200 DM u. einen Garne Boy mit 5 Spielen tür 180 DM, verkaute auch Amīga Spiele Tel. 05156/8889

Verk, NES-System neu mit 14 Spielen, 2 Joypads, Lightgun 179,--, Versand mögl, Tel. 04881/1757

PC Engine

Verk. SIMM's 1 MB 8 Stück 350 DM oder einzeln für 45 DM, Action Replay 100 DM U8 + Speech 40 DM, Aoe, Comanche, Dreamweb, Hexx [e 35 DM, Tel. 09953/2973

Verkaute Original Eerhsiege CD dt. Vers. Achtungt Sehr schwert Nur für Protist DM 50,--Tel. 07249/7238 nech 19 Uhr

SNES

Verk, Biometall 85,-- DM, Timewarp 65,-- DM, Spiderman 70,-- DM, SOS-Neu 100,-- DM, Axelay 65,-- DM, Tom + Jerry 65,-- DM, The Branis 55,-- DM, Robocop neuw. 110,-- DM. Tel. 0511/2345 887.

Verk, SNES (fast neu) + 2 Joypads (1 ASCII-Pad) + Marro + Starwing + viele Tips und Tricks für nur 299,- DM, Tel, 03741/413343

Suche Modulsammlungen + Konsolen für SNES-MD-MCD-32X-NES-GB etc. Suche auch Neuheiten lür alle Systeme. Tel. 0641/7/250

Tausche 4 SNES-Spīele (Royal Rumble, Donkey Kong Country, Super Probolector u, Wrestlemania (alle dl.) gegen Fīnal Faritasy 3 (dt. o. us) Tel. 02732/56257

Verk. Biometall 85.- DM, Timewarp 65.- DM, Spiderman 70.- DM, SOS-Neu 100,- DM, Axelay 65.- DM, Tom + Jerry 65.- DM, The Brainis 55.- DM, Robocop neuw 110,- DM. Tel. 0511/2345 887.

Verk, Super Nintendo + 2 Controller + Super Merio Kart für 210 DM / NP 330 DM Tel. 04505/813 Thorsten verlangeni PS: kein Tausch möglich!

Diverses

Verk. Lösungen: Alone 1-3, Höhlenwel 1+2, Kyrandia 1-3, MM 2-5, UW 1+2, 7+8, Beholder 1+3, wellere Lösungen x, A. Tel, 075296518 ab 17 Uhr

Probleme bef Adventures/Rollenspielen? Verkaufe Original Komplettlösungen zu den meisten Games der letzlen 4 Jahre-Kosteniose Info: 07529/6518 ab 17 Uhr

Verkaute PP-Sammlung Hefte 1/90–1/94, Top Fighter Joystick Serlal No. 03232, Angebote an G. Kreienbuehl, LIndenstr. 46, CH-6015 Reussbuehl Tel 0041/41/229728

Tausche Epic-Pinbail + Raplor (CD-Vollver) gegen T.F.X. (CD), od. Nascar-Rac. (CD), od. Doom 2 (CD), od. Cyberia (Zahle 20 DM dazu), Tel. 09776/9489 (Frenk) 17 Uhr

Suches PC CD: Rebel Assauli, DSA 2, X, Wing, Larry 1-6, Panzergeneral, Retribution, SNES: Metal Marines, Super Bomberman 2 Tel, 0671/62914

Verkaule: Soundkarte Soundgalaxy Waverider, dw. Soundstandards + Wavelable, tur 280. DM, Heike Ehrhardt, Tel. 02839/1090, Mittelstr, 13, 56584 Anhausen

Suche guterhaliene StarWars Action Toys von Kenner/Parker. Verkaule, tausche Magic: TG und Sta-TfekTradecard Game Karten. Tel. 09973/9985

Suche tür PC: Cobra Mission, Panīc in Cobra City und Metal an Lacel Nur Originat + 100% OK¹ Andre Oehme, Forellenweg 15, 82407 Wielenbach, Tel. 0881/6723

Dark-Force-Karten 297 Stück zu erk. Einzelkarten im Tausch. DF-Spieler gesucht. Sascha Schneiders Tel. 02235/75068

Suche Star Wars Figuren u. Raumschilte. Auch Kompl. Sammlungen. Gerne auch einzelne Waffen u. Zubehör. Tausch ist auch möglich. A. Kraemer, Tel. 0228/747372

Lothar Meth, Super Soccer 60,--, Dark Legions 60,--, Ulfima8-CD 70,--, Lands of Lore 40,--, Wacky Wheels-CD 45,--, Sensible Soccer 20,--, Tel. 05303/5435

Verkaufe Star LC 24-10, Serieller Matrixdrucker, 24 Nadeln, 150 Zeichen pro Sek. tür DM 150,- Tel. 02132/8165

Soft: DSA2, Alien Legacy, Interno, Creature Shock für 65 DM pro Spiel und Hard: Mozart Sound System (OPL4/100% OK) tür 100 DM zu verkaulen Tel. 07821/37179

Verk, Nascar Racing (CD) für 75,- DM und Strike Commander für DM 45,- alles 100% Original, Tel. 05233/8195

Kontakte

Suche Tauschpartner zwecks tauschen von Spielen für Amiga aus Ö, der Schweiz od-Deutschland, Tel, Österreich 04274/52359

Aktuell und Intormaliv! Ein PC-Club der neuen Generation sucht Mitgli. Für 2 DM gibt's Clubzeitung + Sharew. Tests, Tips uva; Kai Bienek, Dahlienweg 29, 57078 Siegen

Achtung:

Wir machen unsere Inserenten darauf aufmerksam, daß das Angebot, der Verkauf oder die Verbreitung von urheberrechtlich geschützter Software nur für Originalprogramme erlaubt ist.

Das Herstellen, Anbieten, Verkaufen und Verbreiten von »Raubkopien« verstößt gegen das Urheberrechtsgesetz und kann straf- und zivilrechtlich verfolgt werden. Bei Verstößen muß mit Anwalts- und Gerichtskosten von über DM 1000,- gerechnet werden.

Originalprogramme sind am Copyright-Hinweis und am Originalaufkleber des Datenträgers (Diskette oder Kassette) zu erkennen und normalerweise originalverpackt. Mit dem Kauf von Raubkopien erwirbt der Käufer auch kein Nutzungsrecht und geht das Risiko einer jederzeitigen Beschlagnahmung ein.

Wir bitten unsere Leser in deren eigenem Interesse, Raubkopien von Original-Software weder anzubieten, zu verkaufen noch zu verbreiten. Erziehungsberechtigte haften für Ihre Kinder

Der Verlag wird in Zukunft keine Anzeigen mehr veröffentlichen, die darauf schließen lassen, daß Raubkopien-angeboten werden.



Werben Sie einen neuen Leser und



Bitte veröffentlichen Sie in der nächst erreichbaren Ausgabe von POWER PLAY den folgenden 5 Mark dabeil

Kleinanzeigentext unter der Rubrik:

J Amiga J Game Gear

☐ MS-DOS-PCs ☐ Atari ST☐ Lynx ☐ Game Boy☐ SNES ☐ Kontakte ☐ als Scheck bei. Bitte keine Briefmarken! T C 64/128 T Mega Drive T NES 7 PC-Engine

Private Kleinanzeige (maximal 4 Zeilen mit je 40 Buchstaben inkl. Absender. Postlageradressen nicht möglicht) Bei Angeboten: Ich bestätige, daß ich alle Rechte an den angebotenen Sachen besitze

Absender umseifig, bitte nicht vergessen

ŏ

Prämie 2

Accu-Bohrschrauber von **BLACK&DECKER**

2 Drehzahlbereiche 6 stufig Drehmomentvorwahl. Mit Ladegerät Rechts/Linkslauf 8 mm Bohrleistung in Stahl, 13 mm in Holz. TÜV-geprüft.

nsgarantie / Widerrufsrecht: Die Bestellung wird erst wirksam, wenn sie nicht binnen einer Woche ab ung dieser Belehrung schriftlich bei Power Play Aboanement-Service, D-74168 Neckarsulm widerrufen wird ing der Frist genügt die rechtzeitige Absendung des Widerrufs.

ervice, D-74168 Neckarsulm, Fax 07132/959 244

mienkarte

Ich w'll die ong-kreuzte Pramie

Promie 1: Kyron io 3

Pramie 2: Accu-Bohrschroube für meine Power Ploy Empfehlung: ower

Sehr sens

Fußball Tot

nd wieder freuen sich Fußball-Fans über einen weiteren Vertreter der Soccer-Zunft. Nach dem letztjährigen WM-Overkill gedachten wir uns in Ruhe, doch es gibt immer ein paar Unverbesserliche, die an einem Computersoccer werkeln. Dieses Mal ist es Croteam, ein Programmierstamm aus dem krisengeschüttelten Kroatien, der sich des runden Leders annimmt und gedenkt, den State-of-the-Art-Fußball schlechthin zu veröffentlichen.

Inhaltlich gleicht Fußball Total natürlich jedem anderen Vertreter des innovationslosen Genres: Ihr sucht Euch wahlweise allein oder mit Freunden

einen gewünschten modus aus, von denen Total mehr als genug So kickt Ihr Euch en durch ein Freundschaf spielt eine WM, den Cup, in der Champior que, im Cup der Poka oder bastelt Euch uni viele eigenen Ligen und Danach geht's an die schaftsauswahl, wobei I de deutsche und interr le Teams eingebunde den. Vor jedem Spiel s Eure Mannen auf, wie e gefällt und beachtet dat die Stärken der verschi-Spieler und Ihre Posi Auf dem Spielfeld and

Was darf's denn sein? Ob Liga. Cup-Spiele oder Weltmeisterschaft – an Spielmodi gibt es in Fußball Total keinen Mangel.



Auweia, da hat sich jemand aber sehr in Sensible Soccer verknallt, denn anders ist die frappierende Ähnlichkeit nicht zu erklären. Doch Sensible Soci ein fast geniales Fußballspiel und Fußball Total c

nach auch. Die Steuerung ist sehr ähnli genauso einfach, die Grafik witzig, scro und die Spielmodi sind äußerst zahlreic im großen Vorbild macht es genauso vi-Spaß, unendlich schwierige Kopfballton schießen oder den Torwart mit abgefäls Bällen zu schocken. CD-ROM-Freunde

men zudem noch in einen kleinen Multimedia-Fußball-Genuß sind vollends glücklich. Ohne Sensible Soccer wäre Fußball der totele Renner, aber wahrscheinlich auch nicht entstander des Plagiets gibt's so leider nicht die tolle Wertung, obwohl F Total nicht schlechter els der Papa ist.



Oie Münchener Mannen sind alle da, leider ohne Lizenz und so auch ohne Original-Namen



Nur au gibt's e

Abonnement-Service D-74168 Neckarsulm

Telefon:

VMderwitzensgeantle / VMderwitzeich: Die Beselbing wird sets wirkum, wenn ich se unde binnen innet Woche et Aschändigung Diese Beschung schrifflich de Tower Rey Abannoment-Service D-24 füll Ackstamm wirderule, zur Workung der Fris genügt der erhörzlige Absentüng des Wieferzit. Ich Sweitige die Kontrikkolonie des Wieferrünchts durch meine Z. Unterschrift.

řewūnschte Zahlungsweise (bitte ankreuzen):

☐ Bequent

durch Benkeinzug

🗆 Gegen Rechnung

95

Power Play Antwort - Postkorte Bitte mit 80 Pf. frankieren

Wenn nein: Für welchen interessieren bzw. welchen wollen Sie kaufen?

Sie sich

Wenn ja: Welchen Computer:

lch besitze einen Computer:

Ja

□ Nein

Ich bin der neue Power Play-Abon

Der Premi

schicken Sie mir

Power Ploy mit CD zum Johrespreis von DM 16D,8D für 12 Ausgoben. Power Ploy ohne CD zum Johrespreis von DM 70,80 für 12 Ausgoben. Nonn jederzeit kündigen. Dieses Angebot gilt nur in Deutschlond.

Нате / Уогпате

سرر
Q,
S
Φ
\supset
0
Φ
-73

PLZ/Ort Straße: Name/Vorname

Kleinanzeigen POWER PLAY

Postfach 1304 D-85531 Haar b. München MagnaMedia Verlag AG Antworkarte

/erschicken Kuvert Bitte im

Bitte sagen Sie uns, ob Sie einen Computer haben und welchen, für welchen Sie sich interessiern und

welche Themen Sie sich wünschen.

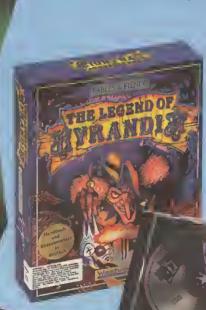
Mein Themenwusch für die folgenden Hefte:

Werben Sie einen neuen Leser und...

Die Prämien-Karte an uns und die Belohnung kommt zu Ihnen! Eine gute Empfehlung: Power Play Mit oder Ohne

belohnt Sie!

Prämie 1 Computer Spiel auf CD: THE LEGEND OF KYRANDIA 3



Begeben Sie sich mit dem listigen Malcolm in die phantastische Unterwelt von Kyrandia. Reich gestaltete 3D-Landschaften und klare, digitalisierte Sprache machen den Trip zum spannenden Erlebnis.

TREESED OF THE PARTY OF THE PAR

Prämie 2

Accu-Bohrschrauber von BLACK&DECKER

2 Drehzahlbereiche 6 stufig Drehmomentvorwahl. Mit Ladegerät Rechts/Linkslauf 8 mm Bohrleistung in Stahl, 13 mm in Holz. TÜV-geprüft.

Vertrauensgarantie / Widerrufsrecht: Die Bestellung wird erst wirksam, wenn sie nicht binnen einer Woche ab Aushändigung dieser Belehrung schriftlich bei Power Play Abonnemen! Service, D-74168 Neckarsulm widerrufen wird. Zur Wahrung der Frist genügt die rechtzeitige Absendung des Widerrufs.

Ist denn der USK wirklich ein dubioser Verein, dessen Existenz wir besser totschweigen sollten? Frank und einige andere Leser wurden von einem Artikel in der "Zeit" regelrecht auf die Barrikaden gebracht. Von Mafiamethoden ist die Rede, von Beschlagnahme und Bußgeldverfahren. Was sagt der USK-Chef zu den Vorwürfen?

Andere DOS

Ich habe mich einmal aufgerafft, meine längst überfälligen Verbesserungsvorschläge in einen längst überfälligen Brief zu fassen.

1. Was mir bei jedem Test ins Auge springt, ist Euer Wertungskasten. Gleich in der ersten Zeile drängt sich der MS-DOS-Schriftzug auf (man beachte MS!). Ich selbst bin überzeugter Novell DOS 7.0-User und finde es ungerecht (oder werdet Ihr von Microsoft bezahlt?), daß In Eurem sonst recht übersichtlichen Wertungskasten nicht einfach DOS, sondern MS-DOS prangt. Es gibt nämlich neben dem (Einsteiger-) Microsoft-DOS noch andere Disk-Operating-Systems für den PC, die nicht unbedingt schlechter, sondern in vielerlei Hinsicht teilweise besser sind. Novell DOS bietet zum Beispiel einen Expansionsspeichermanager (emm. 386.exe) an, mit dem Ihr Euren PC im "protected-mode" laufen lassen könnt. Dieser Treiber verträgt sich zwar nicht mit Spielen, die selbst einen Protectet-mode-Treiber integriert haben, aber fast nie EMS-Speicher benötigen, es reicht meistens der XMS-Treiber. Genug davon, denn ich will hier keinen Test für Betriebssysteme abgeben, sondern einfach auf andere DOS hinweisen.

2. Da im nächsten halben Jahr kein weiteres Spiele-Highlight zu erwarten ist, und Ihr Eure Seiten mit Berichten über die Augsburger Puppenkiste füllt, könntet Ihr doch einige Seiten für einen Test über Joysticks und Zusatzhardware opfern. Schön wäre auch ein Bericht über die BIOS-Einstellungen bei den immer populäreren VL- und PCI-Local-Bus-Motherboards. Nach soviel Kritik noch ein wenig Lob: Bis auf die Lappalie im Wertungskasten, solltet Ihr bleiben wie Ihr seid, und die nächsten fünf Jahre genauso gut überstehen wie die ersten fünf. Maxi Gebauer, Heldenstein

Was meint Ihr - MS oder kein MS, das ist hier die Frage?

Keine Bange Maxi, gute Spiele aibt's schon noch. Die Augsburger Puppenkiste war ein Geschenk von uns an Pete. Jeder Redakteur durfte sich zum Jubiläum was wünschen und Pete, als überzeugter Urmel-Freak, wollte unbedingt den ultimativen Report über die seiner Meinung nach beste Kindersendung des deutschen Fernsehens schreiben. Ich persönlich stehe mehr auf die Sendung mit der Maus.

Welt von morgen

Bis vor zirka einem Jahr war ich leidenschaftlicher Verfechter aller PC-Spiele auf diesem Erdball, und Euer Magazin war meiner Meinung nach das beste, was es hierzulande zu kaufen gab. Als ich eher zufällig auf die ersten 3DO-Artikel stieß, hatten mich von da an die Konsolen "Der nächsten Generation" in ihren Bann gezogen. Und genau da liegt mein, bzw. Euer Problem, denn bis auf einen oder zwei 3DO-Artikel und einen Bericht über die 3DO-Karte für den PC, ist über die neuen Konsolen absolut gar nichts berichtet

worden. Das verärgerte mich so, daß ich nach und nach immer mehr auf auch sehr gute Konsolenzeitschriften umstieg. Es ist ja nicht nur das Ding mit dem 3DO, vielmehr habe ich Informationen über andere neue und extrem leistungsfähige Konsolen vermißt. Da Eure Zeitung wahrscheinlich zum Hauptteil vom Stammlesern lebt, vermutete ich einfach mal, daß mindestens 70 bis 80% noch nie von den neuen 32- und 64-Bit-Maschinen wie dem Sega Saturn, dem Sony PS/X oder dem Ultra 64 je gehört haben. Und wenn, dann sind sie sich über deren Leistungsfähigkeit bei weitem nicht bewußt, denn ich glaube kaum, daß eine 1:1-Umsetzung von Ridge Racer, Tohshinden oder Killer Instinct möglich wäre, da dem PC dazu einfach momentan die Power oder die dazu nötigen Zusatzchips fehlen, Ich finde, Ihr könntet wenigstens einmal im Monat ein Spiel der neuen Generation testen, damit die PC-User auch mal über ihren eigenen Tellerrand hinausschauen. Guido Reddersen, Jena

Sorry, wir sind nun einmal (schweren Herzens) eine reinrassige PC-Zeitschrift geworden und können dieses Redaktionskonzept jetzt nicht wieder verwässern, indem wir monatlich etwa ein Playstation-Spiel testen. Ganz sicher wird es aber den einen oder ande-

Kennwort: Power-Post Postfach 1304 85531 Haar bei München ren Schwerpunkt über neue Spielemaschinen geben. - Wir schauen schon auch ganz gerne über den "Tellerrand" und sind genauso fasziniert von neuer

MagnaMedia Verlag AG

agnameura veriay As Redaktion Power Play

Dubios

Technologie wie Du.

Auf Seite 39 der letzten POWER PLAY habe ich mit Entsetzen gesehen, daß Ihr jetzt auch die Angaben der USK abdruckt. Seid Ihr Euch denn für nichts zu schade? Wißt Ihr überhaupt, was Ihr da macht? Habt Ihr eine Ahnung, was für ein dubioser Laden diese USK ist? Dann macht Euch mal schlaul

Die USK droht mit Mafiamethoden allen Softwarehäusern, nur noch Software zu verkaufen, die den USK-Sticker trägt. Sonst, so die USK, drohen Beschlagnahme, Bußgeldverfahren und gerichtliche Auseinandersetzungen. Das behauptet die USK, ohne den geringsten rechtlichen Hintergrund zu haben. Eine Frechheitl

Wenn Ihr mehr zum Thema USK erfahren wollt, dann lest mal den Artikel aus der letzten Woche in der Zeit. Da laufen einem die Augen über. Und wenn Ihr dann immer noch die USK-Freigaben drucken wollt, solltet Ihr Euch fragen, ob Ihr nachts noch ruhig schlafen könnt.

Frank Eckes, Limburg

Die etwas ungewöhnlichen Bewertungspraktiken der USK sind uns in der Tat schon länger aufgefallen. Deswegen wirst Du in dieser Ausgabe auch ein Interview mit Herrn Dlugaiczyk vorfinden, dem Chef der USK.

Man kann natürlich zu der Arbeit dieser Institution stehen, wie man will – die Informationspflicht verlangt nun einmal, bei bestimmten Spielen diese Freigaben zu vermelden. Ich denke, jeder kann sich dann selber seinen Reim darauf machen.

Den tendenziösen Artikel in der "Zeit" habe ich auch gelesen und bin trotzdem froh, daß sich die Unterhaltungsindustrie aufgerafft hat, einen allgemeingültigen, pädagogisch fundierten Bewertungsmaßstab zu etablieren.

Man kann zu der USK und ihrer Vorgehensweise stehen wie man will, aber zumindest gibt sie Eltem eine Hilfe an die Hand, wie sie ihre Sprößlinge vor jeder Menge Müll schützen können. Kleinkinder haben vor fragwürdigen Metzelorgien nun wirklich nichts verloren und Oma kauft aus Unwissenheit vielleicht nicht den x-ten Doom-Clone, sondern entscheidet sich, dank USK-Sticker, für ein sinnvolleres Spiel. Sei doch froh, daß die Industrie mal ohne rechtlichen Druck tätig wird und aus eigenem Verantwortungsbewußtsein gehandelt hat.

Genervt!

Kürzlich erwarb ich für meine Kinder die beiden Spiele Aladdin und König der Löwen aus dem Hause Virgin in der PC-Version. Da diese Spiele von der ELSPA bereits für Kinder ab 3-6- Jahren, also der niedrigsten Klassifizierung, empfohlen sind und in der Februaraus-

gabe von POWER PLAY ebenfalls für die Zielgruppe "kleiner Sohnemann oder das Töchterlein" empfohlen wurden, hatte ich auch erwartet. daß diese Programme von der Bedienung her entsprechend kindgerecht gestaltet sind. Zu bemängeln sind aus meiner Sicht die englischsprachigen Bildschirmtexte, inklusive der aus dem Handbuch vertangten Texteingabe zur "Kontrolle des Originals". 6 bis 10jährige Kinder sind im allgemeinen nicht in der Lage, diese Texte zu lesen und zu verstehen. Wie sollten sie also diese Spiele spielen können?

 Disneys Aladdin kann nicht auf Festplatte gespeichert werden, als Ausgleich dafür fehlt jede Möglichkeit, einen Spielstand zu speichern. Das soll vermutlich motivierend auf Kinder wirken.

Ebenfalls fehlen Hinweise auf die erforderliche Speicherkonfiguration hinsichtlich EMS und/oder XMS und der Verträglichkeit mit Speichermanagern, residenten Programmen etc.

All diese angesprochenen Ärgernisse sind mit jeweils 89,95 schlicht zu teuer bezahlt! Die Geldausgabe hätte ich mit Sicherheit vermieden, wenn die Tests dieser Spiele in Ihrer Zeitschrift dazu eine Aussage enthalten hätten. Für die mangelhafte Bedienbarkeit durch die angepeilte Zielgruppe hätte meines Erachtens nach in ihrem Test eine Warnung enthalten sein müssen.

Walter, Oliver & Benjamin Lojek, Hitzacker

Mit den fertig verpackten Spielen haben wir immer etwas Probleme, denn aus Aktualitätsgründen liegen unseren Versionen meist nur Vorabexemplare des Handbuchs bei. Auch die Spiele selbst haben in den seltensten Fällen schon den eingebauten Kopierschutz, so daß es schwer fällt selbigen zu bewerten.

Masse muß her

Ich habe mir vor kurzer Zeit das CD-ROM Laufwerk Panasonic CR-562-B gekauft. Beim Anschließen bemerkte ich, daß der Massestecker fehlt. Ich habe natürlich bei jedem Fachhandel in meiner Nähe nachgefragt, ob sie ihn haben. Leider Fehlanzeige.

Dann rief ich bei der deutschen Vertretung von Panasonic München an, aber sie konnten mir auch nicht weiterhelfen. Ich solle mich an den Fachhandel halten. Tja, ietzt steh ich doof da und kriege mein CD ROM-Laufwerk nicht zum Laufen. Gibt es vielleicht eine Firma, die auch Computerzubehör, z. B. den gesuchten Massestecker verkaufen und versenden? Oder kennt Ihr vielleicht die Firma, die Massestecker herstellt? Wenn ja, gebt mir bitte die Adresse dieser Firma oder des Versandes

Kristoffer Reimer, Osterholz-Scharmbeck

Eigentlich solltest Du gerade solch ein banales Zubehörteil (Es handelt sich doch wohl um das Kabel, das dem CD-ROM den nötigen Saft verschafft?) in jedem gut geführten Hardwareladen bekommen, denn Stromkabel benötigt wohl jeder, der des öfteren seinen Rechner aufschraubt. Du kannst aber auch bei Versendern anrufen, die in der POWER PLAY inserieren und unter anderem Hardware anbieten. kn

Ich will mehr

Gespannt beobachte ich den Streit, ob Ihre Zeitschrift sogenannte pornographische beziehungsweise erotische Programme testen, bzw. unterstützen soll. Ich finde es verständlich, daß vor allem Leserinnen nicht mit dieser Software einverstanden sind. werden diese doch von solchen Produkten vernachlässigt. Mir persönlich gefallen solche Programme, insbesondere im japanischen Stil gezeichnete. Es würde mich nebenbei interessieren, wo man in Deutschland (ohne Verbindung nach Japan) solche Software/Zeichnungen erhalten kann. Die Zeichnungen in Ihrem Bericht über japanische Unterhaltung im Erotikreport (Teil 2 in Ausgabe POWER PLAY 2/ 95) waren ja leider teilweise zensiert. Auch unterstütze ich. daß Sie weiterhin solche Programme testen (wer soll es denn sonst tun) und etwas mehr über den Inhalt dieser Software zeigen. Daß ich mit meiner Meinung nicht alleine dastehe, beweisen mir das Angebot an solchen Programmen und das große Interesse meiner Computerfreunde. Sie könnten ja auch mal ein Sonderheft zu diesem Thema herausbringen.

Nicolas Kieker, Berlin



Creative Labs				
Sound Blast	er 2.0 Value Edition	92,95		
Sound Blast	er 16 Value Edition	176,95		
Sound Blast	ter 16 Mulli CD	235,95		
Sound Blast	ar 16 ASP Multi CD	295.95		
Sound Blast	ter 16 ASP SCSI-2	365,95		
Sound Blaat	ter AWE32	453.95		
Wave Blaste	r II	290.95		
Sound Blaat	er AWE 32 Value Edition	355.95		
Game Blaste	er CD 16	690,00		
	Toshiba			
XM 3501 B	SCSI-2 CO-ROM	575.00		
	Quadra Speed Intern	010,00		
XM 3801 B	SCSI-2 CD-ROM	575.00		
	4,4 Speed Intern	,		
Gamerunner 115,00				
Game	runner 115	,00		

Telefax: 08131/5 52 18 BTX: Microfun# Die Welt ist eine Scheibe

Discworld

ie Drachen sind los und keiner geht hin. – Zumindest hält sich das Interesse der Scheibenweltbewohner arg in Grenzen. Kein Wunder, wenn man in einem von Terry Pratchetts Fantasy-Romanen lebt, dann ist man schlimmeres gewohnt, als ein feuerspeiendes Ungetüm. Auf der Scheibenwelt gehen Hexen, Zwerge und Meuchelmörder ein und aus, tummeln sich liebestolle Werwölfe, krokodilköpfige Halbgötter und schüchterne Trolle. Pratchetts Menagerie ist einfach unglaublich und machte den britischen Autor zu einem der erfolgreichsten Fantasy-Autoren mit einem bisherigen Scheibenwelt-Ausstoß

von sechzehn Romanen. Pratchett's verrückte Gegenwelt schreit geradezu nach einer Verfilmung, respektive einer Umsetzung als Computerspiel. Zumindest auf das Spiel müssen wir nicht mehr länger warten: Psygnosis hat sich den Lizenzbrocken gesichert und unter Mithilfe der englischen Programmiertruppe Teeny Weeny Games in ein Computer-Adventure umgebaut.

Die Handlung folgt dabei keinem einzelnen Roman von Pratchett, sondern setzt sich gleich aus mehreren seiner genialen Hirngespinste zusammen. So stoßen Fans auf Anleihen bei "Men at Arms", "Sourcery" und "The Colour of



Lexikalisch: Dinge, die man unbedingt zum Drachenjagen braucht



Eins gleich vorweg: Als Pratchett Fan wird man an diesem Spiel auf keinen Fall vorbeikommen. Die Dialoge sind wie immer genial konstruiert, fast alle Helden der Bücher treten geschlossen auf und die Stimmung der

> Scheibenwelt wurde bis aufs letzte Hexennasenhaar getroffen. Es hat sich also gelohnt, das der Meister selber Hand angelegt und an den Dialogen gefeilt hat. Hier ein Dankeschön an Psygnosis-Deutschland, die die

Übersetzung Andreas Brandhorsts erfahrener Feder überließen. Brandhorst, der auch für die Übersetzung der Romane verantwortlich ist, kennt seinen Pratchett ganz genau und trifft Pointen und typisch englische Wortspiele mit großer Sicherheit. Die professionellen Sprecher, allen voran Eric Idle, tragen ihr übriges zu einem gelugenen anglophilen Pratchett Fest bei.

Spieltechnisch können die Jungs von Teeny Weeny Games ihren Vettern jenseits des großen Teiches noch nicht ganz das Ankhwasser reichen. Es mag ja dramaturgisch ganz nett sein, daß Inventory zwischen Rincewind und Truhe zu teilen. Im rauhen Rätselalltag nerven die ständigen Verschiebeaktionen zwischen den beiden ungleichen Kumpeln dann aber ganz schön. Wieso werden Rincewinds Zusatzfertigkeiten als Icons angeboten und nicht gleich in den Mauszeiger integriert, wie es logisch wäre? Wieso die blöde Aufteilung der Gesprächsicons, wenn man sowieso alle Buttons durchklicken muß, um jedes wichtige Detail zu ermitteln? Fragen über Fragen, die wohl nur Great-A'Tuin beantworten könnte. Doch die fliegt weiter schweigend ihrem großen Ziel entgegen, mit Gedanken viel zu groß für uns kleine Menschen. "Discworld" ist ein Engel mit kleinen Fehlern und deshalb gibt's von mir leider kein Prädikat.



Das Inventory ist multidimensional und damit unendlich (oben). Im L-Space gibt's nur Ecken, Kanten und jede Menge Kurven (links)

Magic", was den Vorteil hat, das so ziemlich alle Scheibenwelt Hauptdarsteller irgendwann im Spiel auftreten. Hauptspielfigur ist natürlich Magier Rincewind, der ewige Verlierer, und seine anhängliche Truhe aus magischem Birnbaumholz. Mit "Truhe" hat es eine besondere Bewandtnis: Sie ist das erste frei bewegliche Inventory der Computergeschichte. An ihrer hölzemen Unterseite sind Hunderte von kleinen Beinchen, so



Flott: Mit der Taschentuchleine geht's üler o





Rund und gemütlich: Ankh-Morpork aus der Drachenperspektive

daß sich das anhängliche Möbelstück selbsttätig an Rincewinds Zauberfersen heften kann. Gut so, denn Rincewind hat leider keine magischen Taschen und kann immer nur zwei Gegenstände selber herumschleppen, alles andere Material wandert deshalb in Truhes gierigen Schlund. Wie schon erwähnt, treibt ein

er den Rand der Welt

schuppiges Ungetier in den dunklen Gassen der Scheibenwelt Hauptstadt-Ankh-Morpork sein Unwesen. Nachdem sich die ersten Einwohner in kokelnde Aschenhäufchen verwandelt haben, werden sogar die Zauberer in der unsichtbaren Universität unruhig und schicken ihren schlechtesten Mann, Rincewind, los um die mysteriöse Drachenbrut zu terminieren. Wie es sich für ein fesches Abenteuer gehört, ist der Weg bis zum überraschenden Schluß beschwerlich und mit allerhand Rätseln gespickt, denen wir mit der Maus zu Leibe rücken. Der intelligente Zeiger nimmt uns dabei fast alle Arbeit ab; die Befehle beschränken sich auf Gehen. Benutzen und Untersuchen. Zusätzlich erlemt Rincewind im Laufe der Handlung einige Sonderfähigkeiten, wie etwa Taschendiebstahl, die dann als Icons aus seinem Inventory abrufbar sind und einfach auf Gegenstände angewannt werden. Rincewind und Truhe bewegen sich frei in der Grafik. die bei Bedarf nach links und

rechts scrollt. Handelt es sich um einen besonders ungewöhnlichen Ort, der einer näheren Erklärung bedarf, erscheint ein alter Bekannter auf dem Bildschirm. Supertourist Twoflowers doziert dann auf einer Bildschirmtafel über Sinn und Zweck der Ortschaft.

Gespräche werden über ein kleines Menü geführt, in dem wir auswählen können, wie wir das Gegenüber angehen wollen. Zur Wahl stehen begrüßen, fragen, beleidigen, verärgern und zwangsläufig verabschieden. Hat die betreffende Person oder Entität besondere Informationen parat, erscheint ein entsprechendes Zusatzsymbol. Alle Dialoge werden natürlich gesprochen, des Englischen Unkundige dürfen deutsche Untertitel zuschalten. Die Ohren spitzen: Psygnosis hat Eric Idle von der Monty Python Truppe für die Stimme von Rincewind verflichtet -- ein englischer Hörgenuß erster Sahne.

Wenn Rincewind und sein hölzerner Kumpel nicht an bestimmten Orten unterwegs Getestet auf Gateway 2000 P5-90 Hersteller: **Psygnosis** Adventure Schwierlinkeits mittel Besonderheiten deutsche Untertitel Zirka-Preis: 120 DM Grafik; VGA Sound: Adlib, General Midi. Soundblaster Festplatte: unter 1 MByte Prozessor: 3B6er/33Mhz RAM-Bedarf: 4 MByte Steuerung: Tastatur, Maus Grafik: 79 % Sound: 83 %





Korbmacher

NBA Live '95



Optionen wohin das Auge blickt: ` Ob Spielmodus (links) oder Spieleinstellungen (unten)



GAME SETUP

EXHIBITION

ARCADE



Shaq Fu: Nach dem Videospieleinstand des amerikanischen Korbstars dürfen wir nun auch aut PCs Tritte gegen Kontrahenten verteilen

r ist endlich da: Electronic Arts' Basketball-Einstand auf unseren PCs. Wurden wir in der Vergangenheit lediglich mit EA Sports Fußballhighlight FIFA Soccer, der Eismaschine NHL Hockey und mit Putters Traum PGA Tour Golf 486 beglückt, soll uns dieser Tage Basketball in Form von NBA Live 95 faszinieren. Und da sich Electronic Arts in Sachen pompöser Ausstattung noch nie lumpen ließ, trifft das Korbdrama auch voll ins Schwarze. Ais erstes erlaubte sich EA den Luxus einer offiziellen NBA Lizenz, was uns nicht nur die Originalnamen der Clubs, sondern auch die Namen und

Fähigkeiten aller real existierenden NBA-Spieler der Saison 93/94 bringt. – Ein Traum für Jump'n'Ran-Fans.

Zu Beginn werdet Ihr nach den obligatorischen Spielmodi gefragt. So absolviert Ihr entweder ein Trainingsspiel, spielt nur die Play-Offs oder traut Euch an eine ganze Saison mit wahlweise 26 bis 82 Spielen. Habt Ihr nun noch den Schwierigkeitsgrad eingestellt, darf, wie schon in NHL Hockey die Realitätsnähe ausgesucht werden. Hier ermüden oder verletzen sich Eure Spieler im Arcade-Mode nicht, im Simulationsmodus' allerdings recht schnell. Nun klickt Ihr letztend-

lich auf Euer Wunschteam, schaut auch bei Bedarf die Mannen genauer an und legt schon los.

Je nach Shedule und Mannschaft wird TV-like eine Sportstätten-Grafik eingeblendet. ein Reporter sagt an und die Spieler werden mit Portraits vorgestellt. Auf dem Parkett angekommen, seht Ihr die Szenerie aus einer isometrischen Perspektive, wie wir sie schon bei FIFA Soccer genossen. Auf Knoptdruck wird gepaßt oder aufs Körbchen geworfen. In der Defensivphase dienen dieselben Knöpte entweder zum Spielerwech-seln oder zum Abfangen eines Korbwurfs, Bei Bedarf ruft Ihr währenddessen ein Optionsmenü auf, von dem aus sich die Spielzüge in Zeitlupe anschauen lassen, Time-Outs genommen oder Spieler ausgewechselt werden. Sämtliche Regeln lassen sich ebenfalls modifizieren. Hochauflösungsfans dürfen natürlich auch ihr Spiel in Super VGA betrachten, wobei der zu überblickende Spielausschnitt vierfach vergrößert wird.



Atrika Bombata: Schwarzatrikaner gehören in der NBA mittlerweile zum guten Ton und stellen die besten Spieler

Und wieder hat sich Electronic Arts' Sports-Department selbst übertroffen. Was vor einem Jahr "NHL Hockey" für Eisfans bedeutete, ist jetzt "NBA Live 95" für heimische Streetballer. Das Spiel glänzt mit gnadenlos recherchiertem Hintergrund, bietet einen knackigen und selbst

lang motivierenden Saisonmodus, und selbst der Action-Part auf dem Parkett kann sich sehen lassen. Ähnlich einfach zu steuem wie "FIFA Soccer" oder "NHL Hockey", kommen selbst Einsteiger mit der nichtigen Mannschaft

schnell zum Sieg und Profis werden dank Schwienigkeitsgraden nie unterfordert. In Sachen Präsentation läßt "NBA Live 95" die Konkurrenz natürlich wieder glatt im Regen stehen. Prachtvolle SVGA-Menüs, Digi-Bilder von allen Spielem und witzige Animationen paaren sich mit dem tollen Soundtrack und atmosphänischem Zuschauerlärm. Basketballer mit CD-ROM müssen also unbedingt loslegen, auch wenn das Computerdunking nur halbsoviel Spaß macht, wie ein Live erlebtes Spiel oder ein Korbgefecht in der Abendsonne gegen besonders gute Freunde.





Äller Anfang ist schwer: Zu Spielbeginn hüpfen die beiden längsten Korbmacher um die Murmel



Ob und wie ein zünftiger Dunk hingelegf wird, hängf von der Sfellung des Spielers, seiner Charakteristik und der Bewegungsfreiheif ab.



Inferaktiv fernsehen: Mit der Replay-Funktion werden sich beliebige Spielszenen noch einmal in Zeitlupe angesehen.



Ave Cäsar: Unser Verteidiger kommf nicht an den Ball heran. Das grüne Sfernchen kennzeichnet den von Euch gesteuerten Spieler.



Ach wie niedlich: Unser PDA haf eine Messi für uns, die aut Knopfdruck eingespielf wird.

Ray kokst

Club Dead

as mußte ja kommen:
Meinungsbildner MTV darf
im multimedialen Rummel
nicht fehlen, und da interaktives Fernsehen noch nicht in
Sicht ist, nahm Viacom den
kleinen Sender an die Hand
und fabrizierte ein MultimediaCD-ROM-Adventure, das optisch und musikalisch genauso
abgefahren ist, wie spielerisch.
Ihr schlüpft in die Rolle des





Abgedreht: In *Club D*ead gehf es vor allem grafisch heiß her

Cyberklempners Sam Frost, der, im Knast begnadigt, nun sein Glück in der Alexandria versuchen muß. Als eine Art Bewährung wird Sam in diese 18stöckige Vergnügungs-Arcologie geschickt und hat dafür zu sorgen, daß die Cybereinrichtungen perfekt funktionieren. Dummerweise wird seine Arbeit vom Ableben diverser Gäste und Angestellter begleitet, so daß Sam Licht in die dunklen Ecken der Alexandria bringen muß.

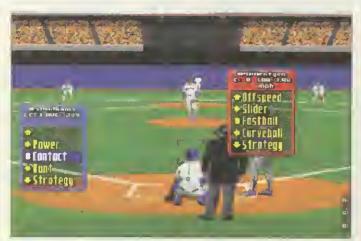
Via Maus klickt Ihr Euch nun von Stockwerk zu Stockwerk, auf welchem Euch jeweils eine Videosequenz erwartet, die in der Handlung weiterführt. Ihr müßt lediglich im richtigen

Moment am richtigen Ort sein und eventuelle Gegenstände mitnehmen. Mit etwas Glück entlaust Ihr die VR-Automaten des Hauses und klärt einige der rätselhaften Vorgänge. Mit einem Inventory, einem elektronischen Alexandria-Führer und einem PDA ausgestattet, das alle Gespräche aufzeichnet, bringen die Aufgaben weniger Probleme, Allein unser Verständnis für die seltsame Story und die eigenartigen Rätsel fehlt: Club Dead ist für Freunde neuer Medien recht amüsant, Spieler langweilen sich allerdings erheblich. Zudem solltet Ihr dem Englischen mehr als mächtig sein, um alles zu verstehen, was mehr als grundlegend in Club Dead ist.



Streikbrecher

Hardball 4



Wähl mich: Wie sich Euer Batter verhält, bestimmt Ihr

ange genug hat's ja gedauert: Endlich freuen sich Baseball-Freunde über Accolades Hardball 4 und hatten schon gar nicht mehr mit dem vierten Part gerechnet, da sich die Zeit ja auch problemlos mit Dynamix' genialem Front Page Sports: Baseball vertreiben ließ.

Nun macht sich also der Konkurrent aus dem Hause Accolade auf, Dynamix vom Thron zu stoßen, und fährt dazu auch recht dicke Geschütze auf. Als erstes fällt dabei die Grafik auf: Alle Menüs und auch sämtliche Screens im Spiel sind in Super VGA gehalten. Zudem wurde die MLBPA-Lizenz eingekauft, die es Accolade, wie schon Dynamix, erlaubt, sämtliche Original-Spielernamen und -daten zu verwenden. Leider haben die Clubs nur die Namen der

Tja, liebe "Hardball"-Macher, dieser Streich ist nicht ganz so gut gelungen, wie er sollte. Zwar spielt sich der vierte Part locker von einer Base zur anderen, aber der nötige Kick und die Eleganz eines "Front Page Sports:

Basebell" geht der Balljagd ab. So vermissen wir ein Äquivalent zum feinfühlig einstellbaren Schwierigkeitsgrad des Kontrahenten und auch die Steuerung im Outfield läßt, wie schon in "Hardball 3" etwas zu wünschen übrig. Der gute Al Michaels schießt allerdings den

Vogel ab: Da alle Samples für jeden Satz ständig neu zusammengebastelt werden, schreckt Al wie ein Kanarienvogel innerhalb eines Satzes durch fünf Tonlagen und entreißt uns immer wieder neue Schmunzler, manchmal auch herzhafte Lacher. Freunde von lustigen Samples und Baseballfreaks, die die Dynamix-Simulation schon euswendig kennen, dürfen getrost zugreifen. Ein echtes Highlight ist "Hardball 4" leider nicht.



Nette Idee: Steuerf Ihr den Batter, werden belm Pitch sowohl Catcher als auch Umpire weggeblendet und aus Übersichtsgründen nur noch von Umrissen umgeben



Handgemalt: Alle 700 Spieler haben ein eigenes Konterfei

Städte, sind aber, wie auch alle Spieler und Clublogos, frei editierbar. Als dritten Magneten bezahlte man Starkommentator Al Michaels, der alle Eure Spiele effektvoll kommentiert.

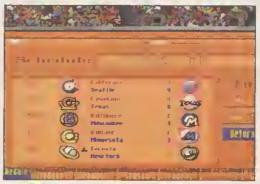
Inhaltlich bietet Hardball 4 eigentlich genau dasselbe, wie der Vorgänger Hardball 3. Ihr baut Euch entweder eine Liga zusammen, spielt die handels-üblichen Ligen (entweder National oder Americans League), testet Euch in einem Probespiel oder übt das Batten und Pitchen. Lustigerweise wurde auch ein kleiner Home-Run-Wettbewerb integriert, in dem die Mannschaft gewinnt, die die meisten HR's erzielt.

Auf dem Spielfeld pitcht oder battet Ihr via Knopfdruck, wobei natürlich alle Finessen angewählt werden dürfen. Natürlich lassen sich in einem entsprechenden Menü auch allerhand Optionen, wie ermüdende Pitcher, automatisches Fielding oder computergesteuerte Auswechselungen anoder abschalten.



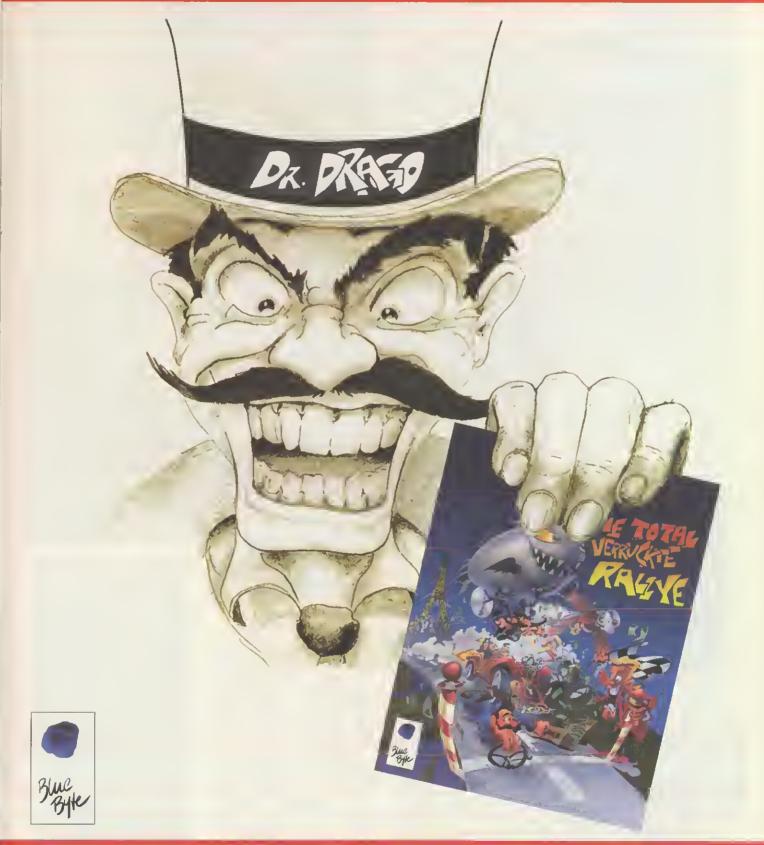


Auch in Super VGA: Nach erfolgtem Schlag gilt es, den Baseball an die nötige Base zu schicken



Welcher Club darf's denn sein? Namen und Logos lassen sich glücklicherweise bearbelten.

SIND SIE ALLEIN ZU HAUS?



Aber nicht mehr lange, denn jetzt gibt es . . .

DIE TOTAL VERVICKTE RALLE

Kühlschrank füllen! Freunde einladen! Aber Vorsicht D.T.V.R. macht süchtig!!!

Blue Byte Software GmbH • Eppinghofer Str. 150 • 45468 Mülheim a. d. Ruhr • Fax: 0208 - 4508899

Dasselbe in grün

Jungle Strike

onnten wir letztes Jahr in der PC-Umsetzung von Desert Strike über heiße Dünen gegen General Kilbaba und seine Wüstensöhne fliegen, so führt uns der jetzige Einsatz nach Südamerika in die feuchtwarmen Tiefen des Dschungels mit angrenzenden Küstengebieten und Anden-Schneelandschaften. Der Hintergrund unseres Auftrages ist schnell umrissen: Kilbaba Junior macht sich durch nukleare Waffenlieferungen Carlos Ortega, den südamerikanischen Drogenbaron, zum Verbündeten. Vereint planen sie nun, ihren großen Widersacher, die Vereinigten Staaten, auszuschalten. Bereits in der ersten Mission glühen die Läufe Eurer Bordkanonen: Terroristen sind in Washington eingefallen und bedrohen Monumente und das Weiße Haus. Ihr bekommt den heißen Auftrag, sie unschädlich zu machen und weiterhin in zahlreichen anderen Missionen Stützpunkte, Camps und Fabriken des bösen Duos auf-

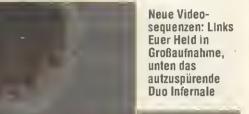
Washingtons Monumente im Kreuzfeuer der Terroristen

zuspüren und auszuschalten. Auch diesmal steuert Ihr einen Helikopter vom Typ Apache, bewaffnet mit Bordkanone und Missiles. Anders als bei "emsthaften" Flugsimulationen hält Euer Hubi brav eine konstante Flughöhe. Somit beschränkt sich die Steuerung auf reines Richtungslenken, und Ihr könnt Euch ganz auf die Action- und Strategieelemente des Spiels konzentrieren. Drauflosballern ist hierbei nicht gefragt. Ohne

einen satten Tribut an Hirnschmalz findet Ihr schon nach wenigen Sekunden am Boden wieder. Neben Anschleichtaktiken ist vor allem rechtzeitiger Nachschub von Benzin und Munition vonnöten. Diese oftmals verborgenen Reserven sowie von Euch befreite Ver-

bündete nehmt Ihr mittels einer Seilwinde an Bord, Maximal

Nicht danebenschießen: Die Geisel in Tuchfühlung mit dem bösen Terroristen





sechs Söldner könnt Ihr aufnehmen, dann heißt es schleunigst den nächsten Landeplatz aufsuchen. Dort abgelieferte Männer sorgen dafür, daß die Panzerung Eures Helis aufgefrischt wird.

Wo Ziele, Benzin und Munition liegen, erfahrt Ihr auf einer Übersichtskarte, die per Tastendruck ständig abrufbar ist. Bereits bewältigte Missionen können beim Neueinstieg mit einem Paßwort übersprungen werden. Im zeiten Level habt Ihr die Möglichkeit, Kapitän eines Luftkissenbootes zu spielen. Bevor Ihr das Versteck des Duo Infernale in den Bergen aushebt, ist nochmal Umsteigen angesagt: Ein Stealth Fighter wartet darauf, zwecks Vernichtung von Brükkenköpfen und Drogenplantagen von Euch geflogen zu werden



Schon der wegen seiner Brisanz heftig umstrittene Vorgänger "Desert Strike" konnte neben dem "Reiz des Verbotenen" elne ganze Menge mehr bieten: Hochspannung, eine durchdachte Story und packende,

aufeinander aufbauende Missionen. Genau dieses Erfolgsrezept wandte Electronic Arts seinerzeit (1983 kam die im Prinzip bis dato unveränderte Mega Drive-Version auf den Markt) beim Nachfolger "Jungle Strike" en. Doch nun erfreuen statt der Wüsteneinöde

ständig wechselnde Hintergründe, Bauten und Gegner das Auge. Mehr als doppelt so viele Missionen wie im Vorgänger harren auf Euer Kampfgeschick. Die PC-Variante wurde zudem mit Video-Zwischensequenzen in bestechender Qualität aufgewertet. Daß daneben die quasi zwei Jahre elte Grafik etwas mager aussieht, mag ob des hervorragenden Missionsaufbaus, der die Balance zwischen motivierendem Anreiz und Faimess mit Bravour hält, gelinde vergessen werden. "Jungle Strike" ist nicht nur ein Thema für Konsolennostalgiker, sondem immer noch eine emstzunehmende Herausforderung für geduldsstarke Action-Strategen.

jetzt 2x in Berlin Neukölin – Jonasstraße 28/28

Neukölin – Jonasstraße 28/28

Neukölin – Jonasstraße 1905:

und ganz neu salt 10. März 1905:

und ganz neu salt 10. März 1906:

und ganz neu salt für Computersplich

größles Fachgeschält für Computersplich

Steglitz – Bismarckstraße 63

Steglitz – Bismarckstraße

Media Point

Verkauf Ankauf

Tausch

Berlins Name für Computerspiele und Zubehör

Lands of Lore

Eines der besten Echtzeit-Rollenspiele aller Zelleni

CO-ROM 39,95

Sonderposten!

Pacific Strike incl. Speech Pack

für PC-Disk 49,95

Aktionspreis! Cyberia

CD-ROM 59,95

Unser Tip des Monats

Rise of the Triad

20 MB geballte Action auf 32 riesengroßen Levels Incl. 2-Spieler-Modus über Modem oder Kabel für CD-ROM und PC-Disk

59,95

Diesmal gibt es kein Entkommen!

CO-ROM PC-Disk

Der Hammer! Comanche

Incl. 100 Missionen, kompl. deutsch zum absoluten Wahnelnns-Preis
– solange Vorrat reicht –

CD-ROM

49,95

Legend of Kyrandia

Mell 2 39,95 тен з 49,95

CD-ROM

Tell 1 19,95

Mortal Kombat 2

79,95 69,95

PC-Spiele	CD	Disk
I 11h Hour*	119,95	DISIC
1942 - Pacific Air War Gold	89,95	
1944 - Across the Rhine	99,95	99,95°
Aces of the Deep (dt.)	89,95	89,95
Aleddin		99,95
Alien Legecy	00.054	79,95
Allen Logic Alien Olympics	99,95° 79,95°	79,95°
Alone In the Dark 3 (dt.)	99,95	79,80
Armored Fisi (dt.)	89,95	89,95
Battle Bugs (dt.) AKTIONSPREIS		49,95
Battle Isle 2	89,95	89,95
Battle Isle 2 · Scenery CD	49,95	
Bazooka Sue	89,95 *	89,95°
Biolorge	89,95 * 99,95 *	89,95°
Blackhewk (dt.)	88,93	89,95
Bureeu 13	79,95	79,95
Cannon Fodder 2		69,95
Caribbean Desaster	89,95°	89,95°
Cheos Control	109,95 °	
Colonization + Civilization (dt.)	99,95	
Commend & Conquer	99,95*	
Creature Shock (dt.) Crime Patrel	99,95 99.95	
Cyberia (e.dA.) AKTIONSPREIS		
CyberWar (dl.)	109,95	
CyClones	69,95°	89,95°
Dark Forces (ct.)	99,95	
Derk Sun 2 - Wake of the Ravage		89,95
Des Ami	99,95	89,95
Dawn Pelrol (dl.)	89,95	89,95
Der Clou – Profidisk Descent	79,95	39,95° 89,95
Die Siedler	, 0,50	89,95
Dime City	89,951	89,95
Discworld	99,95°	89,95*
Doom Episoden lür Doom I oder 2		29,95
Doom 1 & 2 Utilibes (2 CD's)	49,95	
Doppelpess (Anstoss + WorldCup		89,95
Diegon Lore - Cheplei One (dl.) Dingeon Master 2	89,95 79,95°	89,95°
Eerthslege	89,95	89,95
Ecslatica	89,95	79,95
Ellie 3 (1si Encounters)	79,95*	79,95
FIFA Soccei	69,95	79,95
Flight of the Amazon Queen	89,95°	79,95°
Flightsimulator 5.1 (engl.)	70.004	99,95*
Freddy Pherkes Full Throttle	79,95° 89,95°	79,95
Gullty	69,95	99,95
Hemmer of Gods	79,95	00,00
Hense - Die Expedition	(49,95
Hattrick (Bundeslige Manager 3.0)		89,95
Hattrick (BM 3.0) Supporter	59,95	59,95
Hettrick (Ikarion)	99,95	89,95°
Hell	89,95	07.054
Heros of Might & Magle	99,95*	89,95°
Höhlenwelt Saga Hokum KA 50	89,95	79.95
Incredible Mechine 2	89,95*	79,95*
Inferno (di.) AKTIONSPREIS		1
Innocent until Caught 2	69,95°	69,95°
Iron Assault	99,95°	
Iron Cross	89,95°	
Joy of Sex	79,95	

	_	
PC-Spiele	CD	Disk
Jungle Strike	79.95°	79,95
Kick Off 3 - European Challenge	69.95°	
King's Quest 7 (dl.)	89,95	
Klik & Pley (dt.)	89.95	89.95
Larry 1-6 Collection komplett		00,00
Last Dynasty	89,95°	
Legend of Kyrandia 3 (k.dl.)	89,95	
Legionen	00,00	69,95
Lemmings 3 (World of Lemmings)	69 95	69,95
Links 386 Pro (Incl. neus Kurse)		00,00
Lion King	4-14-1	69,95
Little Big Adventure (dt.)	99,95	00,00
Lode Runner (dt.) AKTIONSPREIS		69,95
Lords of the Reelms (dl.)	79.95	79,95
Losi Eden	99,95°	,0,00
Lother Metthäus Super Soccer	00100	99,95
Megic Cerpel (dl.)	89,95	80,00
Magic C. Data CD: Hidden Worlds		_
Magic the Gelhering	99.95	
Master of Magic	99,95	99,95
Menzoberranzan	89,95°	89,95
Melal Marines	00,00	69,95
Mortal Kombal 2	79,95	89,95
MS-Golf		119,95
Myst	99,95	145,50
Nascar Racing	89,95	70.05
NBA Live '95	99,95	79,95
NHL Hockey '95	79,95	
Noctropolis	99,95	
Novasiorm	89.95	
Oldtimer (dl.)	89,95	89,95
Panzer General	89,95	
	99,95	89,95
PGA Tour Golf 486	99,95	
Phantasmagorie	99,95°	
Pinball Fenlesies Deluxe	69,95	
Pinball Illusions	79,95*	69,95
Pizza Connection	10,00	89,95
Powerslide	79,95°	79,95
Psycho Pinball	89,95*	89,95
Quarantine (dt.)	79,95	79,95
Ren Treiner (dt.)	99,95	89,95
Rebel Assauli (dl.)	89,95	05,50
Renegade	89,95	
Rise of the Robota (dt.)		09,85
Rise of the Tried	59,95	59,95
Royal Flush Pinball	79,95°	79,95
Sam & Max (dl.)	99,95	89.95
Sensible Goll	00,00	79,95
Sensible World of Soccer	69,95°	89,95
Sim City 2000 (dt.)		
Sim City 2000 Urban Renewal Kit	99,95	89,95 39,95°
Sim Tower		89,95
Simon the Sorgerer (dt.)	99,95	99,95
Simon the Sorgerer (dl.)	55,50	89,95
SSN-21 Seewoll (dl.)	00 DE	
	89,95	49,95
Slar Trek 2 – Judgement Rites (dt.) Star Trek – Next Generation		99,95
	99,95*	
	99,95	50.05
Star Wars Screen Entertainment Stereoworld	ED DE	59,95
Sternenschwelf (DSA 2, dl.)	79,95	89,95
Sterrightscriwer (DSA 2, 01.)	19,90	08,80

Bestellannahme Telefon (030) 621 60 21

Telefax (030) 622 90 15

PC-Spiele schweil Speech Peck (dt.) Sirike Com. & Priveteer komplett 99,95 S,U.B. SU.B. 99,95
Super Streel Fighler 2 Turbo
Syndicate 99,95
Syndicate Data Disk
System Shock (dt.) 89,95
Theme Park (dt.) 89,95
The Fighter (dt.) 1.V.
The Fighter Mission Disk
Trensport Tycoon (dt.) 4.F.O. & Mester of Orton komplett 79,95
Ullima 8 - Pagan (dt.) 119,95
Ullima 8 Speech Pack
Under a Killing Moon 99,95
US Nevy Fighter 99,95
Theories 99,85
Virtuoso 79,95 99,95 89,95 39,95 99,95 99,95 119.95 89.95 99,95 99,95 99,95 79,95 89,95 69,95 Virtuoso WarCraft: Orks & Humens Wing Commender 1 + 2 Deluxe 89,95 Wing Commender 3 (dt.)
Wings of Glory
Woodruft & Schnibble of Azim 109.95

Manifold Christian Champaranters 03'80	1,0120
Zonked	49,95 °
PC-Disk Preishits (solange Vorra	t reicht)
Burning Steel 2 (engl.)	39,95
Chaos Engine	29,95
Derk Legions (engl.)	39,95
Dune 2 (engl.)	29,95
Eight Ball Deluxe	29,95
Elshockey Manager	29,95
Even more Incredible Machine (dt.)	19,95
Formule 1 Grend Prix	39,95
Gunship 2000	39,95
Hurra Deutschland	39,95
Indiana Jenes Adventure 3 (dt.)	39,95
Ishar 1 (dl.)	19,95
isher 2 (dl.)	29,95
Heimdall 2	29,95
Lemmings 2	19,95
Lother Mattheus	29,95
Michael Jorden In Flight	29,95
Might & Megic 5	39,95
	39,95
North & South	29,95
Pliates Gold	39,95
Populous 2	29,95
Raifway Chellenge	29,95
Silverbell	29,95
Space Quest 4 (engl.)	19,95
35N2) Seawolf	49,95
Super VGA Herrier	19,95
Tasklorce 1942	39,95
Transarctica	19,95
Ultime 7 (dt.)	39,95
Believe	29,95
Wond Cup USA '94	29,95
	_

Laden- & Versandanschrift Media Point Vertriebs GmbH

Jonasstraße 28 - 29 12053 Berlin (Neukölln)

BTX - Bestell-, Neuhelten- und Infoservice unter: Medla Point# Automatischer Ansagedienst für aktuelle Angebote: (030) 622 85 28

CD-ROM Preishits (solange)	format :	mleht)
7lh Guesi	- CATELLY	19.95
Comanche (incl. 100 Missionen, dt.)		49,95
Der Planer SONDERPO		43,53
Dune 1		24,95
Dune 2 (dl.)		39.95
Elile 2		39.95
Formula 1 Grand Prix		39.95
Great Courts 2		29.95
Gunship 2000		39.95
Hannibell & 200 Spiele		29.95
Lends di Lore		39,95
Larry 5 & Perfect General	iomoi	30 05
Legend of Kyrandia 1		19.95
Legend of Kyrandia 2		39.95
Legend of Kyrandia 3 (Softw. dt., Anl.	enol)	49,95
	kompl.	
Microcosm	···Orrepi.	29,95
Mega-Lo-Mania		29.95
Megarace AKTIONS	REIS	
Monkey Island 1 + 2 (dt.)		39,95
Pirales Gold	1	39,95
Power 3 (Sil.Serv.2, Ralli, Ty., Perf.Ge	nerel)	49.95
Rebel Assault (e.d.A.) SONDERPO		
Red Beron & Reilroad Tycoon	komol.	39.95
	kompl.	39.95
	kompl.	
	kompl	
S.W.O.T.L. Incl. eller Sceneries		39,95
Tasklorce 1942		39,95
Transaictica		19,95
Houseine		20.00

Multimedia-Zubehör c 562 B, Double Speed 269,95 oundblester Midl Adapter

Soundblaster Pro Value Edition	1 49.36
Soundblester 18 Bit Velue Edition	199,95
Slereo-Leutsprecher	ab 39,95
3,5° MF 2HD	ab 5,99
	Joysticks
Advanced Crayle ComePart	40.05

Advanced Gravis GamePad Advenced Gravis Joystick *Phoenix* Flightstick Pro Logi WingMan Gemecard PC (2 Ports)

'bei Drucklegung noch nicht erschienen! Alle Preise versteben sich in DM incl., 15% MwSt. Infülmet und Preise versteben sich in DM incl., 15% MwSt. Infülmet und Preisenderungen vorbehatten? Es gelten unsere Allg Geschältsbedingungen, die wir Ihner auf Wunsch geme vorab zu sanden. Fordern Sie auch unter Angebe Ihres Systemityps gegen 1.50 DM PRückprote unseren Gesamthatalog and Versanskosten: Vorkasset; 6,50 DM — Kreditkerte: 9,50 DM Nachnahme: 9,50 DM + 3,— NN-Gebühr der Posleh 250.— DM Bestellwert verschriftenstanful.

eb 250.- DM Besiellwert versandkosientiel Auslend nur gegen Vorkasse zzgl. 15.- DM



NEO-GEO

Prototype



Erschieß mich nicht: Das erste Level ist eines der schwersten

as passiert uns nicht alle Tage: Ein Ballerspiel aus der Alpenrepublik Österreich macht sich auf, die Herzen der Actionfans zu erobern. In Zusammenarbeit mit "Surprise! Productions" haben sich die Clou!-Macher NEO auf ein Actionspiel eingelassen, das den PC-Shoot'em-Up-Markt revolutionieren soll.

In Prototype schlüpft Ihr mal wieder in die Rolle eines Superpiloten, der einen Kampfjäger-Prototyp an wildgewordenen Aliens ausprobieren soll. Wie nicht anders zu erwarten,

gedenken die Aliens unsere Mutter Erde zu besetzen und das dümmliche Menschvolk zu terminieren. Doch mit Euch und dem *Prototyp* haben die Extraterroristen nicht gerechnet und so tretet Ihr ihnen gewaltig auf die Füße.

Ihr flattert nun durch acht horizontal scrollende Levels mit bis zu sechs Parallaxebenen und schießt wie immer auf alles, was sich bewegt. Der Levelaufbau ist dabei witzigerweise von Spiel zu Spiel unterschiedlich, so daß ein neu begonnener Level stets andere

Eigentlich ist es schade drum, aber das Potential, das technisch in "Prototype" steckt, wurde nicht zu dem grandiosen Spiel umgesetzt, das erwartet wurde. "Prototype" scrollt parallaktisch flüssig, der trashige Sound

kracht mitreißend aus den Boxen, aber im Spiel will der Begelsterungsknoten nicht platzen. Zum einen mangelt es dem Prototypen im Vergleich zur Konkurrenz an echter Abwechslung: Die Levels gleichen sich zu sehr, die zufälligen Angriffsformationen sind nicht zufällig genug,

die Extrawaffen nicht gerade zahlreich und das Leveldesign wurde besonders in Sachen Schwierigkeitsgrad verharkt. So spielt sich das erste Level wie das letzte und das dritte Level ist leichter als die Polizei erlaubt. Trotzdem hat man "Prototype" in Windeseile durchgezockt, da die Speicherfunktion das Durchspielen allzu sehr vereinfacht: speichern, sterben, laden, speichern, speichern, sterben, laden. Ballerfreunde und Österreicher müssen zugreifen, alle anderen spielen mal wieder Probe.



Nebenbei gelöst: Die rasanten Speedlevels entbehren zum Glück jegliche Feinde



Wie wärs mit Vögeln? Das Waldlevel entführt Euch in die Wunder der Ornithologie



Etwas zu leicht: Das dritte Level bietet biologische, natürlich abbaubare Ballerkost



Oh, oh: In späteren Levels, hier die High-Tech-Stadt, geht die Post ab

Gegnerformationen aufzeigt,

als der gleiche Level, den Ihr

vorher gespielt habt. Geht es

anfangs noch durch ein High-

tech-Tal, kommt Ihr später in

diverse Speed-Levels, in de-

nen lediglich Hindernissen

ausgewichen wird, in ein Wald-

level mit merkwürdig biologi-

schen Gegnern und in ein Techno-Level voller Maschinen und vollautomatischen Kamikazefliegern. Natürlich

wartet am Ende dieser Spiel-

stufen der obligatorische Ober-

motz, der sich optisch an das

Motto des jeweiligen Levels

hält und nur nach beharlichem

und minutenlangem Beschuß

geschlagen gibt. An Extras

stehen Euch neben dem Stan-

dard-MG vier weitere Waffen-

systeme zur Verfügung. Der

Multischuß, der Plasmaball,

die Fusionsfackel und die

Homing-Missiles lassen sich mit Extrakügelchen vierstufig

de, die bei zuviel Beschuß allerdings auch explodieren.

Netterweise darf jederzeit während der Ballerei der Spielstand gespeichert werden, was sich besonders vor schwierigen Feindformationen und Endgegnern bewährt hat. kn





Versand Service GmbH

CD ROM Programme H HOUR OT ANL # 2 PACIFIC AIR WAR GOLD DT ANL GUEST THE QUEST
ACÉS OF THE DEEP KOMPL DT
ACÉS OF THE DEEP KOMPL DT
ACÉS OF THE DEEP KOMPL DT
ACROSS THE PHINIE KOMPL DE
ACROSS THE PHINIE CHEST
ACROSS THE PHINIE CHEST ALERO DE BITCO.

ALEN LOGIC - SEI

ALIONE IN THE DARK I KOMPL DT.

ALONE IN THE DARK II KOMPL DT.

ARCHON LUTRA KOMPL DEUTSCH

ARROPEO TEST KOMPL DE

E. RACERS DT. ANL.

BAP PIK SIBBE AUCH AUDIO CD.

BATE DEBURSE KOMBL DT.

BATE DEBURSE KOMBL DT.

BATE DEBURSE KOMBL DT. BATTLEBUGS KOMPL DT BATTLECHESS COLLECTION BATTLEDROME KOMPL, DT, * BATTLEBROWS 1942 BATTLEISLE 2 KOMPL DT BATTLEISLE II SCENERY - ERBE DES TITAN - K D BATTELESE IT WELL AND THE STEEL AND THE STEE BURNING'S TEEL III. 33,930
GAMPAIGN KOMPL. DT.
CHAOS CONTROL DT. HANDB. #
88,93
GLIEBMANIA - MICROSOFT = 1995 FILMDT-BANK 139,93
CLASSIC ADVENTURE INCL. LOOM / MANIAC MANSION /
INDIANA JONES 3 / MONKEY ISLAND 1 KOMPL. DT. INDIANA JONES 37 MONREY IS JANUT 1 KOMPL. D1.

20. LOU KOMPL. DEUTSCH. 98.90

COLONIZATION & GIVILIZATION KOMPL. DT. 98.90

COLONIZATION & GIVILIZATION KOMPL. DT. 98.90

COMMANDER INCL. 18.90

COMMANDER INCL. 18.90

COMMANDER ST. 18.90

COM CYBERRACE KOMPL. LI
CYDERWARS KOMPL. DT.
CYCLONE - SSI - DT. ANL. *
OARK FORCES KOMPL. DT
OARKSEED KOMPL. OT
OARKSEED KOMPL. OT
DARK SUN III-WAKE OF THE RAVAGEROAS AMT KOMPL. DT
SAMD SPAURE _ III-MIRE. WINDOWS OAVIO BOWIE -JUMP- WINDOWS

OAWN PATROL KOMPL. OT. DEATH GATE
DELTA: VP. KOMPL. DT
DELTA: VP. KOMPL. DT
DER PLANER (INCL. 3 D BRILLE)
DER PLANER (INCL. 3 D BRILLE)
DER PLANER (INCL. 3 D BRILLE)
DER REEDER KOMPL. DT. *
DESCENT DT ANLEITUNG
DESENT STPILL (INCL. OYNATECH/
WHALES VOYAGE/BURNTIME KOMPL. DT. *
DIE VERRUECKTE RALLYE KOMPL. DT. *
DIE VERRUECKTE RALLYE KOMPL. DT. *
DIGGERS DIGGERS
DINOSAURS - MICROSOFT - KOMPL. DEUTSCH
OISCWORLD OT. ANL. DOGFIGHT DT HANDE.
DOPPELPASS (ANSTOSS & WORLD CUP) KPL, DT,
DRAGONS LAIR OT, ANL
OGROON LORE - LEGEND BEGINS - KOMPL OT
OREAMWER KOMPL, DT. ORAGON LORE - LECEND BEGINS - KOMPL OT 65.90
OREAMWER KOMPL DT. 39.90
DUNIE KOMPL DT. 39.90
DUNIE KOMPL DT. 39.90
DUNIE KOMPL DT. 39.90
DUNIE KOMPL DT. 39.90
DUNIEGON MASTEP 2 KOMPL DT. * 65.90
DUNIEGON MASTEP 2 KOMPL DT. * 65.90
EARTH SIEGE KOMPL DT. * 69.90
EIGHTBALL DELUXE DOS & WINDOWS) KOMPL OT. 57.90
EYE OF THE SHOULDER TRILOGY I - 3 KOMPL OT. 57.90
EYE OF THE SHOULDER TRILOGY I - 3 KOMPL OT. 59.90
EYE OF BEHOLDER TRILOGY I - 3 KOMPL OT. 59.90
EYE OF BEHOLDER TRILOGY I - 3 KOMPL OT. 59.90
ET 14 TOMGAT - 5 SPIELE DT. ANL 19.90
F14 TOMGAT - 5 SPIELE DT. ANL 19.90
F15 STRIKE EAGLE III O'I HANDB - 79.90
F16 NITERNATIONAL SOCCER DT HANDB - 79.90
F16 NITERNATIONAL SOCCER DT HANDB - 79.90
F16 STRIKE AND - 16 KOMPL DT. * 79.90
F16 STRIKE AND - 16 KOMPL DT. * 79.90
F16 STRIKE AND - 16 KOMPL DT. * 79.90
F16 NITERNATIONAL SOCCER DT HANDB - 36.90
F16 NITERNATIONAL SOCCE | 000 | 000 | 000 | 000 | 000 | 000 | 000 | 000 | 000 | 000 | 000 | 000 | 000 | 000 | 000 | 000 | 000 | 000 | 000 | 000 | 000 | 000 | 000 | 000 | 000 | 000 | 000 | 000 | 000 | 000 | 000 | 000 | 000 | 000 | 000 | 000 | 000 | 000 | 000 | 000 | 000 | 000 | 000 | 000 | 000 | 000 | 000 | 000 | 000 | 000 | 000 | 000 | 000 | 000 | 000 | 000 | 000 | 000 | 000 | 000 | 000 | 000 | 000 | 000 | 000 | 000 | 000 | 000 | 000 | 000 | 000 | 000 | 000 | 000 | 000 | 000 | 000 | 000 | 000 | 000 | 000 | 000 | 000 | 000 | 000 | 000 | 000 | 000 | 000 | 000 | 000 | 000 | 000 | 000 | 000 | 000 | 000 | 000 | 000 | 000 | 000 | 000 | 000 | 000 | 000 | 000 | 000 | 000 | 000 | 000 | 000 | 000 | 000 | 000 | 000 | 000 | 000 | 000 | 000 | 000 | 000 | 000 | 000 | 000 | 000 | 000 | 000 | 000 | 000 | 000 | 000 | 000 | 000 | 000 | 000 | 000 | 000 | 000 | 000 | 000 | 000 | 000 | 000 | 000 | 000 | 000 | 000 | 000 | 000 | 000 | 000 | 000 | 000 | 000 | 000 | 000 | 000 | 000 | 000 | 000 | 000 | 000 | 000 | 000 | 000 | 000 | 000 | 000 | 000 | 000 | 000 | 000 | 000 | 000 | 000 | 000 | 000 | 000 | 000 | 000 | 000 | 000 | 000 | 000 | 000 | 000 | 000 | 000 | 000 | 000 | 000 | 000 | 000 | 000 | 000 | 000 | 000 | 000 | 000 | 000 | 000 | 000 | 000 | 000 | 000 | 000 | 000 | 000 | 000 | 000 | 000 | 000 | 000 | 000 | 000 | 000 | 000 | 000 | 000 | 000 | 000 | 000 | 000 | 000 | 000 | 000 | 000 | 000 | 000 | 000 | 000 | 000 | 000 | 000 | 000 | 000 | 000 | 000 | 000 | 000 | 000 | 000 | 000 | 000 | 000 | 000 | 000 | 000 | 000 | 000 | 000 | 000 | 000 | 000 | 000 | 000 | 000 | 000 | 000 | 000 | 000 | 000 | 000 | 000 | 000 | 000 | 000 | 000 | 000 | 000 | 000 | 000 | 000 | 000 | 000 | 000 | 000 | 000 | 000 | 000 | 000 | 000 | 000 | 000 | 000 | 000 | 000 | 000 | 000 | 000 | 000 | 000 | 000 | 000 | 000 | 000 | 000 | 000 | 000 | 000 | 000 | 000 | 000 | 000 | 000 | 000 | 000 | 000 | 000 | 000 | 000 | 000 | 000 | 000 | 000 | 000 | 000 | 000 | 000 | 000 | 000 | 000 | 000 | 000 | 000 | 000 | 000 | 000 | 000 | 000 | 000 | 000 | 000 | 000 | 000 | 000 | 000 | 000 | 000 | 000 | 000 RELL DT ANL
HERBERT GRÖNEMEYER CD-ROM/CD-AUDIO
HIGH SEA TRADERS KOMPL DEUTSCH *
HOHLENWELT SAGA KOMPL DT

CD ROM Programme	
HOT NEWS II HURRA DEUTSCHLAND KOMPL DT.	25.90
INCA KOMPL. DT.	29,90
INDY CAR RACING IPAPYPUS) INCL. MAUSMATTE	39,90
HURRA DEUISCHLAND KOMPL DT. IN CA KOMPL DT. INDIANA JONES 3 ADVENTURE KOMPL DEUTSCH INDY CAR RAGINGI IPAPPUSI INCL MAUSMATTE INFERNO KOMPL, DEUTSCH INTERNATIONAL TENNIS OPEN DT. ANL. IRON ASSAULT DT ANL&	35.90
IRON ASSAULT DT ANL *	85,90 79,90
HOW ASSAULT DI ANE # ISHARI III KOMPL DIT IT CAME FROM THE DESERT + 5 SPIELE D.A. KICK OFF 3 KOMPL. DT. KINGDOMS OF GERMANY DT. ANLEITUNG	85.90 19.90
KICK OFF 3 KOMPL, DT.	34,90
KINGDOMS OF GERMANY DT. ANLEITUNG KINGS QUEST COLLECTION 1-6	65,90 45,90
KINGSOUEST COLLECTION 1-6 KINGS OUEST COLLECTION 1-6 KINGS OUEST 7 PRINCE-LESS BRIDE KOMPL DT. KILKIN-PLAY KOMPL. DT KYRANDIA 2-HAND OF FATE- KYRANDIA 3-MALCOMS REVENGE-KOMPL. DT KANNEL.	89,90
KOLUMBUS KOMPL DT	89,90
KYRANDIA 2 -HAND OF FATE-	39,90 89,90
L. ZONE	00,00
LANDS OF LORE OT, ANL.	34,90 89,90
L ZONE LANDS DF LORE DT, ANL LARRY 1-5 COLLECTION DT ANL LARRY 1-5 REPRECT GENERAL DT ANL LEGEND OF KYRANDIA! KOMPL DT LEISURE BUT LARRY! LEMMINGS 1-8,2 DT, ANL LEMMINGS 5 DT ANL LEMMINGS 5 DT ANL LIMIS GREEN BUT AND LEMMINGS 1-8,2 DT, ANL LIMIS GREEN DT, ANL LOLLYPOP DT, ANL LOLLYPOP DT, ANL LOST ECRO DT, HANDE 1-8 LOTHAR MATTHAUS SUPER SOCCER K.D. * M 1 TANK PLATODN DIES 50 GAMES	39,90
LEGEND OF KYRANDIA I KOMPL, DT	24,90
LEMMINGS 1 8 2 OT. ANL	29.90
LITTLE BIG ADVENTURE KOMPL DT.	69,90 95.00
LINKS 386 Inkl. 2 SCENERYS	85,90 29.90
LOLLYPOP DT. ANL	69,90
LOST EDEN DT. HANDB. *	99.90
M 1 TANK PLATODN plus 50 GAMES	29,90
MAGIC CARPET KOMPL DT MAGIC CARPET DATA HIDDEN WORLDS K.D. #	95 90 39, 90
MANIAC MANSION 2 - DAY OF TENTAGLE KPL DT	89.90
MANCO POLO DI ANL * MASTER OF MAGIC KOMPL DI	75,90 89,90
MASTER OF ORION & U.F.O. DT. ANL.	69,90
LOTHAR MATTHAUS SUPER SOCCER K, D. * M 1 TANK PLATOND NIS SO GAMES MAGIC CARPET KOMPL DT MAGIC CARPET KOMPL DT MAGIC CARPET BY MANION 2 - DAY OF TENTACLE KPL DT- MASTER OF MAGIC KOMPL DT MASTER OF MAGIC KOMPL MASTER OF MAGIC KOMPL MASTER OF MAGIC KOMPL MASTER OF MAGIC MAGIC MEGA PACK INI, MEGAFORTHESS & SCENERY OPER SLEEGERHAMMER MEGA PACE DT, ANLEITUNG MENZOBERRANZAN (SS); INCL MAUSMATTE	29,90
SCÉNERY OPER SLEDGEHAMMER	29,90
MENZOBERRANZAN (SSI) INCL. MAUSMATTE	35,90 39,90 89,90
MENZOBERRANZAN (SSI) INCL. MAUSMATTE MEPHISTO GENIUS 2.0 DT. HANDB, * MICROCOSM DT ANL	89,90
MIG 29 & GUNSHIP DT. ANLETTUNG	34,90 39,90
MIGHT AND MAGIC TRILOGY 3 - 5 KOMPL OT	39,90
MONKEY ISLANDS I KOMPL. DEUTSCH	39,90
MICROCOSM DT ANL MIG 28 GUNSHIP DT. ANLEITUNG MIGHT & MAGIC 3 KOMPL DT. MIGHT & MAGIC 3 KOMPL DT. MIGHT AND MAGIC TRILOGY 3 - 8 KOMPL OT MONKEY ISLANDS I KOMPL DEUTSCH MONTY PYTHON COMPLETE WASTE OF TIME MONTY PYTHON COMPLETE WASTE OF TIME NASCAR FACINICS TRAFTYPUS; INCL. MAUSMATTE NAVY STRIKE KOMPL DT. * NASLAR FAS BASKETBALL OT, HANOS, NOCTPOPOLIS KOMPL DT. * NOVASTORM DT. ANL. NOVASTORM DT. ANL.	89,90
MYST - OT HANDBUCH	99,90 39,90
NAVY STRIKE KOMPL, DT. #	89,90
NBA LIVE 95 BASKETBALL OT, HANOB,	89,90 85,90
NOVASTORM DT ANL.	
NOCTPOPCIJS KOMPL DT. * NOVASTORM DT ANL. NHLICEHOCKEY 95 OT HANDB OLOTIMER KOMPL DT. OUTPOST (SIERRA) INCL. MAUSMATTE PANZERGENERAL (SS) INCL. MAUSMATTE PC-JURIST WINDOWS (HOBERGERSIGS) PETEP GABRIEL MPLORA PGA TOUR GOUF 496 OT 1 NANDB PINBALL ARTASIES OE LUXE OT. ANL NIBALL DPEAMS DELUXE OT. ANL PINBALL FANTASIES OE LUXE OT. HANDB. PIRATESI GOLD DT. HANDB PINATESI GOLD T. HANDB PINATESI GOLD T. HANDB POLICE OUEST 1 (SIERRA) INCL. MAUSMATTE POWERHITS BATTLETECH: BATTLETECH 1 & 2 / MECHWARRIOR	85.90 49,90
OUTPOST (SIERRA) INCL. MAUSMATTE	39.90
PC-JURIST WINDOWS (HGB/BGB/StGB)	39,90 84,90 29,90
PEGASUS 5 0 - SHAREWARE- 2 CO'S	29,90
PGA TOUR GOLF 486 OT, HANDS	RS 90
PINBALL DREAMS DELUXE OT ANL PINBALL FANTASIES OF LUXE OF HANDE	69,90 69,90
PIRATESI GOLD DT. HANDS	35,90
POWERHITS BATTLETECH: BATTLETECH & 2 /	39,90
POWERHITS BATTLETECH : &2 / MECHYARRIOR POWER UP COMPIL, IMPL. PIRATES GOLD / FORMULA ONE G.P. /F 15 STRIKE EAG 3 DT ANL PREMIERE MANAGER 3 PRINCE - SYMBOL INTERACTIVE - CO PRIVATEER'S STRIKECOMMANDER DT HANDB. PROJECT TODESPHADDE PROTOTYPE KOMPL. DT. * PSYCHO PINALL **	49,90
FORMULA DNE G.P / F 15 STRIKE EAG 3 DT ANU	. 79,90
PREMIERE MANAGER 3	59,90
PRIVATEER & STRIKECOMMANDER DT HANDS.	89,90
PROJECT TODESPLADOE	29,90
PSYCHO PINEALL #	69,90
QUARANTINE KOMPL. DT.	59,90
PAVENLOFT - SSI - KOMPL DT	69,90
RED HARON & RAILROAD TYCOON DT ANI	39,90
RENEGADE - BATTLE FOR JACOBS STAR -	85,90
RINGS OF MEDUSA GOLD KOMPL DT.	79,00 75,90
PROTOTYPE KOMPL.DT. * PSYCHO PIDBALL * QUARANTINE KOMPL.DT. rantpainer KOMPL.DT. RAVENLOFT - SSI - KOMPL.DT. RAVENLOFT - SSI - KOMP.DT. REBEL ASSAULT DT. VERS. RED HARON & RALIEROAD TYCOON DT ANI REPUBLION - BATTLE FOR JACOBS STAR- RET PROTOS DE SAM.DD. KOMPL.DT. RISE OF THE CROBOTS KOMPL.DT. RISE OF THE CROBOTS KOMPL.DT. RISE OF THE TRIAD - VOLLVERSION - DT. ANL. BOORNSONS SECULIEM PRIVANCED KOMPL.DT. RISE OF THE TRIAD - VOLLVERSION - DT. ANL. BOORNSONS SECULIEM PRIVANCED KOMPL.DT.	49.90
ROBINSONS REQUIEM ENHANCED KOMPL DT.	49,90 75.90
ROBINSONS REQUIEM ENHANCED KOMPL DT. POBOCOP 3 & 0.UME 1 ROYAL FLUSH PINBALL SAM & MAX - HIT THE POAD - KOMPL DT	39,90 59.90
SAM & MAX - HIT THE POAD - KOMPL DT	95.90
SEAWOLF SSN 21 KOMPL. DEUTSCH SECRET WEAPONS OF LUFTWAFFE INCL. SCEN SENSIBLE WORLD OF SOCCER OT, HANDB. *	49,90
SENSIBLE WORLD OF SOCCER OT, HANOB. *	59,90
SHADOWCASTER KOMPL. OEUTSCH SILENT SERVICE 2 & RED STORM RISING SIM CITY 2000 & DATA KOMPL. DT	35,90 29,90
SIM CITY 2000 & DATA KOMPL. DT SIMON THE SORCEROR KOMPL. OT.	95,90
SUCCER KIO	59,90 29,90
SPACE QUEST 1-5 COLLECTION DT ANLEITUNG SPACE QUEST 4	85,90 29,90
SPACE SHUTTLE SPECIAL FORCES plus 50 GAMES	29,90 29,90
SPECIAL FORCES plus 50 GAMES STAUNGRAO	29,90 79,90
	59.90
STARLORO KOMPL, OT.	39,90
STAR TREK 25TH ANNIV/SPRACHAUSGABE	45,90 59,90
STARGARDADEH KOMPL DI. STARCONTROL 1 & 2 STARLORO KOMPL. OT. STAR TERE STH ANNIVSPRACHAUSGABE STAR TEREK NEXT GENERATION KOMPL. DT. & STAR TEREK NEXT GENERAT TECHN MANUAL STERNENSCHWEIF - OSA II- INCL. SAP KOMPL. DT.	89,90 99,90
STERNENSCHWEIF - OSA II- INCL. SAP KOMPL. DT.	75.90
CTOIL DOVER OF ANY	134,90 29,90
SUBTRADE -RETURN TO IRATA DT VERS	75,90 89,90
SUBTRADE -RETURN TO IRATA DT VERS SUPER KARTS OT HANDS, * SUPER TETRIS plus 50 GAMES SYNDICATE PLUS KOMPL DT SYSTEM SHOCK ENHANCED KOMPL DT	29.90
SYNDICATE PLUS KOMPL DT SYSTEM SHOCK ENHANCED KOMPL DT	85,90
TABNITURGE 1942 DT, AND	39,90
TEMPTATION INCL. 7TH GUEST / LAND OF LORE / HAND OF FATE / INDY CAR RACING	89,90
THE GREATEST COMPILATION INH. DUNE 1 /	29.90
	63,30

Versand: Liegnitzer Straße 13 · 82194 Gröbenzell

Telefon: (08142) 59640 Telefax: (08142) 54654

BESTELLANNAHME: MO. - DO. 900-1800, FR. 900-1700

Unser Ladenlokal in AUGSBURG Karolinenstraße / Ecke Karlstraße Mo.-Fr. 900-1300 + 1330-1800, Sa. 900-1200 Uhr.

	-
CD ROM Programme	
THEIR FINEST HOUR -BATTLE OF BRITAIN-	39.90
THEME PARK KOMPL DT	79.90
THEME PARK KOMPL DT TORNADO & FALCON 3.0 OT HANDB. TRANSPORT TYCOON KOMPL DT	86,90
	95,90
TUNELAND KOMPL DEUTSCH *	79.90
ULTIMATE BODY BLOWS DT. ANLEITUNG ULTIMATE GAME COLLECTION INCL. ULTIMA 1-67	54,90
ETECHTED II / OLIANITI IN CATE	65.90
LICTIMA LINDERWORLD 1 & 2	80.00
LIS NAVY FIGHTERS KOMPL DT	89.90
UNDER A KILLING MOON DT. HANDBUCH	99.90
UNIVERSE	29.90
UTIMALIDERWORD AND ALE US NAVY RIGHTERS KOMPLDT UDDER A KILLING MGON DT. HANDBUCH UNIVERSE USS TICONDEROGA DT. HANDB. * VIRTUAL VALERIE II * VIRTUGOS KOMPL DT USTA PRO 3 12 KOMPL DT. WACKY WHEELS DE LUXE DT ANL WARGARET OBRYS & HUMANS, DT. ANLEITUNG	85.90
VIRTUAL VALERIE II *	75.90
VIRTUOSO KOMPL DT	85,90
VISTA PRQ 3 12 KOMPL, DT.	109,90
WACKY WHEELS DE LUXE DT ANL	59.90
WARGRAFT: ORKS & HUMANS DT. ANLEITUNG	79,90
WAR IN THE GULF KOMPL, DT.	35,90
WHALES VOYAGE KOMPL, DT .	29.90
WHALES VOYAGE 11 - DIE ÜBERMACHT - K. D. * WIAL KATALOG-CD: VIELE DEMOS / SPIEL-	85,90
BESCHREIBUNGEN CA. 500 MB NUR D	111100
OUED SECEN UM 8 VO IN BDIECHADREN COCI	HALLS
WING COMMANDER 1 & INDIANAPOLIS SOO	39.90
WING COMMANDER 1 & 2 DE LUXE EDITION	79.90
WING COMMANDER 1 & INDIANAPOLIS 500 WING COMMANDER 1 & 2 DE LUXE EDITION WING COMMANDER 3 KOMPL DEUTSCH WING COMMANDER ARMADA DT. HANDB.	119.90
WING COMMANDER ARMADA DT. HANDB.	39,90
WOODRUFF & SCHNIBBLE OF AZIMUTH K D.	85,90
WORLD GOF GOLF KOMPL, DEGISCH	89,90
WORLD OF BUSINESS Inkl TRANSWOPLD /	
MAD TV / TRANSWORLD / WINZER	65,90
X-COM: TERROR FROM THE DEEP (UFO 2) K, D. :	
X-MAS LEMMINGS 94 DT ANLEITUNG	39,90
X WING COLLECTORS DT ANLEITUNG	75,90
WRATH OF THE GODS ZEPHYR KOMPL. DT.	89,90
ZOOL 2 DT ANL.	79,90 29.90
ZOOLZ DI ARL.	29,80

PC/IBM DISKETTEN - DAS SPIEL ZUM SUPERWAHLJAHP 94 -DIM KOMPL DT. 3.5'

ALIEN OLYMPICETY DE ANLEITUNG
BAULOWE KORD TO ANL. 3,8°
BAULOWE KOMPL CEUTSCH-MINOWS
BATTLEDROME KOMPL DT 3,5°
BAZOOKA SUE KOMPL DEUTSCH 3,5° *
BIG RED ADVENTURE DT ANL. 3,5°
BIG RED ADVENTURE DT ANL. 3,5°
SINING I KOMPL DT 3,5°
BIACK HAWK KOMPL DEUTSCH 3,5°
COMPAT CLASSICG 3° GUNSHIP 2000/
CAMPAIGNIFISTORY UNE DT ANL.
DAS AMT KOMPL DT 3,5°
DEATHOR GLOPK KOMPL DEUTSCH 3,5°
DEATHOR GLOPK KOMPL DEUTSCH 3,5°
DEATHOR GLOPK KOMPL DEUTSCH 3,5°
DE DESCHOOL I HIS BURNTIME / OYNATECH / WHALES VOYAGE KOMP. OT.
EARTH SIEGE DT ANL.
EIGHTBALL DE LUXE 2,6° DT A 1.8° 59,90 59,90 LES VOYAGE KOMP. OT.
EARTH SIEGE DT ANL.
EIGHTBALL ÖE LUXE 2.0 DT. ANL. 3.5'
EIGHTBALL ÖLE LÜXE 2.0 DT. ANL. 3.5'
EIGHTBALL ÖLE EVEN GOS 6 WINDOWS). KOMPL. DT.
FIELOS OF GLOPY. KOMPL. DT. VGS.
FIELOS WINDOWS OF THE AND THE FLIGHTISIMULATOR 5.1 ENGLISCH 3.5 * FS SALLY AROUND THE WORLD 3.5 *
FRONTIER - FIRST ENCOUNTERS - KOMPL, DT. FRONT FAGE SPORTS - FOOTBALL PRO 9.5 GAMETEK COMPL, Intil ELITE 2 / NOMAD / HUMANS, KOMPL, DT. HUMANS, KOMPL, DT. HUMANS, KOMPL, DT. HUMANS, ELIMANAGER - KOMPL, DT. 3.5 *
HURRA DEUTSCH-LAND, KOMPL, DT. 3.5 *
HURRA DEUTSCH-LAND, KOMPL, DT. 3.5 *
HURRA DEUTSCH-LAND, KOMPL, DT. 3.6 *
KINKYPLAY, KOMPL, DT. 3.5 *
LION KING DT. ANLEITUNG KLIKYPLAY, KOMPL, DT. 3.5 *
LION KING DT. ANLEITUNG 3.6 *
LOPE RUNNER KOMPL, DT. 3.5 *
LOPE RUNNER KOMPL, DT. STREAM KOMPL, DT. COTHAR MARTHAUS SUBERSPOCCER KOMPL, DT. DT. COTHAR MARTHAUS SUBERSPOCCER KOMPL, DT. COTTAR MARTHAUS SUBERSPOCCER KOMPL. DT. COTTAR LORDS OF THE REALM KOMPL DT 69,90 LOTHAR MATTHAUS SUPERSOCCER KOMPL. DT. 49,90 LOTHAM MATTHAUS SUPERSOCCER KOMPL. D MASTER OF MAGIC KOMPL. DEUTSCH * PANZERGENERAL. DT. ANL. 3,5" PITER PAN. KOMPL. DT. 3,5" PINBALL FANTASIES DT. ANL. 3,5" PINBALL FANTASIES DT. ANL. 3,5" PIZZA CONNECTION KOMPL. DT POWERDRIVE DT. ANL. 3,5" PREMIERE MANAGER 3 3,5" PROJECT, X. DT. ANL. 3,5" OUARANTINE KOMPL. DT. 3,5" RUESSELSHEIM KOMPL. DT. 3,5" RUESSELSHEIM KOMPL. DT. 3,5" RUESSELSHEIM KOMPL. DT. 3,5" SIEDLER KOMPL. DT. VGA 3,5"

THEOUT SPORTS BASEALL - VINDOWS - A TOWNER ASSAULT OT ANIL 3,5 **
LILIMATE BODY BLOWS OT ANIL 5,15 **
UNANCEARTY ORKS & HUMANS OT ANIL 51*
WARCRAFT ORKS & HUMANS OT ANIL 51*
WARD TV JELACK COLD / WITZEL
**
WAS LEMMINGS 1984 OT ANIL 3,5 **

Preishits PC DISKETTEN 1942 PACIFIC AIR WAR DT. HANDB. 3,5°

1992 PAGIFIG AIR WAR DI, RANDO, 3,5	49,90
1942 PACIFIC AIR WAR DT. HANDB. 3,5' ACES OVER EUPOPE - SIERRA/DYNAMICS - 3,5' ALONE IN THE DARK I KOMPL DT. 3,5' ALICH LEGACY 3,5' ANDTHER MICH D. DT. AMI. 3,5'	29,90
ALIEN LEGACY 3.5"	
ANOTHER WORLD DT ANL 3,5'	34,90
ARCADE POOL DT ANL 3,5°	29,90
ARCHER MCLEANS POOL BILLARD	34,90
BATTI STECH 9 4 6 . 9 SPIELS	39,90 24,90
ALIEN LEGACY 3.5" ANOTHER WORLD DT ANL 3.5" ARCADE POOL DT ANL 3.5" ARCADE POOL DT ANL 3.5" ARCHEM ROLEANS POOL BILLARD BATTLEISLE INCL DATA DISK KOMPL. DT. 3.5" BENEATH A STEEL SKY 3.5" BENEATH A STEEL SKY 3.5" BENEATH A STEEL SKY 3.5" CAWRAIGN 2.5.5" CAWRAIGN 2.5.5" CAWRAIGN 2.5.5"	29,90
BETRAYAL AT KRONDOR 3,5'	29,90
BLUES BROTHERS JUKEBOX 3,5'	15,90
CAMPAIGN 2 3,5"	29,90
CHAOS ENGINE DT. ANLEITUNG 3,5' CLASSIC POWER COMP Init. SPACE OUEST V / ACES OF PACIFIC / INCREDIBLE MACHINE COMBAT CLASSICS 2 COMPILATION DARK LEGIONS - SSI - PC 3,5'	29,90
ACES OF PACIFIC / INCREDIBLE MACHINE	59,90
COMBAT CLASSICS 2 COMPILATION	39,90
DARK LEGIONS - SSI - PC 3,5'	35,90
DOGEIGHT DT HANDR 3.5°	30.00
DAWN PATROL KDMPL DT. DOGFIGHT DT HANDB 3,5' DUNE II - BATTLE OF ARAKIS -	35,90 49,90 39,90 35,90
EISHOCKEY MANAGER KOMPL, DT. 3,5'	39,90
ETERNAM 5,25'	24,90
EVEN MORE INCREDIBLE MACHINE, N. D. 3,5	29,90
F 14 FLEETDEFENDER PLUS DT. HANDB. 3.5'	39.90 49,90
F15 STRIKE EAGLE 3 DT. HANDB 3,5'	35,90
FORMULA ONE GRAND PRIX DT HANDB. 3,5°	35,90
FREDBY PHARKAS 3,6*	29,90
DUNE II - BATTLE OF ARAKIS - EISHOCKEY MANAGER KOMPL. DT. 9,5' ETERNAM 5.25' EYE OF BEHOLDER II KOMPL. DT. 9,5' EYE OF BEHOLDER II KOMPL. DT. 9,5' EYE OF BEHOLDER II KOMPL. DT. 9,5' F15-DIFFICE PAGE 10 DT. HANDB. 3,5' F15-DIFFICE PAGE 10 DT. HANDB. 3,5' FREDIT PHARAS. 3,5' FRONT PAGE SPORTS. BASEBALL. 3,5' FRONT PAGE SPORTS. BASEBALL. 3,5' GABRIEL KINGHT - SLERRA - 3,5'	45.90 35,90
GENESIA 3.5'	29,90
FRONT PAGE SPORTS BASEBALL 3,5' GABRIEL KNIGHT – SIERRA – 3,5' GENESIA 3,5' GUNSHIP 2000 DT HANDB 3,6' HARPOON 1,21 HARPIER JUIND JET DT ANI, 3,5'	35,90
HARPOON 1 21	34,90
HARRIER JUMP JET DT ANL 3,5'	39,90 34,90
HEIMBALL II DT ANI FITTING 3.5°	24,90
INDIANA JONES 3 ADVENTURE KOMPL DT	35.90
JIMMY WHITE SNOOKER 3,5"	34.90
JURASSIC PARK 5,25'	12,90
LEGENDS OF VALUE OF ANIL S 65	39,90
L'EMPEREUR KOMPL DT 6.25'	15.90
LASEPSOUAD VGA 5.25' DT ANL	19,90
LITIL OIVIL OT. ANL. 3,5'	19,90
MANUFACTO MEN YORK 7 6	19,90
MANHUNTER SAN FRANCISCO	29.90
MANHUNTER SAN FRANCISCO MASTER OF ORION KOMPL OT, 3.5'	29,90 29,90 45,90
MANHUNTER SAN FRANCISCO MASTER OF ORION KOMPL. OT. 3,5' MIGHT & MAGIC 5 - OARKS, OF XEEN, K. O. 3.5'	29,90 45,90 39,90
MANHUNTER SAN FRANCISCO MASTER OF ORION KOMPIL OT. 3,5' MIGHT & MAGIC 5 - OARKS. OF XEEN. K. O. 3.5' MONKEY ISLANDS 2 VGA 3,5' KOMPIL DEUTSCH	29,90 45,90 39,96 49,90
MANHUNTER SAN FRANCISCO MASTER OF ORION KOMPL OT 3.5' MIGHT 5 MAGIC 5 - DARKS, OF XEEN, K, O, 3.5' MIGHT 5 MAGIC 5 - DARKS, OF XEEN, K, O, 3.5' MONKEY (SLANDS 2 VGA 3.5' KOMPL DEUTSCH ONE STEP BEYOND DT. ANL 3.5' PACIFIC STEVIES OF VANDOLUDE 2.5'	29,90 45,90 39,96 49,90 15,90
MANHUNTER SAN FRANCISCO MASTER OF ORION KOMPL. OT. 3,5' MIGHT & MAGIC 5 - OARKS. OF XEEN. K. O. 3,5' MONKEY ISLANDS 2 VGA 3,5' KOMPL. DEUTSCH ONE STEP BEYOND DT. ANI. 3,5' PACIFIC STRIKE OT. MANOBUCH 3,5' PSA TOHIR GOHE PLUS 3,5'	29,90 45,90 39,90 49,90 15,90 39,90 34,90
MANHUNTER SAN FRANCISCO MASTER OF ORION KOMPL OT, 3,5' MIGHT 5 MAGIC 5 - OAPKS, OF XEEN, K. O, 3.5' MONNEY ISLANDS 2 VGB AS 5' KOMPL DEUTSCH ONE STEP BEYOND DT, ANL 3,5' PACIFIC STRIKE OT, HANDBUCH 3,5' PGA TOUR GOLF PLUS 3,5' PIRATES GOLD DT, VERS, 3,5'	29.90 45,90 39.90 49.90 15.90 39,90 34,90 34,90
MANHUNTER SAN FRANCISCO MASTER OF ORION KOMPL OT 3,5' MIGHT & MAGIC 5 - OARKS, OF XEEN, K. O. 3.5' MONEY ESTABLES V 648 AS I' KOMPL DEUTSCH ONE STEP BEYOND DT. ANIL 3,5' PACIFIC STRIKE OT, MANDBUCH 3,5' PSATOUR GOLF PLUS 3,5' PIRATES GOLDI DT. VERS. 3,5' POLICE QUEST 3 3,5'	29,90 45,90 39,90 49,90 15,90 39,90 34,90 34,90 34,90
MANHUNTER SAN FRANCISCO MASTER OF ORION KOMPL, OT, 3,5' MIGHT & MAGIC S - OARKS, OF XEEN, K. O. 3,5' MIGHT & MAGIC S - OARKS, OF XEEN, K. O. 3,5' MIGHT & MAGIC S - OARKS, OF XEEN, K. O. 3,5' PACIFIC STRIKE OT, MANOBUCH 3,5' PACIFIC STRIKE OT, MANOBUCH 3,5' PIGATES GOLD ID T, VERS, 3,5' POLICE QUEST 3,5' POLICE QUEST 3,5' POLICE QUEST 3 - SIEPIRA - 3,5' POLICE QUEST 3 - SIEPIRA - 3,5'	29.90 45,90 39,96 49,90 15,90 39,90 34,90 34,90 34,90
MANHUNTER SAN FRANCISCO MASTER OF ORION KOMPL OT 3,5' MIGHT A MAGIC 5 - OARKS, OF XEEN. K. O. 3.5' MIGHT A MAGIC 5 - OARKS, OF XEEN. K. O. 3.5' MONNEY IS LANDE 2 V MA 5 5' KOMPL DEUTSCH ONE STEP BEYOND DT. ANIL 3.5' PAGIFIC STRIKE OT HANDOBUCH 3,5' PGA TOUR GOLF PLUS 3,5' PIGLICE QUEST 3 3.6' POULDES NOEST 4 - SIERRA - 3.5' POPUL OUS INCL. PROMISED LANO 3,5' POPUL OUS INCL. PROMISED LANO 3,5' POPUL OUS INCL. PROMISED LANO 3,5'	29,90 45,90 39,96 49,90 15,90 34,90 34,90 34,90 34,90 34,90
MANHUNTER SAN FRANCISCO MASTER OF ORION KOMPL. OT. 3,5' MIGHT & MAGIC S - OARKS. OF XEEN. K. O. 3,5' MIGHT & MAGIC S - OARKS. OF XEEN. K. O. 3,5' MIGHT & MAGIC S - OARKS. OF XEEN. K. O. 3,5' PACIFIC STRIKE OT. MANOBUCH 3,5' PACIFIC STRIKE OT. MANOBUCH 3,5' PRATES GOLD DT. VERS. 3,5' POLICID ST. S. SIGRBA - 3,5' POPULOUS S 1,5' POPULOUS 2 3,5' POPULOUS 2 3,5' POPULOUS 2 3,5' POPULOUS 2 3,5' POPULOUS POWERMONGER 3,5'	29,90 45,90 39,96 49,90 15,90 34,90 34,90 34,90 34,90 34,90 34,90 34,90
MANHUNTER SAN FRANCISCO MASTER OF ORION KOMPL. OT. 3,5' MIGHT 5 MAGIC 5 - OAPKS, OF XEEN. K. O. 3.5' MIGHT 5 MAGIC 5 - OAPKS, OF XEEN. K. O. 3.5' MONREY ISLANDS 2 VGB 3.5' PACIFIC STRIKE OT. HANDBUCH 3,5' PACIFIC STRIKE OT. HANDBUCH 3,5' PICATES GOLD JD T. VERS. 3,5' POLICE QUEST 3,5' POLICE QUEST 3,5' POWERMONGER 3,5' POWERMONGER 3,5' POWERMONGER 3,5' POWERMONGER 3,5' POWERMONGER 3,5' RALIFAGAT VOCON DE LUXE DT. VERS. 3,5'	29.90 45.90 39.90 49.90 15.90 34.90 34.90 34.90 34.90 34.90 34.90 34.90 39.90
MANHUNTER SAN FRANCISCO MASTER OF ORION KOMPL. OT. 3,5' MIGHT & MAGIC S - OARKS. OF XEEN. K. O. 3.5' MIGHT & MAGIC S - OARKS. OF XEEN. K. O. 3.5' MIGHT & MAGIC S - OARKS. OF XEEN. K. O. 3.5' PACIPIC STEP BEYOND DT. ANIL 3.6' PACIPIC STEP KEYOND DT. ANIL 3.6' PACIPIC STEP KEYOND DT. ANIL 3.6' POLICE QUEST 3.3 6' POLICE QUEST 3.3 6' POPULOUS 2 3.5' POPULOUS 2 3.5' POPULOUS 2 3.5' RAILROAD TYCOON DE LUXE DT. VERS. 3.5' RAILROAD TYCOON DE LUXE DT. VERS. 3.5' RAGGIE POR THE SINGES 3.5'	29.90 45.90 39.90 49.90 15.90 34.90 34.90 34.90 34.90 34.90 34.90 34.90 34.90
MANHUNTER SAN FRANCISCO MASTER OF ORION KOMPL, OT, 3,5' MIGHT 5 MAGIC 5 - OARKS, OF XEEN, K. O. 3.5' MIGHT 5 MAGIC 5 - OARKS, OF XEEN, K. O. 3.5' MIGHT 5 MAGIC 5 - OARKS, OF XEEN, K. O. 3.5' MONREY ISLANDS 2 VIGA 5 5' FOACIFIC STRIKE OT, HANDOUGCH 3,5' PGATOUR GOUF PLUS 3,5' PGALIFIC STRIKE OT, HANDOUGCH 3,5' POULCE QUEST 3 3,5' POULCE QUEST 3 3,5' POULCE QUEST 4 - SIEFRA - 3,5' POPULCUS INCL. PROMISED LAND 3,5' POPULCUS INCL. PROMISED LAND 3,5' POWERIMONGER 3,5' POWERIMONGER 3,5' REAGH FOR THE SRIES 3,5'	29.90 45.90 49.90 15.90 15.90 34.90 34.90 34.90 34.90 29.90 34.90 29.90 34.90 24.80
MANHUNTER SAN FRANCISCO MASTER OF ORION KOMPL, OT, 3,5' MIGHT & MAGIC 5 - OARKS, OF XEEN, K. O. 3,5' MIGHT & MAGIC 5 - OARKS, OF XEEN, K. O. 3,5' MONNEY ISLANDS 2 VGB 3,5' ROCHOE STEP BEYOND DT, ANL 3,5' PACIFIC STRIKE OT, MANOBUCH 3,5' PGALOE QUEST 3 3,5' PCLUCE QUEST 3 3,5' PCLUCE QUEST 4 - SIERRA - 3,5' POPULOUS INCL, PROMISED LANO 3,5' POPULOUS INCL, PROMISED LANO 3,5' POPULOUS 2 3,5' POWERMONGER 3,5' REACH FOR THE SIGES 3,5' REACH FOR THE SIGES 3,5' REDHELL KOMPL DT 3,5' RECHOEN COMPL, DT 3,5' RECHOEN COMPL, DT 3,5' SECRET WEAPONS OF BM LUFTWAFFE 3,5' SECRET WEAPONS OF BM LUFTWAFFE 3,5'	29.90 45.90 49.90 15.90 34.90 34.90 34.90 34.90 34.90 34.90 34.90 29.90 34.90 24.80 24.80 24.80
MANHUNITER SAN FRANCISCO MASTER OF ORION KOMPL, OT, 3,5' MIGHT & MAGIC S - OARKS, OF XEEN, K. O. 3,5' MIGHT & MAGIC S - OARKS, OF XEEN, K. O. 3,5' MIGHT & MAGIC S - OARKS, OF XEEN, K. O. 3,5' PACIPIC STRIKE OT, MANOBUCH 3,5' PGATOUR GOUF PLUS 3,5' PGALICE QUEST 3 3,5' POLICE QUEST 3 3,5' POLICE QUEST 4 - SIERRA - 3,5' POLICE QUEST 4 - SIERRA - 3,5' POPULOUS INCL. PROMISED LAND 3,5' POPULOUS INCL. PROMISED LAND 3,5' POPULOUS INCL. PROMISED LAND 3,5' PALROAD TYCOON DE LUXE DT. VERS. 3,5' RALROAD TYCOON DE LUXE DT. VERS. 3,5' REDHELL KOMPL. DT 3,5' SECRET WEAPONS OF GM LUFTWAFFE 3,5' SECRET WEAPONS OF THE COMPL. DT 3,6'	29,90 45,90 49,90 49,90 15,90 34,90
MANHUNTER SAN FRANCISCO MASTER OF ORION KOMPL, OT, 3,5' MIGHT 5 MAGIC 5 - OAPKS, OF XEEN, K. O, 3,5' MIGHT 5 MAGIC 5 - OAPKS, OF XEEN, K. O, 3,5' MONREY ISLANDS 2 VGB 3,5' PACIFIC STRIKE OT, HANDOULCH 3,5' PGA TOUR GOUF PLUS 3,5' POLICE QUEST 3,35' POLICE QUEST 3,35' POLICE QUEST 3,35' POLICE QUEST 3,5' POPULOUS INCL. PROMISED LAND 3,5' POPULOUS INCL. PROMISED LAND 3,5' POPULOUS INCL PROMISED LAND 3,5' POWERMONGER 3,5' REAGH FOR THE SKIESS 3,5' REAGH FOR THE SKIESS 3,5' REUNION KOMPL. DT 3,5' SECRET WARPONS OF GM LUFTWAFFE 3,5' SHADDW OF THE COMET KOMPL. DT 3,5' SHADDW OF THE COMET KOMPL. DT 3,6' SIM ANT KOMPL. DT 3,6'	29,90 45,90 49,90 49,90 15,90 34,90
MANHUNTER SAN FRANCISCO MASTER OF ORION KOMPL. OT. 3,5' MIGHT & MAGIC S - OARKS. OF XEEN. K. O. 3,5' MIGHT & MAGIC S - OARKS. OF XEEN. K. O. 3,5' MIGHT & MAGIC S - OARKS. OF XEEN. K. O. 3,5' MONNEY ISLANDS 2 VIGA S 5' KOMPL. DEUTSCH ONE STEP BEYOND DT. ANI. 3,5' PGALOUR GOLF PLUS 3,5' PGALOUR GOLF PLUS 3,5' POPULOUS OUSET 3,5' POPULOUS INCL. PAOMISED LAND 3,5' POPULOUS S 3,5' POPULOUS 2 3,5' POPULOUS S 3,5' POPULOUS DT. PAOMISED LAND 3,5' POPULOUS PLUS S 3,5' RED HELL KOMPL. DT 3,5' RED HELL KOMPL. DT 3,5' SECRET WEAPONS OF GM LUFTWAFFE 3,5' SECRET WEAPONS OF GM LUFTWAFFE 3,5' SHADOW OF THE COMPL. TO 3,5' SIM ATT KOMPL. DT 3,5' SIM ATT YOU ON KOMPL. DT 3,5' SIM ATT YOU ON KOMPL. DT 3,5' SIM CITY YOU ON KOMPL. DT 3,5'	29,90 45,90 48,90 15,90 34,90
MANHUNTER SAN FRANCISCO MASTER OF ORION KOMPL, OT, 3,5' MIGHT 5 MAGIC 5 - OARKS, OF XEEN, K. O. 3.5' MIGHT 5 MAGIC 5 - OARKS, OF XEEN, K. O. 3.5' MIGHT 5 MAGIC 5 - OARKS, OF XEEN, K. O. 3.5' MONREY ISLANDS 2 V GAS 5' KOMPL, DEUTSCH ONE STEP BEYOND DT, ANIL 3,5' PGALIFIC STRIKE OT, HANDOUGCH 3,5' PGALIFIC STRIKE OT, THANDOUGCH 3,5' POULCE QUEST 3 3,5' POULCE QUEST 3 3,5' POULCE QUEST 4 - SIEFRA - 3,5' POULCE QUEST 4 - SIEFRA - 3,5' POPULCUS INCL. PROMISED LANO 3,5' POPULCUS INCL. PROMISED LANO 3,5' POPULCUS 2,5' POWERMONGER 3,5' POWERMONGER 3,5' PREAGH FOR THE SIGHES 3,5' REAGH FOR THE SIGHES 3,5' REAGH FOR THE COMET KOMPL, DT, 3,5' SIM ANIL KOMPL, DT 5,25' SIM ANIL KOMPL, DT 5,25' SIM CITY 2000 KOMPL, DT, 3,5' SIM CITY 2001 KOMPL, DT, 3,5'	29,90 45,90 45,90 15,90 15,90 34,90
MANHUNTER SAN FRANCISCO MASTER OF ORION KOMPL. OT. 3,5' MIGHT & MAGIC S - OARKS. OF XEEN. K. O. 3.5' MIGHT & MAGIC S - OARKS. OF XEEN. K. O. 3.5' MIGHT & MAGIC S - OARKS. OF XEEN. K. O. 3.5' MIGHT STEP BEYOND DT. ANIL 3.5' PGATOUR GOLF PLUS 3.5' PGALOUD DT. VERS. 5,5' PGALOUD DT. VERS. 5,5' POPULOUS INCL. PROMISED LANO 3,5' POPULOUS 10 NICL. PROMISED LANO 3,5' POPULOUS 2 3.5' POWERMONDER 3,5' RAILROAD TYCOON DE LUXE DT. VERS. 3,5' RED HELL. KOMPL. DT 3.5' RED HELL. KOMPL. DT 3.5' SECRET WEAPONS OF GM. LUTTWAFFE 3.5' SECRET WEAPONS OF GM. LUTTWAFFE 3.5' SECRET WEAPONS OF GM. LUTTWAFFE 3.5' SHADEN OF THE COMET. KOMPL. DT 3,6' SIM CITY 2000 KOMPL. DT. 3,6' SIM CITY 2000 KOMPL. DT. 3,5' SPECIAL PORCES 3,5' 5 SPIELE	29,90 45,90 45,90 15,90 15,90 34,90 34,90 34,90 34,90 34,90 34,90 34,90 29,90 44,90
MANHUNITER SAN FRANCISCO MASTER OF ORION KOMPL, OT, 3,5' MIGHT & MAGIC S - OARKS, OF XEEN, K, O. 3,5' MIGHT & MAGIC S - OARKS, OF XEEN, K, O. 3,5' MIGHT & MAGIC S - OARKS, OF XEEN, K, O. 3,5' MIGHT & MAGIC S - OARKS, OF XEEN, K, O. 3,5' PACIPIC STRIKE OT, HAND 3,5' PACIPIC STRIKE OT, HAND 3,5' POLICE QUEST 3, 3,5' POLICE QUEST 4 - SIEFRA - 3,5' POLICE QUEST 4 - SIEFRA - 3,5' POPULOUS INCL, PROMISED LAND 3,5' POPULOUS INCL, PROMISED LAND 3,5' POPULOUS 28,5' POWERMONGER 10,5' POWERMONGER 10,5' POWERMONGER 10,5' SECRET WEAPONS OF GM LUFTWAFFE 3,5' SECRET WEAPONS OF GM LUFTWAFFE 3,5' SHADOW OF THE COMET KOMPL, DT, 3,5' SIM CITY 2000 KOMPL, OT, 3,5' SIM CITY 2000 KOMPL, OT, 3,5' SPECIAL FORCES 3,5' + 5 SPIELE STARLORD KOMPL, OT, 3,5' SPECIAL FORCES 3,5' + 5 SPIELE STARLORD KOMPL, OT, 3,5' SPECIAL FORCES 3,5' + 5 SPIELE STARLORD KOMPL, OT, 3,5' SPECIAL FORCES 3,5' + 5 SPIELE STARLORD KOMPL, OT, 3,5' SPECIAL FORCES 3,5' + 5 SPIELE STARLORD KOMPL, OT, 3,5'	29,90 45,90 49,90 15,90 39,90 34,90 34,90 34,90 34,90 34,90 24,90 24,90 24,90 24,90 24,90 24,90 24,90 24,90 24,90 24,90 34,90
MANHUNTER SAN FRANCISCO MASTER OF ORION KOMPL. OT. 3,5' MIGHT & MAGIC S - OARKS. OF XEEN. K. O. 3.5' MIGHT & MAGIC S - OARKS. OF XEEN. K. O. 3.5' MIGHT & MAGIC S - OARKS. OF XEEN. K. O. 3.5' MIGHT STEP BEYOND DT. ANL. 3.5' PAGIPIC STEPRE OT. MANDSUCH 3,5' PAGIPIC STEPRE OT. MANDSUCH 3,5' PAGIPIC STEPRE OT. S.	29,90 45,90 49,90 39,90 34,90
MANHUNITER SAN FRANCISCO MASTER OF ORION KOMPL, OT, 3,5' MIGHT & MAGIC S - OARKS, OF XEEN, K. O. 3,5' MIGHT & MAGIC S - OARKS, OF XEEN, K. O. 3,5' MIGHT & MAGIC S - OARKS, OF XEEN, K. O. 3,5' MIGHT S MAGIC S - OARKS, OF XEEN, K. O. 3,5' PACIPIC STRIKE OT, MANOBUCH 3,5' PRACIPIC STRIKE OT, MANOBUCH 3,5' PRACIPIC STRIKE OT, MANOBUCH 3,5' POLICE QUESTS 3,6' RED HELL KOMPL DT 3,6' RED HELL KOMPL DT 3,6' SECRET WEAPONS OF GM LUFTWAFFE 3,5' SECRET WEAPONS OF GM LUFTWAFFE 3,5' SHADOW OF THE COMPL TO 3,6' SIM CITY 2000 KOMPL, OT, 3,6' SIM CITY 2000 KOMPL, OT, 3,6' SPECIAL FORCES 3,5' + 6 SPIELE STARLORD KOMPL, OT, 3,6' SPECIAL FORCES 3,5' + 5 SPIELE STARLORD KOMPL, OT, 3,6' STRECE FIGHTER 2 OL, ANL, 3,5' STRECE FIGHTER 3 OL, ANL, 3,5' STRECE AND	29,90 45,90 45,90 48,90 39,90 34,90 35,90 35,90 35,90 36,90 59,90
MANHUNTER SAN FRANCISCO MASTER OF ORION KOMPL, OT, 3,5' MIGHT 3 MAGIC 5 - OAPIKS, OF XEEN, K. O. 3.5' MIGHT 5 MAGIC 5 - OAPIKS, OF XEEN, K. O. 3.5' MIGHT 5 MAGIC 5 - OAPIKS, OF XEEN, K. O. 3.5' PACIFIC STRIKE OT, HANDOUGCH 3,5' PGA TOUR GOUF PLUS 3,5' POLICE QUEST 3 3,5' POLICE QUEST 3 3,5' POLICE QUEST 4 - SIEFRA - 3,5' POPULIOUS INCL. PROMISED LAND 3,5' POPULIOUS INCL. PROMISED LAND 3,5' POPULIOUS INCL. PROMISED LAND 3,5' POWERMONGER 3,5' POWERMONGER 3,5' POWERMONGER 3,5' PALIFOLAT TYCCON DE LUXE DT. VERS. 3,5' REAGH FOR THE SINES 3,5' RED HELL KOMPL DT 3,5' SIM ANT KOMPL, DT 3,5' SIM CITY 2006 KOMPL, DT, 3,5' SIM CITY 2006 KOMPL, DT, 3,5' SPECIAL FORCES 3,5' + 5 SPICLE STARLIOND KOMPL, DT, 5,5' SPECIAL FORCES 3,5' + 5 SPICLE STARLIOND KOMPL, DT, 3,5' SPECIAL FORCES 3,5' + 5 SPICLE STARLORD KOMPL, DT, 3,5' STEETFIGHTER 2 DT, ANL, 3,5' STEETFIGHTER 2 DT, ANL, 3,5' SUEVAR 2050 INM, MISSION KOMPL, DT, 3,6' SUEVER REPOLESUE OF HOBOKEN 3,5' TASK FOPCE 1942 DT ANL, 3,5'	29,90 45,90 45,90 45,90 45,90 35,90 34,90
MANHUNTER SAN FRANCISCO MASTER OF ORION KOMPL. OT. 3,5' MIGHT & MAGIC S - OARKS. OF XEEN. K. O. 3,5' MIGHT & MAGIC S - OARKS. OF XEEN. K. O. 3,5' MIGHT & MAGIC S - OARKS. OF XEEN. K. O. 3,5' MIGHT & MAGIC S - OARKS. OF XEEN. K. O. 3,5' POACIFIC STRIKE OT. MANOBUCH 3,5' PGATOUR GOUF PLUS 3,5' PPOLICE QUEST 3,5' POPULOUS 0.1, PAGMISED LAND 3,5' POPULOUS 9.3,5' POPULOUS 9.3,6' POWERMONGER 3,5' RAUROAD TYCOON DE LUXE DT. VERS. 3,5' RED HELL KOMPL. DT 3,5' RED HELL KOMPL. DT 3,5' SECRET WEAPONS OF GM LUFTWAFFE 3,5' SECRET WEAPONS OF GM LUFTWAFFE 3,5' SECRET WEAPONS OF GM LUFTWAFFE 3,5' SIM ATTY ZOON ENDPL. DT 3,5' SIM ATTY ZOON ENDPL. DT 3,5' SIM ATTY CORP. DT 3,5' SPECIAL PORCES 3,5' SPECIAL PORCES 3,5' SPECIAL FORCES 3,5' SPECIAL FORCES 3,5' STREET FIGHT OF THE COMET KOMPL. DT 3,6' SPECIAL FORCES 3,5' STREET FIGHT OF THE COMET A, 3,5' SUBSIVAR 2050 INM, MISSION KOMPL. DT 3,6' SUBER MERO LEAGUE OF HOBOKEN 3,5' TASK POPCE 1942 DT ANL. 3,5'	29,90 45,90 49,96 49,90 39,96 49,90 34,90 34,90 34,90 34,90 35,90 24,80 35,90 24,80 35,90 15,90 49,90 35,90 39,90 39,90 39,90 35,90 35,90 39,90 35,90 35,90 35,90 35,90 35,90 35,90 35,90 35,90
SIM EAPTH KOMPL DT3.25" SPACE OUEST 4 KOMPL. OT: 3.6" SPECIAL FORCES: 3.5" + 5 SPIELE STARL.ORD KOMPL. OEUTSCH 3.5" STREETFICHTER 2 OT: ANL. 3.5" STREETFICHTER 2 OT: ANL. 3.5" SUBWAR 2050 INM, MISSION KOMPL. DT: 3,6" SUBWAR 2050 INM, MISSION KOMPL. DT: 3,6" SUBWAR 2050 INM, MISSION KOMPL. DT: 3,6" TASK FOPCE 1942 DT: ANL. 3.5" T.EX. — TACTICAL FIGHTER EXP — DT: MANOB: 3,6" TEST ORIVES 3 3.5"	25,90 45,90 45,90 45,90 45,90 35,90 34,90 34,90 35,90 22,90 34,90 24,90 35,90 24,90 35,90 34,90 35,90 36,90
120.00.00	24.90
120.00.00	24,90 45,90
TORNADO - DIGITAL INTEGRATION - 3,5' U.F.O. ENEMY UNKNOWN KOMPL, DT. 3,5' ULTIMA 7 -BLACK GATE - KOMPL, DT. 3,5'	24,90 45,90 39,90 29,90
TORNADO - DIGITAL INTEGRATION - 3,5' U.F.O. ENEMY UNKNOWN KOMPL, DT. 3,5' ULTIMA 7 -BLACK GATE - KOMPL, DT. 3,5'	24,90 45,90 39,90 29,90 29,90
TORNADO - DIGITAL INTEGRATION - 3,5' U.F.O. ENEMY UNKNOWN KOMPL, DT. 3,5' ULTIMA 7 -BLACK GATE - KOMPL, DT. 3,5'	24,90 45,90 39,90 29,90 29,90 29,90
TORNADO - DIGITAL INTEGRATION - 3,5' U.F.O. ENEMY UNKNOWN KOMPL, DT. 3,5' ULTIMA 7 -BLACK GATE - KOMPL, DT. 3,5'	24,90 45,90 39,90 29,90 29,90 29,90 24,90
TORNADO - DIGITAL INTEGRATION - 3,5' U.F.O. ENEMY UNKNOWN KOMPL, DT. 3,5' ULTIMA 7 -BLACK GATE - KOMPL, DT. 3,5'	24,90 45,90 39,90 29,90 29,90 29,90 24,90 24,90 29,90
TORNADO - DIGITAL INTEGRATION - 3,5' U.F.O. ENEMY UNKNOWN KOMPL, DT. 3,5' ULTIMA 7 -BLACK GATE - KOMPL, DT. 3,5'	24,90 45,90 39,90 29,90 29,90 29,90 24,90 24,90 29,90
TORNADO - DIGITAL INTEGRATION - 3,5' U.F.O. ENEMY UNKNOWN KOMPL, DT. 3,5' ULTIMA 7 -BLACK GATE - KOMPL, DT. 3,5'	24,90 45,90 39,90 29,90 29,90 24,90 24,90 24,90 19,90
120.00.00	24,90 45,90 39,90 29,90 29,90 29,90 24,90 24,90 29,90

PC Soundkarten/Zubehör

3DO KAPTE/CREATIVE LASS D.H & SOFTWARE	749,00
3,5° 2HO SONY FORMATTED 10ER	12,90
ACTION REPLAY VERSION 3.0 DT. HANDB.	199,00
ELIMINATOR GAME CARD GRAVIS	69.90
FLIGHT CONTROL JOYST THURSTMASTER	165,90
GRAVIS GAME PAD	39,90
GRAVIS JOYSTICK ANALOG PRO	54,90
JOYSTICK GRAVIS SCHWARZ	49,90
JOYSTICK VERLÄNGERUNG 15POLIG	24,90
MAUSMATTE	1.90
MITSUMI FX 400 QUAORQ: SPEEO INTERN	389,90
PHOENIX FLIGHT & WCS - ADV GRAVIS -	199,90
PRO PEDALS/CH PRODUCTS	169.90
RÉVENGER JOYSTICK INCL. INTERFACE	149,00
RUDDER PEDALS - THRUSTMASTER	219,90
SCREENBEAT ACTIVBOXEN F ALLE SOUNDKARTS	N 39,90
SOLINDBLASTER 16 ASP DT. HANDB.	299,90
SOUNDBLASTER 16 VALUE EDITION OT HANDS.	179,90
SOUNOBLASTER AWE 32 VALUE EDITION D, R	349,90
SOUNDBLASTER AWE 32 DT, HANDB.	459,00
SOUNDBL PRO VALUE EDITION DT. HANDBUCH	149,90
STAR TREK MAUSMATTEN OIVERSE MOTIVE	29,90
THRUSTMASTER FORMULA T1 DT ANL.	239,90
VIRTUAL PILOT PRO DT, ANL.	159,90
VIRTUAL PILOT PROFESSIONELLER FLIGHT YOK	E -
149,90	
WAVEBLASTER II	259,90
WEAPONCONTROLJOYST, THURSTMASTER	199,90
WINMOUSE A4 TECH SERIELL 3 TASTEN	39,90

* = BEI DRUCKLEGUNG NOCH NICHT LIEFERBAR – Irrtum vorbehalten – Preishits nur solange Vorrat reicht! – Liste gegen frankierten Rückumschlag.
Bitte Computertyp angeben. Versandkosten: Nachnahme plus DM 9,00, Vorkasse plus DM 8,00; Ausland: Nur Vorkasse gegen Euroscheck + 0M 20 Versand.
Auch bei Vorkasse Inland nur Euroscheck! – Software ab 0M 200,00 Bestellwert nur im Inland versandkostenfreil
HÄNOLERANFRAGEN ERWÜNSCHT!

Schon fast genial und der Hauptgrund, das Spiel zu kaufen: Der schwule Roboter erklärt uns im Dnline-Handbuch das Spiel und macht teils sehr gute Witze



Gegen Nazis

Jump Raven

Der ökologische Overkill ist perfekt, die Tiere sind ausgerottet, die Industrie liegt am Boden und Anarchie regiert. Zu dieser Zeit kommt eine New Yorker Nazi-Bande auf die Idee, den Genfundus zu plündern, der nach dem Aussterben sämtlicher Tiere angelegt wurde, und Ihr

Grand Concourse Thorhammer durch die dreidimensional scrollenden Straßenzüge begegnen Euch feindliche Fahrzeuge oder Hovercrafts, die es mit Raketen, Lasern oder Gatlin-Guns zu neutralisieren gilt. Mit etwas Glück hinterlassen diese die begehrten Gen-Pods, die zum Gelingen der Mission eingesackt werden müssen.

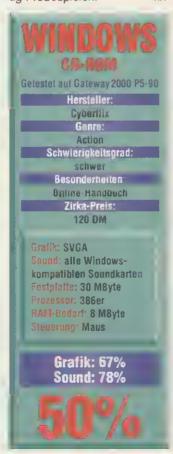
Im Gegensatz zur technisch recht üblen Mac-Version spielt sich der PC-Vertreter recht flott und bringt so auch etwas Spaß. Auf Dauer wird die Gassenballerei allerdings sehr eintönig und der Schwierigkeitsgrad schreckt himmelhoch. Windows-Freaks und Sci-fi-Freunde dürfen vorsichtig Probespielen. kn



Technisch ist Jump Raven ganz nett, spielerisch aber nervig

schlüpft in die Rolle des legendären Jump Raven, um die DNA-Eimer für die "Guten" zurückzuerobern.

Mit einem von sechs Copiloten besteigt Ihr Euer schwer Vehikel und bewaffnetes stürmt durch die Straßen Manhattans, wobei Euer Kumpel entweder die Waffen bedient oder navigieren darf. Euer Gleiter kann dabei sowohl umhergurken, als auch auf einem Luftkissen in verschiedenen Höhen agieren und mit 24 verschiedenen Waffensystemen zugestopft werden. Sechs Waffensysteme dürfen dabei benutzt werden - bessere werden nach jeder Mission neu eingekauft. Unterwegs



Overdose Kids

Drug Wars



Wer hoch stelgt, wird tief fallen: In unserem Fall ein selbsternannter Revolverheld vor texanischeffektvollem Himmelblau

nd wieder freuen wir uns über eine neue American-Lasergames-Ballerei, die unser Hirn auf Kichererbsen-Niveau schrumpfen läßt und Computermäuse frißt. Dieses Mal geht's weder in den Wilden Westen noch in die Zukunft, nein, wir befinden uns in der Gegenwart und schießen als Super Cop mit unserer Pixelknarre auf Drogendealer aller Couleur. Das Špielprinzip ist wieder denkbar intelligent: Ihr schaut Euch Filmchen an und schießt auf Figuren, die auf Euch schießen. Je nachdem wer zuerst trifft, segnet entweder Ihr oder der Bösewicht das Zeitliche, frei nach dem Motto: Wer zuerst schießt, lebt länger.

So vermissen wir auch eine echte Rahmenhandlung in Drug Wars genauso schmerzlich wie die Spielbarkeit. Wieder ballern wir, bis wir blöd werden und sterben nach Lust und Laune des Programms oder der Programmierer. Dank der Speicheroption wird nach jedem Treffer gesichert, und das Spiel ist so, trotz rasantem Schwierigkeitsgrad, in Windeseile durchgezockt. Doch keine Angst, Ihr müßt es nicht tun, denn erstens lohnt die miserable Video-Qualität nicht eine müde Mark und zweitens zwingt Euch niemand, dieses Machwerk auch noch zu kaufen. Ein Beispiel für computergenerierte Tristesse.





Eine Prise Speed und kurze Höschen versüßen Euer Dasein

Nietet Ihr unverhofftermaßen einmal einen Unbewaffneten oder Unschuldigen um, wird Euch ein Leben abgezogen, Ihr werdet gerügt und weiter geht's. Netterweise gibt's in Drug Wars auch kleine Auswahlmenüs, in denen Ihr festlegt, welche Episode Ihr gerade vom Drogenmißbrauch befreien wollt. Kleine Rätselaufgaben, wie in Mad Dog McCree, fehlen im Drogenkampf leider gänzlich.



Fatal Horizontal: In den horizontal scrollenden Levels geht die Post ab. An Extrawatfen herrscht offensichtlich kein Manuel.



Super Gunhed Gold DeLuxe

Future Dimension

lassiker machen sich als Remake immer gut, aber besser ist es noch, ein Spiel zu fabrizieren, das die Vorteile der besten Vertreter des Genres in sich vereint. Spielneuling Lifetimes und das Schweizer Programmierteam Crew242 nahmen sich das Ballerspielgenre unter die Lupe und vereinigte Spielelemente aus allerlei Klassikern miteinander. Pessimisten sagen den Flop voraus, doch das Ergebnis kann sich sehen lassen und nennt sich etwas arrogant Future Dimen-

gibt: ausbaufähige Laser, Blaster, Kanonen, Homing Missiles, Satelliten, Drohnen und Smart Bombs, Grafisch sehr wechselhaft und soundtechnisch überaus kompetent, fehlt Future Dimension allerdings der entscheidende Kick. Allzuoft verliert man im Gewusel der Schüsse und Explosionen den Überblick und weiß im Endeffekt selten, weshalb das eigene Schiff schon wieder zerfetzt wurde. Fans müssen dank pompöser Ausstattung allerdings zugreifen, alle anderen spielen Probe.



Das letzte Level hat es in sich: Man weiß nie, woran man stirbt

Ihr schlüpft wie immer in einen flotten Flieger und kämpft Euch durch sechs riesige Levels, die dieses Mal auf drei Arten scrollen. Zum einen warten Abschnitte, in denen Ihr durch ein Asteroidenfeld flattert und auf zoomende Gegner feuert, zum anderen beweist Ihr Euch in einem klassischen Vertikalscroller. In diesem Level erscheinen von Zeit zu Zeit "Löcher", die sich via Tastendruck als Warpzones entpuppen. Einmal gewarpt, schießt Ihr Euch Euren Weg durch horizontal scrollende Levels frei. An Extrawaffen wartet dabei alles auf, was das Genre her-



BERN HIGHWAY TO HELL.

1	,	_			-			
	3, 5	CD		3,5	CD		3,5	Œ
11 th Hour		99.951	Fontosy Fieldom		89.951	Power		LV.
1942 Poolis Air Wor	109,95	99.95	Fast Attack		99.95	Prisoner of Ire		LY.
SIh Fleet	89.95	89,95*	FILA Socces	79,95	79,95	Privateer 1	89.95	99.95
Action Social	02,23	89.95	Floshback	79.95	12,73	Projetype	07,73	89.95
A-Train 4		99,95	Flight Commander 2	99.95		Psycho Pinbol	79.95	
Aces of the Daep	89,95	89,95	Flight of the Amazon Queen	89,95	89 95'	Quarantina	79,95	79,95
Aces of the Open Data	1.1.	27,73	Fight Unlimited	02,23	89.95	Quest far Glory 4	99,95	99,95
Aces over Europe	89.95		Formula 1 GP	39,95	39.95	Railroad Tycoon Deluxe	109.95	99.95
Across the Rhine 1944	07,73	99.95	Eritz 3 Schoch	149.95	37,73	Rapter	69.95	69 95
Advanced Squad Loader	99,95	99.95	Frant Lines	89.95	89.95	Rayunlah 1 Straths Passessian	89,95	89.95
Al-Godin 1	89,95	79.95	Front Page Sports Baseball	99.95	89.95	REVENUE / 1 MILLIO / SESSECIO	07,13	47,73
Aladdin	79,95	,	Front Page Sports Football 95	99,95	89.95	Caloma	11-	_
Alien Legacy	89.95		Full Thrattle-Yolf Gas		99.95*	Schne	H=	
Alien Logis - forupe ?	89,95	89.95	Gabriel Knight	99.95	99.95			
Alien Dlympics	07,23	79,95	Godgel	11,72	99,95	Ravealoft 2 Stone Propher		89,95
Alone in the Dark Delucu (1-2)		99,95	Gex		1.9	Rebel Assoult		89,95
Alone in the Dark 3		99.95	Ghengis Khon 3	99,95"	1.7	Benegode		89.95
Anstofi	79.95	.,,	Goblins 4 Woodruff	27,13	89.95	Retribution	89.95	89,95
Anstoß World Cug	59.95	99.95	Guilty		89.95	Riddle of Master Lu	07,13	i.V
Armered Fist	89.95	89,95	Gunshin 2000	39.95	39.95	Rise of the Triode	89.95	19.95
Aleri 2600 Action Pack	07,73	LV	Hammer of the Gods	89.95	89,95	Romanca of 3 Kingdoms 3	99,95	02,23
Stattle Rugs	79,95	89.95	Hardball 4	89.95	89,95	Sage von Malsom 1	77,73	49,95
Sottle Isle 2	89.95	89.95	Hardball 4 Date	44,95	02,23	Som & Max	99,95	109,95
Battle Isla 2 Dato	02,23	59.95	Harvister	49,23	ĹV	Sensible World of Secon	79,95	79 95*
Buttle Race		79,95'	Hattrick (Ikerian)	89.95	89.95°	Shodow Caster	89,95	89,95
Battlacruiser 3000	89.951	89,95	Reff	07,73	89.95	Shadow o. t. Emp. Battle Isla 3		1,Y,
Bazaoka Sun	99.95	07,73	Heretic .	89.95	89.95	Shanghai 3	4 .	II 9.95*
Betrayal at Krandor	89.95	89,95	High Seas	89,95"	19.95	Sherlack Holmes 1	00.00	109.95
Big Red Adventure	89.95	89.95	History Ling	89.95	89,95	Sherri Huntar	99,95	1.17.
Bioforge	87,73	99,95	Höhlenwell	07,73	99,95	Sim City 2000	109.95	
Blackhowk	79,95	77,73	Hokus Pokus		69,95	Sim City 2000 Dates	49,95	99,95
Blood Stwl	89.95	89,95=	Indiana Jones Desking Adv.	79.95	79.95	Sim Isla Rainforest	47,73	99.95
HOOD DEWI	07,73	02,73	Jaferna	17,73	89.95	Sim Tower	99,95"	99.95
I was a second	700		International Tennis Open	89.95	89,95	Simon the Socrarar 1	99,95	99.95
Informi		eri	Interplay ID Years Anniversary	07,73	139.95	Simon the Socrater 2	77,73	99.95
	444		Iron Assoult	ĹŸ.	B9.95'	Slam City		99,95
Bloodnet	89.95	89,95	Iron Helix	LT.	99.95	Slipstream 5000	89,95	89.95
Break Thru	59,95	07,73	Ingred Alliance		89.95'	Spatu Academy	89,95	89,95
Brett Hull Hockey 95	89,95	- 1	Taggea Amanca Tagg Tockrabbit		79,95		87,73	
Bundesliga Manager 3	89.95	89.95			99.95	Spare Pirates		99,95
виновонда минодет з Витеан 13	89.95		letfighter 3	20.07		Space Quest 6		99,95
		89,95	Tungle Strike	79,95'	79,95'	Space Quest Drinxe [1-5]	0.0 nc	99,95
Burning Steel 2	99,95	99,95	KA-50 Hekum	89,95	89,95	Stolingtod (AH)	99,95	99.95
CediBocs & Dinesaurs	10.05	89,95°	Ringdom		99,95'	Star Control Deluxe [1-2]	00.00	49,95
Cannonfodder 2	79,95	79,95*	Kings Quest 7		99,95	Stor Crusoder	89,95	89,95
Caribbean Disaster Celtic Inles	89,95'	99,95"	Kings Quest Deluxe [1-6)		99,95	Stor Truk 25th		99,95
	99,95'	100 001	Klik A Play	89,95*	99,95	Star Truk - Doop Space 9		99,95
Choos Control		109.95'	Knights of Xenter-Dr. Knight 3	99,95	99,95	Star Trak - Judgement Kites	99,95	í.Ý.
Churtbracker	79,95'	79,95"	Konig dur Lowen	79,95		Star Frek - Hext Generation		109,95
Givilization + Colonization		99,95	tunds of Lare 2		L¥	Star Trak - Starffeet Academy		99,95
Gvil War (Empire)	70.05	89,95	Larry Deluxa (1-6)	- }	99,95	Star Trek - Technical Monual	10.00	99,95
Gockwerx	79,95	79,95	Last Bounty Hunter		99,95'	Stat Wars Screensaver	69,95	
Cobro Mission	99,95		Last Dynasty		F.A.	Startord	109,95	99,95
Colonization + Ovilization		99,95	Legund of Kyrandia 3		79,95	Stonekeep		99,95"
Comuniche	99,95	99,95	Legions	89,95	i.Y.	Stone Recers Chuck Rock	79,95	79,95
Command & Conquer		99,95"	Lemmings 3	79,95	69,95	Striku Commander	99,95	99,95
Corpse Killer		99,95	Links,386	99,95	79,95	Subwar 2050	109,95	99,95

Demnächst auch Ladengeschäft direkt in der City

								_
Gueture Shock		99.95	Links Kursu	ab 49.95		Subwar 2050 Dava	39.95	5. a.
Crimu Potrol I		99.95	Little Sig Adventure		99,95	Super Karts	89.95	
Cyber Judas		99.95'	Loadster	,	89.95	Super Streetfighter 2 Turbo	79,95	
Cyberia		99.95	Lode Runner	79.95	89.95	Supreme Warrior		109.95
Cyberspore	89,95		Lords of Midnight	89.95"	B9.95	Syndicate I	89.95	99,95
Cybarwor	07,75	109,95	Lords of the Regims	79.95	89.95	System Shock	89,95	99.95
Cyclemonia		79.95	Lost Edan	12/23	89,95*	Tunk Commander	02,23	89.95
Cyclanes	89,95	89,95	Lathar Matthäus Super Socce	79.95	01,23	Tush Force 1942		39,95
Dark Farces	07,23	99.95	como autrinos sopei socue	13,33		Tumalalian		1[9,95
Dark Leasons	79.95	79.95	44.		_			
Dark Lagrons Dark Sun 1		99.95	Aktue	71101		(7th Guest, Indycer Rosing Del., La		Ayrandra Z
	89,95		MILLOG	2110	_	Terminater Fature Shock	99,95'	99,95
Dark Sun 2	89,95	89,95	1		00.01	Terminator Rampaga	89,95	
Das Amr	99,95	99,95	Licosorts Classic Adventues		99,95	The Citadel	89,95	89,95
Down Patrol	99,95	89,95	Lazzsorts Closak Simulations		99,95	The Last Dynasty		109,95
Death Gate		99,95	Med News	89,95	99,95*	Theme Park	89,95	89,95
Demoinium Man	19,95	89,95	Mogil Carpel		99,95	Thunderhowk		LV.
Depth Dwallers		69,95	Magic Carpel Data		49,95"	Tie Fighter	99,95	99,95
Der Baulowe	79,95		Magic the Gathering		99,95	Tie Fighter Dates	39,95	5.0
Der Clou	89,95	89,95	Manus Mansion 2	99,95	99,95	Transport Tyroon	109,95	99,95
Der Reeder		99,95"	Marca Folo		89,95"	Transport Tyroon Editor	39.95	
Diesment	89,95	89,95	Master of Megic	99,95	99,95	Treasuta Hunturs Inc.		99,95
Dusert Striku	79.95	79,95	Master of Orion + UFO 1		89,95	Tep Gun		99.95
Die Siedler	89.95		Mechlords		LÝ.	Turniren 2		79.95
Die große Rolley	, -	B9.95*	Mechaninar 2	89,951	89,95"	UIO [+ Master of Orion		89.95
Discoorld		99.95	Menzoberrunzon	89.95	89.95			4-1-5
Deminus	89.95	89.95	Metal Marines	89.95	89.95		-	-
Doorn Utilities Vel 3		49.95	Metaltech Battledreme	89,95	89.95	Bess	OF	
Dragon Lore		89.95	Metaltech 1 Earthsiege	89,95	89,95	D 533	61	
Drogons Teil		99.95*	Metaltech Earthsiege Data	i.V.	07,73			
Dregmweb	89.95	89.95	Misro Machines 1	59.95		UFO 2 (X-COM)	99.95	99.95
Draig Wors	07,73	99,95		37,73	99.95		77,73	
DSA 2 - Schicksalsklinne	79,95	79,95	Might A Mocic Deluce 3-5)	89.95*	89.95	Ultima 7 Delnxu (1-2)	100.05	109,95
DSA 2 - Sprochdisk	34.95		Might II Mogis Heroes	67,73	99.95	Oltima & inc. Spench Pade	109,95	109,95
		5.0.	Mission Critical			Ultima Underworld Deluxe [1	· (1)	119,95
DSA 2 · Sternunschweif	79,95	79,95	Monthy Python		89,95	Under a Killing Maon		99,95
Dune 2	49,95	00.000	Myst		99,95	US Navy Fighters		99,95
Dungeanmaster 2	89,95'	89,95"	Mystic Towers		69,95	USS Titenderoge		89,95
Exstatica		99,95	Naster Roceng	89,95	89,95	Wacky Wheels	79,95	79,95
Eishockey Manager	89,95		Navy Strike	99,951	99,95'	Wareraft 1 Drys & Humans	89,95	89,95
A 44.5			NBA Live 95		99,95	Worlords 2	99,95	
Größ	OF		NHL Hockey 95		89,95	Warlards 2 Date	79,95	
OI OII	GI		Noctrapolis		99,95	Wetlands		LV.
			Neveslorm		89,95	Wing Commander 3		99,95
Eder Scrolls 1	89,95		Didtimer		79,95	Wing Commender Armode	79,95	79,95
der Scrolls 2		99,95"	Orion Conspiracy		89,95"	Wing Commander Deluxe [1-	2)	79,95
Bite 3	89,951	89,95"	Pacific Strike	89,95		Wines of Glory		89.95
impire Deluxe I	89.95	89.95	Pazzer General	89,95	119,95	Winning Fost		99,95
Sole Pinbol Dolury 1-3	79,95	79.95	PGA Teur Golf 486	,,,,	99.95	Wezordry Dolnxu (6-7)		99,95
rben der Erde	99.95	99.95	Phontosmooria		109,951	Wolf	89.95	89.95
iye of Beholder Deluxe (1-3)	- 1,1-2	99.95	Picture Perfect Golf		LV	World Cup Golf	01,23	79.95
-14	109.95	99.95	Piphal Drupms Doluxa		89,95	World Hockey 95		89.95
-14 Dota	49,95	5.0.	Pinball Fantasies Deluxe		89,95	X-Wing Datas	ab 49,95	5.0.
airway to Reaven	47,22	i.V	Pinhal Illusions	69.95	69,95	X-Wing Deluxe	up 47,73	79.95
olion Gold		109.95	Pinball Wizord	87,73	89.95		00.00	
				20.0c	07,73	Zeppelin	99,95	99.95
antosy Fast		79,95	Populeus 2	39,95		Zorro		89,95

UIIII 540 8 0 3

11.00-20.00 h Versondtelefon

PC-CO MAC MACKE SATURE SECA 22A MEGA PRIVE MERA CH

ROY LUPIR NEE 360 10 NY PLAYETATION LASERDISKS COMPETER A

OFFICE CHECKEN FIELD SESSILLE MILES MERA CHECKEN FIELD SERVICE COMPETER A

OFFICE CHECKEN FIELD SESSILLE MILES MERA CHECKEN FIELD SERVICE COMPETER A

OFFICE CHECKEN FIELD SESSILLE MILES MERA CHECKEN FIELD SERVICE COMPETER A

OFFICE CHECKEN FIELD SESSILLE MILES MERA CHECKEN FIELD SERVICE COMPETER A

OFFICE CHECKEN FIELD SESSILLE MILES MERA CHECKEN FIELD SERVICE COMPETER A

OFFICE CHECKEN FIELD SERVICE CHECKEN FIELD SERVICE COMPETER A

OFFICE CHECKEN FIELD SERVICE CHECKEN FIELD SE

Versandenanchale (0,500 M. Express BM. Surfarbeitskering 3 DM. Settwerteinst 3 DM. Versendenstehrer of 250 DM. Helbes Ind Geronita auf Nord- und Soliwere - Ex geltan unsera AGB. Britimer und Pratsanderungan verbeholten. L.V. Type " 361 Auszeigenschluß au albit arbeiligh. Auszeigenschluß 13.395, Niphway to Heil ist eine Offician der Garthaueka Falestommung film- und Amsjierodenktloß God. Welches Gespann darf es denn heute sein? Jedes natürlich mit individuellen Eigenschaften.



Chuck Rock Kart

Stone Racers

er Trend ist neu und deshalb ungebrochen: Rennspiele werden heute nur noch mit toller Vektorgrafik möglichst realistisch simuliert oder via 3D-Scroll-Engine auf die Schippe genommen. Urvater der letzteren Gruppe ist zweifelsohne Nintendos Super Mario Kart, das in letzter Zeit kleine Brüder auf PC-Monitoren bekam. Nach Apogees Wacky Wheels und Virgins Superkarts macht sich nun



Abwechslung nur optisch: Kein Kurs gleicht dem anderen

Core Designs BC Racers, das in Deutschland Stone Racers heißen wird, auf, Rennfetischisten zu beeindrucken.

Auf den ersten Blick sieht die steinzeitliche Hatz dann auch ganz niedlich aus: Millionär Millstone Rockafella arrangiert ein Rennen um das geilste Motorrad aller Zeiten. Klar, daß sich jede Menge Fahrer anmelden und so stehen Euch sechs Zweispänner plus Besatzung zur Wahl, jeweils mit anderen Eigenschaften. Nun geht's über acht flott scrollende Strecken, wobei auf Knopfdruck nicht nur Gas gegeben wird, sondern der

Beifahrer bei Bedarf die Konkurrenten attackiert. Habt Ihr einen Kumpel zur Hand, darf via Splitscreen gegeneinander angetreten werden,

Doch das wars dann auch schon. Die Steuerung ist recht passend, die Abwechslung im Streckendesign nicht das Gelbe vom Ei, und die Gegner bieten auf Dauer auch nichts Neues, Für ein bis zwei Stunden läuft das Spiel sicherlich auf Höchstform, baut dann jedoch kläglich ab und landet, dank Langweil-Design, leider im Mittelmaß. Alles in allem bietet Stone Racers sicherlich gute Unterhaltung, der Konkurrent Superkarts bietet jedoch einiges mehr.



Laich-Time

Superfrog



Grün und turchtbar grausam: Der Superfrosch auf der Suche nach seiner Liebsten.

ereits vor zwei Jahren auf dem Amiga mäßig erfolgreich, macht sich Superfrog nun auf, in die Herzen der PC-Besitzer zu springen. Ihr schlüpft in die Rolle einer ultimativen Lurch-Kampfmaschine und hüpft durch satte sechs Märchenwelten, um Euch von der entführten Herzallerliebsten den Anti-Fluch-Kuß abzuholen, denn in Euch steckt ein Prinz, und das Froschdasein geht Euch auf den Senkel.





Niedlich: In Superfrog hat alles und jeder eine Gnubbel-Nase

Pro Welt kämpft Ihr Euch dabei durch mehrere in alle Richtungen scrollende Levels und hüpft eventuelle Feinde in bester Mario-Manier zu Tode. In jedem Level hat der Frosch eine bestimmte Anzahl an Goldmünzen oder diverse Schlüssel einzusacken, die ihm das Tor zum nächsten Level öffnen. Natürlich sprudelt die Hüpf-Hatz nur so vor versteckten Räumen und Extras: Ihr findet Energiepillen, Unverwundbarkeitsfläschchen,

Speed-Tabletten, Sprung-Elixiere und Extraleben. Habt Ihr ein Level geschafft, dürft Ihr die gesammelten Punkte entweder auf Euer Konto zählen lassen oder in einer Spielhalle an einem einarmigen Banditen verzocken. An diesem Automaten können mit etwas Glück massenhaft Punkte, Extraleben oder komplizierte Levelcodes erspielt werden.

In Sachen Präsentation wirkt Superfrog leider schon etwas grauhaarig. Zudem bietet der Springfrosch trotz massigen Extras nur flache Unterhaltungskost. Die teilweise recht verwirrend gestalteten Levels und die gewöhnungsbedürftige Steuerung machen die Freude über so manch gute Idee schnell vergessen. Vor zwei Jahre wäre Superfrog sicherlich ein Geheimtip geworden, heute gähnen wir kräftig. kn



Wenn Sie

Wenn Sie "Voile Power" statt "Laue Suppe", wenn Sie "Megasound" statt "Magermix" wollen, wenn Sie fühlen wollen, was Sie hören, dann rammen Sie miraSOUND in Ihren PC.

Donner wollen, dann lässen Sie doch mal

O stereoanlage im PC mit D Fadiotuner, CD-Player-Steuerung, Landau und Mixer oder für echtes Line ling bei Action-Games: Mit min 50 Un D-Produkten erreichen Sie ni 😘 wesene Klangqualitäten. Managan e Sound-Boards, By-lem fösungen für Video, Grafik und Kommunikation oder komplette min MELSA-Bundfes, alies von miro m art Multimedia Solutions.

den Blitz einschlagen.





miro A (81) 7 01 55-8 - miro CH (81) 7 41 05 15 - miro 8 (0531) 21 13-100





















Rock Lobster

X-COM Terror From The Deep



Das Hauptziel in den Feindbasen: Die Kommunikationszentrale

erade als die Schrecken des entsetzlichen Krieges gegen die Ufos aus dem All in Vergessenheit geraten sind, sieht sich die Erde mit einer neuen Invasion der Aliens konfrontiert. Erweckt durch die kosmischen Hilferufe ihrer Brüder aus dem All, formieren sich in den Ozeanen der Erde riesige Armeen unseeliger Krea-

turen. Als vor rund 65 Millionen Jahren das interstellare Kolonisationsschiff "T'leth" auf der Erde landete, nahm das Unglück seinen zaghaften Anfang. Nur eine kleine aktive Truppe von Alienkriegern tauchte hin und wieder auf der Erdoberfläche auf, um sich Opfer für ihre Experimente zu holen, der Rest der Mega-

Endlich kommt der stark unterbewertete und weitgehend unbeachtete Spannungsknüller von Microprose zu seinen wohlverdienten Ehren. Trotz unseres Lorbeerkranzes höre ich schon wieder die Unkenrufe unserer

> Mitbewerber ("schnöde Datendiskette", "keine Verbesserungen"), doch wie weit es mit deren Ufo-Kenntnissen und Fähigkeiten her ist, läßt sich spätestens an den Screenshots festmachen, die auf ein jähes Ende der X-COM-Kamere schließen lassen. Der Reiz

dieses Spieles liegt im kontinuierlichen Spannungsaufbau und der läßt sich in diesem Falle nicht nach ein paar Stunden Testspielen festnageln. Der wochenlang motivierende Mix aus Strategie, Action und Wirtschaftssimulation bietet mit seinen abwechslungsreichen Elementen einen nicht abreißenden Spielfluß unter ständiger Hochspannung, Teil zwei bietet komplett neue Aliens, Waffen und Schiffe in animierten Szenarien mit beklemmender Atmosphäre. Ein dynamischer Soundtrack mit sphärischer bis dumpfer Unterwasser-Lautmalerei tut sein übriges, daß Ihr des nachts schweißgebadet von "Lobster-Männern" und "Bio-Drohnen" träumen werdet. Das Menü des Kampfsystems wurde nur unwesentlich bereichert, so daß sich alte UFO-Hasen sofort in der bewährten Engine zurechtfinden. Bei uns hat "X-COM - Terror From The Deep" seine Bewährungsprobe mit Bravour bestanden, so daß wir Euch nach durchspielten Nächten schon Bilder vom Finale präsentieren können.



Links: Mit der besten Rüstung könnt Ihr Euch im Wasser auch in vertikalen Ebenen bewegen



Dben: Bei den Terrorangritten in Häten kommt Ihr in den Genuß animierten Wassers

Rechts: Gut ausgerüstet für den Kampt gegen die außerirdische Übermacht



Armee schlummerte erwartungsvoll in seinen Cryo-Schlafgemächern vor sich hin. Jetzt sehen die Aliens ihre Stunde gekommen und überraschen Mutter Erde mit einer umfassenden Attacke. Alles schreit nach den Helden der Einsatztruppe X-COM, die sich vor Jahrzehnten einen Namen im großen Krieg gegen die

Utos gemacht hat. Ihr startet mit einfachen X-COM-Söldnern in einer Basis irgendwo in den Weltmeeren des Globus. Auf dem dreh- und zoombaren Erdball legt Ihr so die Ausgangsstation für Eure schicksalhaften Vorhaben fest. Zusammen mit etwas Startkapital und willigen Kameraden stehen gleich die ersten Abtangjäger-U-Boote und Truppentransporter-Schiffe bereit. Eure Jäger werden mit der Maus auf die Fersen der bald auftauchenden Flug-U-Boote der Aliens geschickt. Der Ab-



Radarschirm Links: Die Karte

einer Basis

fangvorgang läßt sich durch verschiedenfarbige kleine. Kreuzchen, welche für Freund und Feind stehen, gut auf dem Globus verfolgen. Lange Wartezeiten überbrückt Ihr mit dem in mehrere Stufen schaltbaren Zeitraffer. Nähern sich die beiden Kontrahenten auf Schußweite, wird ein kleiner Radarschirm, inklusive Feuerleitzentrale geladen. Seid Ihr erfolgreich, treten an der Absturzstelle Eure Söldner in Aktion. Nun seht Ihr das scrollende Kampfgebiet von schräg oben, zur besseren Orientierung darf eine Übersichtskarte eingeblendet werden. Bereiche, die noch nicht von Euren Söldnem besetzt sind, bleiben in bedrohlichem Dunkel. Jeder Kämpfer wird einzeln gesteuert, wobei jede Aktion Bewegungspunkte verbraucht. Je nach Einsatzort gilt es, feindliche Schiffstrümmer zu sichern, die terrorisierte Bevölkerung zu schützen oder Alien-Nester auszuheben. Das strategische Spektakel wird mit der Maus und einigen Icons am unteren Bildschirmrand ausgetragen. Wird der Einsatz erfolgreich abgeschlossen, dürft Ihr alle gefundenen Alien-Artifakte und -Waffen zur Untersuchung ins



Mit dem Torpedowerfer setzt Ihr vor dem Abteuern bis zu zehn Wegpunkte, die zum Ziel tühren

heimische Labor schleppen. Haben Eure Wissenschaftler deren Funktionsweise ergründet, könnt Ihr die Außerirdischen fortan mit ihren eigenen Waffen schlagen. Nebenbei müßt Ihr Euer Verteidigungssystem über alle Ozeane ausdehnen und bestehende Basen tüchtig aufmotzen. Jedes Land, das unter Eurem Schutz steht, füllt monatlich die leeren Kassen auf, vorausgesetzt, Ihr wart im Kampf gegen die Eindringlinge erfolgreich genug. Wer Genaueres über Qualität

und Quantität der Alien-Sichtungen wissen will, dem steht einiges an Statistik-Material zur Verfügung. Zu allem Überfluß kann es durchaus passieren, daß ganze Länder mit den Aliens gemeinsame Sache machen und ihr Gebiet für Basen der Außerirdischen zur Verfügung stellen.

Die Neuerungen im Vergleich zum ersten Teil (Ufo: Enemy Unknown) beschränken sich fast auschließlich auf die Quantität der Handlungsabfolgen, die sich nun noch



Die Battleships gehören zu den Alienschitten, die Ihr tast nur aut dem Meeresboden kapern könnt



ten "Bikini-Babes" aut Eure Hilte



Der urtümliche Triszene ist der größte Gegner, dem Ihr Euch im Nahkampt stellen müßt



Atlantis Calling: Mit etwas Glück schießt Ihr ein teindliches Flug-U-Boot direkt über dieser sagenhaften, versunkenen Stadt der Antike ab!



Power Data: In den umtangreichen Statistiken könnt Ihr z.B. das Feindautkommen kontroilieren



Aut ihn mit Gebrüll: Im letzten Raum des 400 Billionen Tonnen schweren Kolonieschiffes "T'leth" schlummert Euer Endgegner "Great Dreamer", das ultimative Alien.



Ein Schitt der getürchteten Hummermenschen



Mit dem "Manta" schickt Ihr alles zu Boden





In den hallenartigen Unterdecks der zu befreienden Ölfrachter wartet das Grauen aut Euch

Und wieder stehen die Räder in der Redaktion still: "X-COM: Terror from the Deep" hat sich, wie schon der Vorgänger, gnadenlos in die Herzen der Redaktion gespielt. So können die Kollegen plötzlich nicht mehr zu Konfe-

renzen kommen, da Ihnen die Bewegungseinheiten eusgingen und sie sich lieber hinter die nächste Ecke hocken. Entgegen aller Befürchtungen, "Terror from the Deep" könnte nur geringfügige Änderungen beinhalten und das abgestandene Flair einer Zusatzdiskette

verbreiten, offenbart sich uns ein Spiel, das mit dem Vorgänger vor allem in Sachen Schwierigkeitsgrad und Abwechslung nicht mehr viel zu tun hat. Zwar ist das Spielsystem weitgehend identisch, doch müssen Ufo-Veteranen vor allem strategisch umdenken und sich an die neue, noch tödlichere Unterwasserwelt anpassen. Doch auch optisch und akustisch hat sich einiges getan: Grafisch wird vor allem in den zahlreichen Missionen viel Abwechslung und soundtechnisch iel Atmosphäre geboten. Kampfgestählte Ufo-Kings sollten schon mal den Spar-Ätherer zerhauen, alle anderen greifen selbstverständlich auch zu. "X-COM: Terror from the Deep" ist das bislang beste Strategiespiel des Jahres.

abwechslungsreicher darstellen: Terroreinsätze beschränken sich nicht mehr ausschließlich auf Städte, die Aliens fallen nun auch über Ferienresorts, Tanker und Passagierschiffe her, die von den Eindringlingen befreit werden müssen. Um zum Endkampf auf "T'leth" blasen zu können, reicht es nicht aus, alle Alien-Technologien zu erforschen und die Basen der Invasoren einzuebnen. Zusätzlich müssen über den ganzen Globus verteilte Sendezentralen der Aliens vernichtet werden, deren Standorte Ihr nur erfahrt, wenn Ihr Euch in den Kämpfen entsprechend gut schlagt. Entgegen der Voraussagen der

Preview-Version wird es auch weiterhin wie im ersten Teil möglich sein, sämtliche Aliens zu kontrollieren – die entsprechenden Gerätschaften und Fähigkeiten vorausgesetzt. fh



Durchgespielt: Ist der "Great Dreamer" besiegt, wartet der Render-Abspann aut Euch



Dulijöh!

Das Amt

ayern war schon immer etwas anders als der Rest der Republik. Für viele Menschen jenseits der Donau haben die Bewohner dieser seltsamen Gegend beinahe schon etwas Exotisches. Besonders die politische Kultur jenes stolzen Bergvolkes ist nicht immer iedermanns Geschmack, Greenwood hat sich jetzt angeschickt, allen Nordlichtern, Fischköppen und Äppelwoi-Nasen die immer noch stark vorhandenen Vorurteile auszutreiben. Mit dem Amt lernt der Neuling in Sachen Kommunal-

politik, daß es in Bayern zum Beispiel nicht nur eine, sondern gleich mehrere Parteien eine Erkenntnis, die viele Nicht-Bayern überraschen wird. Doch fangen wir am besten mit der Wahl an: Ihr muß man sich stellen, um Bürgermeister zu werden und Koalitionsbündnisse zu schließen. Was dann kommt, ist das übliche Tagesgeschäft: Da müssen Bebauungspläne vorgelegt werden, Grundstücke ge- und verkauft werden. Investoren klopfen an die Tür, um Seilbahnen, Bauernhöfe, Hotels und andere Errungenschaften des Fortschritts in naturbelassenen Gegenden zu errichten. Damit Ihr nicht den Überblick verliert, gibt es zwei Karten. Die eine zeigt Euch das direkte Umfeld Eures Heimatortes inklusive aller Grund-



Politik nach baverischer Art: In jeder Beziehung deftig



Auch Gemeinderatssitzungen können interessant sein

stücke. Hier habt Ihr alles auf einen Blick: Wem gehört das Nachbargrundstück, wie groß ist das Straßenaufkommen, wo wird Tourismus betrieben. Ähnlich sieht es auch für den Beroplan aus, nur daß hier die Straßen fehlen. Hier müßt Ihr Euch entscheiden, ob auf den Grundstücken, die der Gemeinde gehören, Almwirtschaft betrieben werden soll, oder der Tourismus in all seiner Macht zuschlägt. Was dann folgt, ist ein Spiel, wie es auch gerne Tauschratten betreiben: Gibst Du mir was, geb ich Dir auch was. Interessenten für Grundstücke bzw. deren Anbieter werden in der örtlichen Kneipe erst einmal unter den Tisch getrunken, um den günstigsten Preis auszuhandeln. Der politische Feind kann im persönlichen Gespräch zu Hause zum Freund werden und so zu einer neuen Machtverteilung im Gemeinderat führen. Zwischendurch muß man sich auch noch um die Bibliothek und den Fremdenverkehrsverein kümmern. Doch das ist nicht alles. In der beigefügten 'kleinen Gemeindeordnung' könnt Ihr nachlesen, was sonst noch so alles auf den geplagten Bürgermeister wartet. Das fängt mit "A" wie Abschreibung an und führt über "S" wie Schankerlaubnissteuer und "R"

Regenwasserbehand-

lungsanlage zu "Z" wie Zwangsmittel. Und damit Ihr auch gleich wißt, wie der Inhalt des Gemeindesäckels am erfolgreichsten zu verjuxen und verjubeln ist, hat Greenwood gleichzeitig noch – sozusagen als kleine Anregung – das Schwarzbuch des Bundes der Steuerzahler beigefügt.

Die IdvIle täuscht: Kommunal-

Bis zu vier Spieler können Ihr Amt antreten, um so nach einer Legislaturperiode von sechs Jahren zu beweisen, wer das bessere Händchen im Umgang mit Spekulanten, Investoren und dem örtlichen Pfarrer hat.



Das Kapital
einer Gemeinde
ist der Grund
und Boden:
Damit wir nicht
die Übersicht
verlieren, gibt
es zwei Karten

Knarztrocken kommt er daher, der Bayernsimulator. Für Freunde konimunaler Kungeleien ist "Das Amt" genau die Form der Unterhaltung, nach der sie schon lange gesucht haben. Leider

ist die ganze Geschichte um unser kleines Dorf erschreckend animationslos. Man klickert sich vom Biergarten zum Wirtshaus, vom Wirtshaus zum Fremdenverkehrsverein, von da zum Rathaus und wieder zurück zum Biergarten. Doch alles

was man zu sehen bekommt, sind strahlende Gesichter diverser Anbieter und Angestellten. Da rührt sich keine Statistik à la Sim City, keine Kurven und Diagramme machen die Situation überschaubarer. Nur die freundliche Vorzimmerdame erinnert einen nach Bedarf an etwaige Termine. Ansonsten muß man sich alle anderen Informationen aus den beiden Karten holen, die das Geschehen um unser Dorfherum recht spartanisch illustrieren. Schade, man hätte mehr draus machen können. Da helfen auch keine digitalisierten Nachrichten aus dem Heute-Journal.



Heavy Metal

Tank Commander



Links: Bei Trettern meldet sich Eure Mannschaft lobend zu Wort

Unten: Brückenköpten kommt bei strategischen Einsätzen eine wichtige Rolle zu

n der Tank-Simulation des Programmierteams Big Red Software lassen sich bis zu vier Panzer des britischen Challenger II-Modells nach Euren Kommandos durch texturegemappte und gouraudgeshadete Vektor-Landschaften tuckern. Auf einen in diesem Spiel unnötigen geschichtlichen Hintergrund wird ganz verzichtet, so daß wir uns in den 40 Missionen an allem nur erdenklichen Kriegsgerät sämtlicher großen Nationen auslassen können. Im Single-

Player-Spiel klickt Ihr Euch zunächst Eure aus vier Mann bestehende Besatzung zusammen, um Euch daraufhin für einen

Im Multiplayer-Modus könnt Ihr ein dem Automaten-Klassiker "Battlezone" nachempfundenes Szenario spielen der unterschiedlichen Kriegsschauplätze zu entscheiden. Von Wüsteneinsätzen unter sengender Sonne bis hin zum Kettenrasseln in der bitterkalten Tundra gibt es hier alle erdenklichen Spielformen von Missionen bei Tag und Nacht. Nachdem Ihr das knappe, aber informative Briefing vernommen habt, und Euch nicht gleich waghalsig mit flatternden Fahnen in die Schlacht begeben wollt, besteht die Möglichkeit, das Gelände vor dem Einsatz mit Helikopterka-



Domarks "Tank Commander" ist eine sehr actionlastige Panzersimulation, die sich nicht mit irgendwelchem unwichtigen Brimborium und an einer an den Haaren herbeigezogenen Hintergrundstory aufhält, sondem

gleich in medias res geht. Euer rollender Sarg steuert sich selbst mit der Tastatur ganz vorzüglich und unkompliziert, so daß Ihr Euch voll auf Euer Missionsziel konzentneren könnt, ohne vorher der Panzerfahrschule der Bundeswehr einen Besuch abstatten zu müssen. Ganz ernstzunehmen ist "Tank Commander" nicht,

daran hindem schon die gekauderwelschten Kommentare der Sprachausgabe in "Englischdeutsch" (Kostprobe: "Achtung, wir sind under Fire!"). Um Historientreue geht es hier jedoch eh' nicht, und da wirken die unfreiwillig komischen Kommentare sogar recht sympathisch erheitemd. Wahre Freude kommt im Mehrspielermodus auf ("Battlezone" lebt!), der Euch stundenlange hämische Unterhaltung garantiert. Wer kein Geschichtsfanatiker ist und Simulationen bevorzugt, die eher in die Arcade-Richtung tendieren (siehe "Comanche"), als sich in hochtechnischen Details zu verlieren, liegt bei "Tank Commander" goldrichtig.



meras ausführlich zu erkunden. Die Ansichten im Vorbeiflug können beliebig herangezoomt werden. In Nachtmissionen zieht Ihr besser die Hilfe des hitzeempfindlichen Nachtsichtgerätes heran. Wollt Ihr Euch nicht alleine auf Eure Fähigkeiten verlassen, könnt Ihr per Tastendruck die Hilfe der Artillerie anfordern.

Mit einem Nullmodemkabel, per Modem oder Netz entpuppt sich Domarks Tank Commander als herausforderndes Multi-Player-Spiel. Auch hier können vorab verschiedene Szenarios angewählt werden, darunter auch die farbenfrohe Drahtgittermodell-Grafik des Automatenklassikers "Battlezone". Leider erscheint Tank Commander ausschließlich auf CD-ROM. fh







Die F-Tasten sind mit verschiedenen Innenund Außenansichten belegt



Die Außenansicht läßt sich mit Maus oder Joystick beliebig drehen und zoomen



Dawn Ot The Dead: Im Abendrot bezieht Euer "Challenger" hinter Bäumen Stellung

Kanonenboot-Politik

Ticonderoga



Ob Rußland, Iran oder Nordkorea: In Ticonderoga werden nachhaltig alte Feindhilder gepflegt

apitäne haben es zuwei-

len schwerer, als es sich

Landratten vorstellen. Beson-

ders, wenn man keinen Krab-

benkutter, sondern ein ausge-

wachsenes Kriegsschiff befehligt. Wohl und Wehe nicht nur

der Besatzung, sondern unter

Umständen der ganzen Welt,

hängen davon ab, ob Ihr im richtigen Moment auch die

richtige Entscheidung trefft.

und alle anderen zukünfti-

gen Kriegsschiffkommandan-

ten darauf vor. Als Kapitän der

Bunker Hill dürft Ihr Euch zu-

nächst aussuchen, ob Ihr im

Atlantik, dem Persischen Golf

oder dem Westpazifik Euer

Können unter Beweis stellt.

Dabei sind die jeweils neun

Missionen so unterschiedlich

wie die Einsatzorte. Während

Ihr Euch in der Nordsee mit

wildgewordenen Russen her-

umschlagen müßt, warten vor

der Iranischen Küste Tanker

auf Geleitschutz. Den Nord-

Ticonderoga bereitet Euch

koreanern wiederum gelüstet es, Japan zu versenken. Zu Anfang jedes Einsatzes bekommt Ihr vom Command den genauen Einsatzbefehl. An ihn heißt es, sich beinahe sklavisch zu halten, dabei aber auf alle anderen Eventualitäten gefaßt sein. Lautet der Befehl zum Beispiel, direkt ein Ziel an der nordkoreanischen Küste anzusteuern, kann es sein, daß der Feind hinter Eurem Rücken etwas macht, was er nicht darf (in diesem Fall diverse japanische Basen mit einem Atombombenteppich zu überziehen). Deswegen ein Tip voran: Peilt erst einmal die Lage, bevor Ihr Euch ins Getümmel stürzt. Falls Euch dabei die Zeit zu lange dauern sollte, dürft Ihr in Zweierpotenz-Schritten den Zeitablauf beschleunigen.

Alle Missionen werden über die Überwachungsfenster im CIC gesteuert. Da man aber nicht immer Lust hat, in den



Der Feind ist rot: Auf unserem Radar werden alle Bewegungen durch NTDS-Symbole dargestellt

Vergleicht man Ticonderoga mit seinem direkten Konkurrenten Harpoon, wird es recht bald klar, welches das bessere Spiel ist. Schön, das Mindscape-Spiel hat einige nette Rendersequenzen, aber ansonsten bietet es nicht sehr viel an innovativem Game-Design.

Irgendwie konnten sich die Jungs um Matthew Stibbe nicht ganz entscheiden, ob sie dieses Strategiespiel einigermaßen realistisch gestalten wollten oder einfach nach einem Grund suchten, Schiffe explodieren zu lassen oder gerenderte

Raketen abzuschießen. An praktische Erleichterung hat aber wohl keiner gedacht. Der Spieler vermißt ein hilfreiches Tutorial ebensosehr wie ein Hiflsmenü während des Spiels. Wer geme eine Schlacht durch "Learning by Doing" schlagen möchte, der kann das hier geme tun. Ansonsten nervt das ziellose Herumprobieren gewaltig.

derten Räumlichkeiten erscheinen zu gegebenen Anlässen kleine Animationssequenzen, in denen Schiffe versenkt, Flugzeuge abgeschossen und gegebenfalls kleine Seebestattungen vollzogen werden. Diese Sequenz könnt Ihr Euch übrigens nur dann anschauen, wenn Ihr selber auf den Meeresgrund geschickt werdet. ps

Bauch des Schiffes zu krabbeln, kann man die wichtigsten Bildschirme über die Short-Cut-Tasten 1-7 anwählen. Dabei ist der All-Contacts-Screen Euer wichtigstes Werkzeug. Hier bestimmt Ihr nicht nur den Kurs der Bunker Hill, sondern auch aller anderen Schiffe, die indirekt unter Eurem Befehl stehen. Dabei dient Euch zur Orientierung der berühmte NTDS-Code. Diese abstrakten Zeichen zeigen Euch an, ob es sich um Freund oder Feind, Flugzeug, Schiff oder U-Boot handelt. Incoming Missiles werden genauso dargestellt, wie diverse andere Bodenziele. Habt Ihr Euren Einsatz schließlich beendet, bekommt Ihr eine Prozentwertung und ein paar lobende Worte vom Chef des Marinekommandos.

Was anfangs wie eine abgespeckte Version von Harpoon wirkt, ist dann aber doch illustrativer als der Strategieklassiker. Neben den geren-





Schlichte Eleganz: Auch die Kapitänskajüte muß sich den beengten Verhältnissen anpassen



Jagd auf Roter Oktober: Ein russischer Kapitän versucht wieder einmal überzulaufen

Inserentenverzeichnis

-			
Althoff	71	Micro Fun	89
		Mindscape 3	. US
Bachler		Mirox	7
Softwareversand	73	Multimedia Soft	71
Bit Brothers	65	Munich Software Cente	r 40
Blue Byte	95		
Bomico 49, 4	4. US	Okay Soft	65
Brinkmann Niemeyer	25	Okay Soil	00
Call and Play	45	Petri Verlag GmbH 130	/131
Canon Deutschland	11	Philip Morris	43
Coca-Cola GmbH	19	Philips	41
Cood Cold Gillori	10	Playcom.	34
		Princess Interactive	69
Disc Center		Psygnosis Deutschland	113
Musikversand	35		
		SkyLine	125
Fantasy Productions	81	Soft & Sound	37
Fritz CD-ROM Vertrieb	57	Softpreis	61
		Softsale	39
Outou	40	Software Corner	48
Galaxy	40	SPEA Software AG	
Game Express	35	SPOING SPOING	23
Game It!	125	SPOING	69
	S, 47		
Groß Electronic	73	Topcom	119
		Traumfabrik	9
Highway to Hell	101		
		UP to DATE	77
KaroSoft	65	UP IO DATE	77
Kelterbaum	35		
Kinothek	127	Versand 99	21
KD# OED	74		
KRÖGER	71	Vertigo	15
		Virgin 17	7, 31
Magic Bytes Verlag	115	Vokinger Consultings	121
Magic Line	69		
MagnaMedia	440		
	, 116	Weltbild Verlag GmbH	123
Media Point Rose	97	Westlalennalle CmbH	-37
MEDIApro	101		-
Megaplay	121	Wial Versand	99
Finance Tall all and Audi C		D	

Einem Teil dieser Auflage liegt je ein Prospekt der Fa. World of Games, CH-4623 Neuendorf, und der Fa. Pearl Agency, 79426 Buggingen, bei.

mpressum

Chefredakteur: Michael Hengst (mh) - verantwortlich für den redaktionellen Teil

Stellvertretender Chefredekteur: Volker Weitz (vw) Chefin vom Dienst: Ulrike Peters (up)

Redaktion: Frenk Heukemes (fh), Knut Gollert (kn), Peter Schwindt (ps)

Producer: Manfred Neumayer (mn) Stëndiger freier Mitarbeltar: Brenda Gamo (bg), Henrik Fisch (ht), Sönke Steffen (js)

Redektionsasststenz: Catharina Brieden Hottine: Philipp Kügle, Sebastian Sippe

So erreichen Sie die Redaktion:

Tel.: 089/4613-289, Telelax: 089/4613-5046

Hotline; Dienstag und Donnerstag von 15.00 Uhr bis 17.00 Uhr; Tel.: 089/4613-335

Alle Artikel sind mit dem Kurzzeichen des Redakteurs oder mit dem Namen des Autors

Menuskriptelnsendungen: Manuskripte werden gerne von der Redaktion angenommen. Sie müssen frei sein von Rechten Dritter. Sollten sie auch an anderer Stelle zur Veröffent-lichung oder gewerblichen Nutzung angeboten worden sein, so muß das angegeben werden. Mit der Einsendung gibt der Verfasser die Zustimmung zum Abdruck in den von der MagnaMedia Verlag AG herausgegebenen Publikationen. Honorare nach Vereinbarung. Für unverlangt eingesandte Manuskripte wird keine Haftung übernommen. Layout: Katia Milles, Conny Pflanzer, Marion Schwanke, Sandra Uttendorfer

Titellayout:Wolfgang Bems Fotogrefie: Roland Müller

Titel-Artwork: Bitmap Brothers

Anzeigenverweitung und Disposition: Stefanie Zipf (168)
Anzeigenleitung: Peter Kusterer (333)
Anzeigenmarketing: Carolin Gluth (305), Natalie Regnault (313)

Auslanderepräsententen:

Großbritannien: Smyth Internationat, London, Tel.: 0044-81340-5058, Fax.: 0044-81341-9602

USA: M & T International Marketing, San Mateo, Tel.: 001-415-358-9500,

Fax: 001-415-358-9739

Teiwen: Acer TWP Co., Taipei, Tel.: 008862-713-6959, Fax: 008862-715-1950 Japan; Media Sales Japan, Tokyo, Tel.: 0081-33504-1925, Fax: 0081-33595-1709 Itelien: Medias Internetionel, Mariano, Tel.: 0039-31-751494, Fax.: 0039-31-751482 Holland: Insight Media, Laren, Tel.: 0031-2153-12042, Fex.: 0031-2153-10572 Isreel: Baruch Schaefer, Holon, Tel.: 00972-3-556-2256, Fax: 00972-3-556-6944 Korea: Young Media Inc. Seoul, Tel.: 00822-765-4819, Fax: 00822-757-5789 Hongkong: The Third Wave (H. K.) Ltd., Tel.: 00852-7640989, Fax: 00852-7643857

So erreichen Sie die Anzeigenebteilung: Tel.: 089/4613-962, Fax: 089/4613-789

Anzeigenorelea: Es allt die Preisliste Nr. 6 vom 1. Januar 1994

Bestell- und Abonnament-Service:

Power Pley Aboservice; Postfach 1163, 74168 Neckarsulm, Tel.: 07132/959-242, Fax: 07132/959-244

Österreich: DSB Aboservice GmbH, Arenbergstr. 33, A-5020 Salzburg, Tel: 0662/643866 Schweiz: Aboverwaltung AG, Sägestr. 14, CH-5800 Lenzburg, Tel: 064/519131

Preise: Power Pley ohne CD: Einzelheft 6,50 Mark; Jahresaodnnement (12 Ausgeben): Inland: 70,80 Mark; Ausland: 94,80 Mark (Luftpost aul Anfrage); Österreich: 588-ÖS; Schweiz: 70,80 sfr Preise: Power Play mit CD:

Einzelheft 14,90 Mark; Jahresabonnement (12 Ausgaben): Inlend: 160,80 Merk; Ausland: 184,80 Mark (Luftpost auf Anfrage); Österreich: 1,296.- ÖS; Schweiz: 180,80 sfr Alle Aodnnementpreise inkl. MwSt und Versandkosten

Int. Account Manager: Kurt Skupin (352); Assistenz: Michelle Bemer (360) Fax (775)

Vartriabsleitung: Benno Gaab Vertrieb Handel: MZV, Moderner Zeitschriftenvertrieb GmbH & Co.KG, Postfach 1123, 85386 Eching, Tel.: 089/319006-0

Erscheinungswetse; monatlich

Erschelnungsweise: monatlich
Lettung, Herstellung: Klaus Buck (180)
Technik: Sycom Druckvorstufen GmbH, Hans-Pinsel-Str. 2, 85540 Haar
Druck: R. Oldenbourg Gratische Betriebe GmbH, Hürderstr. 4, 85551 Kirchheim
Urheberrecht: Alle in POWER PLAY erschlenenen Beiträge eind urheberrechtlich geschützt. Alle Rechte, auch Übersetzungen und Zweitverwertung, vorbehalten. Reproduktionen, gleich welcher Arf, ob Folokopie, Mikrofilm oder Erfassung in Datenverarbeitungsanlagen, nur mit schriftlicher Genehmigung des Verlages. Aus der Veröffentlichung kann nicht geschlossen werden, daß die beschnebene Lösung oder verwendete Bezeichnung frei von gewerblichen Schutzrechten sind

trei von gewerblichen Schutzrechten sind.

Heftung: Für den Fall, daß in POWER PLAY unzutreffende Informationen oder in veröffentlichten Programmen oder Schaltungen Fehler enthalten sein sollten, kommt eine Haftung nur bei grober Fahrlässigkeit des Verlages oder seiner Miterbeiter in Betracht. Sonderdruck-Dienst; Alle in dieser Ausgabe erschienenen Beiträge können für Werbe-

zwecke in Form von Sonderdrucken hergestellt werden. Anfragen an Klaus Buck, Tel. 089/4613-180, Fax: 089/4613-232

Diese Zeitschrift ist auf chlorfrei gebleichtem Papier mit einem Altpapieranteil von 30% gedruckt. Die Druckfarben sind schwermetallfrei.

getriuber, die Drecharder sind © 1995 MagnaMedia Verlag Aktiengesellschaft Vorstand: Carl Franz von Ouadt (Vors.), Kenneth Clifford, Eduard Unzeitig

Verlagsleiter: Wollram Höfler

Dbjektleiter: Albert Absmeier

Anschrift des Verlages:

MagnaMedia Verlag Aktiengesellschaft, Postfach 1304, 85531 Haar bei München

releton 089/4613-0, reletax 089/4613-100 PZD Kennziffer B 10542E

Mitteilung gem. Bayerischem Pressegesetz: Aktionäre, die mehr als 25% des Kapitals halten: Familie Otmar und Karin Weber, München; Familie Carl-Franz und Jutta von Quadt, München; Aufsichtsrat: Professor Jochen Tschunke (Vorsitzender), Dr. Hans Otto Littmann und Otmar Weber







Leserhitparade Platz 1: Sternenknaller Wing Commander liegt in Eurer Gunst wieder ganz oben.

Loserhitparade Top 10

Platz	Vormonat	Name
1.	(4.)	Wing Commander 3
2.	(2.)	System Shock
3.	(10.)	U.F.O Enemy Unknown
4.	(1.)	TIE Fighter
5.	(9.)	Creature Shock
6.	(-)	Colonisation
7.	(7.)	Kyrandia 3
8.	(3.)	Das Schwarze Auge 2
9.	(5.)	Bundesliga Manager Hattrick
10.	(-)	Magic Carpet

Die fünf von unserer Glücksfee gezogenen Gewinner der Leserhitparade erhalten jeweils ein PC-Spiel nach Wunsch (siehe Mitmachkarte). Die vollständig ausgefüllte und frankierte Karte sendet Ihr an die POWER PLAY. Mit einer Karte pro Teilnehmer seid Ihr gut beraten. Der Rechtsweg ist wie Immer ausgeschlossen.

Media Control Top 10 (Floppy)

Platz	Vormonat	Name .
1.	(2.)	Der König der Löwen
2.	(5.)	Aladdin -
3.	(1.)	Bundesliga Manager Hattrick
4.	(7.)	Hanse – Die Expedition
5.	(6.)	Sim City 2000
6.	(9.)	Aces Of the Deep
7.	(neu)	Nascar Racing
8.	(neu)	Colonization
9.	(neu)	Die Siedler
10.	(neu)	All New World Of Lemmings

Media Control Top 10 (CD-ROM)

Platz	Vormonat	Name
1.	(1.)	Wing Commander 3
2.	(2.)	King's Quest 7
3.	(4.)	Magic Carpet
4.	(neu)	Cyberia
5.	(7.)	Little Big Adventure
6.	(3.)	Rebel Assault
7.	(neu)	Wing Of Glory
8.	(9.)	Creature Shock
9.	(5.)	Aces Of The Deep
10.	(neu)	Nascar Racing

ermittelt von media control Baden-Baden: Erhebungszeitraum Februar '95

USK-Freigabe

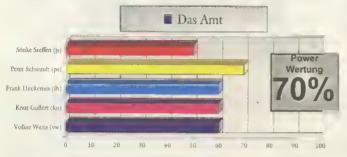
Hier steht, welches Spiel von der USK (Unterhaltungssoftware Selbstkontrolle) für welches Alter freigegeben ist. Wir aktualisieren diese Liste jeden Monat neu.

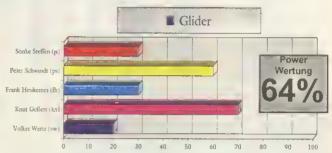
Spielename	Altersfreigabe
Interplay's Classic Classic	ohne Altersbeschränkung
Dark Forces	ab 18 Jahren
Big Red Adventure	ohne Altersbeschränkung
Hammer Of Gods	ab 12 Jahren
Pyrotechnica	ab 6 Jahren
Conspiracy	ab 12 Jahren
Blade Warrior	ab 12 Jahren
Sink Or Swim	ab 12 Jahren
Alien Olympics	ab 12 Jahren
Hugo	ohne Altesbeschränkung
SuperCarts	ab 6 Jahren
1942 Pacific Air War Gold	ab 12 Jahren
One Tribe	ohne Altersempfehlung
One World	ohne Altesbeschränkung
Panzer General	ab 16 Jahren

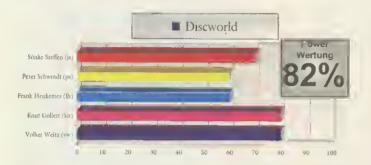


Sechs Stühle, eine Meinung?

Die Balkendiagramme rechts neben den getesten Spielen dieses Monats zeigen Euch die persönlichen Vorlieben unserer Redakteure an. Auf einer Skala von eins bis zehn tun wir unsere ganz individuellen und oft sehr subjektiven Meinungen kund. In der Spalte ganz rechts seht Ihr zum Vergleich die demokratische POWER-Wertung, bei der wir von persönlichen Neigungen absehen und versuchen, so objektiv wie möglich zu bewerten.

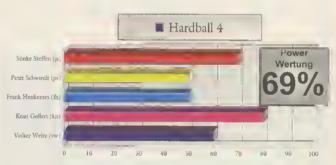


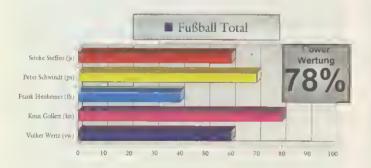


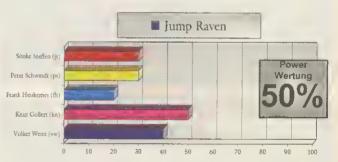


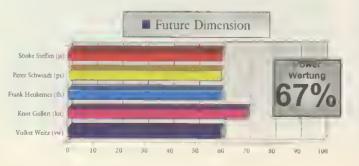


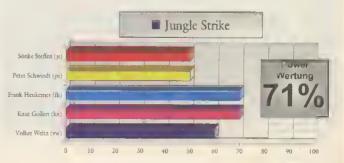


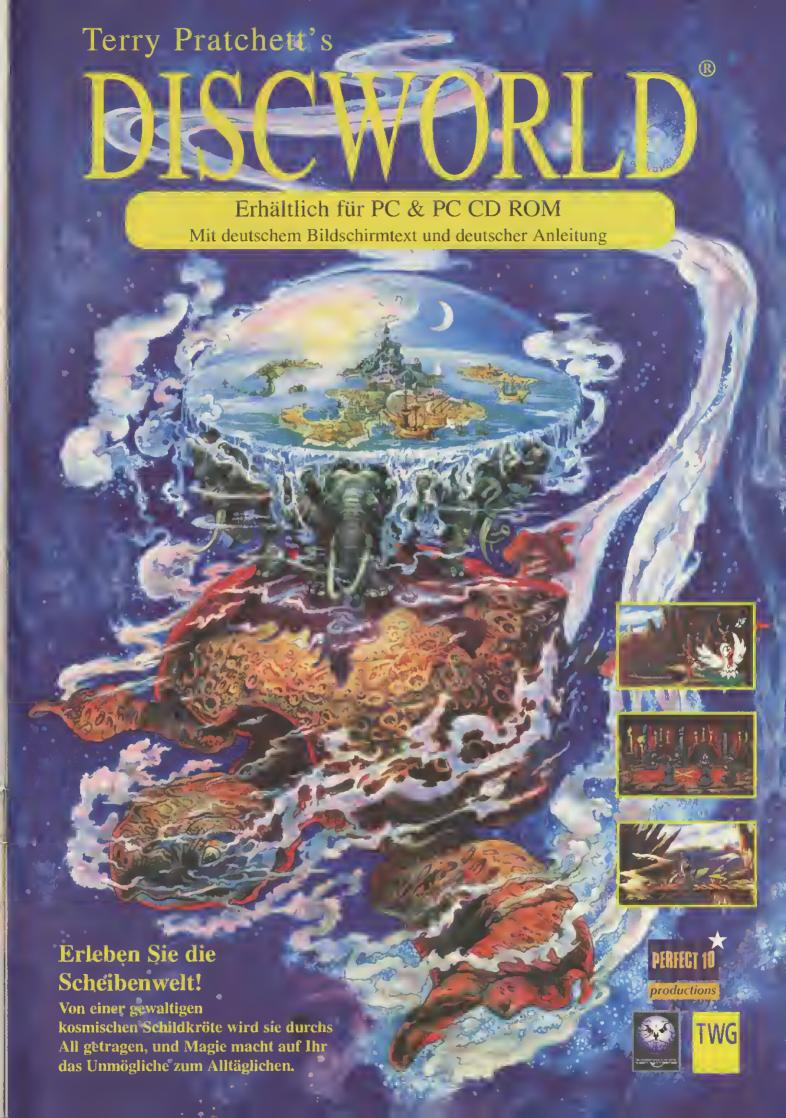






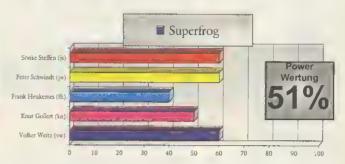


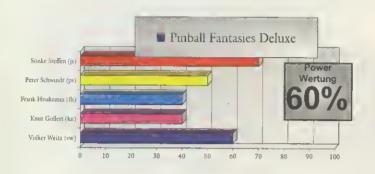




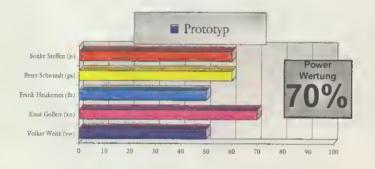
Powor-Data

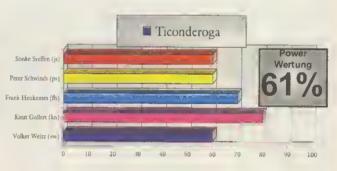


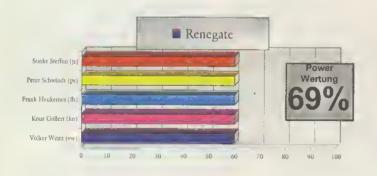




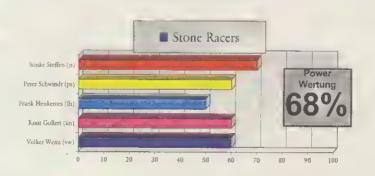












Sex, Intrigen und Skalpelle

Magic Pharma Labs Sind Sle totkrank? - Hoffendlich BliNGI im Schrank GebrauchsInformetionen - Bitta aufmerksam lesan!

Zusammensetzung

1 Datenträger enthält: opto-visuelle-Hirnlimplantatolde, geiöste glaukome Akustika, 2% Programmi -Intolerancae-erroris I. Tr.

Anwendungsgebiete

Akute Depressionen, Zahn- und Regelschmerze, zeltwelse Amnesie, Langeweile, leichta bis mitte-schwere Hormonstörungen.

BilNGI darf nicht angewendet werden bei Megen- und Zwölffingerderrngeschwüren oder bei krenkhaft erköhter Errötungsneigung. BIINGi sollte nur nach Be-fragen des Arztes verwendet werden bei vor-geschädigter Niere oder in de Schwangerschaft, Ins-besondere in den letzten 9 Lanaten.

Nebenwirkungen

Nebenwirkungen Erhöhter Blutdruck und Testosteranproduktion; selten Überempfindlichkeitsreaktionen (Anfälle von Atemnot). Kann zum Exitus führen, falls es zusammen mit Föhnen in Badewannen geworfen wird. Bei Daueranwendung kann es zum Blingl-Commender-Syndrom führen.

Wechselwirkungen mit anderen Mitteln

Pertoxide Amboleszenzan können über parellele Stektotyten neuronale Anti-Substiten provozieren. Da-her niemals zusemmen mit Aalen kochen.

Dosierung Soweit nicht anders verordnat,

Erwachsenen Inder ab 16 Jahren 3-4 Stunden 2-3 Stunden bis 10 Stunden bis 6 Stunden

Elnzeldosis Tagesdosis

Art der Anwendung Die Datenträger werden ohne Flüssigkeit und unzerkaut über dan Com-

puter eingenommen. Hinweis: BliNGI soll nach Ablauf des Verfalldatums nicht mehr angewei

BIINGI Für Rinder unzugänglich aufbewahren!

Darreichungsform Schachteln mit 13 bls 19 Dis-ketten für Amlga (14), Amlga AGA (19), MS-DOS (13), Anstaltspackung mit kom-paktem Disk-Rom. Minde-. stens haltbar bis: sieha Rückseite

Systemvorraussetzungen:

Amiga: 2 MB RAM, Harddisk 15- 18 MB frei. Amiga AGA: 3 MB RAM, Harddisk ca.34 MB frei

MS-DOS: ab 386er, 4 MB RAM, SVGA, HD 34 MB frei, DOS 5.0

oder höher, MS kompatible Maus.

CD-ROM: wie MS-DOS

Soundunterstützung: Soundblaster, SB-PRO, Roland, General Midi.

Vertrieb Schwe Thali AG

Vertrieb Österreich: **Dynamic Systems**



lch zahle per: O Nachnahme O Vorkasse



chicken Sie Ihre Bestellung an: Verlag R. Kleinegräber, Postfach 2144, D-33251 Gütersloh, Tel,05241 -34861 Fax. - 340275

Hiermit bestelle ich folgende(s) Spiel(e): E-Preis G-Preis Menge BIING! Amiga DM 119,95

BIING! Amiga AGA DM 129,95 BIING! MS-DOS 3,5" DM 119,95 BIING! CD-ROM DM 99,95

Gesamt:

Nachnahme zzügl. 10,-DM, Vorkasse zzügl. DM 5,-, Ausland nur Vorkasse zzügl. DM 20,-

EXPLUSIV VON POWER PLAY

SECRET WEAPONS



Das ist einmalig:

Mehr Spiele-Power von LucasArts zum Tiefstpreis. Unsere randvolle CD-ROM bietet außer der kompletten Vollversion von Secret Weapons of the Luftwaffe, noch jede Menge Spitzen-Demos wie Dark Forces etc. Holen Sie sich ab 8. Juni 1995 Ihre CD-ROM-Player.

Fliegen Sie den Düsenjet Me 262, die mit Raketen bewaffnete Me 163 Komet, das unheimlich anmutende Go 229 Nurflügelflugzeug oder eines der beiden Jagdflugzeuge Me 109 und FW 190. Entscheiden Sie sich für die amerikanische Seite, dann haben Sie die Wahl zwischen drei legendären Flugzeugen: P-51 Mustang, P-47 Thunderbolt und der B-17 Flying Fortress.

Bonus: Vier neue Missionen, vier neue Flugzeuge – nehmen Sie auch diese Herausforderung an? Über zehn geniale Software-Demos für jeden Spielefreak



bewerb zu gönnen und Euch eine echte Herausforderung zu bieten: Wir auchen den besten "Descent"-Spieler Deutschlands, Habt Ihr Euch bei une in die oberen Magazincharts gespielt, dann tretet Ihr zu den Endausscheidungen in vielen deutschen Groß-

Als Preise winken eine Reise zur Winter CES in Las Vegas - Der Traum eines jeden Spielers -, Virtual Reality Helme oder eine Reise Ins Londoner Funland, der angesagtesten Spielhalle in Europa. Zusätzlich gibts T-Shirts, Mousepads

und jede Monge CDs. Außerdem habt ihr die Möglichkeit in unter anderem bei

- Karstadt/Hertie Kaufhol/Horten

an "Descent" Wettbewerben tellzu-

Spielregeln

Wie funktionierts? Ganz einfach, Ihr spleit die ersten 6 Levei von Descent komplett durch. Das könnt ihr übrigens auch mit der kostenlosen Shareware-Version, die ihr bei Bomico anfordern könnt, tun. Hier dazu noch einmal die Adresse:

BOMICO Stichwort: Descent-Demo Am Südpark 12 65451 Kelsterbach

Sobaid ihr in dae 7. Level kommt, brecht ihr das Spiel mit "ESC" eb und speichert den Spielstand in die Highscore-Liste. Dann geht ihr zurück ins Dos, kopiert dort die Datel "Descent.Hi" auf Diskette und schickt sie an die POWER PLAY. Aue der Detei sind

GEWINISPIEL,

60

Zusammen mit Bomico und Pearl Agency sucht POWER PLAY den besten "Descent" Spieler Deutschlands. Den Gewinnern winken tolle Reisen nach Las Vegas und London

Punktzahi, benötigte Zeit und Levei ersichtlich. Derjenige, der die 6 Level in der kürzesten Zeit durchgespielt hat. gewinnt. Bei Zeitgleichheit entscheidet dle Punktzahl. Ganz wichtig: Auch auf der Diskette muß unbedingt Euer Name und Absender stehen.

Die Diskette mit Eurer persöhnlichen Highscore-Liste schickt ihr spätestens bis zum 31. Mai 1995 an folgende Adresse:

MagnaMedia Verlag AG Stichwort: Klik & Play Hans-Pinsel-Str,2 85531 Haar bei München



Der Rechtsweg ist natürlich ausgeschiossen.

POWER PLAY: Eine Frage vorab: Wann wurde die USK gegründet und was war der Anlaß?

Thomas Dlugaiczyk: Der Vertrag zur Gründung der USK (Unterhaltungssoftware Selbstkontrolle) wurde am 3. September 1994 geschlossen. Die beiden Vertragspartner, der VUD (Verband der Unterhaltungssoftware Deutschlands), vertreten durch seinen Vorsitzenden Jürgen Goeldner, und der anerkannte Träger der freien Jugendhilfe, der Förderverein der Jugend- und Sozialarbeit e.V., vertreten durch seinen Geschäftsführer Dr. Klaus Spieler, unterschrieben das Vertragswerk unter reger Anteilnahme der fachinteressierten Öffentlichkeit und unter Schirmherrschaft von Thomas Krüger. damals Jugendsenator von Berlin.

POWER PLAY: Von wem werden die Spiele eigentlich getestet?

Thomas Diugaiczyk: Jeweils durch Gremien von drei Gutachterinnen und Gutachtern. Es gibt, mit der Bestätigung der Gutachterliste durch den Beirat am 22.2.95, nunmehr 23 Gutachterinnen (30%) und Gutachter (70%) bei der USK. Sie sind Erzieherinnen, Heilpädagoginnen und -pädagogen, Soziologen, Sozialpsychologen, Journalistinnen und Redakteure. Sozialwissenschaftler und Erziehungstheoretikerinnen. Zwei Kriterien sind für die Gutachtertätigkeit ausschlaggebend: 1. dürfen die Betreffenden nicht in der Hard- oder Softwareindustrie beschäftigt sein, 2. sollten sie sowohl über Erfahrungen aus der Arbeit mit Kindern und Jugendlichen als auch über Kompetenzen im Hinblick auf das Medium Computer verfügen. Die Gutachter werden durch den Fachbereich der USK, Frau Christine Schulz betreut.

POWER PLAY: Und die Spiele werden alle durchgespielt?

Thomas Dlugaiczyk: Ein Schachspiel wird nicht "durchgespielt", aber ein komplexes Adventure zum Beispiel. Die Gutachter und Mitarbeiter der USK haben eine Prüfstrategie entwickelt und verfügen nach einem Jahr Tätigkeit mit 300 Computer- und Videospielen sowie Software aus dem Bereichen Infotainment und Edutainment über ein großes Wissen und Erfahrungen bei der Überprüfung von interaktiven Medien in bezug auf Jugendschutz. Der Prüfaufwand pro Titel ist sehr unterschiedlich und der Aufwand ist bedeutend größer als bei vergleichbaren Film- oder Videoprüfungen. Ohne Spielhilfen (Cheats usw.) und eine umfangreiche fachliche Vorbereitung werden Titel durch die Gutachter nicht akzeptiert.

Seit ihrer Gründung gibt es kaum eine andere Institution, die eine so kontroverse Resonanz im PC-Spiele-Bereich auslöste wie die Unterhaltungssoftware Selbstkontrolle mit Sitz in Berlin. Doch nur die wenigsten wissen, wer sie ist und wie sie arbeitet. POWER PLAY sprach mit Thomas Dlugaiczyk von der USK.

Trotzdem beträgt bei komplexen Spielen der Zeitaufwand durch alle Beteiligten (Vorbereitung, Sichtung, Prüfung) bis zu 20 Stunden. Das ist auch nur durch viel persönliches Engagement möglich. Aufzeichnungen von Spielen durch Hersteller werden *nicht* zur Prüfung hinzugezogen.

POWER PLAY: Was hat mehr Einfluß auf die Bewertung: Sex, Gewalt oder Volksverhetzung?

Thomas Dlugaiczyk: Die Prüfung durch die USK entspricht dem Standard des Jugendschutzes in Deutschland und genügt damit nur sekundär, wie auch die Entscheidungen der FSK, pädagogischen Kriterien. Verkürzt formuliert: Nur darüber wird entschieden, von welchem Alter an durch den Konsum dieses Mediums keine seelischen Schädigung zu erwarten ist.

In diesem Zusammenhang ist auch der Begriff "geeignet ab" zu sehen. Die USK stuft wie in den Jugendschutzbestimmungen die Programme für die Altersstufen "ohne Altersbeschränkung", sechs, zwölf, sechzehn, und "nicht unter 18 Jahren" ein.

Folgende Software darf durch die USK überhaupt nicht gekennzeichnet werden:

Software, die extreme Gewalt in ihren physischen, psychischen und sozialen Erscheinungsformen als allgemeingültiges und probates Handlungskonzept darstellt oder auf andere Weise Gewalt verherrlicht oder verharmlost:

- ➤ Software, die über pornographische Darstellungen gemäß Paragraph 184 Strafgesetzbuch hinaus sexuelle Darstellungen enthält, die a) physische und sonstige Gewalt zur Durchsetzung sexueller Interessen befürwortet und b) Vergewaltigung als lustvoll für das oder die Opfer erscheinen läßt.
- ➤ Software, die den Krieg verherrlicht, der als heldenhaftes Abenteuer zur Bewährung besonderen Mutes dargestellt wird; ➤ Software, die zum Rassenhaß oder zum Haß gegen Personen, Personengruppen oder Minderheiten aufstachelt.

In diesem Zusammenhang sind Sex, Gewalt und Volksverhetzung strafrechtlich relevante Sachen und haben auf die Prüfpraxis die gleiche Auswirkung: Solche Titel dürfen überhaupt keine Einstufung erhalten.

POWER PLAY: Wer entscheidet denn letztendlich über die Einstufung?

Thomas Diugaiczyk: Über die Altersseinstufung der einzelnen Prüfobjekte entscheiden ausschließlich die Gutachter der USK.

Wir selbst, Christine Schulz und ich, sind zwei von 150 Mitarbeiter des gemeinnützigen Trägers, dem Förderverein der Jugend- und Sozialarbeit e.V. und unterstehen dem geschäftsführenden Vorstand des Vereins, Dr. Spieler. Die USK ist eine Einrichtung des Trägers.

POWER PLAY: Wie kommen die zum Teil unverständlichen Einstufungen der letzten Zeit zustande?

Thomas Diugaiczyk: Bei allen Gutachterentscheidungen, übrigens auch aller anderen Selbstkontrollorganisationen (FSK Wiesbaden für Film und Videos, FSF Berlin für privates Fernsehen, ASK für Automatenspiele) gibt es Abweichungen in den Entscheidungen der Gutachtergremien.

Darüber hinaus bedeuten diese Entscheidungen immer ein Abwägen zwischen den Grundrechten Meinungs- und Informatiionsfreiheit, Freiheit der Kunst und deren Einschränkungen, dem Jugendschutz und den Persönlichkeitsrechten. Das ist immer zu beachten.

POWER PLAY: Wie groß ist der Einfluß der USK auf das Bestellverhalten der Händler?

Thomas Diugalczyk: In der Beziehung haben wir keine Informationen. In unserem Sinne ist alles, was zu einer Aufklärung der Nutzer der interaktiven Medien führt und dazu beiträgt, daß Kinder und Jugendliche durch den Konsum von entsprechender Software nicht gefährdet werden.

POWER PLAY: Läuft man denn nicht Gefahr, daß die Grenzen zwischen dem Schutz der Jugend und einer Zensur durch wirtschaftlichen Druck verwischen?

5/95 27

Thomas Dlugaiczyk: Die USK ist bereit und in der Lage, die Aufgabe einer Freiwilligen Selbstkontrolle für interaktive Medien zu übernehmen. Dazu gehört:

➤ Jugendschutz im Bereich der interaktiven Medien öffentlich und transparent zu gestalten;

> zwischen Wirtschaft, Öftentlichkeit und Jugendhilfe bei der Gestaltung des Jugendschutzes in diesem Medienbereich zu vermitteln;

> stärker auf die Aufklärung der Öffentlichkeit, als auf eine Ausweitung der Verbotspraxis des Jugendschutz zu setzen.

POWER PLAY: Sollte die Altersfreigabe – so fern sie schon nötig ist – nicht über staatliche Stellen laufen?

Thomas Dlugaiczyk Die Rechtsproblematik ist sehr kompliziert. Nach Ansicht von Fachleuten kann das Jugendschutzgesetz bei seiner letzten Novellierung 1985 interaktive Medien in der heutigen Form nicht gemeint haben.

Zum damaligen Zeitpunkt tauchten die ersten "C64" in den Familien auf. Auf der anderen Seite hat unsere Arbeit gezeigt, daß Computer- und Videospiele durchaus Inhalte haben, die – geltende Maßstäbe angelegt – Kinder und Jugendliche in ihrer Entwicklung gefährden könnten. Auch in der Öffentlichkeit besteht der Wunsch

nach Orientierungshilfen im Dschungel der "interaktiven" Medien, allerdings nicht explizit nach einer gesetzlichen Regelung.

1. Es wird immer deutlicher, daß die interaktiven Medien kaum mit Video oder Film vergleichbar sind. Ein Beispiel: Wing Commander III verfügt zwar über 3 Stunden Videosequenzen (die Dauer kommt auch nur wegen der Alternativsequenzen zusammen), diese muß sich der Nutzer aber nicht anschauen. Er kann auch nur Missionen fliegen. Eine sichere Unterscheidung läßt sich im Moment nur zwischen interaktiven und nicht-interaktiven Medien finden.

2. Gesetzt den Fall. CDs müssen in Zukunft durch die Freiwillige Selbstkontrolle der Filmwirtschaft geprüft werden, muß dann eine Zeitschrift auf CD mit Videosequenzen eingereicht werden? Werden Computerspiele prüfpflichtig, muß dann ein Schachspiel auf einer CD geprüft werden? In diesem Fall droht nach Ansicht vieler Juristen ein rechtliches Chaos. Auch das Argument, Film und Interaktivmedien gehen wirtschaftlich international immer mehr zusammen, ist problematisch. Da zum Beispiel der TIME WAR-NER Konzem auch Zeitschriften vertreibt. müßten auch diese zukünftig in Deutschland geprüft werden? Es sind also zunächst noch viele Fragen zu klären.

3. Es werden alle Medien in Zukunft mehr und mehr "frei Haus" geliefert (Versand, Datenautobahnen etc.). Besonders betrifft das Computer- und Videospiele, aber auch Infotainment- und Edutainmentsoftware.

Hier kann ein Gesetz zum Schutz der Jugend in der Öffentlichkeit nicht mehr umfassend funktionieren. Der Datenträger wird unwesentlicher, bedeutsamer hingegen ist, wie und wo die Informationen interaktiver Medien bezogen und genutzt werden. Software kann man nicht mehrt "anfassen".

4. Die Anbieter dieser Informationen können überall auf diesem Planeten sitzen, müssen es aber nicht im Geltungsbereich des des deutschen Jugendschutzgesetzes.

POWER PLAY: Eine letzte Frage: Von wem wird die Arbeit der USK letztendlich kontrolliert?

Thomas Dlugaiczyk: Zunächst von der Öftentlichkeit, Ihre kritischen Fragen beweisen das. Weiterhin wird die Arbeit der USK von einem Beirat kontrolliert.

POWER PLAY: Herr Dlugaiczyk, wir danken Ihnen recht herzlich für dieses Interview. ps



or 10 Jahren waren die Computer noch komplett in Halle 1 des Messegeländes gepfercht. Heute wäre das undenkbar, denn dieses Jahr haben sich sage und schreibe eine Viertel Million Menschen durch die Hallen geguetscht. In der Pressemitteilung der Messegesellschaft, die jede Redaktion auf Wunsch zugeschickt bekommt, liest man etwas von einer "hervorragenden Besucherstruktur". Übersetzt ins Deutsche und in die Praxis übertragen, gab es also noch mehr Souvenir-, Visitenkarten-, Plastiktaschenund Anstecknadeljäger.

Trotz überall sichtbarer zufriedener Gesichter hat man allerdings eines vermißt: eine Messe-Sensation. Sicher, es gab überall verstreut in jeder Halle Interessantes zu entdecken. Aber die alles an die Wand drückende überdimensionale und computerrevolutionierende Neuerung hat man vergebens gesucht. Die diesjähnge Jubiläums-Messe war die Messe der vielen kleinen Nettigkeiten.

Grafikkarten

Eine "echte" Grafikkarte, also ein Board, das sich ausschließlich um die schnöde Darstellung von Grafiken kümmert, hat man auf der Messe fast vergebens gesucht. Alle neueren Karten werden ganz im Zeichen von "Multimedia" vermarktet. beschleunigte AVI-Filmdarstellung gehört grundsätzlich mit zum guten Ton.

So auch ATIs neue Hight-End-Version der Graphics Pro Turbo. Sie stellt Auflösungen von 1600 x 1200 Pixel mit einer Farbtiefe von 65536 Farben (16 Bit) dar und das Ganze, den richtigen Monitor vorausgesetzt, auch noch mit 75 Hz. Möglich wird das mittels 4 MByte VRAM auf der als VLB- oder PCI-Version erhältlichen Karte. Die Leistung hat natürlich seinen Preis, so daß man rund 1300 Mark für das Kärtchen auf den Tisch blättern muß. In Sachen Spiele-Grafikchips ist ATI übrigens nicht untätig. So sind von der Firma verschiedene Entwicklungsteams ins Leben gerufen worden. 3D-Grafikchips und allgemeine Spiele-Chips sind angeblich schon entworfen. Sichergestellt werden soll auch, daß Windows 95 eine entsprechende Spielunterstützung erfährt.

Basierend auf dem Grafikchip Vision868 der Firma S3 stellt die Aachener Firma Elsa die Grafikkarte WINNER 1000AVI ausschließlich als PCI-Version vor. Mit 2 MByte DRAM kann die Karte bis zu einer Auflösung von 1280 x 1024 Pixel in 256 Farben und mit 75 Hz darstellen. True-Color ist bis zu einer Auflösung von 800 x 600 Pixel möglich. Interessant ist die Karte laut Hersteller vor allem durch ihre bildschirmfüllende AVI-Abspielfähigkeiten. Ein eher normales und preiswertes Board ist die WINNER



Das Jahr '95 ist das Jahr der Jubiläums-CeBit: Genau zehn Jahre gibt es die Messe schon. die ursprünglich aus der im April stattfindenden Hannoverschen Industriemesse hervorging.

1000TRIO, die mit 1 MByte RAM unter 300 Mark kosten soll. Anspruchsvoll wird es dann wieder bei der WINNER 2000 PRO/X, einer Karte mit wahlweise 2 oder 4 MByte RAM, Mit dem höchsten Speicherausbau ist auch diese Karte in der Lage, 1600 x 1280 Pixel bei 80 Hz darzustellen. Den Vogel schoß die Firma aber mit der GLoria-Karte ab, die mehr Video-RAM als so mancher Heim-PC besitzt: Mit satten 8 MByte VRAM in Kombination mit zusätzlichen 8 MByte DRAM ist diese Karte maximal bestückt. Das beschert dem gut betuchten Käufer bei einer Auflösung von 1600 x 1280 Pixel eine flimmerfreie True-Color-Darstellung. Weitere Informationen zu verschiedenen Versionen und Preise werden einem interessierten und nicht Herzinfarkt-gefährdeten Kunden auf Anfrage mitgeteilt.

Normalerweise eher im Video-Sektor angesiedelt ist die Firma Fast, die mit der PCI-Video-Karte einen Grafikbeschleuniger speziell für Video-Filme im AVI-Format vorstellt (999 Mark). Sie stellt mittels eines ET-4000-W32P-Chips bei einer Auflösung von 800 x 600 Pixel True-Color dar. Zusatz-Boards für einen Motion-JPEG-Kompression (M-JPEG) und für das Abspielen von MPEG-Filmen sind in Vorbereitung.

Wenig Neues gab es dagegen auf dem Stand der Firma Matrox zu sehen. Gerüchteweise kocht die Firma zwar an einem neuen "Hammer"-Produkt, genaueres war jedoch noch nicht zu erfahren. So wurden die beiden bekannten Karten Impression Plus und Impression Lite gezeigt, die nach wie vor Menschenmengen durch ihre beindruckenden 3D-Grafik-

Animationen angezogen.

Bei Miro wurde man alle zehn Minuten durch ein zwerchfellerschütterndes Dröhnen aus den Socken gehoben. Die Firma demonstrierte in einer Vorführkabine einen Computer-Animations-Clip eines Weltraumfluges, der mit entsprechenden Sounds untermalt wurde. Todesmutige durften den Clip in einem hydraulischen Sessel mitfliegen, der jeden Galaxy-Force-Automaten vor Neid erblassen ließ. Leicht schwindelig torkelte man anschließend an den verschiedenen Grafikprodukten vorbei. So gab es zwei recht preiswerte Grafikkarten mit den Bezeichnungen miroCRYSTAL 12SD und miro CRYSTAL 20SD. Die 12SD-Karte kostet 199 Mark, ist mit 1 MByte DRAM bestückt und ist der Nachfolger der miroCRYSTAL

> 10SD. Dementsprechend ist die 22SD-Karte (399 Mark, 2 MByte DRAM) der Nachfolger der miro CRYSTAL 20 SD. Beide Karten basieren auf dem Trio-Chip von S3. Während die kleine Karte eine True-Color-Darstellung nur bei 640 x 480 Punkten und 60 Hz hinbekommt, ist das bei der großen Karte auch bei 800 x 600 und 70 Hz drin. Mit dem Vision968-Chip arbeitet die

Die "V7 Mirage P-64" von Elsa gibt es mit 1 und 2 MByte DRAM. Sie arbeitet mit dem Vision868-Chip von S3.





Mit einer eigenen Station im ewigen Eis hat Greenpeace dazu beigetragen, daß der Weltpark Antarktis erst einmal Ruhe hat: 50 Jahre lang ist jede Ausbeutung der Rohstoffe und Bodenschätze verboten. Unterstützen Sie erfolgreichen Umweltschutz. Werden Sie Fördermitglied bei Greenpeace!

GREENPEACE

Informieren Sie mich, wie ich Greenpeace unterstützen kann, 4 Mark in Briefmarken lege ich bei.

Straße/Hausnummer

Greenpeace e.V., 20450 Hamburg, Konto Nr 17 31 77, Ökobank, BLZ 500 901 00

• CD ROM · AMIGA

VOKINGER CONSULTING

DER

Game-Versand in der SCHWEIZ

 Katalogdiskette für Neukunden gratis!

William Co South

- Vorbestellung neuer Spiele problemlos, Telefon genügt - denn **Neuheiten sind** unsere Stärke!!!
- Keine Nachnahme oder Vorauskasse Lieferung gegen Rechnung.
- Direktkauf auch in unserem Ladenlokal möglich. BARRA THE STATE OF

Bitte nur Anfragen / Bestellungen aus der Schweiz! A STATE OF THE STA

Wir sind schnell und zuverlässig. Testen Sie uns!

his different Versand:

VOKINGER CONSULTING

8utzenstrasse 1 Postfach 332 CH-8060 Zürich-Wollishofen Tel. 0041 (0)1-482 47 53 Fax 0041 (0)1-482 27 87

Ladenlokal:

AMIGA-LAND

8utzenstrasse 1 Postfach 332 CH-8060 Zürich-Wollishofen Tel. 0041 (0)1-482 47 50 Fax 0041 (0)1-482 47 61

Derk Forces

Panzer Generel

Wing Commander 3

Descent

CD-ROM Hot-Shop

89.90

79.90

69.90

89.90

a 1.Vorb. a 79,90 a 69,90

a 79,90 d 84,90 d 84,90

Bestell-Hotline: 040 - 721 13 97 Bestell-Faxline: 040 - 724 09 73 Duna 2

Nutzen Sie die MEGAPLAY-Service-Leistungen

- nur Original-Software
- schneller Direktversand
- Vorbestellungsservice

					1	DC.		ALC: N	POSS
			samtpreisiis	st	e				ROM
eine Clu	ıb	-Mit	gliedschaft		-)	7th Guest 11th Hour	8 8	89,90	Monthly Python's.
	Ţ				=	1942-Pacif.Air War	a	89,90	NASCAR Racing
P	C	;-U,	isk.		-	A Hard Day's Night	е	69,90	Navy Strike
Classics	d	49,90		a	59,90	Aces of the Deep	d	79,90	NBA Live 95°
of the Deep	d	79,90	-Speech	а	39,90	Across the Rhine ' Aegis	0	79.00	NHL Hockey '95 Noctropolis'
1 Landaria			Panzer General		79,90	Alien Olympics'	d	64.90	Novastorm
in t.Dark 2 Dlympics*	4	84 9B	Pinball Dreams 2 Pinball Illusions		64,90	Alone In t. Dark 1+2	₫	84,90	Oidtimer Outpost
Ultra	d	79.90	Pizza Connection	ď	84.90	Alone in the Dark 3	d	84,90	Outpost
ed Fist	8	84,90	Privateer	a	84,90	Arcade Pool+Overdr. Archon Ultra	8	39,90	Panzer General Pater Gabriel X1
wung Ost	d	89,90	-Speech		39,90	Armored Fist	9	74.90	PGA Tour Got 48
Isle 2	0	79,90	Project X Quarantine	a d	39,90	Battle Bugs	d	79,90	Phantasmagoria'
Bugs Irome	d	44.90	Quarter Pole		64,90	Battle Isla 2	d	84,90	Probail Fent.Delui
oads'	8	84,90	Quest f. Glory 4"		69,90	Scenery	d	64,90	Pinball Illusions'.
ka Sue'	d	84,90	Quest I. Knowle,	d	74,90	Bingt Biotorge	q	89,90	Prizates Gold Police Quest 4
of Ash or other	d	79,90	Railr. Tycoon Del.	8	79,90	Bloodnet	8	69.90	Project Paradise
id Adveniun: Hawk	ru d	69.90	Ran Trainer	d	79,90 79,90	B.M.Hattr.Supporter	d	49,90	Privateer
Hawk Vlan,Hattrick	ď	79,90	Retribution	a	69,90	Burning Steel 2	d	79,90	Privateer+Str. Cor
orter	d	49,90	Reunion		69,90	Carribean Dis.' Cessmaster 4000 T.	0	69.00	Quarantine Queet for Gloss 41
Steel 2	d	64,90			39,90	Chaos Control®	a	99.90	RanTrainer
Desaster*	d	79.00	Sam & Max Sensible Goff*	d a	84,90	Christoph Kolumbus	d	89,90	Ravenloft
reaker*	d	69.90	Sens. W.o.Socc."			Civil-/+Colonization	d	89,90	Rebel Assault
Kolumbus	d	79,90	Sim Classics	d	69,90	Comanche+Data	d	69,90	Renegade*
ation	d	69,90			84,90	Combat Classics 3 Command+Cong*	9	64.00	Retribution Rise of the Robots
ndows	8	89,90	- Data	a	34,90	Commander Blood	d	74.90	Sam & Max
			Simon the Sorc. Skyrealms of Jor."		84,90 79,90	Creature Shock	d	89,90	Sim City 2000
2	d	54.90	Software Manag.	d	79.90		в	89,90	Simon t.Sorcerer
or 7	8	39,90	Space Quest 5	d	69,90	Cyberis	3	89,90	Space Quest 1-5
	а	79,90	Space Simulator	e		Cyclones'	9	99,90 79.98	Sens.World o.Soo Skyr.o.Jorune
r. Streets'	a d	49,90	SSN 21 Seawoll Star Crusader	d	79,90 79,90	Dark Forces*	а	B9.90	SSN 21 Seawoll
thw. Auge	d	74.90	· 21 New Missions	d	44,90	Dark Sun 2'	d	79,90	Star Control 1+2 Star Crusader
hw. Auge 2	d	79,90	Starlord	d	89,90	Das Amt	q	89,90	Star Crusader
th Pack	d	39,90	Star Trek 2	d	84,90	Das schw. Auge 1 Das schw. Auge 2			-Data Pack Star Trek: I.Manua
Patrol t.Tentacle	q	84,90	Star Wars Scr.S.	d	59,90	Dev.L.Golf+F1GP	a	64,90	StarTrek: Next Ge
or Glory	'n	84.90	Strike Command. -Speech	a	39,90	Dewn Patrol	d	84,90	Super Karts
ulôwe	d	84,90			39,90	Dey of t.Tentacle			Subwar 2050
ou	d	79,90	Stronghold	d	79,90	Death Gate	8	70.00	Syndicate Plus
ofidisketta'	q	44,90	S.U.B'		69,90	Descent Der Clou	ď	79.90	System Shock Terminator Rampi
aner aner Extra	9	79,90			89,90 49,90	D. HöhlenwSaga	d	84.90	Temptation'
rtrizier	d	39,90	Super Karts'		84,90	Die ver.Rally	d	74,90	Theme Park
chatz I,Silb.	群	84,90	Str. Fighter.2 Turb	.d	69,90	Die Sage v.Nietoom	d	49,90	T.Lost Eden' T.Incr. Mach.2*
edler	d	79,90	Superfrog'	а	59,90	Dogfight Dragon Lore	4a	39,90	Tie Fighter*
lpass die Wüste'	q	79,90	Syndicate	d	79,90	Dune 2	d	39.90	Tomado-Mission
Siege	d	84.90		d	79,90	Earth Siege	d	84,90	Tower Assault' Transport Tycoon
ca	d	74.90	Termin Rampage		79,90	Ecutatica	d	84,90	Transport Tycoon
	d	59,90	T.F.X. T.Chaos Engine	а	79,90	Elite 3' Erben der Erde			Uto + Master o.Or Ultima 7 Bundle
leet Del.+	d	79,90	T.Chaos Engine The Grand, Fleet	a	54,90	EROTIC-CD'a,div, al	,	19.90	Ultima 8
nt.Soccer	d	09,90	The Horde	a	69,90	Eye of Beh. 1-3	d	84,90	Under a Kill Moon
leet	e	79,90	The Legacy	d	89,90	Falcon Gold	a	89,90	U.S.Navy Fighter
of Glory	a	89,90	The Legacy Theatre of Death	а	69,90	Fantasy Fest F1 GP			U.S.S.Ticonderog Wacky Wheels
Comman.2	e	79,90	Theme Park	d	79,90	F1 GP+D.L.Golf	u a	89.90	Wake o.t.Revager
o.t.A.Oueen Sceneries a		74,90	Tie Fighter	٥	89,90 69,90	F 117-A	a	39,90	Wild Blue Yonder
la 1 GP	8	39.90	T. Elder Scrolls Tower Assault		59,90	F 14-Gold	a	69,90	Wing Armada
Baseball	e	69,90	Transport Tycoon	d	89,90	F 15 Str. Eagle 3	8	39,90	-for Windows*
l Knights	₫	69,90	·World Editor*	d	39,90	FIFA Int.Soccer Fli.o.t.Ocean Qu*	0	79.90	Wing Com. 1 & 2 Wing Commands
		79,90			89,90	Gabriel Knight	d	79.90	Wings of Glory
Deluxé kt (Ikarine)	검	79.90	Ultima 7 Parl 2 Ultima 6+Speech	B	74,90 69,90	Goblins 3	d	84,90	Wizardry 6+7
k' (Ikarion) n KA 50	8	89.90			69,90	Golden 10		84,90	
Deutschland	id	69,90	Universe	d	69,90	Gunship 2000	8	39,90	X-Com: Terror' X-Wing Collection
Jones 4	d	49,90	Wake o.t.Ravager	"a	79,90	Gunship+Scenario Hammer o.i.Gods		I.Vorb.	Zeppeiin'
ar Racing	a	79,90	Wallstreet Man.	d	79,90	Hand of Fate	ď	109.90	Zephyr
g Tracks Speedway	a	29,90	Warlords 2 -Scenario Builder	8	79,90 69,90	Hell	d	84.90	
Tennis Oper	nd	59,90	Wing Armada	A	74,90	History Line	d	64,90 69,90	Zubel
Strike'	8	74,90		d	84,90	Huma Deutschland Inca 2	- Al	നേര വേ	
113	d	59,90	Wizardry 7	d	89,90	Incredible Toons'	a	84,90	Soundk
of Germany Ings 3	0	59,90	World Cup USA X-Wing Collection	9	69,90	Inferna	d	79,90	Gravis Ultra MAX
386 Pro	a	89,90	Zeppelin	d	70.03	Intern.Tennis Open	d	79,90	Soundk Gravis Ultra MAX Soundblaster 2.0 Soundblaster 16 \
Curse le	8	44.90				Iron Assault	8	89,90	·16 Multi CD
ing	8	89,90	Händlerant	ra	igen)	Iron Assault Journeyman Project Jungle Strike	8	74.90	·16 CSP Multi CD
		E324.54E3	-		40		-	110.00	

Händleranfragen erwünscht

		79,90	Amug	E	
IC"		89,90		d	79,90
,	a	I.Vorb.	Die Siedler	ď	59,90
an'	8	79,90	Doppeipass	d	79,90
			FIFA Int.Soccer	d	49,90
iG.			Hanse-Expedit.	ď	44,90
ing	a	74,90	Lemmings 3	а	64,90
	d	79,90	Overlord	е	84,90
ccei	"d	69,90	Pinbalt Illusions	a	64,90
	d	79,90	Sens.W.o.Soccer	d	64,90

ster of Mag

cro Machine ASCAR Rac

ords of the Realmd 69,90

mig _j a,			Klik & Play Kyrandia 3
35	ddd	79,90 59,90 79,90	Larry 1-6 Little Big Ad Lode Runner

Jungie Str Kick Off 3

er	d	49.90	Lucas Simula
lit.	g	44.90	Mad News'
		64.90	Magic Carpe
			Marco Polo
	-	84,90	Master of Mar
16	8	64,90	Menzoberran
ccer	d	64,90	Menucononien

Zubehör

Soundkart	en
Grevis Ultra MAX	369,90
Soundblaster 2.0	109,90
Soundblaster 16 V.Ed	1.179,90
-16 Multi CD	249,90
-16 CSP Multi CD	309,90
-AWE 32 V.Ed.	369,90
Wave Blaster 2	289,90
O.SoundWave 32+	369,90
O.GameWave 32	229,90
O.Wavebooster 2	199,90

Varsandkosten: Nachnahme 9,90 DM (+3, DM Zahlkartengebühr), bal Vorkasse 6,90 DM ab ainam Bastellwert von 250, DM ohne Versandkosten I. Ausland πur Vorkassa zzgl. 18, DM

MEGAPLAY-Shops 2 x in Hamburg

Steinstr. 15, 20095 HH (Nähe U-Bahn Mönckebergstr.) Tel: 3038 0143 Bergedorfer Str.115, 21029 HH (Nähe CCBergedorf) Tel: 721 13 97

miroVIDEO 40SV ergo (1499 Mark), die über 4 MByte VRAM verfügt, und damit noch bis zu einer Auflösung von 1280 x 1024 True-Color darstellen kann. Die Karte eignet sich auch, wie der Name schon sagt, für die beschleunigte Videodarstellung von AVI-Filmen.

Auch der zweite große deutsche Grafikkarten-Hersteller war natürlich auf der Messe präsent. Die Firma Spea stellte vier neue Grafikkarten vor. Am bezahlbaren oberen Leistungsende stellt die Firma die V7 Mercury P-64 V vor, die es in einer Variante mit 2 und mit 4 MByte VRAM gibt. Die Karte basiert wieder auf dem Vision986 von S3 (irgendwo haben wir das doch schon einmal gesehen). Mit 2 MByte RAM stellt sie bei 800 x 600 Pixel True-Color dar, mit 4 MByte ist das auch bei 1280 x 1024 Pixel möglich. Die V7 Mirage P-64 V gibt es dagegen mit 1 oder 2 MByte DRAM. Entsprechend bescheidener sind die Auflösungen mit 6400 x 480 bei True-Color und 1 MByte beziehungsweise 800 x 600 in True-Color bei 2 MByte. Auf dieser Karte arbeitet der Vision868-Chip von S3. Am unteren Preisende stellt Spea die V7 Vega Video vor, die mit dem Grafik-Chip ALG2302 in Verbindung mit dem Video-Beschleuniger ALG1301 von Avance arbeitet. Preise der Karten: Mercury (4 MByte): 949 Mark, Mirage (2 MByte): 469 Mark, Vega Video: rund 219 Mark.

Außer Konkurrenz (zumindestens preislich) gab es das Board Fire GL zu bestaunen, das speziell für 3D-Grafiken ausgelegt ist. Das Board bedient sich gleich



Grafikgeschoß: Speas "Fire GL"-Board hat zwei Prozessoren für schnelle 3D-Grafiken

zweier Grafikprozessoren: einem Vision968-Chip von S3 (8 MByte VRAM) und dem "GLINT 300SX"-Chip von 3Dlabs (4 MByte DRAM). Für alle Grafikfans und die, die es irgendwann werden wol-len der Preis: schlappe 5000 Mark.

Videokarten

Nachdem JPEG-Chips zu haben waren, rollte auf den PC-Besitzer eine Lawine von Video-Kompressions-Boards zu. Hintergedanke: Hobbymäßiger Videoschnitt und Produktion von eigenen AVI-Filmen.



Die "Movie Machine II" von Fast.

So bietet die Firma Fast drei Karten für die Videodigitalisierung und die Verarbeitung an. Die Movie Machine II ist zunächst ein Echtzeit-Videomischer für FBAS- und S-VHS-Signale, kann Grafiken und Titel einblenden, schneidet wie jede gute Frame-Grabber-Karte auch einzelne Bilder heraus und ist zudem mit einem TV-Tuner und einen Videotext-Decoder ausgerüstet. Aufgebohrt werden kann das Board mit einem Motion-JPEG-Kompressor und einem MPEG-Decoder. Mit ersterem werden Filme für den Videoschnitt aufgezeichnet, letzterer spielt Filme im MPEG-Format wieder ab. Die Karte kostet 999 Mark, die Aufsteck-Boards je nach Ausstattung zwischen 500 und 800 Mark. Ausschließlich für das Aufzeichnen von Videos im FBAS- und S-VHS-Format ist dagegen die FPS-60-Karte gedacht (999 Mark). Auch für diese gibt es einen Option für das Abspielen vom MPEG-Filmen (500 bis 600 Mark).

Nach dem Erfolg und der hervorragenden Qualität der Video-Boards von Miro mußte natürlich ein Nachfolger ran. Die miroVIDEO DC20 pro gibt es ausschließlich als PCI-Version, wobei die Karte die Video-Standards PAL und NTSC verdaut und FBAS- und S-VHS-Eingänge und Ausgänge besitzt. Dank eines JPEG-Chips von Philips soll die Kompression nochmals gegenüber dem Vorgänger verbessert worden sein. Ebenso professionell ist der Preis der Karte: 2799 Mark.

Die Videokarte der Firma Spea, die Crunch It, verfolgt das gleiche Ziel, allerdings zu einem humaneren Preis von 849 Mark. Die ISA-Karte ist ebenfalls in der Lage, Videofilme per Motion-JPEG zu komprimieren und auf der Festplatte abzulegen (FBAS und S-VHS).

MPEG

Wie schon angedeutet, drehte sich auf der CeBIT grafikmäßig so ziemlich alles um MPEG. Fast alle namenhafte Hersteller hatten MPEG-Decoderkarten oder entsprechende Software-Decoder im Angebot oder kurz vor der Auslieferung.

Die Firma Elsa bietet mit der Software Pixelshrink für den Preis von 448 Mark sogar einen Software-Encoder für die Produktion von MPEG-Filmen an. Wegen des unglaublichen Rechenaufwandes sollten sich hieran aber nur schnellste Pentium-Geschütze wagen. Zum Dekomprimieren von MPEG-Filmen ist das PCI-Board ELSAmotion geeignet, das weder eine Grafik-Hardware für die Darstellung noch über einen Feature-Connector verfügt. Die Karte benutzt stattdessen die "DCI" genannte Technologie, um die entkomprimierten MPEG-Grafikdaten an eine ebenfalls über DCI verfügende Grafikkarte auf dem PCI-Bus zu schicken. Die Karte ist ab der CeBIT erhältlich und kostet 498 Mark.

Wie üblich bei Miro, läßt sich die Firma nicht lumpen, wenn es um neue Produkte geht und stellte gleich vier neue Boards vor. Die kleinste der Karten, die miroVl-DEO 12 PD (299 Mark), gibt es mit 1 und 2 MByte RAM und stellte Grafiken in der kleinen Ausbaustufe bis zu einer Auflösung von 1024 x 768 Pixel in 256 Farben dar. Sie eignet sich dank des ProMotion-Prozessors für alle Arten beschleunigter Video-Ausgabe. In einen ähnliche Richtung gehen die Karten miroVIDEO 20SD (449 Mark) und miroVIDEO 20SV (649



Die "ELSAmotion" entkomprimiert MPEG-Filme. Per DCI wird das ganze angezeigt.

Mark), die mit den S3-Grafikchips Vision868 und Vision968 arbeiten und jeweils über 2 MByte DRAM beziehungsweise VRAM verfügen. Die Grafikdarstellung reicht bei diesen bis 1408 x 1024 Pixel in 256 Farben bei 85 Hz. Alle drei Karten eignen sich für die beschleunigte Darstellung von Video-Filmen und bei allen dreien wird der MPEG-Softwaredecoder der Firma Xing mitgeliefert.

Eine kleine Sensation gab es in Sachen MPEG auf dem Stand von Orchid. Die Firma bringt mit der Kelvin MPEG (749 Mark) nicht nur einen Hardware-Decoder

JETZT NEU

GCHER MIT DISKETTE voraussetzung:

mpatibler PC, 2 MB freier Festplattenspeicher,

Zeit und No Erfolgreiche Musterbriefe

Bne
ungen Keklamationen Antrag
Mahnungen, Kundigungen,
Exakte, praxisgerechte Anleitung
nd Vorgehensweise für Ihren
hriffverkehr. Hilfestellung und
Tallbeispiele Tips und Musterbriefe
die bares Geld bringen konnen.

Mit 3,5 1 und 152

oton und numer einsetzbar. Name und Adresse einfügen

Im Handum Verträge ohne Fa



Autol
Schenkungen, Familien Erbrecht
Schenkungen, Familien Erbrecht
Dährlehen Vollmachten,
Erläuterungen und Fallbeispiele,
Hintergrunde, Fristen und
Vorgehensweise Vermeidung von
Formfehlern Allgemeine Geschäft
bedingungen,

Mit 3,5 1 und 160 Se

ımmer wieder einsetzen können, Rechtssichere Begleitschreibert zu den Vetragen

Immer eine Me

Erfolgreiche

und auf PC-WISSEN tommen.

MS-DOS Trainer MINTERGRUND WISSEN MLLE MS-DOS BEFEHLE BESCHRIEBEN ALLE NEUEN FUNKTIONEN BH MS-DOS 6.2 TIPS ZUR SYSTEM. PTIMIERUNG

HECKLISTEN OR PANNEN.

dozu auf Diskette

AUGUSTUS VERLAG

MS-DOS OX
Der schnelle Einstieg
für Ungeübte
Der ubersichtliche
Ratgeber für Profis.
Alle Fehlercodes
Ubungen, Tips und
Titcks für die
Detimierung von
MS-DOS die neuen
Funktionen der Version
Detimierung von
MS-DOS die neuen
Detimierung von
MS-DOS die neuen
Detimierung von
Detim

Mit 3,5" Diskette und 256 Seiten DM 19,80

ord, kamplette und tlexible bank, viele Utilities
Baich-Dateien (Farbeinstellung, Funktionstastenbelegung)

Die entscheidh Vorteile:

Figenständige Bücher mit zusätzlicher Diskette

Günstiger Preis

Leicht installierbare Programm Einfache Bedienung

bestelle hiermit:

zu je DN 29.80

Bestelle

Einfacher und schneller geht's nicht:

Nur den Bestellcoupon ausfu len, auf eine Postkarte kleben oder in einen Umschlag stecken, und ab geht die Post an: MAGNA MEDIA

MS-DOS Trainer...

Erfolgreiche Bewerbungen...

Erfolgreiche

Musterbriefe

Rechtssichere Musterverträge.

(Straße) (PLZ, Ort)

Bewerbungsschreiben pli lu Bewerbungsschreiben pli lu optisch ansprechend gestaltet Bewerbungsgespräche systematisch und erfolgreich vorbereitet und Anschreiben knapp und interessant formuliert, Analysieren Sie beruffi-und persönliche Situation. Bewerbungen jestigte Formulierungsbelsp tur ihr Bewerbungsschreiben Simuliertes Vors sgesprach anhand von 2

VERLAG Hans W. Čada

Postfach 1304 85531 Haar

> Sie erhalten die Bücher per Rechnung mit 10 Tagen Rückgaberecht. Die Lieferung erfolgt zzgl. Porto + Verpackung. 8610032

auf den Markt, sondern auch eine Karte, die hundertprozentig zu der Real Magic von Sigma Designs kompatibel ist. Kunststück, sitzen doch auf der Karte die Chips von Sigma Designs. Der große Vorteil ist dabei, daß Spiele, die speziell für die Real Magic programmiert wurden, sofort auch auf der Kelvin MPEG laufen.

Die Karte **Showtime Plus** der Firma **Spea** wurde schon im Oktober vorgestellt. Jetzt ist allerdings auch ein MPEG-Player



Für die "Play It" von Spea ist jetzt auch ein DOS-MPEG-Player zu haben

für DOS verfügbar, und Treiber für OS/2 gibt's ebenfalls. Eine MPEG-Erweiterung für bereits vorhandenen Grafikkarten stellt die Karte Play It dar. Sie wird über den Feature Connector an das vorhandene Grafik-Board angeschlossen. Ob das allerdings, wie bei der Uralt-Version der Real-Magic, nicht große Probleme bereitet, bleibt abzuwarten.

Soundkarten

Zunächst die gute Nachricht: Die Firma AdLib gibt es noch. Jetzt noch eine gute Nachricht: Auf der Messe gab es einen Katalog mit vielen interessanten Produkten zu bestaunen (Sound-, Grafik-, Multi-I/O- und MPEG-Karten). Jetzt die schlechte Nachricht: keiner weiß so recht, ob und wo es die Karten In Deutschland irgendwann einmal zu kaufen geben wird.

Handfester ging es auf dem Stand von Advanced Gravis. Neben verschiedenen Joysticks gibt es von der Firma auch eine neue Soundkarten-Version, die Ultrasound Ace. Bei ihr handelt es sich um eine Ultrasound-Karte, die parallel zu neben einer anderen Soundkarte arbeitet. Sie bietet wie die Ultrasound 16 Stereo-Digitalstimmen mit 44,1 kHz Sample-Rate, die mittels des On-Board RAMs von 512 KByte (auf 1 MByte erweiterbar) gefüttert werden. Außerdem beherrscht die Karte eine 32stimmige Wave-Tabel-Synthese nach General-MIDI und MT-32. Ob die General-MIDI-Sounderzeugung parallel zu den Digitalstimmen arbeitet oder auf diesen basiert, war auf die Schnelle nicht herauszubekommen.



Die "Ultrasound Ace" von Gravis ist ein Autrüst-Board im Stile der alten "Ultrasound"

Auch bei Creative Labs fand sich, trotz großem Stand, eher wenig. Den Sound Blaster AWE 32 Value Edition gibt es schon eine Weile (399 Mark). Gegenüber dem großen Bruder besitzt er keinen Port mehr für Wave-Table-Aufsteck-Boards und sein RAM läßt sich auch nicht über die eingebauten 512 KByte hinaus erweitern. Ansonsten ist er identisch mit dem normalen AWE-32-Blaster, den es weiterhin parallel zu kaufen geben wird. Weiterhin gibt es jetzt den Wave Blaster II. bei dem sich rein äußerlich aber nicht herausfinden ließ, worin nun der Unterschied zum alten Wave Blaster besteht. Vermutlich läßt sich dieser jetzt auf den von Creative Labs geänderten Wave-Port aufstecken, während andere Hersteller von Wave-Boards noch mit der plötzlichen Kompatibilitäts-Änderung von Creative Labs zu kämpfen haben. Seit neuestem werden von Creative Labs Logos vergeben, die von Softwareherstellern auf der Verpackung angebracht, eine unbedingte Sound-Blaster-Kompatibilität garantieren sollen. Ob das hilft, die Soundkarten-Probleme der Anwender einzudämmen, bleibt abzuwarten.

Bei Orchid konnte man nicht nur prima Heretic und Descent spielen, sondern auch erste Infos über die Soundkarte NuSound PnP ergattern. Neben den Soundstandards Adlib, Sound Blaster Pro und Microsoft Sound System beherrscht sie auch General-MIDI, emuliert MT-32 und hat einen echten MPU-401-Port, so daß auch die vereinzelten und kaum beachtenswerten DOS-Spiele in den Genuß von General-MIDI kommen (Wink mit den Zaunpfahl in Richtung Creative Labs). Darüber hinaus gibt es CD-ROM-



Der "AWE Value"-Blaster hat keinen Wave-Port und keine RAM-Erweiterung mehr

Anschlüsse und einen Wave-Port, um die Karte nochmals mit einem Wave-Table-Modul erweitern zu können. Preis des Ganzen: 289 Mark. Außerdem zu bestaunen, die neue **SoundWave** 32 **Pro-**Karte und die klanglich hervorragenden **Wave Booster** (Wave-Table-Aufsteckboards).

Einen ganzen Sack an Soundkarten gab es auch bei Miro. Die ausgefallendste ist dabei die miroConnect 34 wave, eine kombinierte Wave-Table-Soundkarte mit Modem (V.34), FAX-Funktionen und Anrufbeantworter, Preis: 599 Mark, Weiterhin gab es vier neue Modelle der miro-SOUND-Karten. Die kleinste Karte, die miroSOUND FM10 (169 Mark), ist kompatibel zu Adlib (OPL-3) und Sound Blaster Pro und besitzt einen CD-ROM-Anschluß für Enhanced-IDE-Laufwerke. Per später erhältlichem Aufsteck-Modul miroSOUND GS4 wird sie außerdem um einen General-MID!-Klangerzeuger erweitert. Die miroSOUND PCM10 (219 Mark) ähnelt der bereits seit einem Jahr lieferbaren miroSOUND PCM1 pro, hat aber Anschlüsse für vier CD-ROM-Varianten. Beide Karten besitzen wie die "pro"-Karte



Soundkarte, Modem und Anrutbeantworter in einem: "miroCONNECT 34 wave"

kein MPU-Interface; General-MIDI funktioniert also nur unter Windows. Das soll sich mit der miroSOUND PCM12 ändern, die auf Basis des OPL-4-Chips von Yamaha arbeitet und dann aber ein echtes MPU-401-Interface haben wird. Der Preis dieser Karte liegt unter 400 Mark. Das Spitzenmodell ist die miroSOUND PCM20 radio (500 Mark), die, wie der Name schon andeutet, einen elngebauten Tuner und einen 7-Band-Equalizer besitzt. Darüber hinaus arbeitet auch sie mit einem OPL-4-Chip und ist kompatibel zu MPU-401.

Einzige Soundkarten-Neuerung auf dem Stand der Firma TerraTec Electronic war das Mini WaveSystem, eine General-MIDI-Aufsteckkarte für 16-Bit-Soundkarten, das mit nur einem 1 MByte an Wave-Table-ROM auskommt, klanglich aber an das 4-MByte-starke Wave System Professional herankommt. Kampfpreis des Kärtchens: 129 Mark.

Prozessoren

Gerüchte über neue Pentium-Versionen kursierten seit langem. Und auf der Messe gab es dann auch Demonstrationscomputer mit 120-MHz-Chips zu sehen. Offiziell ist der Prozessor aber noch nicht von Intel angekündigt.

Ebenfalls noch nicht als kauffähiges Silizium gab es den Pentium-Herausforderer von AMD, wobei es Ende 1995 allerdings so weit sein soll. Dann erblickt der K5-Prozessor das Licht einer Prozessorfassung. Intern dröselt der Chip die Instruktionen eines Programmes in leichte verdauliche RISC-Befehle auf, wodurch AMD einen Leistungsvorsprung gegenüber dem Pentium erreichen will.

Sehr konkret ging es dagegen auf dem Stand von NexGen her, die schon seit der letzten CeBIT einen lauffähigen Prozessor demonstrieren konnten. Den Nx586 gibt es mit den Taktgeschwindigkeiten von 70, 75, 84 und 93 MHz und wird in Deutschland vorwiegend in den Geräten der Firma ASI und PC-Spezialist verbaut.

Auch die Firma Cyrix stürzt sich mit dem Prozessor M1 in das Getümmel um den schnellsten Chip. Schon im dritten Quartal soll man mit diesen Chip in Form eines Computers kaufen können.

Interessanterweise hat Intel jetzt einige Informationen über den Pentium-Nachfolger, den P6 veröffentlicht. Genau wie der AMD-Chip und der Prozessor von Nex-Gen soll dieser auf RISC-Instruktionen basieren.

PowerPC

Völlig losgelöst vom restlichen Messerummel war alles, was es zum Thema PowerPC zu sagen gab, in der Halle 14 zusammengefaßt. Bei den Spielen taten sich natürlich die Macintosh-Computer von Apple hervor, die es nach und nach nur noch mit einem PowerPC zu kaufen geben wird. Aber auch die 3DO-Company macht mit einer neuen Konsolen-Version von sich reden, die mit dem PowerPC ausgerüstet sein wird. Zu bestaunen gab es dann auch einen Macintosh-Clone der Firma Pioneer, ein Gerät mit dem geheimnisvollen Namen MPC-GX1. Das Gerät wird es vermutlich zunächst ausschließlich für den japanischen Markt geben. Auch ein fertiges Motherboard von STP, einer Tochter-Firma von IBM, gab es zu bewundern. Insgesamt tut sich mit dem PowerPC einiges, und für Macintosh-Fans ist der Kauf eines Computers mit PowerPC sowieso beschlossene Sache. Für den PC-Computeranwender fehlt jedoch die Intel-Kompatibilität, an der seitens IBM mit einem Intel-kompatiblen PowerPC gerade gefeilt wird. Genaueres gibt's hoffentlich im Laufe des Jahres. hf



Game It!

2 07569/	920;	20
	3,5"	CD
Aces of the Deep	76,95	79,95
Across the Rhine*		84,95
Armoured Fist*		69,95
Battle Isle 2		69,95
Bl 2 - Erben des Titan		44,95
Bioforge		79,95
Colonization	79,95	84,95
Creature Shock		89,95
Dark Forces		84,95
Dark Sun 2		74,95
Das Amt	79,95	79,95
Discworld	64,95	74,95
Dragon Lore		64,95
Hattrick Supporter	49,95	49,95
Kingdoms of Germany		59,95
Kyrandia 3		79,95
Little Big Adventure		83,95
Magic Carpet		84,95
Master of Magic*	79,95	79,95
Menzoberanzan	69,95	69,95
Lösungsheft hierzu		19,95
Might and Magic 3-5		84,95
Myst		79,95
Noctropolis*		79,95
Novastorm		69,95
Panzer General	67,95	67,95
Ravenloft		64,95
Sternenschweif	62,95	66,95
System Shock	67,95	75,95
The 11th Hour*		89,95
Tie Fighter	89,95	
Transport Tycoon	79,95	79,95
UFO & Master of Orion		59,95
Under a killing Moon		89,95
US Navy Fighters		79,95
Wing Armada	59,95	74,95
Wing Commander 3		94,95
X-COM*		79,95
X-Wing Collectors		69,95
Gravis Analog Pro		59,95
Gravis Phoenix	1	99,95
SB 32 AWE Value	3	49,95
Prese sind Stand 15.395 - Tagespri	eise erfrager	wir geben

Prese sind Stand 15.395 - Tagesprese erfragen, wir geben Pressenkungen sofort weiter!

"= noch nicht verfügbar bei Drucklegung Nachrahmeversand DM 9.90 + NN Gebühr

Nachnahmeversand: DM 9,90 + NN-Gabühr Vorkasse/EC-Scheck: DM 6,90, ab DM 250,- frei

⊠ Kreuzthal • 87474 Buchenberg

₽ 07569/92020 • FAX 92022



Wissen ist Macht Microsoft LexiROM



Wer weiß? Das LexiROM in Aktion

Jeden, der irgendwie für die schreibende Zunft arbeitet, wird dieses Paket beglücken. Ein Lexikon, diverse Duden (Rechtschreibung, Fremdwörter, Sinnund sachverwandte Wörter) sowie einem Englisch-Deutsch/Deutsch-Englisch Taschenwörterbuch - wobei letzteres nicht wörtlich zu nehmen ist - sind mit dabei, um das Leben des geschundenen Schreiberlings zu erleichtern. Von etwas geringerem Gebrauchswert ist das beigefügte Lexikon, daß zwar neben diversen Digifilmchen zu Erläuterung komplexer Vorgänge und anderen nett anzuschauenden Bildern nicht mit einem üblichen gebundenen Standardwerk konkurrieren kann, dazu sind die Informationen einfach zu dünn gestreut.

Ein wenig ärgerlich ist auch, daß die drei Dudenbände nicht direkt in ein Textverarbeitungsprogamm einzubinden sind. Es wäre nett, wenn man die manchmal etwas dürftigen Rechtschreibhilfen, bzw. den Thesaurus durch diese Profiwerke ersetzen könnte. Eine automatische Fehlersuche mit dem Duden würde in wirklich zweifelhaften Fällen eine echte Linderung bedeuten. So kann man das LexiROM leider nur zusätzlich zur Textverarbeitung aufrufen.

Name: LexiRDM Hersteller: Microsoft Zirka-Preis: 400 DM

Bob Dylan - Highway 61

Eigentlich habe ich ihn ja nie so gemocht. Sein näselnder Gesang war für mich immer der Inbegriff des abgehobenen Überzeugungstäters, frei nach dem Motto: Ich kann einigermaßen komponieren, also singe ich auch gleich selbst. Diese verguaste Singer/Songwriter-Idee jagte mir seinerzeit ähnlich Schauer den Rücken rauf und runter wie iene unsäglichen "Konzept"-Alben. Heute ist man da allerdings viel genügsamer. Nach all dem Rave-, House-, Tekno-, Rap- und Hiphop-Unsinn wandelt sich sogar der Saulus zum Paulus und beginnt der manuellen Zupfmusik einige positve Seiten abzugewinnen. Nicht das Dylan unkommerziell wäre, Gott bewahre! Aber seinerzeit bekam man wenigstens noch einigermaßen was für's Geld: Texte, die die Intelligenz des Publikums nicht beleidigten



Sechziger? Wann war denn das? Bob Dylan führt uns in eine andere Zeitzone



Hübsch: Grafisch ist die Reise atmosphärisch

und Kompositionen, die mehr Seele hatte als die heutige Schraubenzieher- und Lötkolbenmusik. Wer diese – im nachhinein wirklich goldene Ära der Popmusik – nachvollziehen möchte, der sollte sich sofort und ohne zu zögem, diesen Silberling zulegen und auf Entdeckungsreise gehen. Im Prinzip gibt es für diese CD überhaupt keine Anleitung. Ganz im Gegenteil: Man wird dazu angehalten ein wenig "spazieren zu gehen" und die Gegend zu erforschen.

Und siehe da, man fühlt tatsächlich so etwas wie ein Echo jenes Sixties-Feeling, das angeblich so vitalisierend gewesen sein soll.

Name: Dylan Highway 61 Hersteller: Columbia Zirka-Preis: 130 Mark

Virgin

Around Hollywood

Für die einen ist es die Offenbarung schlechthin, für die anderen der stadtgewordene Moloch. Los Angeles ist jedenfalls eine Stadt, die niemanden kaltläßt. Und damit sich der Kalifornien-Fan auch einigermaßen in dieser riesigen Stadt zurechtfindet, gibt es jetzt Around Hollywood. So viel sei nämlich gesagt: In dieser Stadt scheint es wohl nichts zu geben,



Wissenswert: Wo wohnt die Stallone?



was es nicht gibt.

Vom Hundetrainer bis hin zum InRestaurant findet Ihr alle wichtigen Adressen sozusagen auf Tastendruck. Der einzige Nachteil ist natürlich: Wer schleppt
schon ein Notebook mit CD-ROM-Laufwerk durch die Stadt, um im entscheidenden Moment die richtige Information parat
zu haben? Der Los-Angeles-Reisende
sollte sich also schon recht früh überlegen, wo er nun genau hinwill.

ps

Name: Around Hollywood

Hersteller: T&M Zirka-Preis: 49,90 DM

FOLGEN SIE UNS IN EINE NEILE

VIDEOPLAYS

+ mit CD-ROM* + interactive

14täglich + alles über großes Hollywood

im TV, im Kino, auf Video + immer brandaktuell + Nr. 9/95 April DM 7,90 / 85 60,- / sfr 7,90 Heft 1 1 Jahrgang

mit hochwertigem

CD-ROM-Filmlexikon zum

Sammeln + ab 13. April '95

am Kiosk + nur 7,90 DM +



Oscar im Abo

Ein Mann für bile

ab 13. April 95 am Kiosk





Das komplette TV-Programm der nächsten

hegieltend zum aktuellen TV-Programm die besten Filmausschnitte, Stars, Interviews und Macher

Extra: Kino- und Video-Neubelten!



Tage

Die CD-ROM:

ca. 620 MB

über 30 **Filmausschnitte**

- die wichtigsten und spannendsten Filmausschnitte, heiße Infos, Biographien und Interviews von Stars und Machern
- Online-Service
- Spezialthemen (z.B. Sport, Politik, Serien)

Was dibt's neu auf Vi

Erste Szenen der besten Filme der nächsten 14 Tage

GROSSES

FESTIVAL

- Best of Erotic-Filme das aufregendste der nächsten 2 Wochen
- das multimediale Preisausschreiben mit tollen Gewinnen
- Game-Bonus
- mind. 386ér IBM komp. PC mit mindestens 4 MB RAM Windows 3.1 oder Windows für Workgroups 3.11

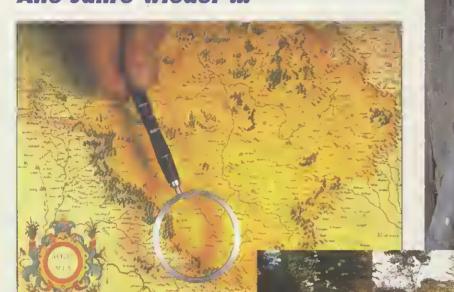
14täglich neu -

erstellen Sie sich das ultimative

- ein großes Werk zum kleinen Preis!



Alle Jahre wieder



... veranstaltet UNICORN ein Legendsy genanntes Rollenspiel der besonderen Art. Dieses Jahr ist vom 21,7,95 bis 4,8,95 die Burg Kasperk im tschechischen Böhmerwald Schauplatz eines gewaltigen Aufmarsches von Orks, Magiern und Kriegern. Live und unter ziemlich realistischen Bedingungen dürfen Interessierte aus Ihrer Leidenschaft auch noch ein Urlaubsabenteuer machen. Dabei müßt Ihr ähnlich wie in Wizardry, Ultima und Co. in stilechter Montur (selber schneidern!) durch dunkle Gänge, finstere Höhlen und dichte Wälder streifen, um schließlich die Euch gestellten Aufgaben zu lösen. Die Mischung der Teilnehmer ist in der Regel durchwachsen. Neben der magischen Bankkaufrau trollt sich ein Klempner, der wiederum einen jurastudierenden Elf in der Party hat.



Für die meisten, die an diesem Fantasy-Pfadfinderlager schon einmal teilgenommen haben, war es eine Erfahrung, die zu einem fast schon suchtartig zu nennenden Reflex geführt hat. Alleine die Atmosphäre sei so dicht, daß man sich tatsächlich für besagte zwei Wochen wie in einer anderen Welt fühle. Dazu beige-

tragen hat auch die Vorgabe, diverse Errungenschaften unserer Zivilisation gefälligst zu Hause zu lassen. Gameboy und Ghettoblaster haben in der Tat wenig in so einer Umgebung verloren.

Es gibt zweierlei Möglichkeiten, sich auf die Suche nach dem Abenteuer zu begeben. Zum einen könnt Ihr ein gewisses Maß an Eigeninitiative entwickeln und selber zum Game-Designer werden (natürlich nur im Rahmen des laufenden Spiels). Öder Ihr wendet Euch vertrauensvoll an die Organisation, die speziell auch für Novizen die eine oder andere Aufgabe bereithält.

Mindestalter der Teilnehmer sollte sechzehn sein, wobei bei Minderjährigen auf jeden Fall eine Einverständniserklärung der Eltern vorliegen muß.



Von der Rolle: Huhh, ist das real

Live, unverdorben und richtig lustig:
Auf Burg Kasperk geht Ende Juli die Post ab. Endlich dürft Ihr echte Orks und Trolle verhauen, Drachen terminieren und Jungfrauen aufs Schlafgemach begleiten.

Angst vor dem Verletzungsrisiko bei den diversen Hieb- und Stichwaffen braucht übrigens keiner zu haben: Es wird ausschließlich mit von der "Reiseleitung" autorisierten Polsterwaffen herumgefuchtelt

Freunde des mittelalterlichen Verlustierens werden in diesen zwei Wochen auf jeden Fall auf ihre Kosten kommen. Und wem dies am Anfang zu viel sein sollte, der kann für einen kleinen Betrag für die entsprechend kürzere Zeit einmal hineinschnuppern.

Man hat bei all dem Trubel natürlich auch an die gemütlicheren Naturen unter uns gedacht. Nach dem Motto "Wein, Weib/Mann und Gesang" gibt es diverse Festivitäten und Zerstreuungen – alle so, wie man sie sich als Avatar vorzustellen hat, inklusive einem orientalischem Heiratsmarkt.

Für weiteres Infomaterial wendet Euch am besten an:

UNICORN DEUTSCHLAND Thomas Schulze, Walsroder Straße 177a 3853 Hannover-Langenhagen Tel. 05 11/7 24 22 21-2



Bislang hat sich jedes Opus der phantastischen Fünf (nach dem Überraschenden Ausstieg von Gitarrist Trey Spruance übernimmt für die bevorstehende Tour der ehemalige Keyboard-Techniker Dean Menta mit absolutem Hang zur Sechssaiten-Mucke vorläufig diesen Part) scharf vom Vorgänger abgegrenzt, und so herrscht auch zwischen dem Megaseller "Angel Dust" und dem jetzigen Geniestreich "King For A Day, Fool For A Lifetime" ein Unterschied wie Tag und Nacht. Die Chaos-Elemente von "Angel Dust" sind zwar nach wie vor vorhanden, dennoch ist das komplette Songmaterial wesentlich zugänglicher und griffiger als zuvor. Hinzu kommt die Tatsache, daß die Keyboards nicht mehr dominieren, ein heftiges Gitarrenbrett gefahren wird, und für



King For A Day, Fool For A Lifetime

die Produktion war kein geringerer als Andy Wallace zuständig, Mit "Get Back" (einer von Bill Goulds absoluten Favoriten!) und dem groovigen "Ricochet" wird einem gleich zu Beginn gehörig eingeheizt, bevor die Megaballade "Evidence" der kommende Nummer-1-Chartbreaker. mein Wort drauf! - einem fast gleich den Rest gibt - unterlegt mit einem geilen Keyboard-Teppich, einem wummernden Baß und einem harten Beat von Mike "Puffy" Bordin gibt Patton eine gesangliche Meisterleistung ab! "The Gentle Art Of Making Enemies" ist ein chamäleonartiges Bollwerk: groovend, sanft, schwermütig und wüst! "Star A.D." - mit echten Streichern. Saxophon und etlichen obskuren Instrumenten gewürzt - könnte eine Hommage auf die 60er Jahre sein, sieht man einmal vom knackig-funkigen Beat ab! "Cuckoo For Caca" und "Ugly In The Morning" gehen dafür ins andere Extrem: punkig. brachial. "Digging The Grave", die erste Single, geht ab ohne Ende; "Caralko Voador" ist eine gediegene Ballade mit portugiesischem Refrain; "What A Day" und "The Last To Know" walzen einen platt,

wobei letztgenannter sogar mit coolen Sabbath-Riffs glänzt. Und bevor mit "Just A Man" ein fulminanter Schlußpunkt gesetzt wird, gibt es noch die countrygeschwängerte Trinkerhymne "Take This Bottle" (Garth Brooks on acid!) und einen der besten FNM-Tracks überhaupt: "King For A Day" (ehemals "Acoustical Groove Recall)"!

"King For A Day, Fool For A Lifetime" ist Faith No Mores Meisterwerk, mit mindestens sieben potentiellen Top Ten-Hits gesegnet und für mich jetzt schon das Album des Jahres. *Chris Glaub*



Mit freundlicher Genehmigung von Breakout

Name: Faith No More: King for a Day, Fool for a Lifetime

Label: London Records/PMV

Zirka-Preis: 39DM







25000













PENTHOUSE feiert im April 15. Geburtstag. Feiern Sie mit, Preise im Gesamtwert von über 250 000 Mark warten auf Sie: Zum Beispiel der neue Alfa 155 V6 oder der Yamaha-Chopper XV 1100. Außerdem: Uhren neuester Technik von Seiko, Reisetaschen von Lucas, HiFi-Anlagen von harman/kardon, Reifen von Bridgestone, Handys und mobile Faxgeräte von DeTeMobil, Mountainbikes von Merida, Surround-Systeme von quadral, Sechsfach-CD-Wechsler mit Radio und Verstärker von Clarion, Fitneßgeräte von Sport&Fitness Elektronik, Kompaktkameras von Konica, Pflegeserien von Schwarzkopf, CDs von BMG/Ariola, Havang-Rum von IGM, Sonnenbrillen von Alpina International sowie Fernseher und Videorecorder von Grundig. Außerdem: Das Beste aus 15 Jahren PENTHOUSE, ein Formel-1-Porträt mit Heinz-Harald Frentzen und die schönsten Mädchen in 3D - so realistisch, kaum zu fassen und doch zum **Exklusiv in PENTHOUSE** Greifen nah.

Die Teilnahmeunterlagen können auch schriftlich angefordert werden: Petri Verlag, Stichwort: Gewinnspiel-Promotian, Buttermelcherstr. 16, 80469 München





0 Mark







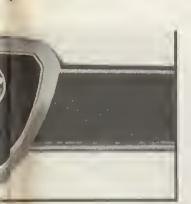












Preise im
Wert von über
250 000 Mark
zu gewinnen.
Holen Sie sich Ihr
PENTHOUSE –
ab 22. März im



OI-

Zeitschriftenhandel.



The Star Wars Portfolio

Das Richtige für den herzhatten Sammler von begehrten Krieg der Sterne-Items: 20 erlesene Star Wars-Zeichnungen und Malereien auf Hochglanzkarton von Star-Zeichner Ralph McQuarrie, Preis: 29,B0



Demon World

Demon World: Oas Spiel, Vor allem Strategen und Taktiker werden an dieser Perle ihre Freude haben. 140seitiges Regelwerk mit Tips zum Bemalen von Zinntiguren (siehe unten). 351 Marker für Befehle und verschiedene Spielsituationen. Alles komplett in Oeutsch. Preis: 65.-



Demon World: Metal Magic

Zum Spielen, Bemalen und Sammeln: original Demon-World-Zinnfiguren. Die Orcs: Leichte Bogenschützen, leichte Schwertträger und die Garde. Trolle oder Zwergenfresser. Empire: Adliges Fu0volk,

Berserker, Ordenskrieger und Kaiserliche Arquebusiere. Mit Kunstoffständer für jeweils drei Figuren im Hexfeldformat. Auch jeweils als Komplettset erhältlich. Preis: 19.90 (je Einzelpack); 99,00 (Komplettset Orks); 105,- (Komplettset Empire)



Der Zorn der

Das ideale Einsteigerspiel: Farbiger Kartonspielplan, 32 Kunstoftiguren und einfaches

Oeutsch. Eine willkommene Ab-

wechslung zu "herkömmlichen"

Regelwerk. Komplett in

Brettspielen. Preis: 59,90

Cianiords

Critter-Tek

Euch ist Battle-Tech zu ernst? Euch fehlt der Humor in "klassischen" Spielen? Kein Problem: Die Antwort bietet Critter-Tek. Critter-Tek ist so eine Art Mischung aus Battle-Tech, Per Anhalter durch die Galaxis, der Muppetshow und Bucky'o'Hare. Preis: 37,50



Versandbedingungen

Bevor Ihr zur Bestellkarte greift, solltet Ihr Euch unsere Versandbedingungen durchlesen, um eventuelle Mißverständnisse zu vermeiden. Bestellungen erfolgen nur schrittlich über die Bestellkarte oder per Brief.

Bei jeder Bestellung ist Euer Geburtsdatum und Eure Unterschrift unbedingt erforderlich. Minderjährige müssen außerdem einen Erziehungsberechtigten mlt unterschreiben lassent Ohne die Unterschrift auf der Bestellung können wir nicht ausliefern.

Alle Preise verstehen sich inklusive der gesetzlichen Mehrwertsteuer von 15 Prozent. Im Inland erfolgt der Versand per Post. Und zwar ausschließlich per Nachnahme (Kaufpreis zzgl. 8,- DM Versandkostenpauschale). Ab einem Warenwert von 250,- DM liefern wir versandkostenfrei. Mindestbestellmenge beträgt 50,-Mark. Im europäischen Ausland erfolgt der Versand per Post und nur gegen Vorkasse zzgl. 20,- DM Versandkostenpauschale.

Mit Erscheinen dieser Artikelliste verlieren alle vorhergehenden ihre Gültigkeit. Angebot nur, solange Vorrat reicht. Da wir einige unserer begehrten Artikel direkt aus den USA und Übersee besorgen, kann es zu längeren Lieferfristen kommen, bitte habt dafür Verständnis

Wer nicht die Bestellkarte verwendet, sondern per Brief bestellen möchte, schickt seine Order bitte an:

> Fantasy Productions POWER SHOP Versandabteilung Postfach 1416 40674 Erkrath

Wenn Ihr Fragen oder Anregungen zum Shop loswerden wollt, könnt Ihr Euch an unsere Hotline wenden. Die POWER SHOP-Hotline ist jeden Montag von 14 bis 17 Uhr unter der Nummer 0211/9243 200 zu erreichen! Irrtümer und Druckfehler vorbehalten. Gelieferte Ware bleibt bis zur vollständigen Bezahlung Eigentum von Fantasy Productions GmbH. Gerichtsstand und Erfüllungsort ist Düsseldorf.

Sternenzerstörer

Der Alptraum von Han Solo als Modellbausatz: Ein imperialer Sternenzerstörer aus Kunststoff zum Zusammenkleben und Bemalen. Das Modell ist ca. 30 cm lang. Preis: 49,90



Snowspeeder

Der Flitzer, mit dem Luke Skywalker imperiale AT-ATs auf dem Eisplaneten Hoth angriff. Kunststottbausatz mit englischer Bauanleitung, Preis: 3B:00







Renegade Legion: Interceptor

Das Driginal: Fasa-Brettspiel aus dem Renegade Legion-Universum komplett in Deutsch, Inklusive Zubehör: Würtel, Pappspielsteine zum Zusammentalten, tarbige Karten und Spielbögen, Preis: 62,5D



Battletech Luxusversion

Komplett in Deutsch und mit 14 verschiedenen Plastikminiaturen bekannter Mechs, gehört dieses Spiel zum Standardrepertoire eines jeden Mechkriegers. Preis: 69,-



Das große Trek-Lexikon

Bekannt aus der Sat-1-Werbung. Ins Deutsche übersetzt und recht umtangreich – ca. 150 Seiten. Wer was mit T'Pau, Jo'Brel, Tantalusteld und Cleponii anfangen kann, braucht dieses Buch allerdings nicht - Alle anderen hingegen doch. Preis: 24,8D



Die Technik der **Enterprise**

Nachbauen läßt sich die 17D1-D mil Hilte dieses Fachbuches sicherlich nicht, wer aber in die Verlegenheit kommt, einem Außenstehenden zu erklären, was Emitterphalanxen sind oder die Funktionsweise des Holodecks beschreiben muß, tindet hier schnellen Rat. Preis: 39.8D



Indiana Jones RPG

Wer nicht mehr warten kann, his Harrison Ford aus dem Ruhestand zurückkommt, spielt derweil die eigenen Abenteuer des Actionarchäologen Indiana Jones. Neben einem umtangreichen Regelwerk und Kartensätzen schlummern die passenden Würtel in der Spieleschachtel. Komplett in Englisch, Preis: 75,-



Aventurien: Das Lexikon

Wissen ist Macht, Wer im Lande Aventurien und bei "Das schwarze Auge"-Spielesessions mehr wissen will als die anderen, kommt um das große Aventurien-Lexikon nicht herum. Von A wie A'Lavis Hiphom bis Z wie Zzzt beantwortet dieser Wälzer wohl jede Frage. Komplett in Deutsch.

Preis 89,-



Legend of **Arislan: Teil 1**

Furioser Fantasy-Manga der Extraklasse: Begleitet Prinz Arislan aut der Flucht vor seinen Vertolgern. Trefft neue Freunde und Kämpen. Rasante Action, gute Zeichenqualität und eine tolte Story. Englisch synchronisiert. Preis: 34.95



Legend of **Arislan: Teil 2**

Die Geschichte um den Prinzen Arislan und seinen Kampf um den Thron nimmt eine überraschende Wendung. Ist Arislan nicht der einzige Erbe? Mehr darüber im zweiten Teil dieser Fantasyserie. Englisch synchronisiert. Preis: 34.95



Akira

DER Manga schlechthin: Dieser japanische Kultfilm löste nicht nur hierzulande die Mangawelle aus. Vor allem technisch kann dieses (Meister)-Werk voll überzeugen. Kurzum: Wer Akria nicht kennt, hat einen echten Trend vergennt, Englisch, ab 15 Jahre, Preis: 39,95



Gundam Rose

Für die Sammlung: Noch ein Gundam-Roboter zum basteln. Farbige Plastikteile und Abziehbildchen. Maßstab 1:144 Hersteller Bandai. Preis: 24.80

V-Gundam 9

Plastikbausatz der berühmten Gundam-Roboter, Maßstah 1:144 von Bandai. Komplett tarbige Bauteile - muß also nicht mehr bemalt werden (kann aber). Preis: 34.8D



ang fold tsetzum setzum folgt fortsetzum al setzum setzum





erscheint am 10. Mai ondon is calling, und wir folgen seinem Ruf, denn die Frühjahrs-ECTS öffnet ihre Pforten: Wie natürlich nicht anders zu erwarten, wird die POWER PLAY wieder für Euch von Europas wichtigster Spielemesse berichten.

Ein besonderes Schmankerl haben wir jetzt schon für Euch reserviert: Nachdem wir in dieser Ausgabe von Star Trek:

A Final Unity berichteten, folgt nun der große Test des Sci-Fi-Spektakels. Nicht nur Trekker dürfen gespannt sein auf das Adventure um Jean-Luc Picard



und seine Crew, auch Freunde der grafischen Leckereien werden voll auf ihre Kosten kommen.

David Braben hat wieder zugeschlagen und präsentiert

Frontier 2

uns mit Frontier 2 ein weiteres Spiel um galaktische Macht, frei nach dem Motto "Elite Strikes Back". Das letzte Feintu-

ning ist abgeschlossen, und auch wir lassen unsere Rechner schon einmal warmlaufen.

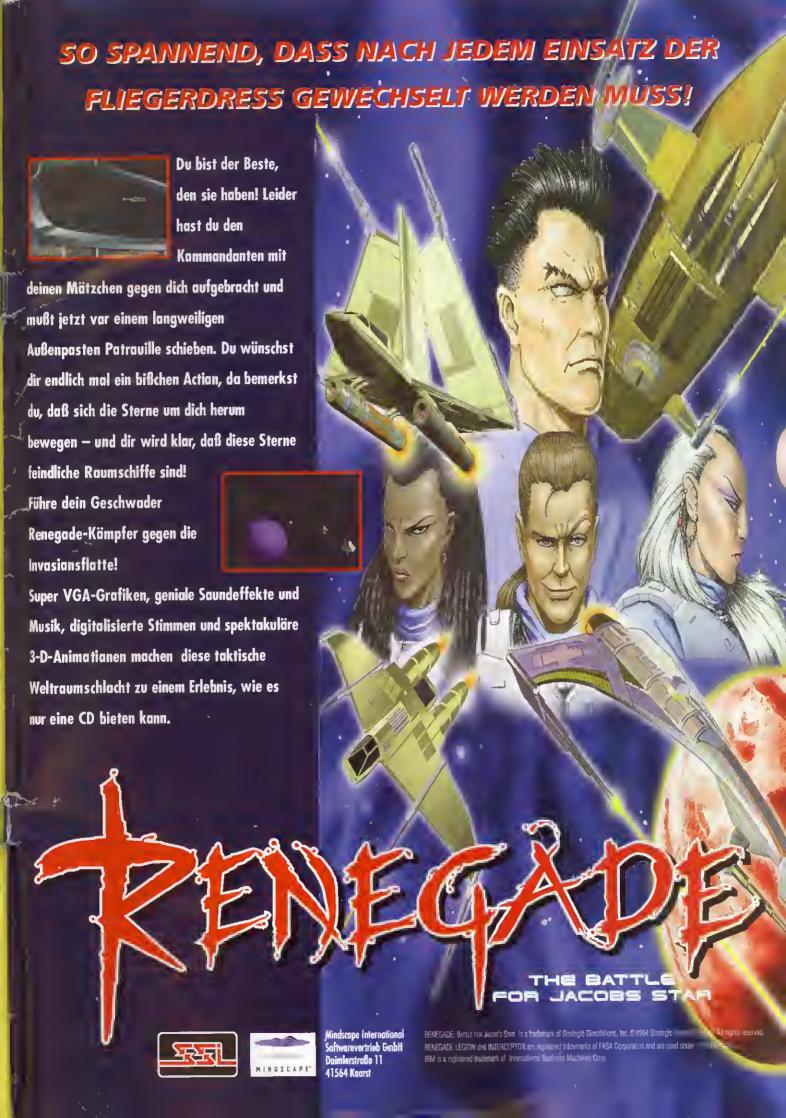
Zu guter Letzt präsentieren wir Euch im nächsten Hardware-Schwerpunkt eine Übersicht über die neuesten Gra-

fikkarten und trennen wie immer gnadenlos die Spreu vom Weizen.

Früjahrs-ECTS

In diesem Sinne

EUR POWER-PLAY-TRAM





100 Stockwerke — 1000 Herausforderungen

